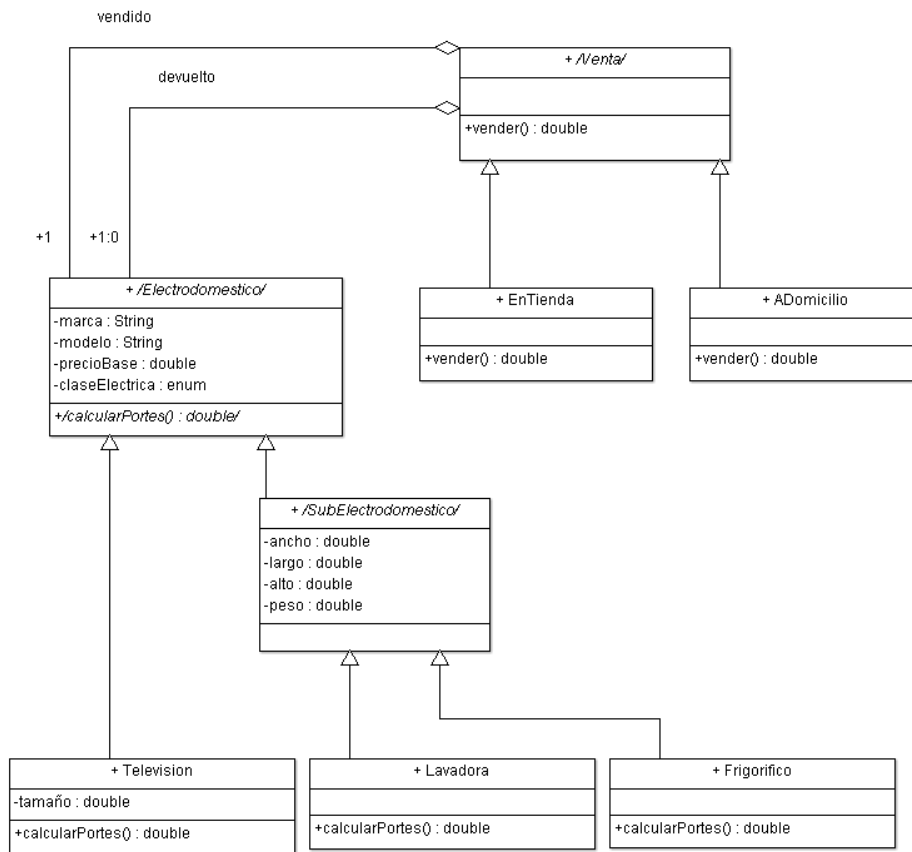


Apartado 2:



En este apartado, tenemos una clase abstracta `Electrodomestico` con los atributos comunes a todos los artículos de la tienda. Sus hijos son o bien `Television` directamente u otro subconjunto de electrodomésticos (`SubElectrodomestico`). La idea de esto es poder tener tres “formas” del método `calcularPortes`, que devolverá, dependiendo de la clase, el precio extra que tendría un `Electrodomestico` si se vendiera a Domicilio.

Por otra parte, tenemos la clase abstracta `Venta`, que sirve para diferenciar los métodos las ventas `EnTienda` o `ADomicilio`, pues actúan de forma distinta: En las ventas `EnTienda`, el método `vender` devolverá simplemente el valor del electrodoméstico (`vendido`) asociado a la venta, aplicando de ser necesario el descuento en caso de devolver otro `Electrodomestico` (siguiendo las reglas descritas en el enunciado). Aparte de éste código, común a las dos clases hijas de venta, en caso de ser una `Venta ADomicilio`, se le preguntará al `Electrodomestico` cuánto costaría de ser vendido a domicilio (llamando al método antes descrito) y éste valor se le añadiría al previamente calculado.

Queda comentar que, debido a que una venta puede participar o no un `Electrodomestico`, siendo devuelto, la agregación de `devuelto` es o bien 0 o bien 1. Mientras que en una venta tiene que haber sí o sí un `Electrodomestico` vendido, luego esa agregación tiene cardinalidad 1 obligatoriamente.