```
eoussama@EO-Desktop ~/p/g/ma-oop-python-atelier-1 (main)> python3 src/ init .py
[1 - Créer un nouveau projet sur PyCharm, et saisir le script suivant et l'enregistrer sous le nom tp1.py]:
a = 5
c = (5, 50, 14)
Mon texte
type de a: <class 'int'>
type de b: <class 'float'>
type de c: <class 'tuple'>
type de texte: <class 'str'>
2 [a - Écrire un programme, qui définit 3 variables : une variable de type texte, une variable de type nombre entier, une variable de typ
e nombre décimal et qui affiche leur type]:
type de text: <class 'str'>
type de numInt: <class 'int'>
type de numDec: <class 'float'>
2 [b - Affecter dans une même ligne les 3 variables précédemment définies]:
[3 - Écrire un programme qui, à partir de la saisie d'un rayon et d'une hauteur, calcule le volume d'un cône droit]:
Enter un rayon: 3
Enter une hauteur: 2
Le volume d'un cône qui a une hauteur de 2.0 et un rayon de 3.0 est 18.84955592153876
[4 - Une machine découpe dans une plaque, des disques circulaires de rayon rExt, percés d'un trou circulaire de rayon rInt avec rInt < rE
xt et ne débordant pas du disque Quelle est la surface d'un disque découpé ?]:
Enter une valeur pour rExt: 3
Enter une valeur pour rInt: 1.5
La curface de cercle est: 21.205750411731103
[5 - Écrire un programme qui affiche le type du résultat des instructions suivantes: a = 3 / a = 3]: Type de a=3 est: <class 'int'>
Type de a=3 est: <class 'str'>
[6 - Écrire un programme, qui ajoute une chaîne de caractères à un nombre entier (Exemple la chaîne "le chat" et le nombre 3 pour donner
le chat 3), et puis renvoyer la taille de chaine]:
La taille de 'le chat 3' est: 9
[7 - Écrire un programme qui réalise la saisie d'un nombre entier puis affiche la valeur ainsi saisie e<u>t son type. Essayer de dépasser la</u>
taille maximale des entiers. Expliquer]:
Entrer un nombre: 126356989456556568556
Num = 126356989456556568556, type = <class 'int'>
[8 - Ecrire un programme qui transforme un nombre de base décimale vers la base binaire, et puis renvoyer son adresse mémoire]:
Entrer un décimale: 25.31
la valeur 25.31 est 0b11001 en binaire
```

```
9 - Écrire un programme liste langages.py qui initialise et affiche la liste dont les éléments sont : Python, Java, PHP, C, C++, Français
  SQL, Arabe et PLSQL
, SQL, Arabe et PLSQL
['Python', 'Java', 'PHP', 'C', 'C++', 'Français', 'SQL', 'Arabe', 'PLSQL']
[10 - Donner le nombre d'éléments de la liste]:
[11 - Afficher la liste de manière inversée]:
['PLSQL', 'Arabe', 'SQL', 'Français', 'C++', 'C', 'PHP', 'Java', 'Python']
[12 - Afficher la liste de manière triée]:
['Arabe', 'C', 'C++', 'Français', 'Java', 'PHP', 'PLSQL', 'Python', 'SQL']
[12 - Afficher la liste de manière triée]:
['Arabe', 'C', 'C++', 'Français', 'Java', 'PHP', 'PLSQL', 'Python', 'SQL']
[13 - Ajouter le langage Assembleur dans la liste]:
['Arabe', 'C', 'C++', 'Français', 'Java', 'PHP', 'PLSQL', 'Python', 'SQL', 'Assembleur']
[14 - Ajouter le langage Assembleur dans la liste]:
['C', 'C++', 'Java', 'PHP', 'PLSQL', 'Python', 'SQL', 'Assembleur']
[15 - Donner le nombre des éléments de la liste après la suppression]:
[16 - Afficher le nombre de caractères de chaque élément de la liste]:
Element: C - Nombre de caractères: 1
Element: C++ - Nombre de caractères: 3
Element: Java - Nombre de caractères: 4
Element: PHP - Nombre de caractères: 3
Element: PLSQL - Nombre de caractères: 5
Element: Python - Nombre de caractères: 6
Element: SOL - Nombre de caractères: 3
Element: Assembleur - Nombre de caractères: 10
[17 - Vider les éléments de la liste]:
[18 - Écrire un programme tuple_bio.py qui initialise et affiche le tuple dont les éléments sont : ADN, ARN, Protéine, Virus, Bactérie]:
('ADN', 'ARN', 'Protéine', 'Virus', 'Bactérie')
```

```
[19 - Donner le nombre d'éléments du tuple]:
[20 - Déterminer si l'élément Corona spécifié est présent dans le tuple]:
Corona n'est présent danse le tuple
[21 - Renvoyer la position de l'élément Protéine]:
[22 - Afficher le nombre de caractères de chaque élément du tuple]:
Element: ADN - Nombre de caractères: 3
Element: ARN - Nombre de caractères: 3
Element: Protéine - Nombre de caractères: 8
Element: Virus - Nombre de caractères: 5
Element: Bactérie - Nombre de caractères: 8
[23 - Supprimer complétement le tuple]:
[24 - Écrire un programme dictionnaire.py qui initialise et affiche le dictionnairedont les éléments sont : votre nom, votre prénom, votr
e âge, votre spécialité]:
{'votre nom': 'Essamadi', 'votre prénom': 'Oussama', 'votre âge': 25, 'votre spécialité': 'Developpeur'}
[25 - Parcourir les valeurs du dictionnaire]:
Essamadi
Oussama
Developpeur
[26 - Parcourir les clés du dictionnaire]:
votre nom
votre prénom
votre âge
votre spécialité
[27 - Modifier la valeur d'âge en réduisant 2ans]:
('votre nom': 'Essamadi', 'votre prénom': 'Oussama', 'votre âge': 23, 'votre spécialité': 'Developpeur'
[28 - Ajouter l'élément date d'obtention du Bac au dictionnaire]:
.
('votre nom': 'Essamadi', 'votre prénom': 'Oussama', 'votre âge': 23, 'votre spécialité': 'Developpeur', 'date d'obtention du Bac': '2016
-06-27'}
[29 - Supprimer l'élément votre spécialité]:
{'votre nom': 'Essamadi', 'votre prénom': 'Oussama', 'votre âge': 23, 'date d'obtention du Bac': '2016-06-27'}
```

```
[30 - Vider le dictionnaire]:
{}
Entrer la premier valeur:12
Entrer la deuxième valeur:16
[31 a - Écrire un programme conditions.py qui demande de saisir 2 valeurs numériques et qui affiche la plus petite des 2 valeurs]:
La premier valeur est inférieur que la deuxième
[31 b - Dans le même programme précédant, afficher la plus grande des 2 valeurs déjà saisis dans la première question]:
La deuxième valeur est supérieur que la premier
[31 c - Dans le même programme précédant, afficher si les deux valeurs sont égaux]:
La premier et la deuxième valeurs sont pas égaux
[32 - Écrire un script longeur_chaine.py, qui demande de saisir 2 chaînes de caractères et qui affiche la plus grande et la plus petite d
es 2 chaînes (celle qui a le plus et moins de caractères)]:
Entrer la premier chaine: test1
Entrer la deuxième chaine: test2
La plus grande chaine est: "test2"
La plus petite chaine est: "test1"
[33 - Écrire un programme, qui affiche 9 fois "Je suis un bon programmeur en Python " à l'aide de l'instruction for]:
Je suis un bon programmeur en Python
[34 - Écrire un programme qui affiche la table de multiplications de « 2 » (de 0 jusqu'à 10) en affichant : 2 * 0 = 0]:
2 * 0 = 0
2 * 1 = 2
2 * 3 = 6
2 * 4 = 8
2 * 5 = 10
2 * 6 = 12
2 * 7 = 14
2 * 8 = 16
2 * 9 = 18
2 * 10 = 20
```

```
[35 - Écrire un programme qui affiche un joli sapin de Noël, dont la taille est donnée par l'utilisateur. Exemple pour une taille de 12 l
ignes]:
        ***
       .....
     ^^^^^
    .....
^^^^^
[36 - Ecrire un script fonctions.py, qui demande à l'utilisateur de saisir 2 valeurs numériques. Et puis s'assurer est-ce l'utilisateur a
bien saisi des valeurs numériques en utilisant les conditions]:
Entrer une valeur numerique: 2
Entrer une valeur numerique: 3
[37 - Ajouter la fonction somme qui calcule et affiche la somme des deux valeurs saisies dans la question (36)]:
La somme de 2.0 et 3.0 est: 5.0
[38 - Ajouter la fonction multiplication qui calcule et retourne la multiplication des deux valeurs saisies dans la question (36) sans le
s afficher en utilisant return]:
[39 - Afficher le résultat de la question (38)]:
La multiplication de 2.0 par 3.0 est: 6.0
[40 - Ajouter la fonction division qui calcule la division des deux valeurs saisies dans la question (1). Et puis ajouter la condition po
ur empêcher la division par Zéro]:
La division de 2.0 sur 3.0 est: 0.6666666666666666
 [41 - Ajouter la fonction table multiplication qui affiche la table de multiplication (du 0 jusqu'à 10) d'une variable numérique donnée e
 n paramètre, comme mentionné ci-dessous]:
 Entrez un nombre pour calculer la table de multiplication pour: 2
 2 * \theta = \theta
 2 * 1 = 2
 2 * 2 = 4
 2 * 3 = 6
 2 * 4 = 8
 2 * 5 = 10
 2 * 6 = 12
 2 * 7 = 14
 2 * 8 = 16
 2 * 9 = 18
 2 * 10 = 20
 [42 - Travailler la question (41) en utilisant lambda et map]:
 Entrez un nombre pour calculer la table de multiplication pour: 3
 3 * 1 = 3
 3 * 5 = 15
 3 * 6 = 18
 3 * 7 = 21
 3 * 8 = 24
```

3 \* 10 = 30