



Las Leyes de Gestalt

Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos

Pedro Manuel Gómez-Portillo López
gomezportillo@correo.ugr.es

20 de Enero de 2019

Índice

Índice.....	2
1. Enunciado.....	3
2. Ejercicio.....	3
2.1. Similitud.....	3
2.2. Proximidad.....	3
2.3. Clausura.....	3
2.4. Continuidad.....	3
2.5. Punto focal.....	3
2.6. Figura-Fondo.....	3
2.7. Destino común.....	3

1. Enunciado

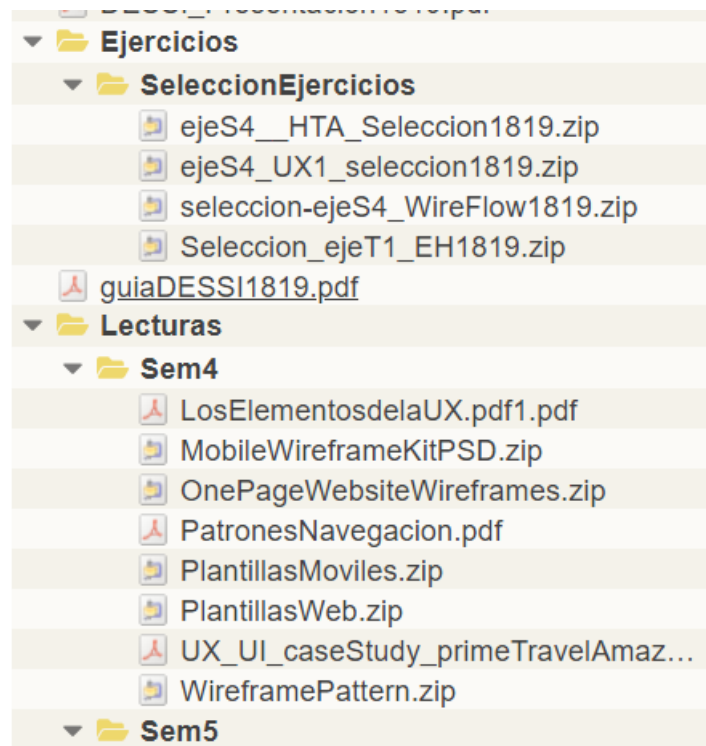
Analizar una página web o una aplicación móvil para ver si se han seguido las Leyes de Gestalt y poner ejemplos de su uso en ella.

2. Ejercicio

Para este ejercicio se analizará la página de SWAD.

2.1. Similitud

Los elementos que pertenecen al mismo conjunto aparecen juntos.



2.2. Proximidad

Cuando están cerrados, los elementos próximos se perciben como un único estímulo.

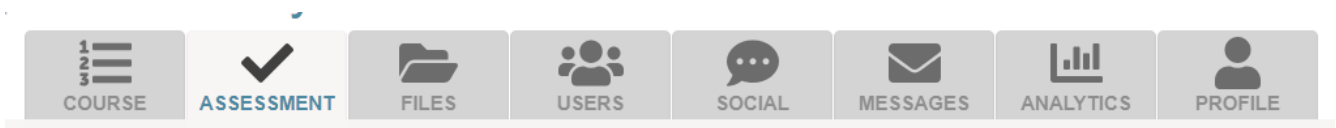


2.3. Clausura

No se ha conseguido encontrar ningún ejemplo de esta categoría

2.4. Continuidad/Conectividad

Los objetos se sitúan a lo largo de una línea y continua se perciben como una unidad.



2.5. Punto focal

Siguiendo con el ejemplo anterior, los botones del menú tienen un color más oscuro que les hacen destacar inmediatamente.

2.6. Figura-Fondo

No se ha conseguido encontrar ningún ejemplo de esta categoría.

2.7. Destino común

No se ha conseguido encontrar ningún ejemplo de esta categoría.