



Guía de diseño de iOS

Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos

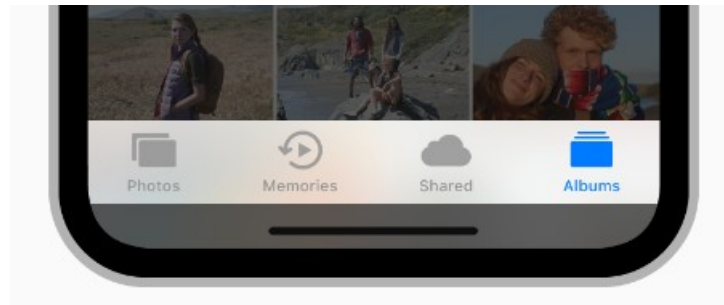
Pedro Manuel Gómez-Portillo López
gomezportillo@correo.ugr.es

29 de Noviembre de 2018

Ejercicio

1. ¿Qué sistema de navegación usa iOS para substituir a las pestañas de Android?

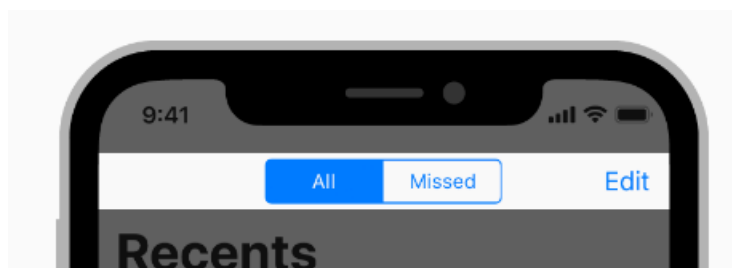
Tab bars.



Fuente: <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/bars/tab-bars/>

2. ¿Dónde colocarías los botones de acción de una App Bar en una aplicación para iOS?

Arriba a la derecha.



Fuente: <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/bars/navigation-bars/>

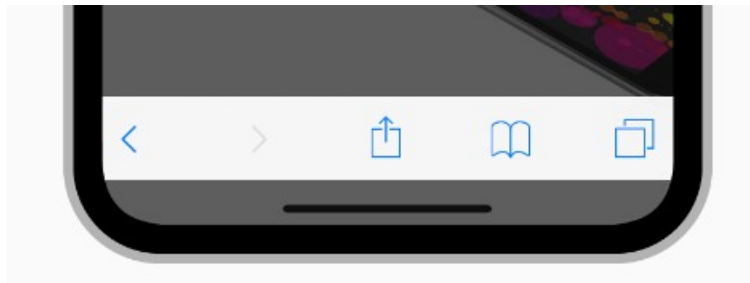
3. ¿Tiene iOS algo similar a los FAB (floating action button)?

No.

Fuente: <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/controls/buttons/>

4. ¿Cómo diseñarías en iOS un menú contextual tipo “Floating Context Menu” de Android?

Con una **toolbar**.



Fuente: <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/bars/toolbars/>

5. ¿Cómo propone iOS la selección múltiple de elementos en una lista?

No he conseguido encontrarlo. Las listas de iOS se llaman **tablas**, pero no indica la guía de estilo cómo hacer selección múltiple, y en internet no aparece nada oficial de Apple. Lo más parecido que aparece es la función *multipleSelectionBackgroundView*.

Fuentes:

- <https://developer.apple.com/documentation/uikit/uitableviewcell/1623275-multipleselectionbackgroundview>
- <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/views/tables/>
- <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios>