

1. Kiểu dữ liệu cơ bản Kiểu dữ liệu cơ bản Mô tả Ví dụ Interger Complex Numeric int Số nguyên a=100 b=-100 Float Dictionary Số thực Pi=3.14 float Số phức complex c1= 1+2i Python c2=Complex(1, 2) Boolean **Data Types** c1.real, c2.imag Set Chuỗi str s='Khoa CNTT' Strings Kiểu logic: True, kt=True bool List Туре Tuple 2



### 1. Kiểu dữ liệu cơ bản



• Khai báo biến: Ta không cần khai báo kiểu cho biến. Việc dùng kiểu dữ liệu nào do Python tự xác định! Chỉ cần gán một giá trị trong lúc khai báo biến, điều đó sẽ giúp Python nhận biết được biến đó sẽ lưu trữ kiểu dữ liệu gì.

Xóa biến: Xóa biến để giải phóng vùng nhớ. Sau khi xóa 1 biến ta không thể truy cập đến biến đó

del tên\_biến

hoten='Lan Huong' trongLuong = 50.5 print(hoten) del hoten print(hoten) Lan Huong

Traceback (most recent call last):

File "D:\Subjects\Python\_Program\Example\Xuat.py", line 5, in <module> print(hoten)

NameError: name 'hoten' is not defined. Did you mean: 'open'?

3

3



### 1. Kiểu dữ liệu cơ bản



Có thể xem kiểu dữ liệu của biến bằng cách sử dụng type()

x=5
print(type(x))
x='CNTT'
print(type(x))
x=True
print(type(x))
x=5.5
print(type(x))
x=complex(113,114)
print(type(x))

<class 'int'>

<class 'str'>

<class 'bool'>

<class 'float'>

<class 'complex'>

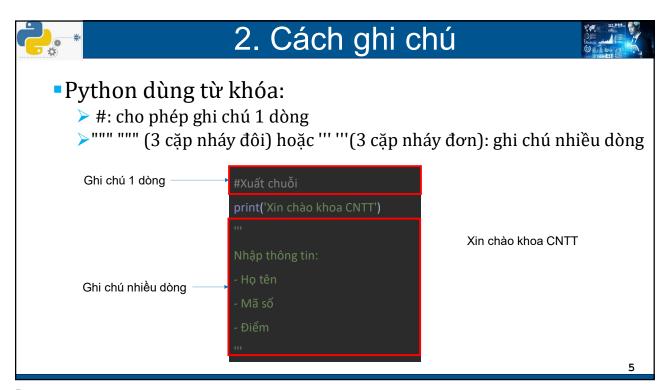
Xem vùng lưu trữ giá trị của các biến int, float

import sys
print("Thông tin chi tiết của int:")
print(sys.int\_info)
print("Thông tin chi tiết của
float:")
print(sys.float\_info)

Thông tin chi tiết của int:
sys.int\_info(bits\_per\_digit=15, sizeof\_digit=2)
Thông tin chi tiết của float:
sys.float.info(max=1,7976031348623157e+308, max.)

sys.float\_info(max=1.7976931348623157e+308, max\_exp=1024, max\_10\_exp=308, min=2.2250738585072014e-308, min\_exp=-1021, min\_10\_exp=-307, dig=15, mant\_dig=53, epsilon=2.220446049250313e-16, radix=2, rounds=1)

4



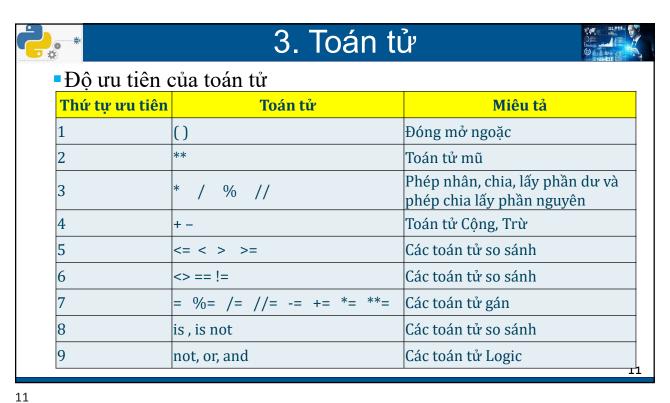
3. Toán tử			
Toán tử	Mô tả	Ví dụ	
+	Cộng	12 + 4.9 => kết quả 16.9	
_	Trừ	3.98 – 4 => kết quả -0.02	
*	Nhân	2 * 3.4 => kết quả 6.8	
/	Chia	9 / 2 => kết quả 4.5	
//	Chia lấy phần nguyên	9 // 2 => kết quả 4	
%	Chia lấy phần dư	9%2 =>kết quả 1	
**	Lũy thừa	3**4=>kết quả 81	
			6

*	3. Toán	tử	V 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
Toán tử	Mô tả	Ví dụ	Tương đương với
=	Phép gán giá trị bên phải cho biến bên trái dấu bằng	x=5	
+=	Cộng và gán	x=2 x+=5 ==>x=7	x=x+5
-=	Trừ và gán	x=2 x-=5 ==>x=-3	x=x-5
*=	Nhân và gán	x=2 x*=5 ==>x=10	x=x*5

*	3. Toá	ın tử	
Toán tử	Mô tả	Ví dụ	Tương đương với
/=	Chia và gán	x=7 x/=5 ==>x=1.4	x=x/5
//=	Chia và gán (lấy nguyên)	x=7 x//=5 ==>x=1	x=x//5
%=	Chia lấy dư	x=7 x%=5 ==>x=2	x=x%5
**=	Lấy lũy thừa và gán	x=2 x**=3 ==>x là 2 mũ 3 =8	x=x**3
			8

	3. Toán tử	
Toán tử	Mô tả	Ví dụ
==	So sánh bằng	5 == 5 => kết quả True
!=	So sánh không bằng	5!=5 => kết quả False
<	So sánh nhỏ hơn	5 < 5 => kết quả False
<=	So sánh nhỏ hơn hoặc bằng	5 <= 5 => kết quả True
>	So sánh lớn hơn	5 > 5.5 => kết quả False
>=	So sánh lớn hơn hoặc bằng	113>= 5 => kết quả True
is	Trả về true nếu các biến ở hai bên toán tử cùng trỏ tới một đối tượng(hoặc cùng giá trị), nếu không là false	x=5 y=5 print(x is y) =>kết quả là True
is not	Trả về false nếu các biến ở hai bên toán tử cùng trỏ tới một đối tượng(hoặc cùng giá trị), nếu không là true	x=5 y=5 print(x is not y) =>kết quả là False

*	3. Toán tử	¥.€	
Toán tử	Mô tả	Ví dụ	
and	Toán tử Và: Nếu cả hai điều kiện là True thì kết quả sẽ là True	x=2016 print(x%4==0 and x%100!=0) =>True	
or	Toán tử Hoặc: Chỉ cần một điều kiện True thì nó True, tất cả điều kiện False thì nó False	x=2016 print((x%4==0 and x%100!=0) or x%400==0) =>True	
not	Toán tử Phủ định. Thông thường nó được dùng để đảo ngược trạng thái logic của toán hạng	x=4  if (not x>=5): print("Ngắm gà khỏa thân và nải chuối") else: print("Đậu")	10



```
a=10
b=2
c=not(2**3 + a//3 + b\%5 <= 5 \text{ and } 3=4)
                                                                        12
```

#### 4. Nhập/Xuất Xuất: sử dụng hàm print() print(10, end=' $\t'$ ) Ký tự đặc biệt Mô tả (Escape Sequences) Xuống dòng mới \n Chuyển con trỏ đến đầu dòng hiện hành \r Chuyển con trỏ đến vị trí dừng Tab kế tiếp (ký \t tur Tab) In dấu ∖ // In dấu nháy đơn (') \' \" In dấu nháy kép (")

13

```
4. Nhập/Xuất
Xuất lặp dữ liệu ra màn hình:
  print('*'*15)
➤ Dùng hàm format
  print('{0}, {1}'.format (7, 10**7))
Mặc định hàm print căn trái, muốn căn phải sử dụng:
  print('-'*15)
  print('{0:>2} {1:>11}'.format('STT', 'Giá tri'))
  print('-'*15)
   STT Giá trị
➤In giá trị sử dụng
                 a = 100
                                                  100
                 PI=3.141592653589793
                                                  3.141592653589793
                 print(a)
                                                  a=100, PI=3.14
                 print(PI)
                 print('a=%s, PI=%.2f'%(a, PI))
                                                                  14
```



## 4. Nhập/Xuất



- Nhập liệu từ bàn bàn phím sử dụng hàm:
  - > input()
  - > input(str): nhãn tiêu đề str
- Kiểu dữ liệu nhập: chuỗi
- Nếu muốn kiểu dữ liệu khác chuỗi ta sử dụng ép kiểu.

```
print('Nhap du lieu:')
x=input()
print('Ban vua nhap \'{0}\' co kieu
{1}'.format(x, type(x)))

print('Nhap thong tin ca nhan')
hoten=input('Nhap ho ten: ')
namsinh=int(input('Nhap nam sinh:'))
dtb=float(input('Diem trung binh:'))
print('Ban ten \'{0}\', sinh nam {1}, diem
tb {2}'.format(hoten, namsinh, dtb))
```

Nhap du lieu:

10

Ban vua nhap '10' co kieu <class 'str'>

Nhap thong tin ca nhan Nhap ho ten: Nguyen Lan Huong Nhap nam sinh:2000 Diem trung binh:8 Ban ten 'Nguyen Lan Huong ', sinh nam 2000, diem tb 8.0

15

15



# 5. Xử lý lỗi



- Các loại lỗi:
  - ▶Lỗi cú pháp (Syntax Errors)
    - Lỗi thực thi (Run-time Exceptions)
    - Lỗi nghiệp vụ (Logic Errors)
- ■Bắt lỗi

