



# Prácticas 5 y 6 Impacto en el presupuesto

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

30 de noviembre de 2018

Felipe Peiró Garrido - felipepq@correo.ugr.es

Juan Carlos Serrano Pérez - jcsp0003@correo.ugr.es

Pedro Manuel Gómez-Portillo López - gomezportillo@correo.ugr.es

## Índice

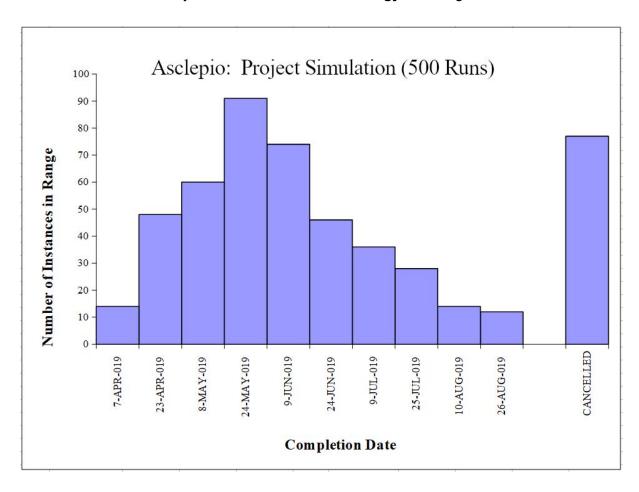
1. Tabla de riesgos	3
2. Impacto previsto en los riesgos	4
3. Reestimación de costes	4

## 1. Tabla de riesgos

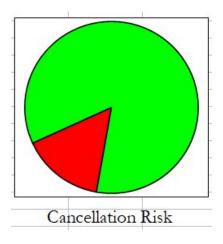
Título	Probabilidad	Impacto	Exposición
Pérdida de interés del cliente	0.2	0.8	0.016
Estimaciones y pronósticos inexactos	0.7	0.9	0.063
El cliente ignora las comunicaciones de proyecto	0.2	0.7	0.014
Expectativas inexactas del cliente	0.4	0.6	0.024
Desacuerdo entre los interesados del proyecto en los problemas surgidos	0.3	0.4	0.012
Las contribuciones de las partes son malas	0.4	0.8	0.032
Mala capacitación del equipo	0.5	1.0	0.05
Problemas de rendimiento del equipo	0.6	0.8	0.048
Miembros del proyecto con actitud negativa	0.4	0.7	0.028
Resultado de mala calidad	0.5	1.0	0.05
Proyecto inviable	0.3	1.0	0.03
Diseño de mala calidad	0.5	0.8	0.04
Componentes técnicos defectuosos	0.6	0.5	0.03
Requisitos ambiguos	0.4	0.4	0.016
Pérdida o robo de equipo	0.3	1.0	0.03
Abandono de un miembro del equipo	0.6	0.9	0.054
TOTAL			0.537

#### 2. Impacto previsto en los riesgos

El resultado tras ejecutar la herramienta  ${\bf Riskology^1}$  es el siguiente.



Esta salida nos indica que lo más probable que es que el proyecto se alargue tres o cuatro meses más de lo previsto.



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> http://www.systemsquild.com/riskology

#### 3. Reestimación de costes

Inicialmente, el presupuesto del proyecto se estimó en 122,740€, pero tras calcular la exposición total al riesgo como 0.537, o 53.7%, el presupuesto estimado asciende a 184,110€.