



Ejemplos de aplicaciones según su arquitectura

Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos

Pedro Manuel Gómez-Portillo López
gomezportillo@correo.ugr.es

9 de Noviembre de 2018

Índice

Enunciado.....	3
Estructura jerárquica.....	3
Estructura radial.....	4
Estructura lineal.....	4
Estructura por secciones.....	5
Estructura en tablero.....	5
Estructura de vista filtrada.....	6

Enunciado

Localizar un ejemplo de Aplicación de escritorio, sitio web o App móvil para cada una de las estructuras anteriores.

Crear un documento que incluya capturas de pantalla y una pequeña explicación sobre si la estructura es global, local o al contexto.

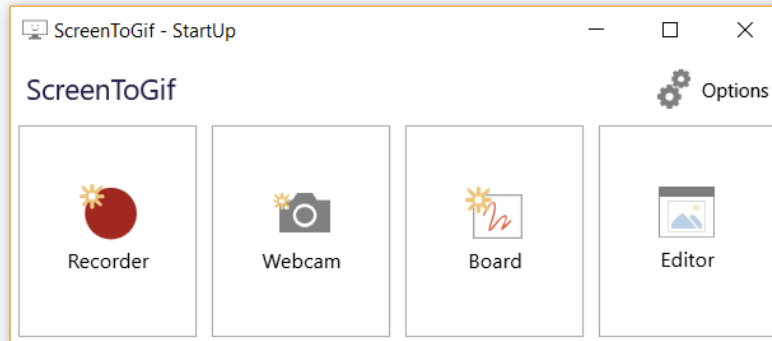
Estructura jerárquica

La página de la **biblioteca de la UGR** (<https://biblioteca.ugr.es/>) sería un buen ejemplo de este tipo de estructura. Su estructura es local.



Estructura radial

Un ejemplo de esto sería la aplicación **ScreenToGif** (<https://www.screentogif.com/>), una aplicación de escritorio que permite grabar la pantalla y guardarla en formato GIF. Su menú principal permite navegar rápidamente a la sección que necesitemos. Su estructura es local



Estructura lineal

Un ejemplo de estructura lineal sería el sitio web **GitHub** (<https://github.com/>) ya que para encontrar un fichero concreto, por ejemplo, es necesario primero buscar el repositorio en cuestión y luego ir navegando entre las carpetas de manera lineal para encontrarlo.



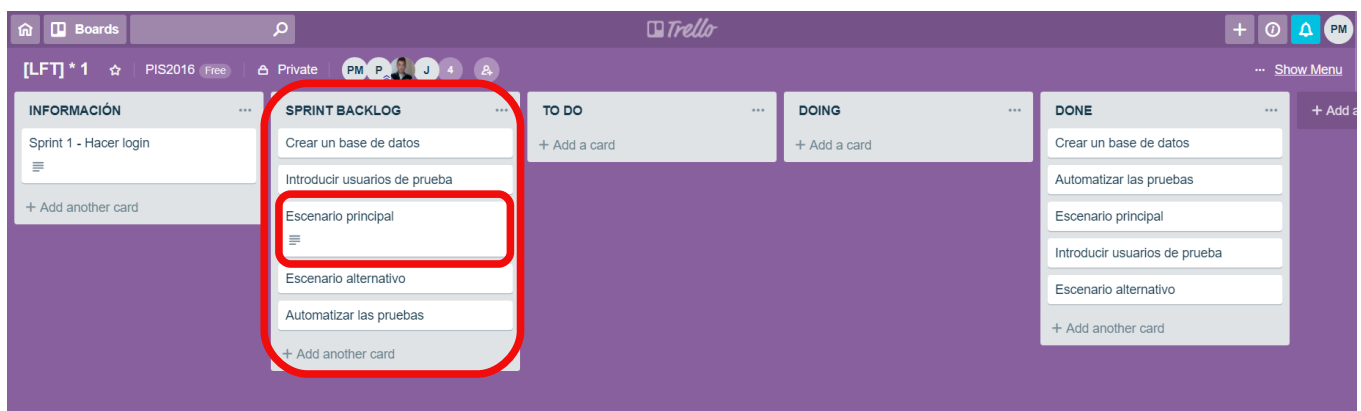
Estructura por secciones

Un ejemplo de esta estructura sería la aplicación de móvil **WhatsApp** (<https://www.whatsapp.com/>). En la parte de arriba aparecen tres pestañas que permiten cambiar entre sus diferentes secciones.



Estructura en tablero

Un ejemplo de esta estructura sería el sitio web **Trello** (<https://trello.com/>). Este servicio permite crear tableros y poblarlos con tarjetas, y al pinchar en ellas te lleva a la propia página de la tarjeta, así que podríamos decir que su estructura es de tablero.



Estructura de vista filtrada

Un ejemplo de aplicación con estructura de vista filtrada podría ser la **página personal** de uno de mis tutores de TFG, David Vallejo (<http://www.esi.uclm.es/www/David.Vallejo/>). En ella se pueden ver todas sus publicaciones juntas, o se puede elegir si filtrarlas según su tipo.

The image shows a web interface for filtering publications. At the top, there is a 'Filter by type:' section with a dropdown menu currently set to 'Todos'. To the right, there is a 'Sort by year:' section with two icons. Below this, a list of publications is displayed. The first publication is 'An expert fuzzy system for improving safety on pedestrian crossings by means of visual feedback' by J. Albusac, D. Vallejo, J.J. Castro-Schez, and C. Glez-Morcillo, published in 'Control Engineering Practice (Elsevier), vol. 75, pp. 38-54 (2018)'. The second publication is 'Applying Mixed Reality Techniques for the Visualization of Programs and Algorithms in a Programming Learning Environment' by S. Sánchez, M.A. García, C. Lacave, A.I. Molina, C. González, D. Vallejo, M.A. Redondo, published in 'eLmL 2018: The Tenth International Conference on Mobile, Hybrid, and On-line Learning'. The third publication is 'Model for Detecting Academic Failure Automatically and Early On' by J. Albusac, J.J. Castro-Schez, C. Glez-Morcillo, and D. Vallejo, published in 'INTED 2018 Conference (2018)'. A red arrow points from the 'Todos' dropdown to a filter menu on the right. This menu lists the following categories: 'Todos', 'Revista', 'Congreso' (which is highlighted in green), 'Capítulo de Libro', and 'Libro'. Another red arrow points from the 'Congreso' option in the menu to the 'Congreso' dropdown in the 'Filter by type:' section. Below this, the filtered list of publications is shown, displaying the same three publications as above, but with the 'Congreso' filter applied.

Filter by type: **Todos** Sort by year: [Icons]

An expert fuzzy system for improving safety on pedestrian crossings by means of visual feedback
J. Albusac, **D. Vallejo**, J.J. Castro-Schez, and C. Glez-Morcillo
Revista Control Engineering Practice (Elsevier), vol. 75, pp. 38-54 (2018).

Applying Mixed Reality Techniques for the Visualization of Programs and Algorithms in a Programming Learning Environment
S. Sánchez, M.A. García, C. Lacave, A.I. Molina, C. González, **D. Vallejo**, M.A. Redondo
Congreso eLmL 2018: The Tenth International Conference on Mobile, Hybrid, and On-line Learning.

Model for Detecting Academic Failure Automatically and Early On
J. Albusac, J.J. Castro-Schez, C. Glez-Morcillo, and **D. Vallejo**
Congreso INTED 2018 Conference (2018).

Filter by type: **Congreso** Sort by year: [Icons]

Applying Mixed Reality Techniques for the Visualization of Programs and Algorithms in a Programming Learning Environment
S. Sánchez, M.A. García, C. Lacave, A.I. Molina, C. González, **D. Vallejo**, M.A. Redondo
Congreso eLmL 2018: The Tenth International Conference on Mobile, Hybrid, and On-line Learning.

Model for Detecting Academic Failure Automatically and Early On
J. Albusac, J.J. Castro-Schez, C. Glez-Morcillo, and **D. Vallejo**
Congreso INTED 2018 Conference (2018).

SIDANE: Towards the Automatic Analysis of Football Tactics and Actions
D. Vallejo, G. Alises, J. Albusac, C. Glez-Morcillo, and J.J. Castro-Schez
Congreso 3rd International Congress on Sport Sciences Research and Technology Support, (2015)

Filter menu options: Todos, Revista, **Congreso**, Capítulo de Libro, Libro