



CityGO

Práctica 3.2

Felipe Peiro Garrido

Juan Carlos Serrano Pérez

Pedro Manuel Gómez-Portillo López



Planificación de iteraciones



Itinerario de prácticas

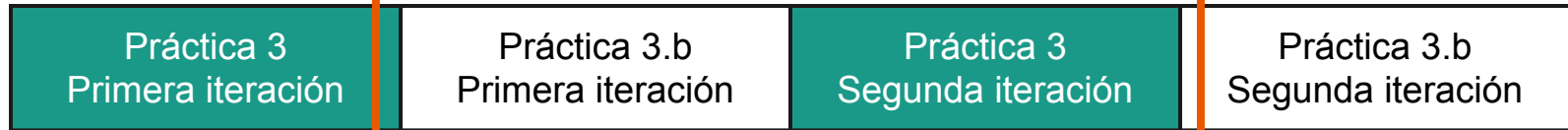
Práctica 3 Primera iteración	Práctica 3.b Primera iteración	Práctica 3 Segunda iteración	Práctica 3.b Segunda iteración
---------------------------------	-----------------------------------	---------------------------------	-----------------------------------





Itinerario de prácticas

Esta presentación





Iteración 1

- Describir la arquitectura de nuestro sistema
- Generar una primera versión del diagrama HTA del sistema
- Realizar un mapa conceptual general del sistema
- Realizar en papel unos bocetos de la interfaz presentado su funcionalidad
- Prototipar mediante Justinmind esta interfaz



Iteración 2

- Añadir más tareas al diagrama HTA
- Aumentar el mapa conceptual para que alcance todo el sistema
- Aumentar el diagrama wireflow para que represente todo el sistema
- Adaptar los bocetos de la interfaz a las guías de estilo de Material Design
- Prototipar la nueva versión de la interfaz y desarrollarla en Justinmind

Práctica 3.b

Resultados de la primera iteración



Resultados de la evaluación heurística

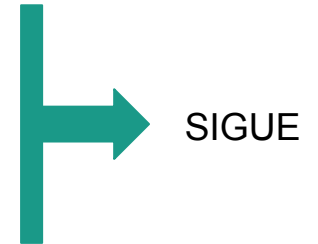
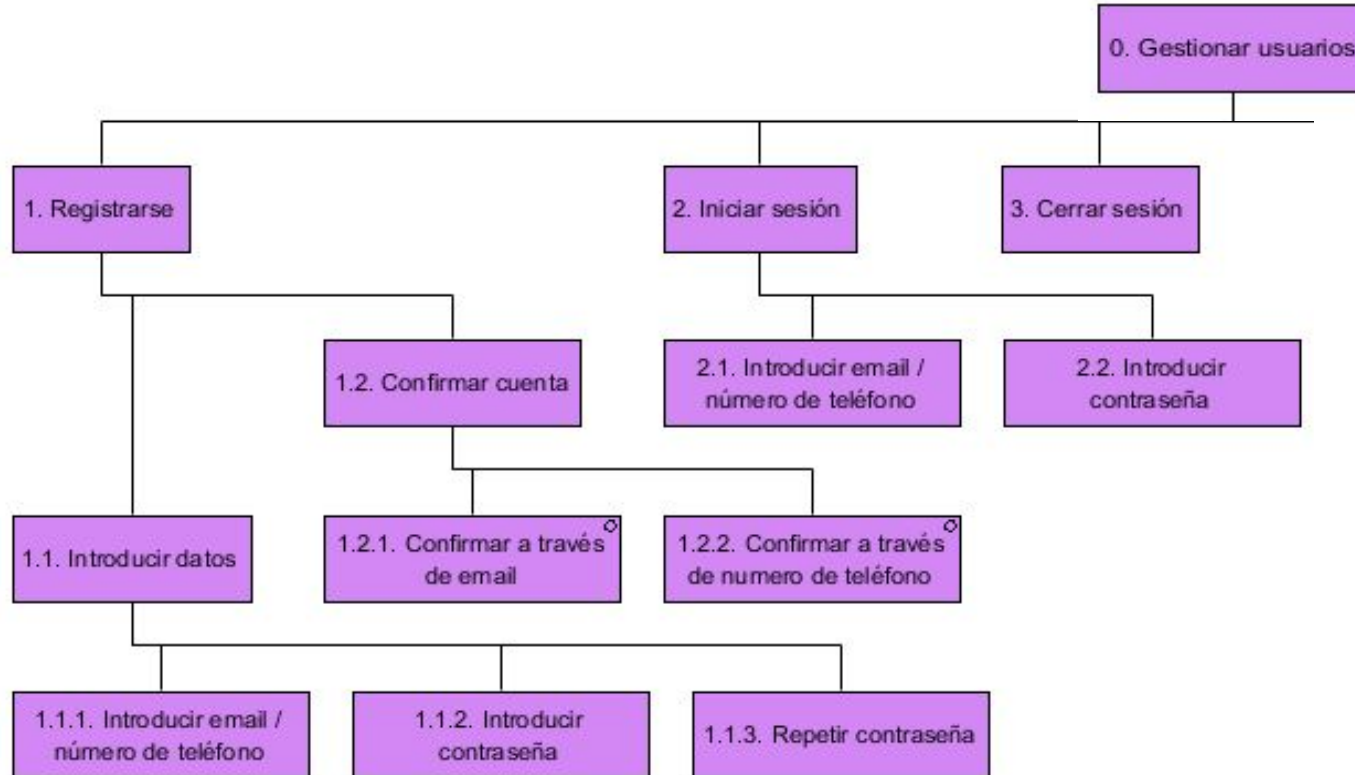
- 42. No hemos planteado controlar el número de archivos que carga una interfaz. Si estos fueran infinitos la interfaz no acabaría nunca
- 46. No todos los términos que hemos usado son consistentes
- 57. No informamos al usuario cuando va a realizar una acción que no podrá deshacer
- 107. Deberíamos hacer los campos de texto más grandes para poder seleccionarlos fácilmente
- 126. Deberíamos dejar más espacio en blanco entre los objetos
- 213. El usuario no puede re-seleccionar información que ha introducido previamente
- 218. El usuario debe registrarse antes de poder acceder al sistema

Segunda iteración

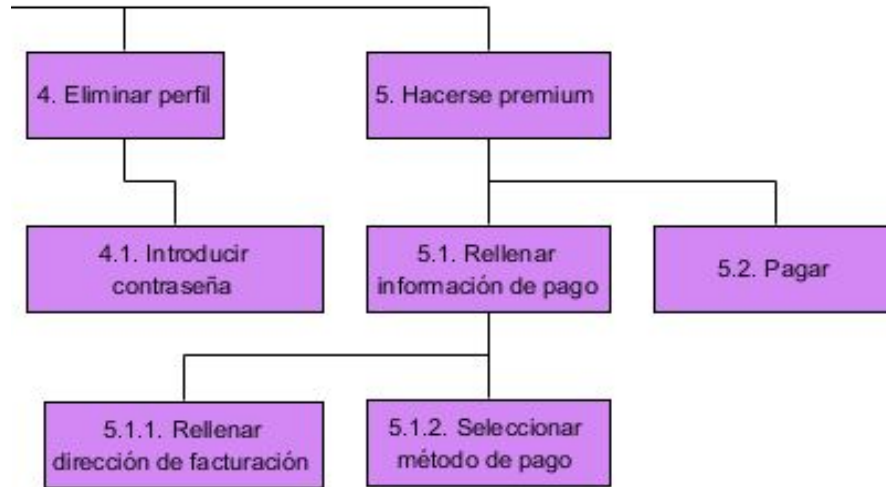
Diagramas HTA actualizado

Hierarchical Task analysis

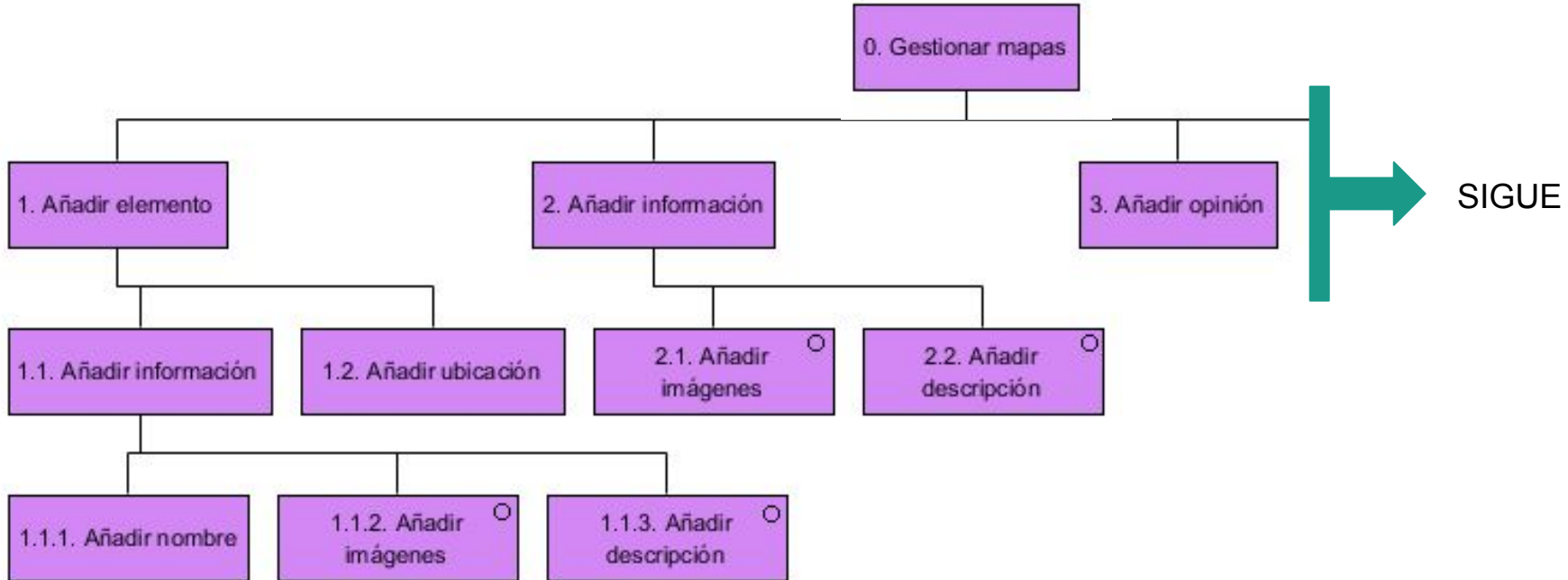
Gestión de usuarios I



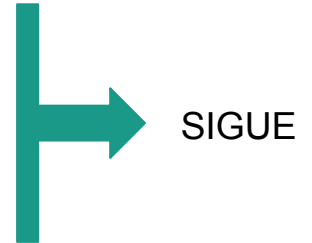
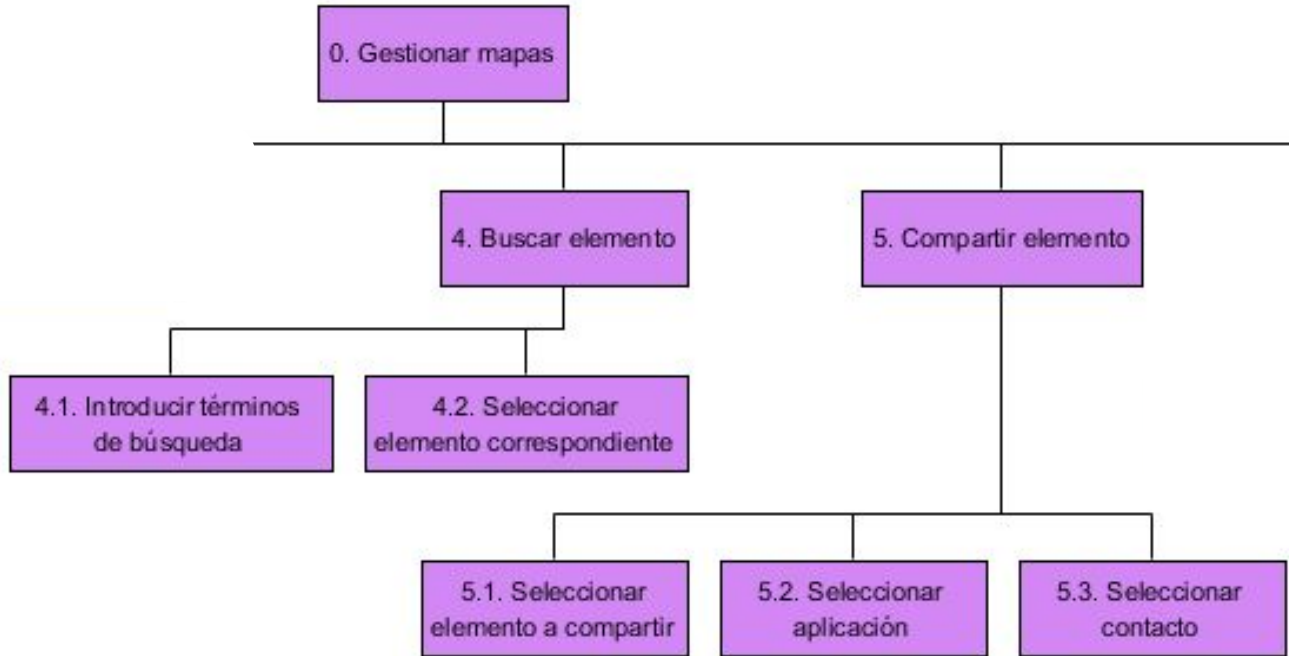
Gestión de usuarios II



Gestión de mapas I



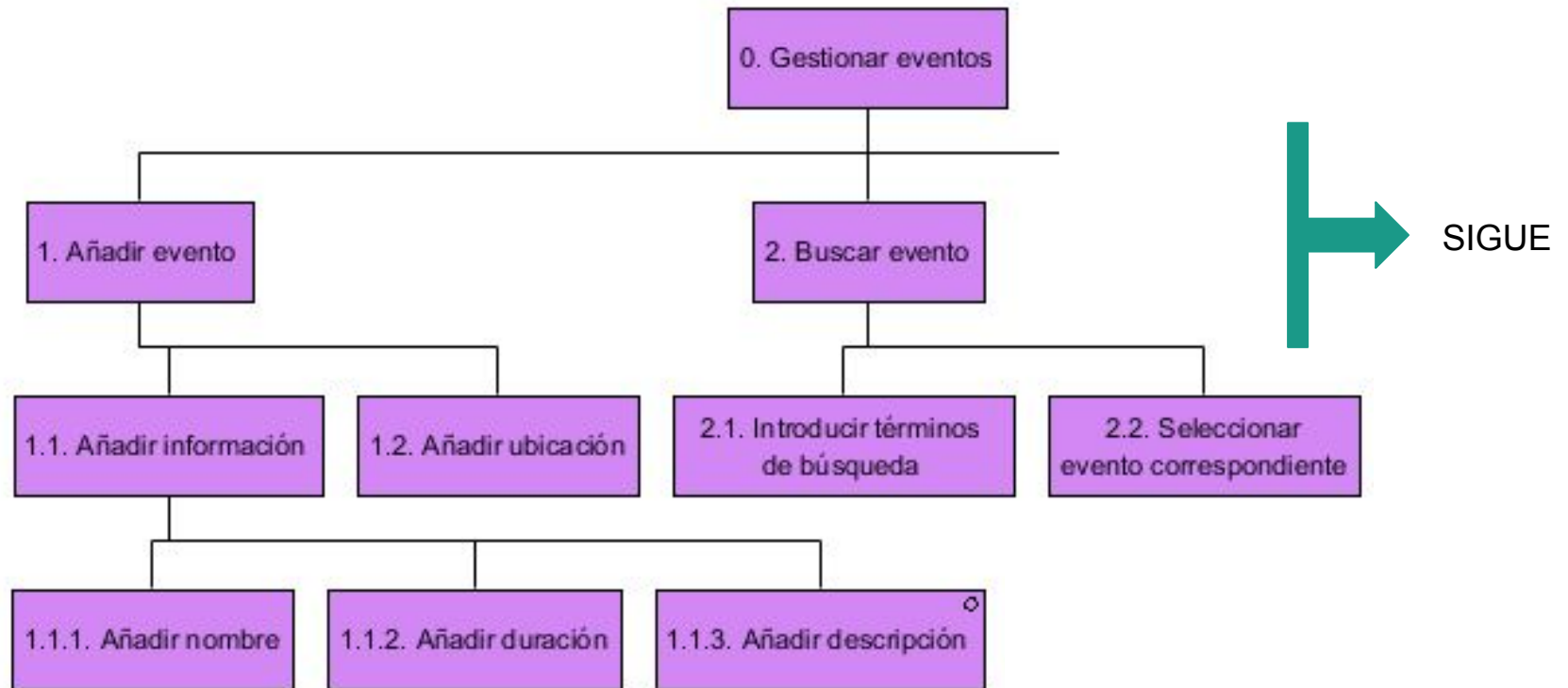
Gestión de mapas II



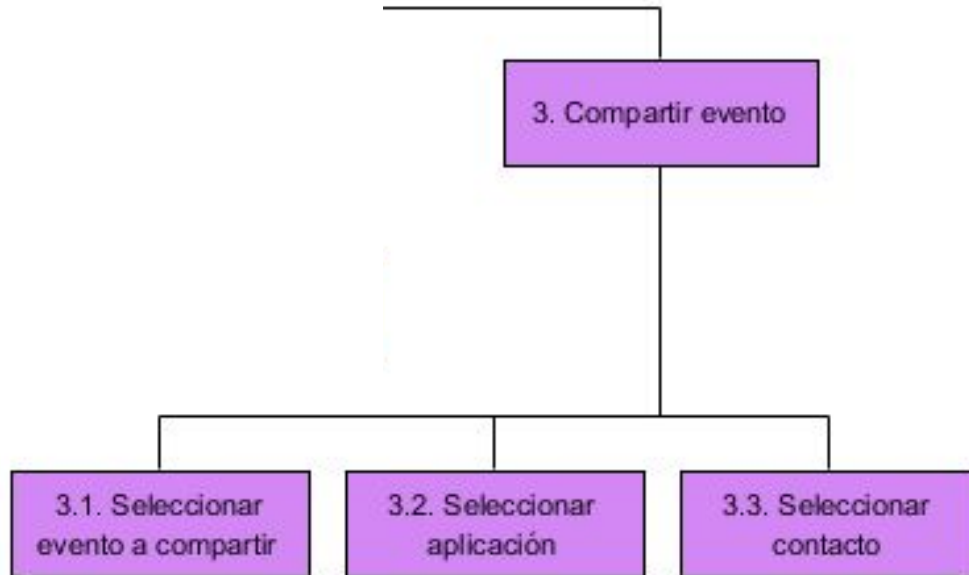
Gestión de mapas III



Gestión de eventos I



Gestión de eventos II



Mapa conceptual actualizado

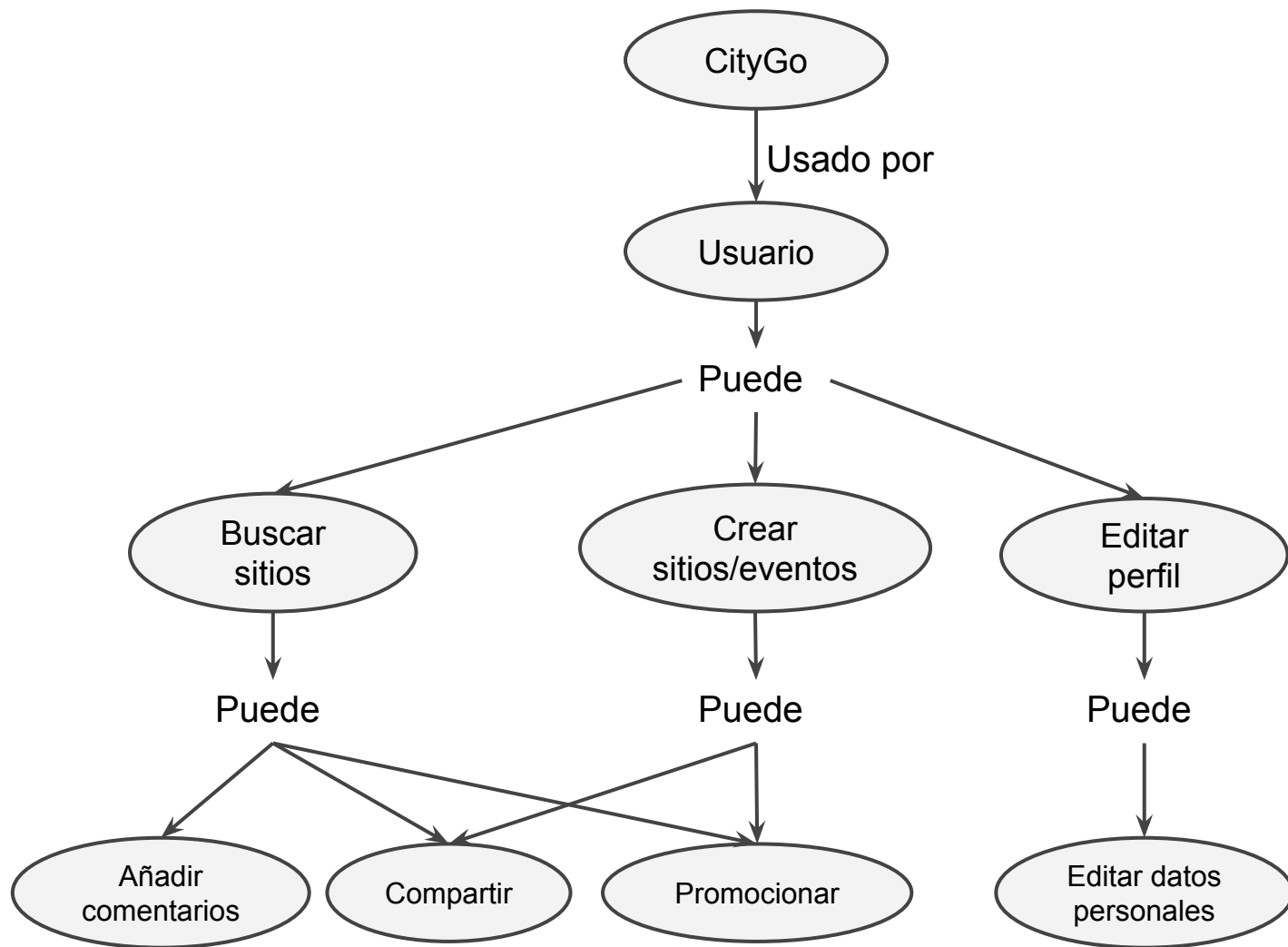
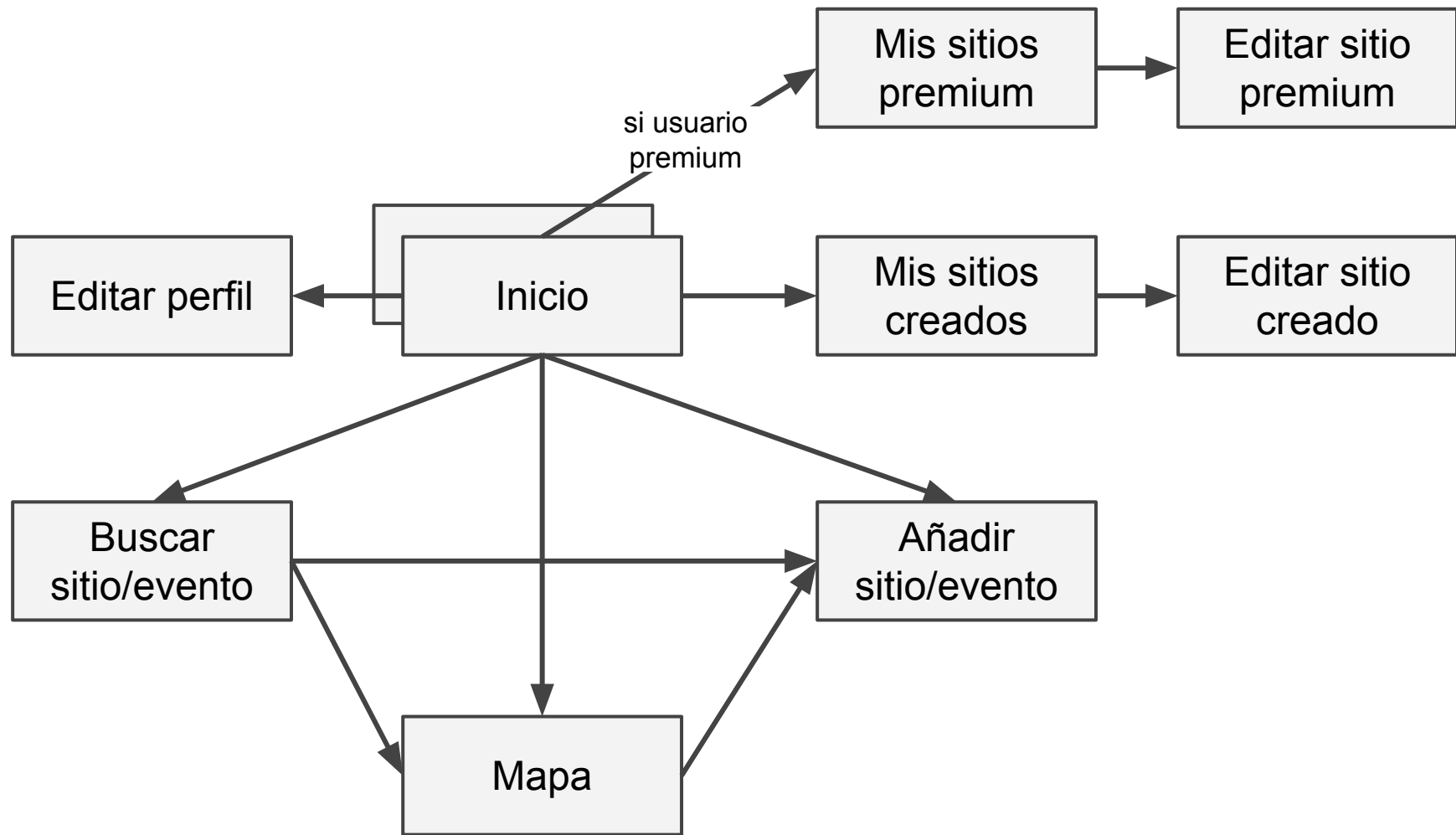
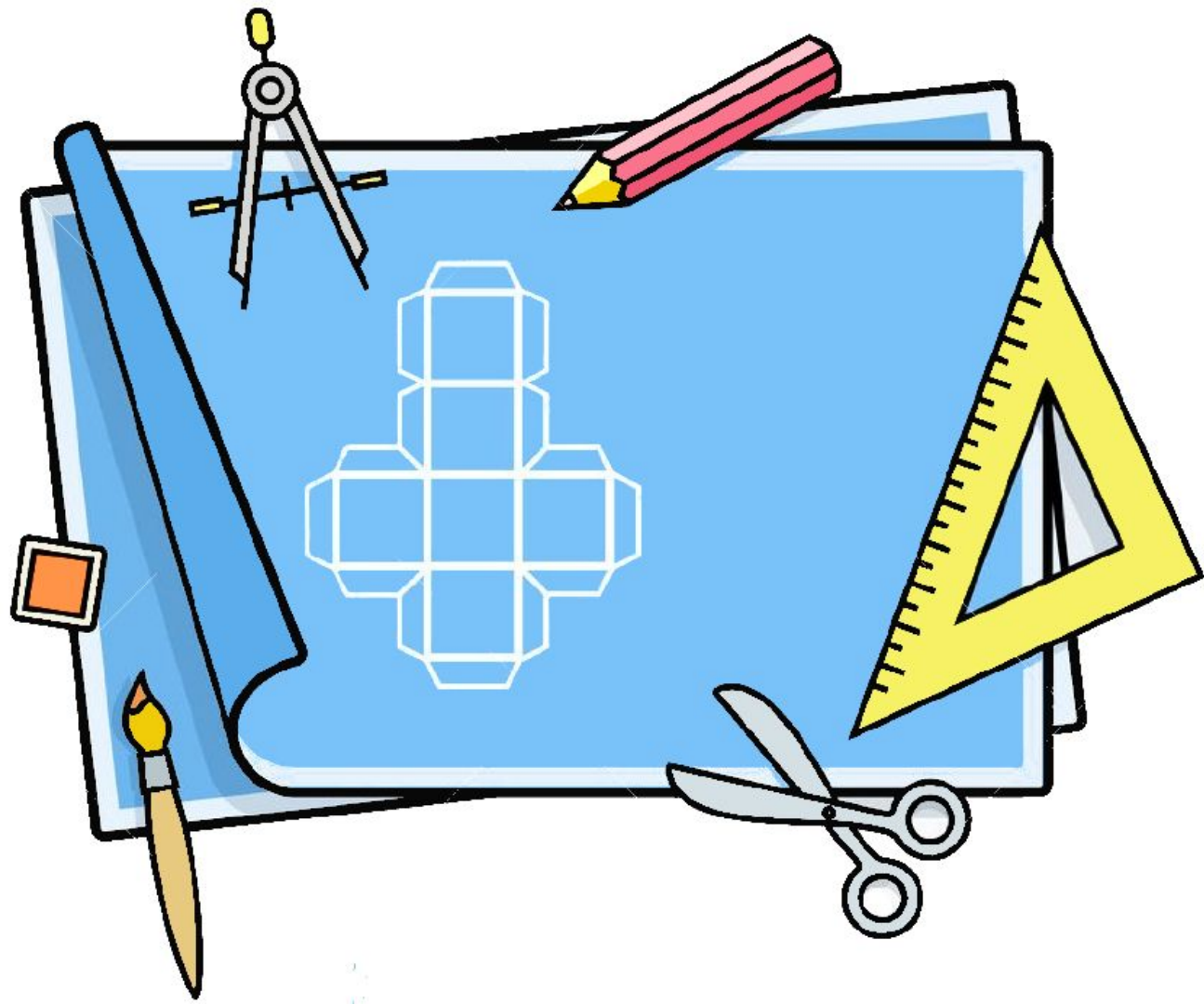


Diagrama *wireflow* actualizado



Prototipo en *Justinmind* actualizado



Gracias por su atención
¿Preguntas?