



# CityGO

# Práctica 3.1

Felipe Peiro Garrido

Juan Carlos Serrano Pérez

Pedro Manuel Gómez-Portillo López



---

# Planificación de iteraciones



# Iteración 1

- Describir la arquitectura de nuestro sistema
- Generar una primera versión del diagrama HTA del sistema
- Realizar un mapa conceptual general del sistema
- Realizar en papel los bocetos de la interfaz presentado su funcionalidad
- Prototipar mediante Justinmind esta interfaz



## Iteración 2

- Añadir más tareas al diagrama HTA
- Aumentar el mapa conceptual para que alcance todo el sistema
- Adaptar los bocetos de la interfaz a las guías de estilo e importarlo a Wireframe
- Prototipar la nueva versión de la interfaz

---

# Primera iteración



# Estructura de la información

- **Sección de búsqueda**, donde los usuarios introducirán los datos del sitio que quieren encontrar.
- **Mapa**, donde los usuarios podrán navegar libremente para descubrir nuevos sitios y serán redirigidos una vez seleccionen un sitio para ir.
- **Sección para añadir sitios**, donde los usuarios podrán añadir nuevos elementos al sistema.
- **Historial de sitios visitados**, donde los usuarios podrán recordar los sitios a los que han ido y añadir reviews de los mismos.



# Sistema de navegación

*CityGO* seguirá un sistema de pestañas

- En **Mapa** se podrá buscar sitios en la barra de búsqueda y añadir nuevos sitios en un botón dedicado a ello.
- En **Mis sitios** se podrá ver tus sitios añadidos al mapa, y si eres Usuario Premium podrás gestionar tus sitios.
- En **Perfil** se podrá gestionar los datos personales, además de activar el Usuario Premium.



# Sistema de búsqueda

- Tipo de sitio, que el usuario podrá elegir de entre todos los tipos de sitios disponible. Esta categoría será dinámica, ya que si por ejemplo un usuario añade un tipo de elemento que no era considerado antes, como una fuente de agua, dicho tipo pasará a estar disponible en las búsquedas del resto de usuarios.
- Nota media, que será obtenida según la media de las reviews que tenga dicho sitio.
- Distancia al usuario en el momento en el que realice la búsqueda.
- Horario de apertura, que estará almacenado en el sistema.





# Etiquetado

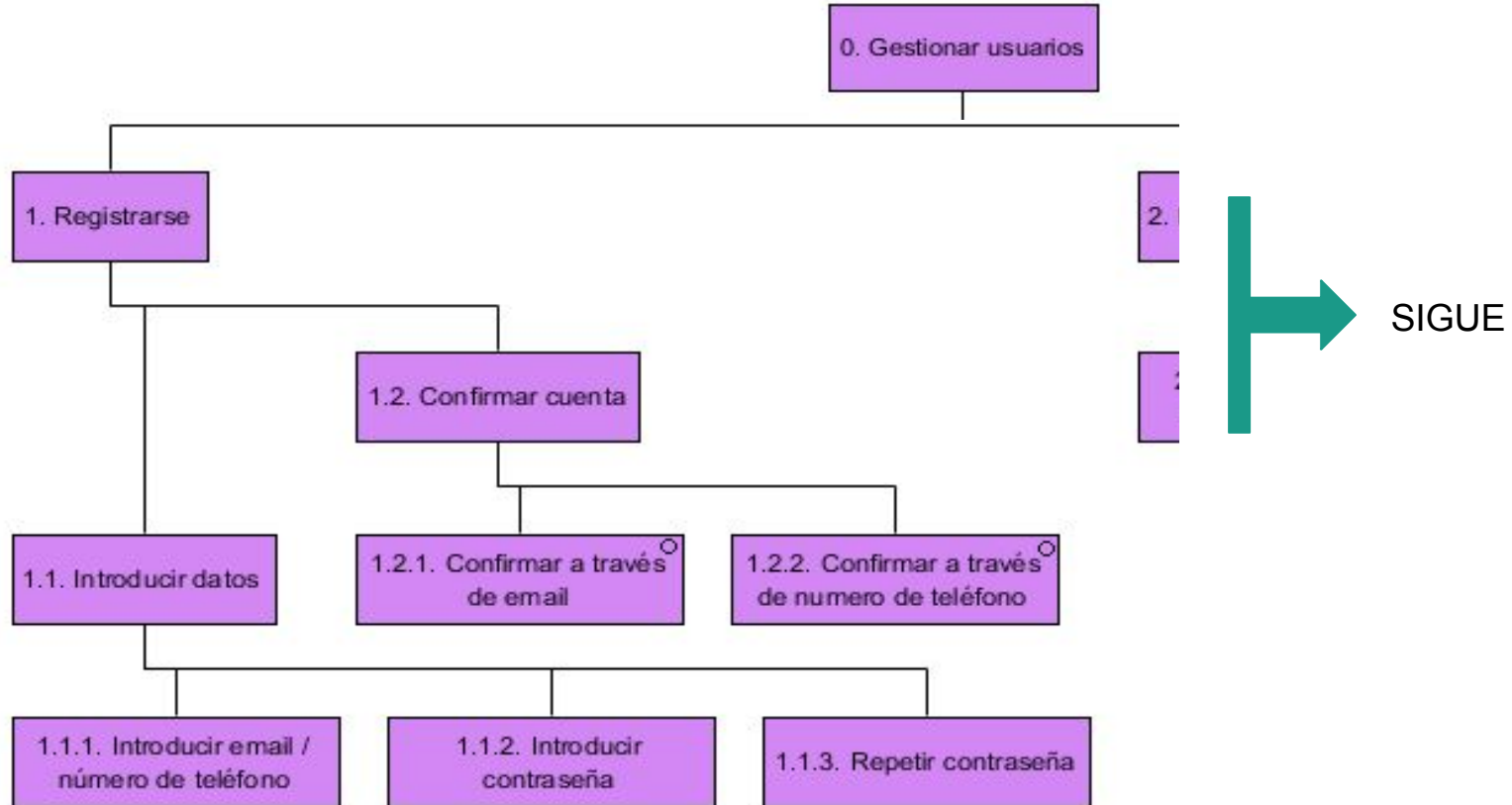
- Se usarán términos estandarizados de manera consistente y relacionados con su dominio de discurso, como **mapa**, **elemento**, **gps** o **review**.
- De este modo se le permitirá situar rápidamente los elementos que necesites encontrar.

---

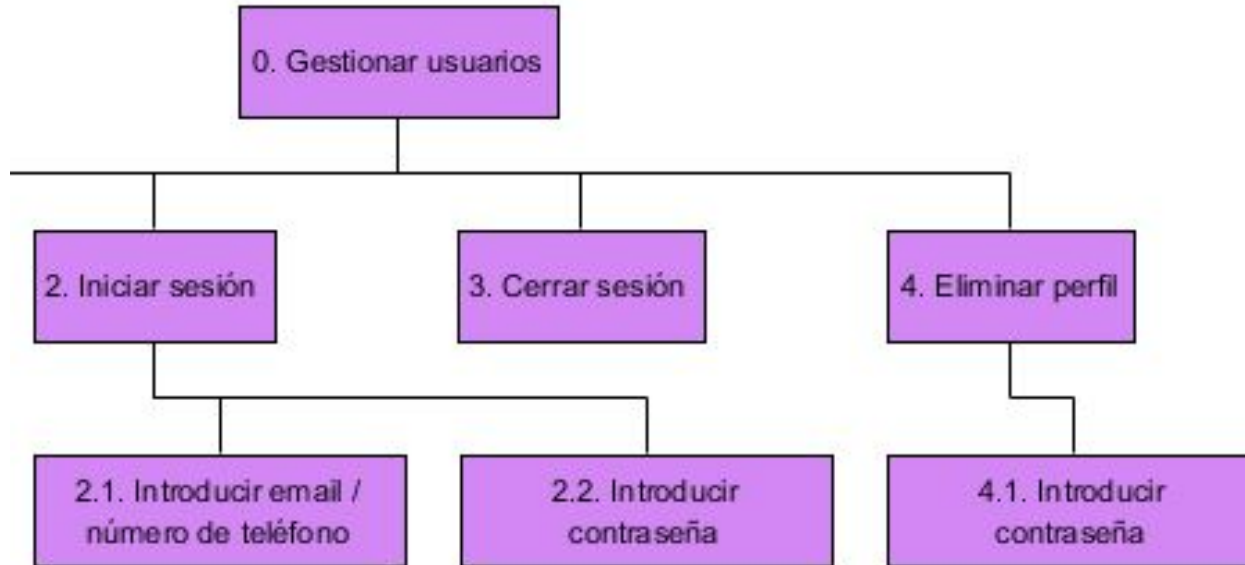
# Diagramas HTA

Hierarchical Task analysis

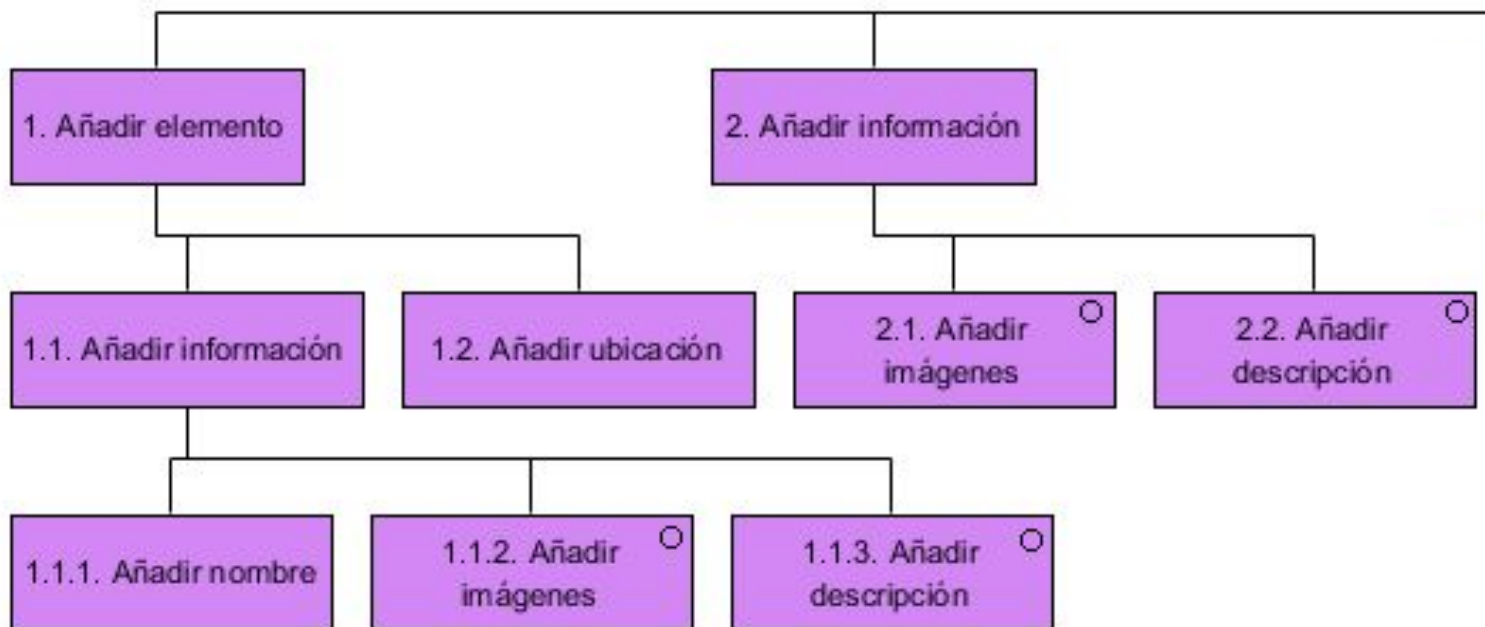
# Gestión de usuarios I



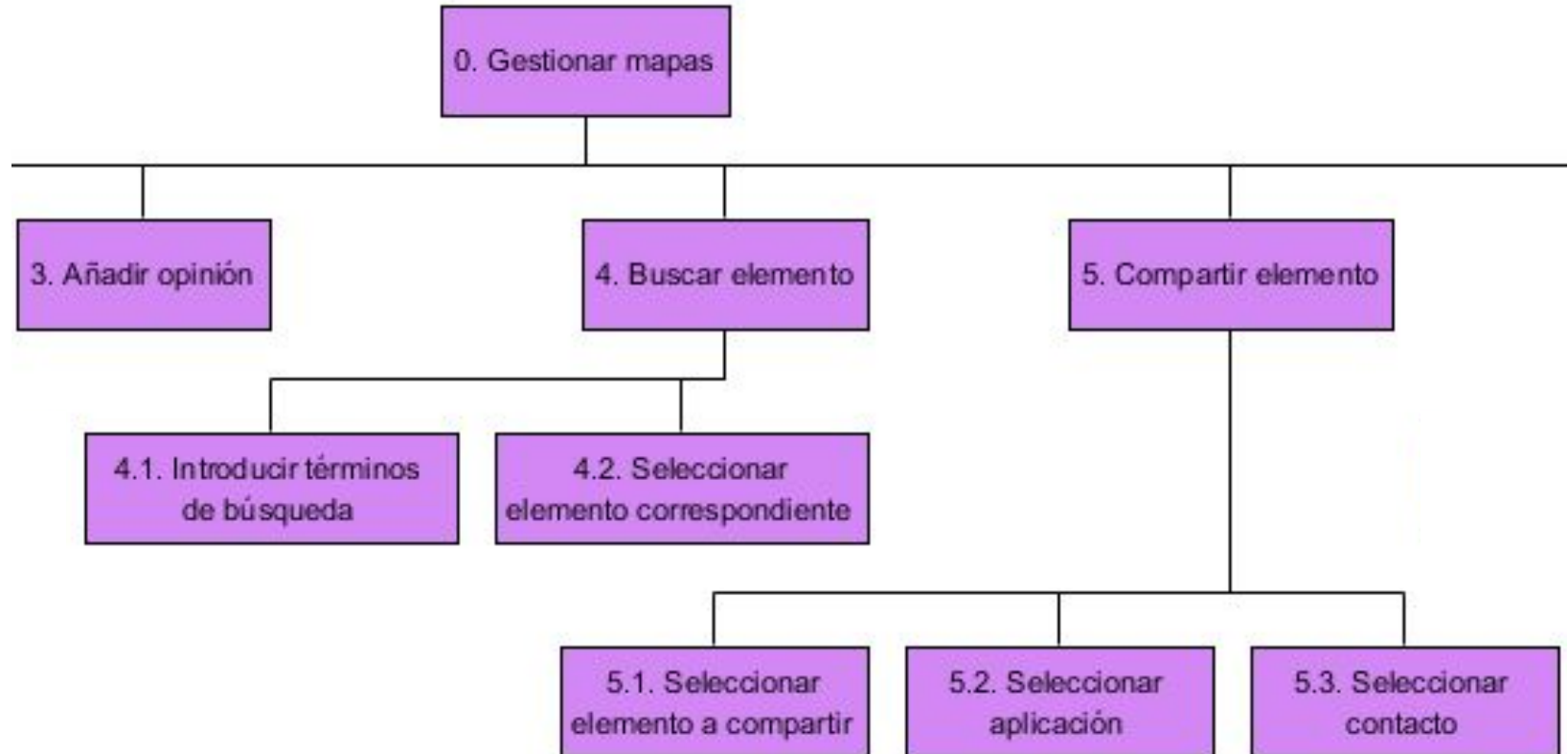
# Gestión de usuarios II



# Gestión de mapas I



# Gestión de mapas II



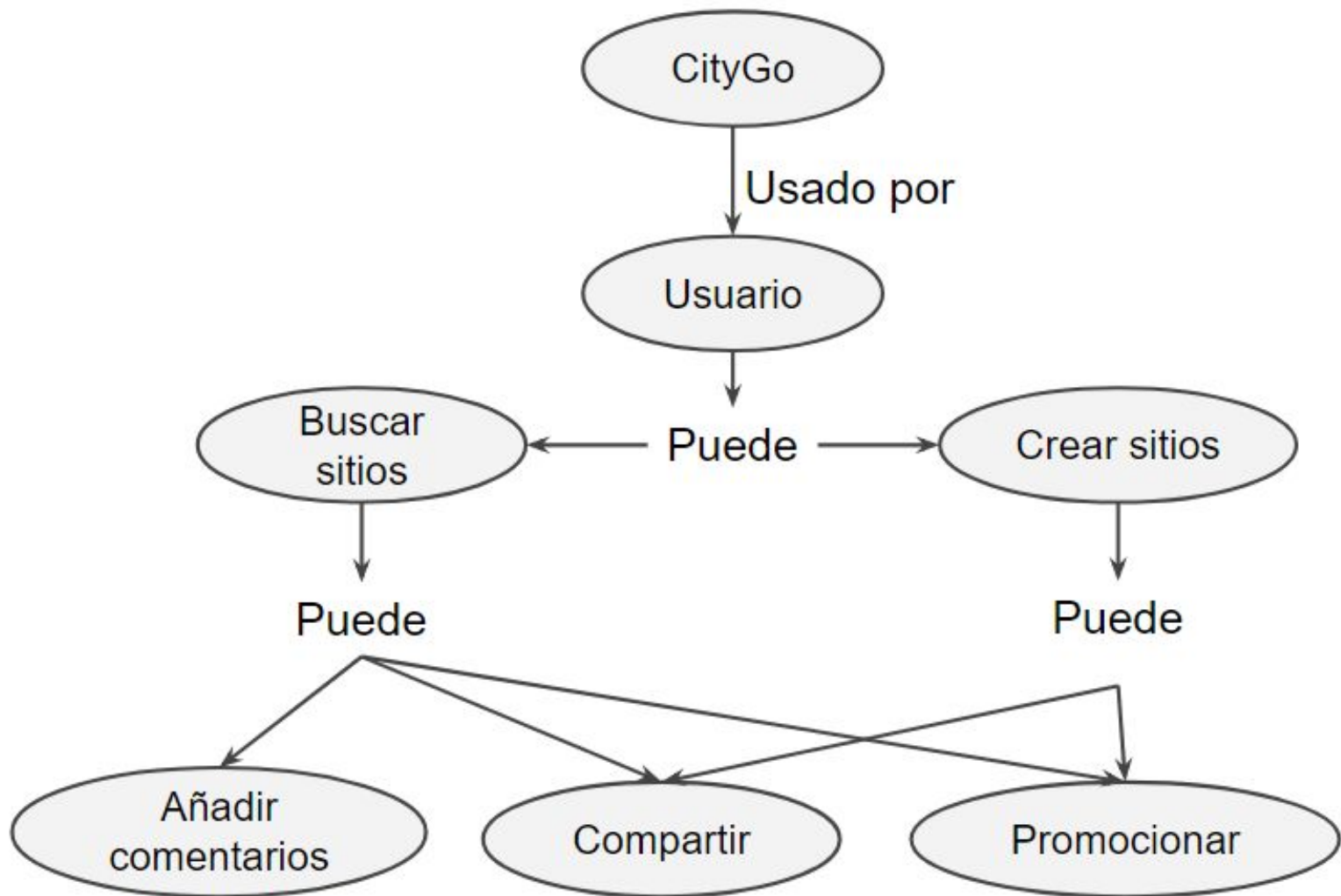
# Gestión de mapas III



---

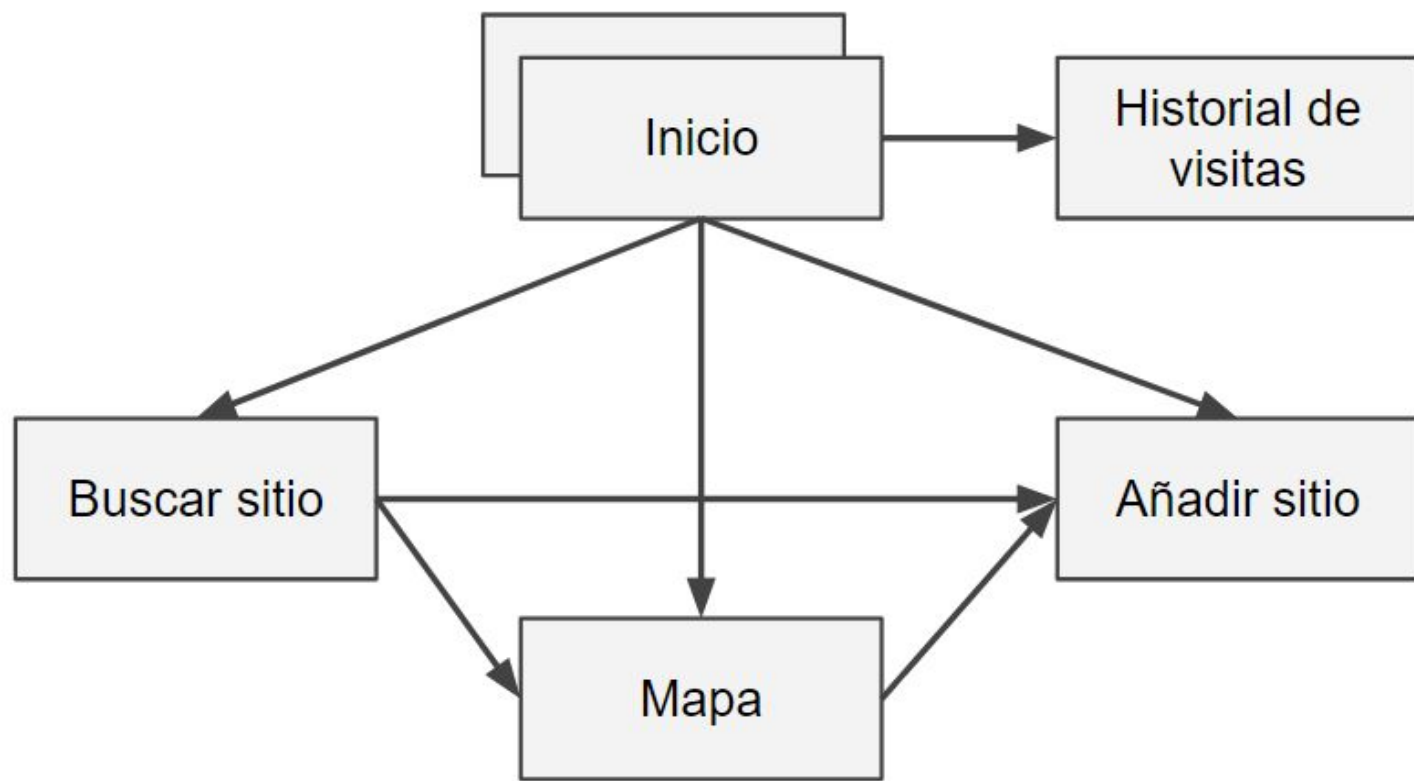
# Mapa conceptual





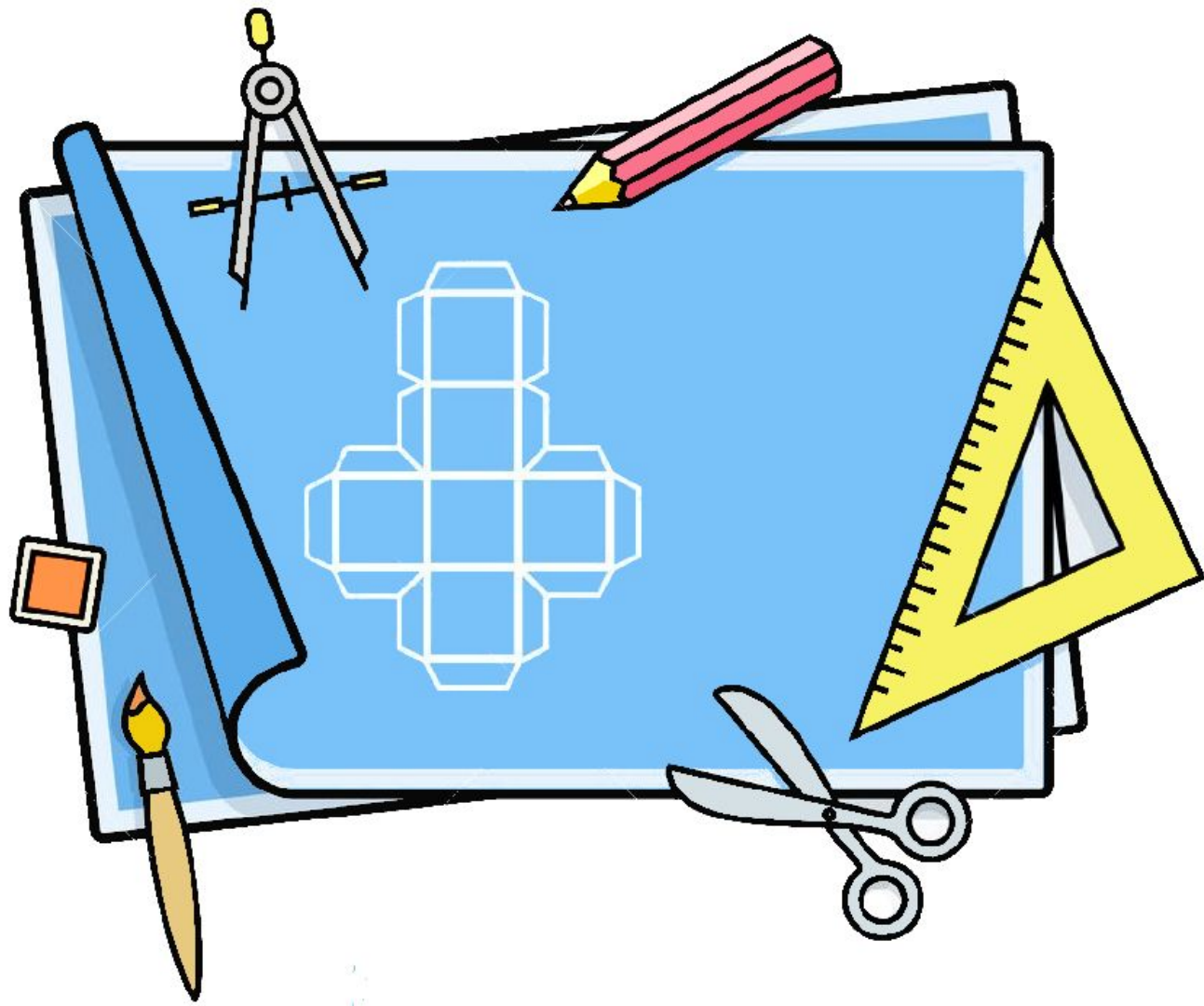
---

# Diagrama wireflow del sistema



---

# Prototipo con bocetos a mano



---

**Gracias por su atención**  
**¿Preguntas?**