Nombre y apellidos	Ramona Romero
Fecha	29 de junio de 2019

### 1. Pre-test

Por favor, responda las siguientes preguntas para permitirnos conocerlo mejor.

ID	Pregunta	Respuesta
1	¿Qué edad tiene?	22
2	¿Es usted hombre o mujer?	Mujer
3	¿Cuál es su ámbito de estudio o trabajo?	Máster de Historia del Arte en Granada
4	¿Suele visitar museos?	Sí
5	¿Está familiarizado con el mundo de los videojuegos?	No mucho
5	¿Con qué frecuencia juega a videojuegos?	Casi nunca
6	¿Ha jugado alguna vez a algún juego en Realidad Virtual?	Sí
7	Si sí, ¿le ha gustado?	Sí
8	Por lo poco que sabe de antemano, ¿está interesado en probar este proyecto?	Sí

## 2. Test

ID	Pregunta	Valoración
1	¿Está contento con el juego?	9
2	¿Ha sido una experiencia inmersiva?	8
3	¿Se ha sentido mareado en algún momento?	0
4	¿Le ha gustado la estética del juego?	9
5	¿Le ha resultado sencillo adaptarse a los controles del juego gracias al tutorial?	9
6	¿Le ha parecido intuitiva la interacción con los objetos virtuales?	10
7	¿Le ha resultado complicado descubrir la palanca en la segunda sala?	3
8	¿Le ha parecido complicado disparar con el arco?	3
9	¿Le ha costado trabajo encontrar las letras en la sala de la niebla?	2
10	¿Le ha parecido tedioso resolver los puzles con las piezas de los cuadros?	0
11	Cuando por fin lo ha descubierto, ¿esperaba que fuese el vigilante el ladrón del cuadro?	6
12	¿Le ha parecido satisfactorio ser un detective y resolver el caso del cuadro robado?	8
13	¿Se ha sentido perdido en algún momento del juego?	3
14	¿Volvería a jugar?	7
15	¿Ha aprendido algo de arte con este juego?	1

Nombre y apellidos	Eduardo Labián
Fecha	29 de junio de 2019

### 1. Pre-test

Por favor, responda las siguientes preguntas para permitirnos conocerlo mejor.

ID	Pregunta	Respuesta
1	¿Qué edad tiene?	22
2	¿Es usted hombre o mujer?	Hombre
3	¿Cuál es su ámbito de estudio o trabajo?	Trabajo en un colegio en Londres
4	¿Suele visitar museos?	Apenas
5	¿Está familiarizado con el mundo de los videojuegos?	Sí
5	¿Con qué frecuencia juega a videojuegos?	Siempre que puedo
6	¿Ha jugado alguna vez a algún juego en Realidad Virtual?	No
7	Si sí, ¿le ha gustado?	-
8	Por lo poco que sabe de antemano, ¿está interesado en probar este proyecto?	Sí

### 2. Test

ID	Pregunta	Valoración
1	¿Está contento con el juego?	8
2	¿Ha sido una experiencia inmersiva?	9
3	¿Se ha sentido mareado en algún momento?	3
4	¿Le ha gustado la estética del juego?	7
5	¿Le ha resultado sencillo adaptarse a los controles del juego gracias al tutorial?	8
6	¿Le ha parecido intuitiva la interacción con los objetos virtuales?	10
7	¿Le ha resultado complicado descubrir la palanca en la segunda sala?	6
8	¿Le ha parecido complicado disparar con el arco?	
9	¿Le ha costado trabajo encontrar las letras en la sala de la niebla?	5
10	¿Le ha parecido tedioso resolver los puzles con las piezas de los cuadros?	4
11	Cuando por fin lo ha descubierto, ¿esperaba que fuese el vigilante el ladrón del cuadro?	0
12	¿Le ha parecido satisfactorio ser un detective y resolver el caso del cuadro robado?	8
13	¿Se ha sentido perdido en algún momento del juego?	5
14	¿Volvería a jugar?	8
15	¿Ha aprendido algo de arte con este juego?	7

Nombre y apellidos	Álvaro Briñas
Fecha	29 de junio de 2019

### 1. Pre-test

Por favor, responda las siguientes preguntas para permitirnos conocerlo mejor.

ID	Pregunta	Respuesta
1	¿Qué edad tiene?	23
2	¿Es usted hombre o mujer?	Hombre
3	¿Cuál es su ámbito de estudio o trabajo?	Estudiante de Económicas
4	¿Suele visitar museos?	Sí
5	¿Está familiarizado con el mundo de los videojuegos?	No mucho
5	¿Con qué frecuencia juega a videojuegos?	De vez en cuando al FIFA
6	¿Ha jugado alguna vez a algún juego en Realidad Virtual?	No
7	Si sí, ¿le ha gustado?	-
8	Por lo poco que sabe de antemano, ¿está interesado en probar este proyecto?	Mucho

### 2. Test

ID	Pregunta	Valoración
1	¿Está contento con el juego?	9
2	¿Ha sido una experiencia inmersiva?	10
3	¿Se ha sentido mareado en algún momento?	1
4	¿Le ha gustado la estética del juego?	7
5	¿Le ha resultado sencillo adaptarse a los controles del juego gracias al tutorial?	9
6	¿Le ha parecido intuitiva la interacción con los objetos virtuales?	10
7	¿Le ha resultado complicado descubrir la palanca en la segunda sala?	1
8	¿Le ha parecido complicado disparar con el arco?	
9	¿Le ha costado trabajo encontrar las letras en la sala de la niebla?	1
10	¿Le ha parecido tedioso resolver los puzles con las piezas de los cuadros?	3
11	Cuando por fin lo ha descubierto, ¿esperaba que fuese el vigilante el ladrón del cuadro?	10
12	¿Le ha parecido satisfactorio ser un detective y resolver el caso del cuadro robado?	8
13	¿Se ha sentido perdido en algún momento del juego?	1
14	¿Volvería a jugar?	9
15	¿Ha aprendido algo de arte con este juego?	5

Nombre y apellidos	Jaime García
Fecha	29 de junio de 2019

### 1. Pre-test

Por favor, responda las siguientes preguntas para permitirnos conocerlo mejor.

ID	Pregunta	Respuesta
1	¿Qué edad tiene?	32
2	¿Es usted hombre o mujer?	Mujer
3	¿Cuál es su ámbito de estudio o trabajo?	Estudio el máster de Patrimonio Histórico-Artístico en Granada
4	¿Suele visitar museos?	Sí
5	¿Está familiarizado con el mundo de los videojuegos?	Sí
5	¿Con qué frecuencia juega a videojuegos?	Cuando estoy en casa, cuando no apenas
6	¿Ha jugado alguna vez a algún juego en Realidad Virtual?	No
7	Si sí, ¿le ha gustado?	-
8	Por lo poco que sabe de antemano, ¿está interesado en probar este proyecto?	Sí

## 2. Test

ID	Pregunta	Valoración
1	¿Está contento con el juego?	9
2	¿Ha sido una experiencia inmersiva?	9
3	¿Se ha sentido mareado en algún momento?	0
4	¿Le ha gustado la estética del juego?	9
5	¿Le ha resultado sencillo adaptarse a los controles del juego gracias al tutorial?	8
6	¿Le ha parecido intuitiva la interacción con los objetos virtuales?	10
7	¿Le ha resultado complicado descubrir la palanca en la segunda sala?	4
8	¿Le ha parecido complicado disparar con el arco?	
9	¿Le ha costado trabajo encontrar las letras en la sala de la niebla?	3
10	¿Le ha parecido tedioso resolver los puzles con las piezas de los cuadros?	1
11	Cuando por fin lo ha descubierto, ¿esperaba que fuese el vigilante el ladrón del cuadro?	0
12	¿Le ha parecido satisfactorio ser un detective y resolver el caso del cuadro robado?	8
13	¿Se ha sentido perdido en algún momento del juego?	2
14	¿Volvería a jugar?	7
15	¿Ha aprendido algo de arte con este juego?	1