



Prácticas 2 y 3 Diagrama de Gantt

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

9 de noviembre de 2018

Felipe Peiró Garrido - felipepg@correo.ugr.es

Juan Carlos Serrano Pérez - <u>jcsp0003@correo.ugr.es</u>

Pedro Manuel Gómez-Portillo López - gomezportillo@correo.ugr.es

Índice

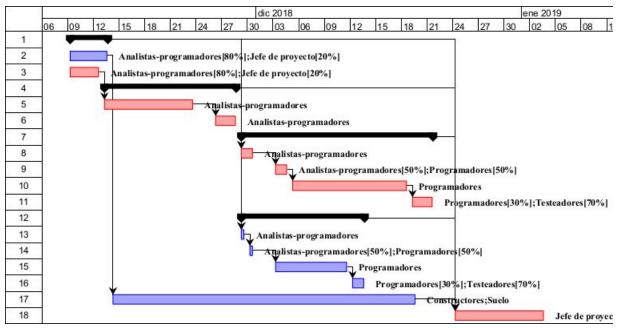
1. Diagrama de Gantt	3
1.1. Actores	4

1. Diagrama de Gantt

Siguiendo el calendario definido en la propuesta técnica se realiza el diagrama de Gantt correspondiente:

	Nombre	Duración	Inicio	Terminado	Predeces.
1	Estudio del proyecto	3 días	9/11/2018 8:00	13/11/2018 17:00	
2	Investigación del funcionamiento	3 días	9/11/2018 8:00	13/11/2018 17:00	
3	Investigación sobre los puntos	2 días	9/11/2018 8:00	12/11/2018 17:00	
4	Tratamiento de los datos	12 días	13/11/2018 8:00	28/11/2018 17:00	
5	Estudio y filtrado de datos	9 días	13/11/2018 8:00	23/11/2018 17:00	3
6	Almacén y envío de datos	3 días	26/11/2018 8:00	28/11/2018 17:00	5
7	Desarrollo del servidor	16 días	29/11/2018 8:00	21/12/2018 17:00	
8	Análisis	2 días	29/11/2018 8:00	30/11/2018 17:00	1;4
9	Diseño	2 días	3/12/2018 8:00	4/12/2018 17:00	8
10	Implementación	9 días	5/12/2018 8:00	18/12/2018 17:00	9
11	Pruebas	3 días	19/12/2018 8:00	21/12/2018 17:00	10
12	Desarrollo del cliente	10 días	29/11/2018 8:00	13/12/2018 17:00	
13	Análisis	1 días	29/11/2018 8:00	29/11/2018 17:00	1;4
14	Diseño	1 días	30/11/2018 8:00	30/11/2018 8:00	13
15	Implementación	6 días	3/12/2018	11/12/2018	14

			8:00	17:00	
16	Pruebas	2 días	12/12/2018 8:00	13/12/2018	15
17	Implementación del servicio	25 días	14/11/2018 8:00	19/12/2018 17:00	2
18	Elaboración de la documentación	7 días	24/12/2018 8:00	3/01/2019 17:00	1;4;7;12;17



Jefe de proyecto [10%] Analistas-programadores [90%]

1.1. Actores

Los actores que participan en la realización del proyecto son:

- Jefe del proyecto. Es quien dirige y supervisa la gestión del proyecto.
- Analistas-programadores: Se dedican a analizar el problema y a diseñar una solución.
- Programadores: Implementan las soluciones diseñadas por los analistas-programadores.
- **Testeadores**: Prueban que el trabajo de los programadores se corresponde con el diseñado y reportan los fallos encontrados.
- Constructores: Instalan el material necesario del sistema.