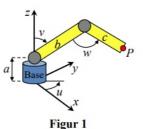
OPGAVE 1

Figur 1 illustrerer en toleddet robotarm placeret i et xyz-koordinatsystem. Robotarmen er monteret på en base, der kan dreje om den lodrette z-akse og dermed svinge robotarmen rundt. Svingvinklen i forhold til x-aksen benævnes u. Robotarmen er monteret i en højde a [m] over xy-planen, og dets inderste og yderste led har henholdsvis længderne b og c [m]. Det inderste leds drejningsvinkel i forhold til z-aksen benævnes v, mens vinklen mellem det inderste og yderste led benævnes w. Det yderste punkt på yderste led betegnes P med koordinaterne (x, y, z) [m].



(a)

Der defineres nu tre såkaldte rotationsmatricer, U, V og W, samt tre vektorer, A, B og C:

$$\mathbf{U} = \begin{bmatrix} \cos u & -\sin u & 0 \\ \sin u & \cos u & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{V} = \begin{bmatrix} \cos v & 0 & \sin v \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin v & 0 & \cos v \end{bmatrix} \quad \mathbf{W} = \begin{bmatrix} \cos w & 0 & -\sin w \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin w & 0 & \cos w \end{bmatrix}$$
$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ a \end{bmatrix} \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ b \end{bmatrix} \quad \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -c \end{bmatrix}$$

På grundlag heraf kan punktet P's koordinater udregnes som:

$$P = U \cdot (V \cdot (W \cdot C + B) + A)$$

hvor **P** er en søjlevektor, der indeholder x, y og z, og hvor prik (\cdot) betegner matrixmultiplikation.

Lav et MATLAB-script, der kan udregne P, når a = 1 m, b = 3 m, c = 2 m, $u = 30^{\circ}$, $v = 60^{\circ}$ og $w = 90^{\circ}$. Scriptets første linjer skal være:

```
a = 1; b = 3; c = 2; % m
u = 30*pi/180; % rad
v = 60*pi/180; % rad
w = 90*pi/180; % rad
```

Besvarelsen skal indeholde det færdiggjorte script og den opnåede P-vektor efter kørsel af scriptet.

```
a = 1; b = 3; c = 2; % m
u = 30*pi/180; % rad
v = 60*pi/180; % rad
w = 90*pi/180; % rad
%Matricerne opskrives
U = [\cos(u) - \sin(u)] 0
    sin(u) cos(u) 0
    0 0 1];
V = [\cos(v) \ 0 \ \sin(v)]
    0 1 0
    -sin(v) 0 cos(v)];
W = [\cos(w) \ 0 \ -\sin(w)]
    0 1 0
    sin(w) 0 cos(w)];
%Vektorende opskrives
A = [0; 0; a];
B = [0; 0; b];
C = [0; 0; -c];
%Der udregnes hvor resultatet bliver en vektor
P = U * (V * (W * C + B) + A)  %Rækkefølgen af matricerne er ikke ligegyldig
```

 $P = 3 \times 1$ 3.116
1.799
0.76795

(b)

Det antages fortsat, at a=1 m, b=3 m og c=2 m. Men nu ønskes det bestemt, hvad vinklerne u, v og w skal være, for at punktet P's koordinater bliver x=1,1 m, y=2,8 m og z=0,6 m. Med baggrund i matrixformlen i spørgsmål (a) kan det vises, at u, v og w kan bestemmes som løsning til følgende ulineære ligningssystem:

```
cos(u) \cdot (b sin(v) - c sin(v - w)) = x

sin(u) \cdot (b sin(v) - c sin(v - w)) = y

a + b cos(v) - c cos(v - w) = z
```

Ligningssystemet ønskes løst vha. Newton-Raphsons metode, idet der som startværdier af u, v og w anvendes henholdsvis 45°, 30° og 55°, og idet der ønskes en nøjagtighed på 0,0001%, dog højest 20 iterationer. Her følger et delvist færdigt MATLAB-script, der kan løse ligningssystemet på baggrund af disse betingelser:

```
a = 1; b = 3; c = 2; % m
x = 1.1; y = 2.8; z = 0.6;
u0 = 45*pi/180; % rad
v0 = 30*pi/180;
                                                                                 % rad
w0 = 55*pi/180; % rad
es = 0.0001; maxit = 20; % Ønsket nøjagtighed (%) og maks iterationer
X = [u0; v0; w0];
iter = 0;
while 1
         u = X(1); v = X(2); w = X(3);
          f = [\cos(u) * (b*\sin(v) - c*\sin(v-w)) - x \\ \sin(u) * (b*\sin(v) - c*\sin(v-w)) - < UDFYLD> 
                                   a + b*cos(v) - c*cos(v-w) - z];
          \texttt{J} = [-\sin{(u)} * (b*\sin{(v)} - c*\sin{(v-w)}) \ \cos{(u)} * (b*\cos{(v)} - c*\cos{(v-w)}) \ c*\cos{(v-w)} * \cos{(u)} * (b*\cos{(v)} - c*\cos{(v-w)}) \ c*\cos{(v-w)} * \cos{(v-w)} * 
                                      \cos(u)*(b*\sin(v)-c*\sin(v-w)) \sin(u)*(b*\cos(v)-c*\cos(v-w))
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       <UDFYLD>
                                                                                                       0
                                                                                                                                                                                                                                       <UDFYLD>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  -c*sin(v-w)
         dX = J \setminus f;
         X = X - <UDFYLD>;
iter = iter + <UDFYLD>;
         ea = 100*max(abs(dX./X));
         if iter>=<UDFYLD> || ea<=<UDFYLD>, break, end
end
u = X(1)*180/pi % u i grader
v = X(2)*180/pi % v i grader
w = X(3)*180/pi % w i grader
ea
```

Scriptet kan downloades fra Blackboard under navnet NewtRaphRobot.m.

Færdiggør scriptet ved at erstatte tekstangivelserne **<UDFYLD>** med korrekt MATLAB-kode. Besvarelsen skal indeholde både det færdiggjorte script og det output i kommandovinduet, som scriptet giver anledning til, når det køres.

```
clear
syms u v w x v z a b c
f = [\cos(u) * (b*\sin(v) - c*\sin(v-w)) - x
                               sin(u)*(b*sin(v)-c*sin(v-w)) - y
                               a + b*cos(v)-c*cos(v-w) - z];
jacobian(f, [u,v,w])
  ans =
     (-\sin(u)\sigma_2 \cos(u)\sigma_1 c\cos(v-w)\cos(u))
       \cos(u) \sigma_2 \qquad \sin(u) \sigma_1 \qquad c \cos(v - w) \sin(u)
               0
                               \sigma_3 - b \sin(v)
  where
     \sigma_1 = b\cos(v) - c\cos(v - w)
     \sigma_2 = b \sin(v) - \sigma_3
     \sigma_3 = c \sin(v - w)
a = 1; b = 3; c = 2; % m
x = 1.1; v = 2.8; z = 0.6; % m
u0 = 45*pi/180; % rad
v0 = 30*pi/180; % rad
w0 = 55*pi/180; % rad
es = 0.0001; maxit = 20; % Ønsket nøjagtighed (%) og maks iterationer
X = [u0; v0; w0];
iter = 0;
while 1
               u = X(1); v = X(2); w = X(3);
               f = [\cos(u)*(b*\sin(v)-c*\sin(v-w)) - x
                                sin(u)*(b*sin(v)-c*sin(v-w)) - y
                                a + b*cos(v)-c*cos(v-w) - z];
               {\tt J} \; = \; [-\sin{(u)} * (b*\sin{(v)} - c*\sin{(v-w)}) \; \cos{(u)} * (b*\cos{(v)} - c*\cos{(v-w)}) \; c*\cos{(v-w)} * \cos{(u)} * (b*\cos{(v-w)}) \; c*\cos{(v-w)} * \cos{(v-w)} * \cos{(v-w)
                                 \cos(u)*(b*\sin(v)-c*\sin(v-w)) \sin(u)*(b*\cos(v)-c*\cos(v-w)) c*\cos(v-w)*\sin(u)
                                0 c*sin(v-w)-b*sin(v) -c*sin(v-w)];
                dX = J \setminus f;
                X = X - dX;
```

OPGAVE 4



Figur 2: Sammenføjede stangelementer påvirket af trækkraft

I figur 2 er vist en konstruktion bestående af fire sammenføjede stålstænger (stangelementer) med E-modul på E=210 GPa og forskellige længder (L_1,\ldots,L_4) og tværsnitsarealer (A_1,\ldots,A_4) . Konstruktionen er i knude **1** påvirket af en kraft F mod venstre og er i den fikserede knude **5** påvirket af en lige så stor og modsatrettet reaktionskraft, R. Kraftpåvirkningen bevirker at knude **1** til **4** udsættes for vandrette forskydninger $(\Delta_1,\ldots,\Delta_4)$, mens knude **5** ikke forskydes $(\Delta_5=0$ mm). Der regnes positiv retning mod højre.

Der er givet følgende værdier af kraft og dimensioner:

```
F = 1244 \text{ N}, E = 210 \text{ GPa}

L_1 = 250 \text{ mm}, L_2 = 100 \text{ mm}, L_3 = 300 \text{ mm}, L_4 = 200 \text{ mm}

A_1 = 65 \text{ mm}^2, A_2 = 8 \text{ mm}^2, A_3 = 102 \text{ mm}^2 \text{ og } A_4 = 47 \text{ mm}^2
```

Følgende ufærdige MATLAB-script er beregnet til at udregne forskydningerne $\Delta_1,...,\Delta_4$ i form af en vektor D:

```
clear
L = [250 100 300 200]*1e-3; % m
A = [65 8 102 47]*1e-6; % m
                                        Længder af stangelementerne
                               % m^2
                                        Tværsnitsarealer af stangelementerne
E = 210e9;
                               % Pa
                                        E-modul for stangelementerne
  = A*E./L;
                               % N/m
                                        Fjederkonstanter for stangelementerne
K = [k(1)
               -k(1)
                              0
                                          0
                                                    0
                                                          % N/m Stivhedsmatrix
                            -k(2)
              <UDFYLD>
                                                    0
     -k(1)
       0
                  0
                            -k(3)
                                       <UDFYLD>
                                                  -k(4)
                  0
                                                   k(4)];
                              0
                                        -k(4)
Kred = K(<UDFYLD>, <UDFYLD>);
Fvek = [<UDFYLD>; 0; 0; <UDFYLD>];
D = Kred\Fvek
```

MATLAB-scriptet kan downloades fra Blackboard under navnet FEMstangelementer.m.

(a)
Færdiggør MATLAB-scriptet ved at erstatte tekstangivelserne <UDFYLD> med korrekt MATLAB-kode, og kør herefter scriptet. I besvarelsen ønskes såvel det færdiggjorte script som de beregnede forskydninger, Δ₁, Δ₂, Δ₃, og Δ₄ anført.

	Forskydning i punkt	
1	0.00016467	
2	0.00014189	
3	6.7838e-05	
4	5.0415e-05	

(b)

Kraftpåvirkningen forårsager forlængelser af de fire stangelementer. Beregn forlængelsen af hvert stangelement i mm og i procent. Hvis spørgsmål (a) ikke er besvaret, kan man antage, at resultatet i spørgsmål 4a blev

```
D = [-0.1245e-3; -0.1008e-3; -0.0623e-3; -0.0240e-3].
```

```
%flipper vectorne
D_lang = flip(D);
L_rev = flip(L);
%start værdiger til forloop
d = 0;
forlaengelse = [];
d_proc = [];
%forloop udregner forlængelserne
for i = 1:length(L)
     d = D lang(i) - d;
     forlaengelse(i) = d * 1000;
     d \operatorname{proc}(i) = d/L \operatorname{rev}(i) * 100;
end
%tabel for klarhed
clear table
tab delta = table(flip(forlaengelse'), flip(d proc'), VariableNames={'Forlængelse i mm', 'Forlængelse i %'})
```

tab_delta = 4×2 table

	Forlængelse i mm	Forlængelse i %
1	0.040207	0.016083
2	0.12446	0.12446
3	0.017423	0.0058077
4	0.050415	0.025208

OPGAVE 5

Lad der være givet følgende ligningssystem, hvor a, b, c, d og k er konstanter, mens u og v er ubekendte:

$$\frac{\ln a + bu}{\sin c} + \left(3v + u\sqrt{d} - k^2\right)\sin c - 1 = 0$$

$$6 + \frac{4}{b+d} + \frac{\left(\cos c - \frac{3a}{b}\right)(2u - v\sin c + k)}{b - 2a^2} = 0$$

(5a)

Vis at ligningssystemet er lineært ud fra en bestemmelse og vurdering af relevante partielt afledte af ligningernes venstresider. De partielt afledte og argumentationen for linearitet skal fremgå af besvarelsen.

```
%% Konstanter sættes til 1 og u og v sættes til symboler, der evalueres for at få en ligning som gerne skulle være linær. syms u v a = 1; b = 1; c = 1; d = 1; k = 1; func1 = (\log(a) + b^*u)/\sin(c) + (3^*v + u * sqrt(d) - k^2) *sin(c) - 1
```

```
\frac{13643844702534016924092238187345\,\textit{u}}{17067059183461908934129239457792} + \frac{11368945240871781\,\textit{v}}{4503599627370496} - \frac{8293248040994423}{4503599627370496}
```

%%Vi kan se at formen af funktione er linær, for at evaluere det så differentieres den, vis den er linær burde vi gerne kun have 1 hældning.

vpa(diff(func1, u), 4)

```
ans = 2.03
```

```
vpa(diff(func1, v), 4)
```

```
ans = 2.524
```

```
%% vi har kun 1 hældning derfor må funktion 1 være linær, dette gøres igen for function 2.  func2=6+4/\left(b+d\right)+\left(\cos\left(c\right)-3*a/b\right)*\left(2*u-v*\sin\left(c\right)+k\right)/\left(b-2*a^2\right)
```

```
func2 =
```

```
\frac{5538746809368157 \, u}{1125899906842624} - \frac{20989903059586623388313487092539 \, v}{10141204801825835211973625643008} + \frac{23553145318850141}{2251799813685248}
```

```
vpa(diff(func2, u), 4)
```

```
ans = 4.919
```

```
vpa(diff(func2, v), 4)
```

```
ans = -2.07
```

(5b)

Benyt matrixberegning i MATLAB til at løse ligningssystemet, når $a = 1, b = 3, c = \pi/2, d = 1$ og k = 2. Besvarelsen skal indeholde de anvendte MATLAB-kommandoer og de fundne løsningsværdier af u og v.

```
a = 1;
b = 3;
c = pi/2;
d = 1;
k = 2;

eqs = [func1 == 0; func2 == 0]; %definer en simpel 2x1 matrice
[A,B] = equationsToMatrix(eqs); %Bruger indbygget function til at omdanne 2x1 matrice til et matrice lignigns system.
X = vpa(linsolve(A,B),5) %solver for matricen
```

```
X = \begin{pmatrix} -1.3594 \\ 1.8226 \end{pmatrix}
```