Master « Science et Ingénierie de Données »

Projet Programmation Web

2021-2022

Worldomaters est un site web de référence qui fournit des statistiques en temps réel sur divers sujets. En général, il couvre des sujets tels que la population mondiale, l'économie, les sociétés, l'environnement, la nourriture, l'eau, l'énergie et la santé.

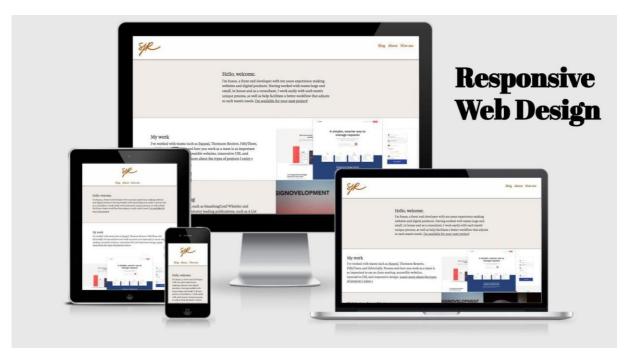
La crise de Covid-19 a renforcé, sans aucun doute, la popularité du site web *Worldomaters*. C'est l'un des meilleurs résultats de recherche Google pour les statistiques sur les coronavirus. Au cours des six premiers mois de 2020, les pages de *Worldometer* ont été partagées environ 2,5 *millions* de fois, contre seulement 65 *partages* au cours des six premiers mois de 2019 (selon les statistiques fournies par <u>BuzzSumo</u>, une entreprise qui suit l'engagement des médias sociaux et fournit des informations sur le contenu).

L'objectif principal de notre projet est de reconstruire / refaire le design de, <u>seulement</u>, la <u>page web</u> « <u>https://www.worldometers.info/coronavirus/</u> ». La nouvelle version que vous allez proposer pour cette page doit présenter les informations d'une manière créative pour améliorer son attractivité. La conception doit permettre de rendre la nouvelle version capable d'avoir une apparence bien adaptée et convenable sur tous les appareils : ordinateurs de bureau, tablettes et téléphones (i.e., Responsive Web Design).

Les technologies autorisées pour réaliser le projet sont : HTML5.2, CSS3 et JavaScript en utilisant, <u>obligatoirement</u>, les Frameworks distribués par le tirage au sort de la séance du **6 Décembre 2021**. L'intégration de quelques APIs est souhaitable.

Chaque binôme / groupe aura 15 à 20 minutes pour présenter son travail à partir le **10 Janvier 2022**. Il faut insister surtout sur le Framework affecté et présenter plus son histoire, son mode d'utilisation, avantages, inconvénients, etc.

Vous serez notés sur la qualité du code et la simplicité d'utilisation plus que sur l'apparence visuelle! (Ci-dessous les liens officiels pour chaque Framework).



1) Bulma: https://bulma.io/

2) W3.CSS: https://www.w3schools.com/w3css/

https://www.w3schools.com/w3css/w3css_downloads.asp

3) Pure CSS: https://purecss.io/

4) Semantic UI: https://semantic-ui.com/

5) Materialize: http://materializecss.com/

6) Metro UI CSS: https://metroui.org.ua/

7) Bootstrap: http://getbootstrap.com/

8) Foundation: https://foundation.zurb.com/

9) UIKit: https://getuikit.com/

10) Tailwind: https://tailwindcss.com/

https://github.com/tailwindcss/tailwindcss

11) Axentix https://useaxentix.com/

12) GroundworkCSS 2 http://groundworkcss.github.io/

13) Cirrus https://spiderpig86.github.io/Cirrus/

14) WebUI https://asyncdesign.github.io/webui/

Binome	Framework	Date présentation
Ayoub Hebbaj & Malika Choubri	Semantic UI	17 Janvier 2022
Zineb Chenaoui & Marwa Elimrani	Bulma	10 Janvier 2022
Mohamed Echaoui & Laziza Abd-Nasser	Tailwind	17 Janvier 2022
Zakaria Oualadissa & Khalil Eljlaidi	WebUI	17 Janvier 2022
Chorouk Hammi & Fatima Zahra Dorhmi	Pure CSS	17 Janvier 2022
Ahmed Oukheira & Issam Elorf	GroundworkCSS 2	10 Janvier 2022
Abderrahmane Rharrhour & Hajar Youssoufi	UIKit	10 Janvier 2022
Houda Gauth & Azza Abass	Foundation	17 Janvier 2022
Mouad Skalli & Brahim Chafi	Metro UI CSS	10 Janvier 2022
Ali Retal & Anass Sbai	Materialize	17 Janvier 2022
Siham Bayat & Malika Bella	Bootstrap	10 Janvier 2022
Karima Kandil & Issam Hajji	Axentix	10 Janvier 2022
Manal Berkane & Hajar Zraiate	Bootstrap	17 Janvier 2022
Taha Cheikhi & Badr Lasfar & Soufiane Jami	Cirrus	17 Janvier 2022
Chaymae Kalli & Wassima Elloud	Foundation	10 Janvier 2022
Mouad Ennouhi & Zyad Benchrifa & Yassine Bouchkal	W3.CSS	10 Janvier 2022