

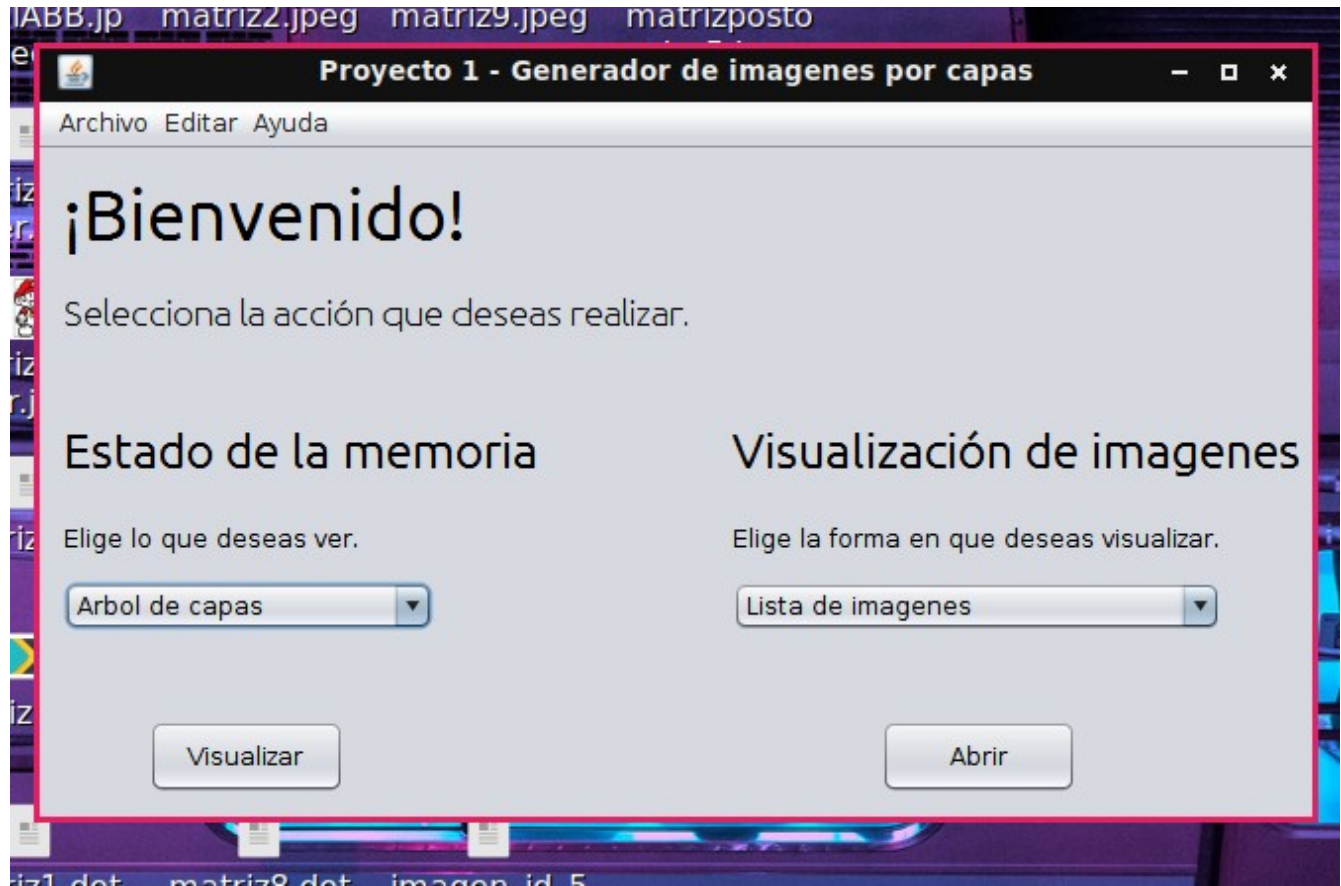
Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Laboratorio de Estructuras de Datos
Ing.: Moisés Velasquez
Aux.: Julio Arango

PROYECTO 1
GENERADOR DE IMAGENES POR CAPAS
MANUAL DE USUARIO

Gonzalo Antonio García Solares
201318652
Vacaciones de junio de 2019

Menú principal

Al iniciar el programa, se muestra un menú dando la bienvenida. Este menú presenta 2 opciones.



1. Estado de la memoria

Nos muestra la graficas de las estructuras en el sistema, en tiempo real.

Entre estas, se encuentran:

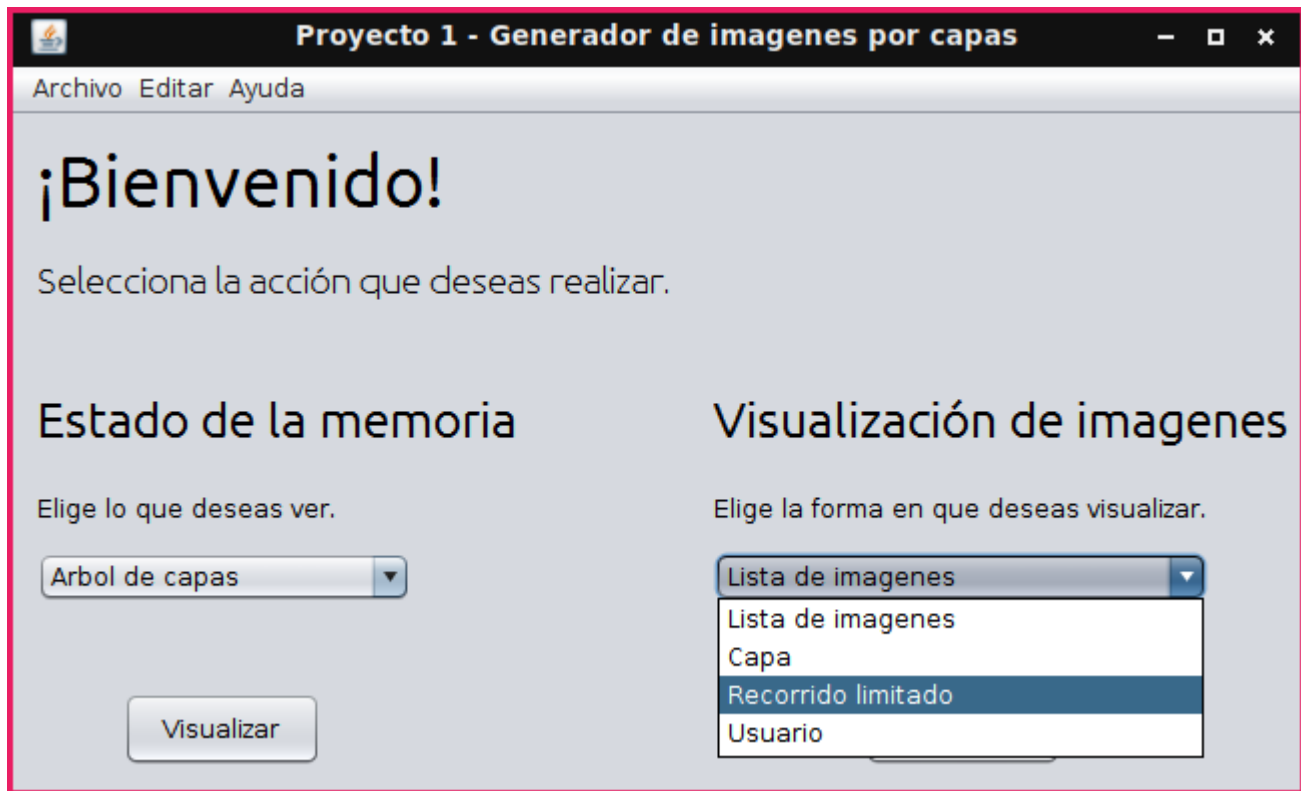
- Arbol de capas
- Lista de imagenes
- Arbol de usuarios
- Capa
- Imagen y árbol de capas



2. Visualización de imágenes

Este cuenta con las siguientes opciones:

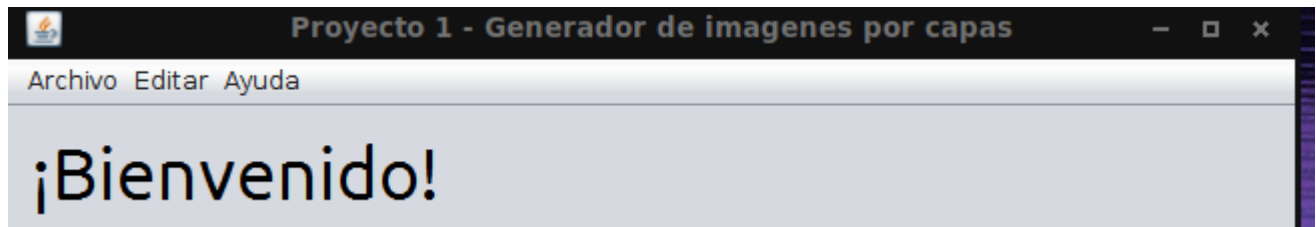
- Lista de imágenes
- Capa
- Recorrido limitado
- Usuario



Antes de iniciar, es necesario que se carguen los archivos correspondientes a lo que son:

- Capas
- Imágenes (compuesto por capas)
- Usuarios (compuesto por imágenes)

Barra de menus



Esta cuenta con 3 menus:

- Archivo
- Editar
- Ayuda

1. Menu Archivo

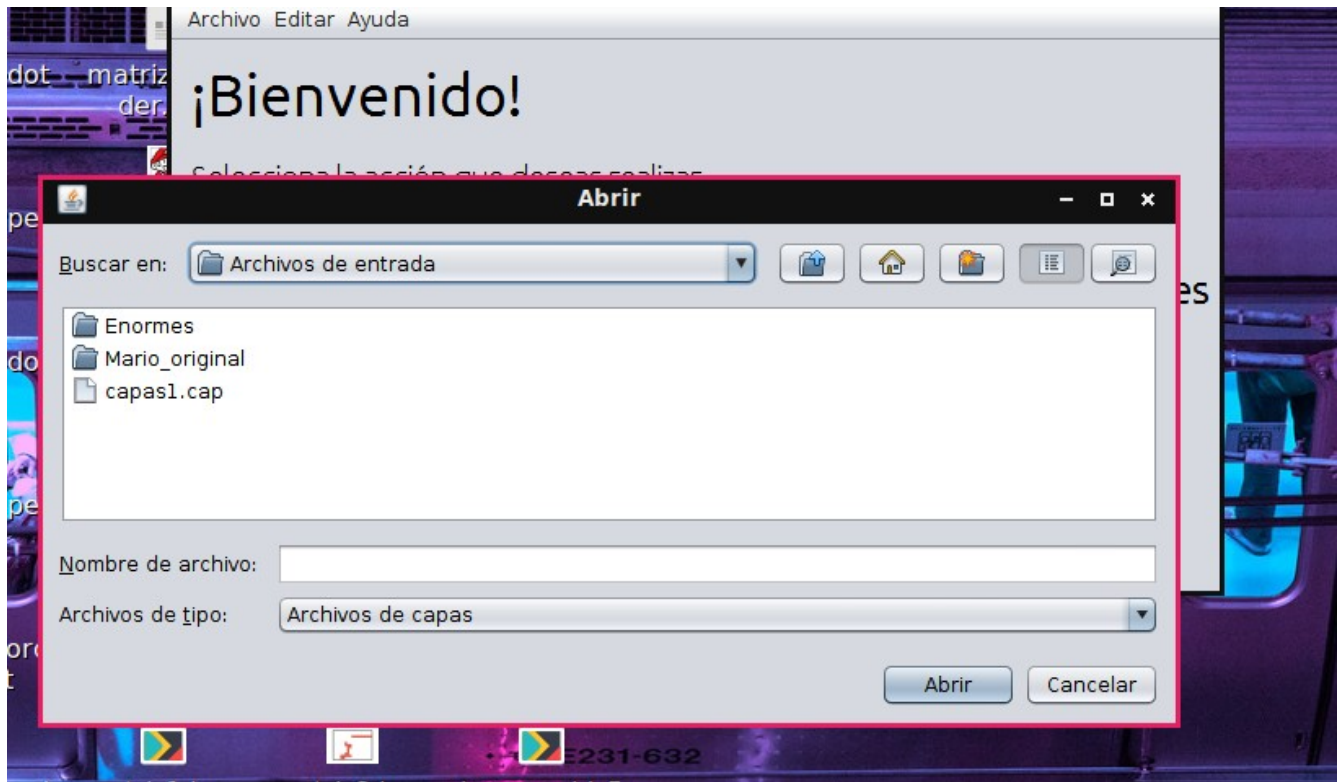
Este cuenta con 2 elementos:

- Cargar
Que a su vez posee, 3 sub menus.
- Salir
Para salir del programa.



Sub menus de carga

Estos abren un cuadro de dialogo, para escoger los archivos, dependiendo el menu que se abra.

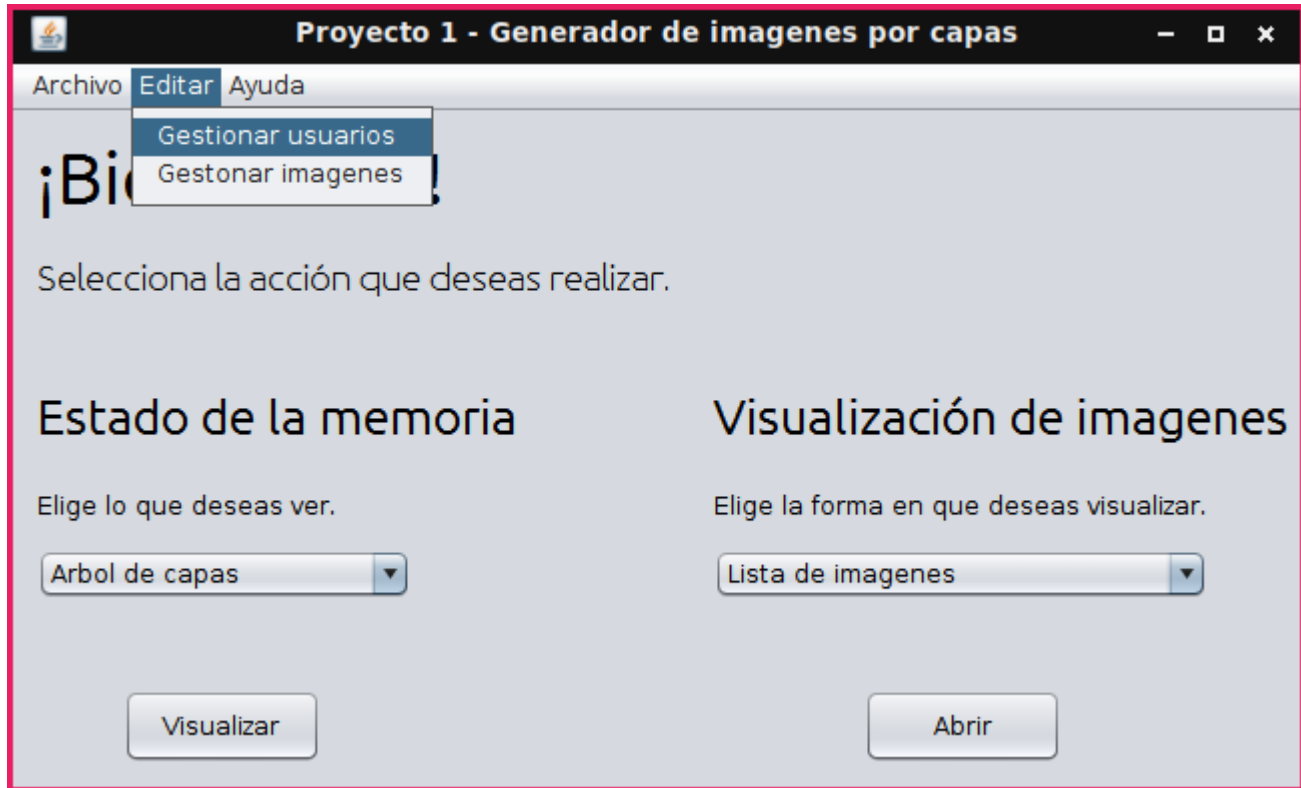


Conforme se cargan los archivos, sino encuentra algun error, ingresa los datos al programa.

Menu Editar

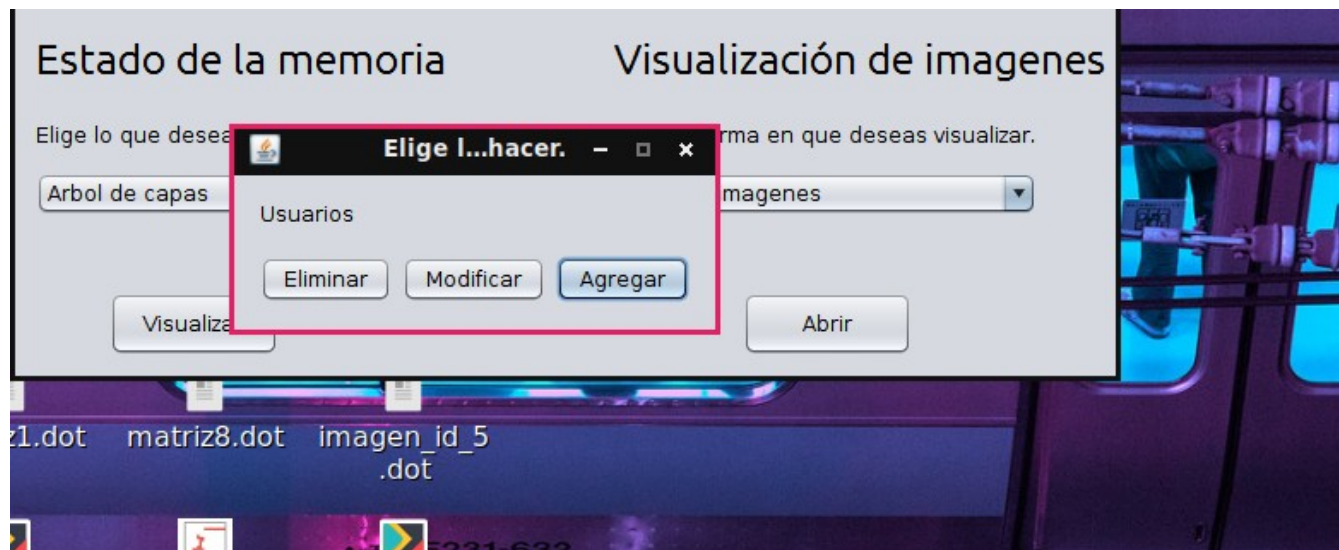
Muestra dos elementos:

- Gestionar usuarios
- Gestionar imagenes



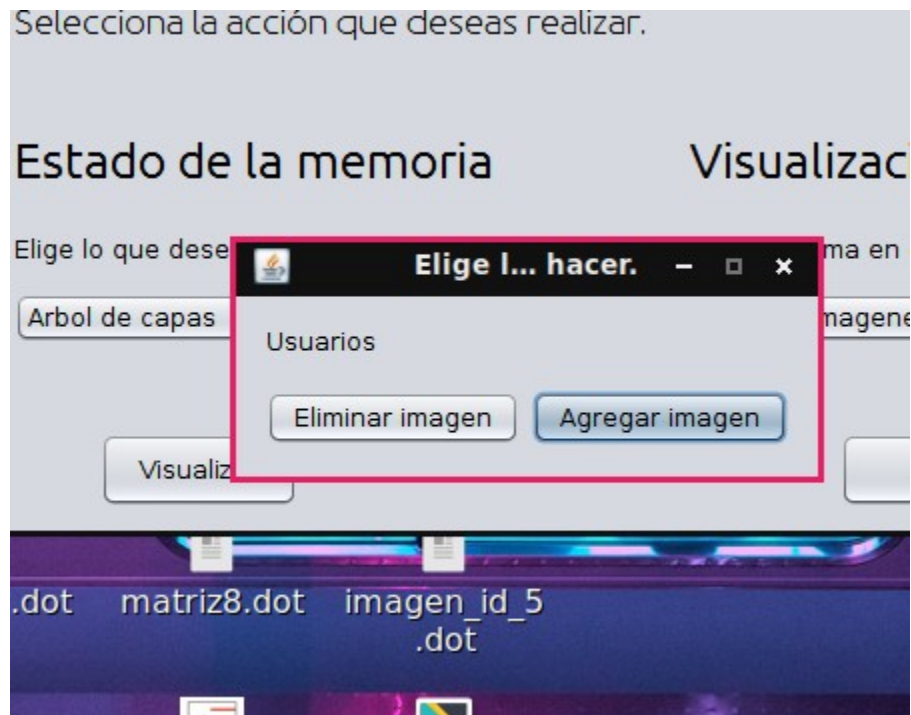
Sub menu gestionar usuarios

Este muestra las opciones necesarias para crear, modificar y eliminar usuarios del sistema.



Sub menu editar imagenes

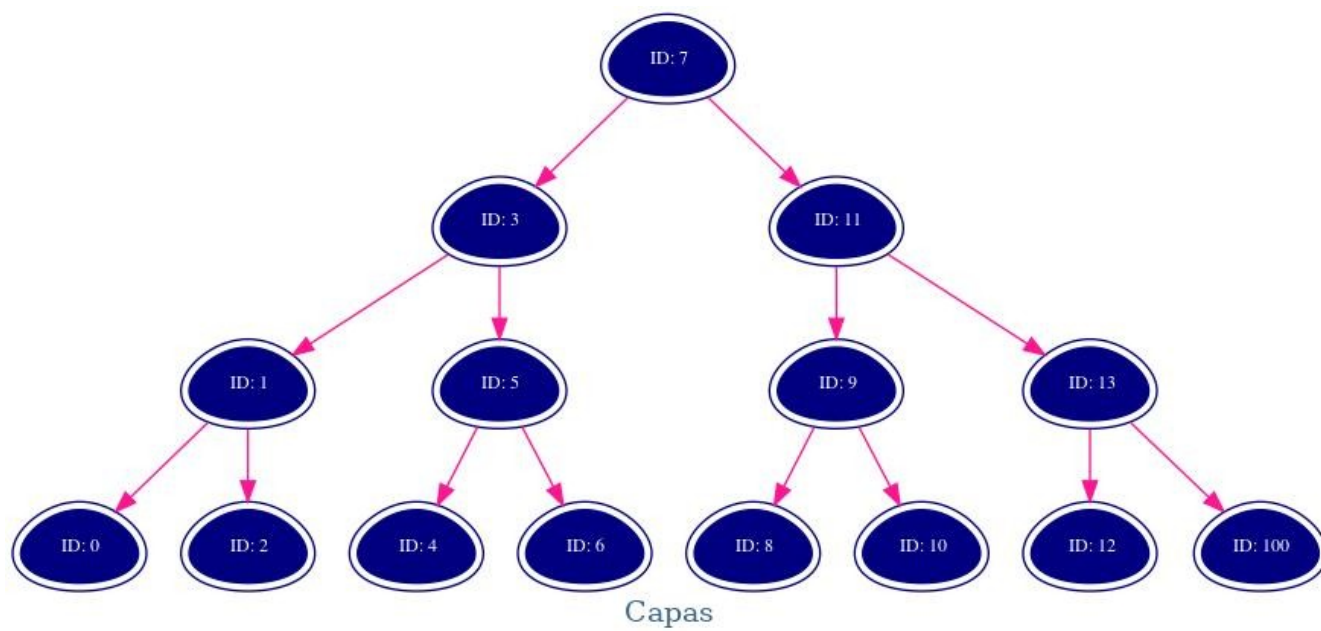
Muestra opciones para eliminar y crear imagenes nuevas.



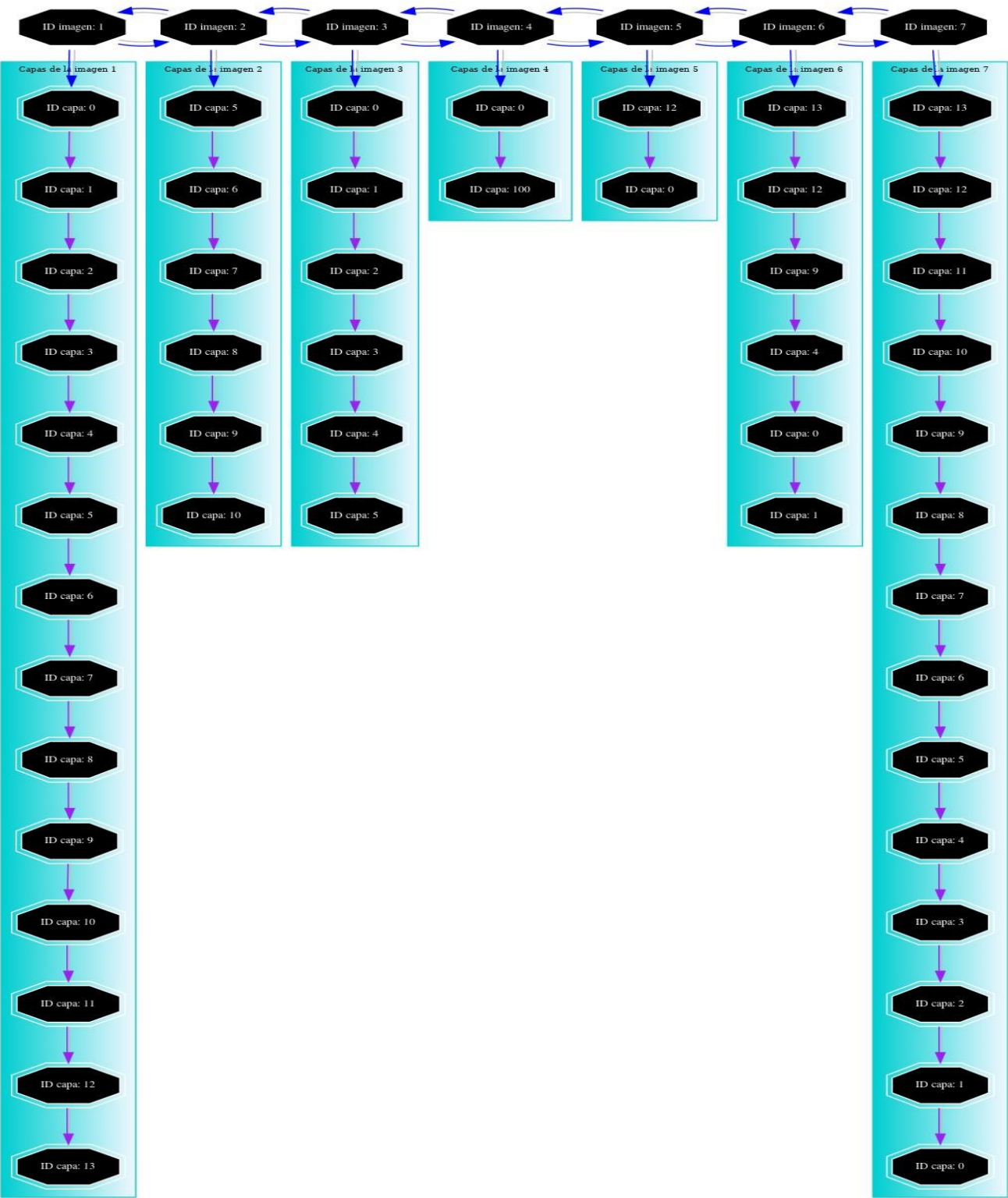
Una vez cargados los archivos, se pueden observar las diferentes graficas que es capaz de generar el programa.

ESTADO DE LA MEMORIA

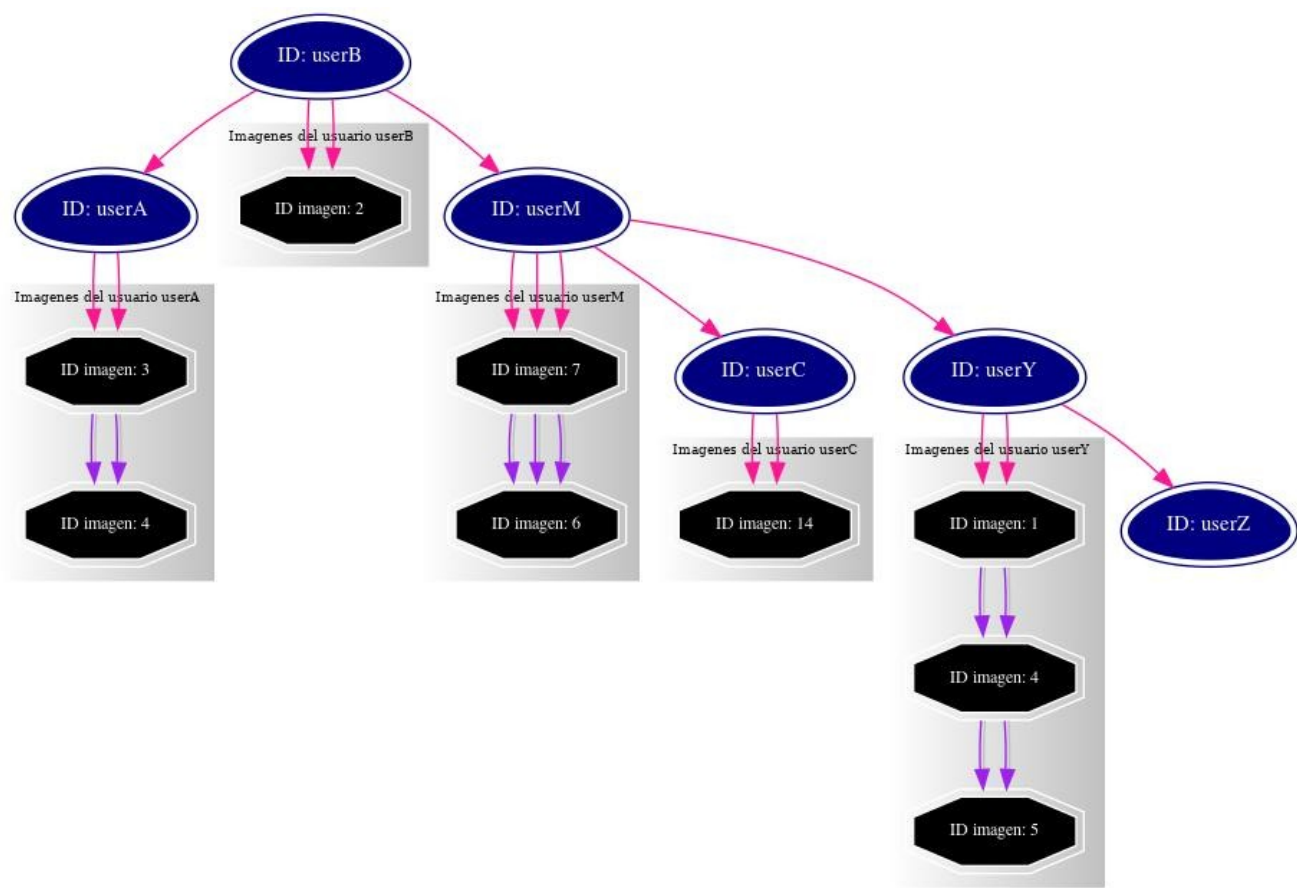
Árbol de capas



Lista de imagenes



Árbol de usuarios



Usuarios

Capa en vista logica

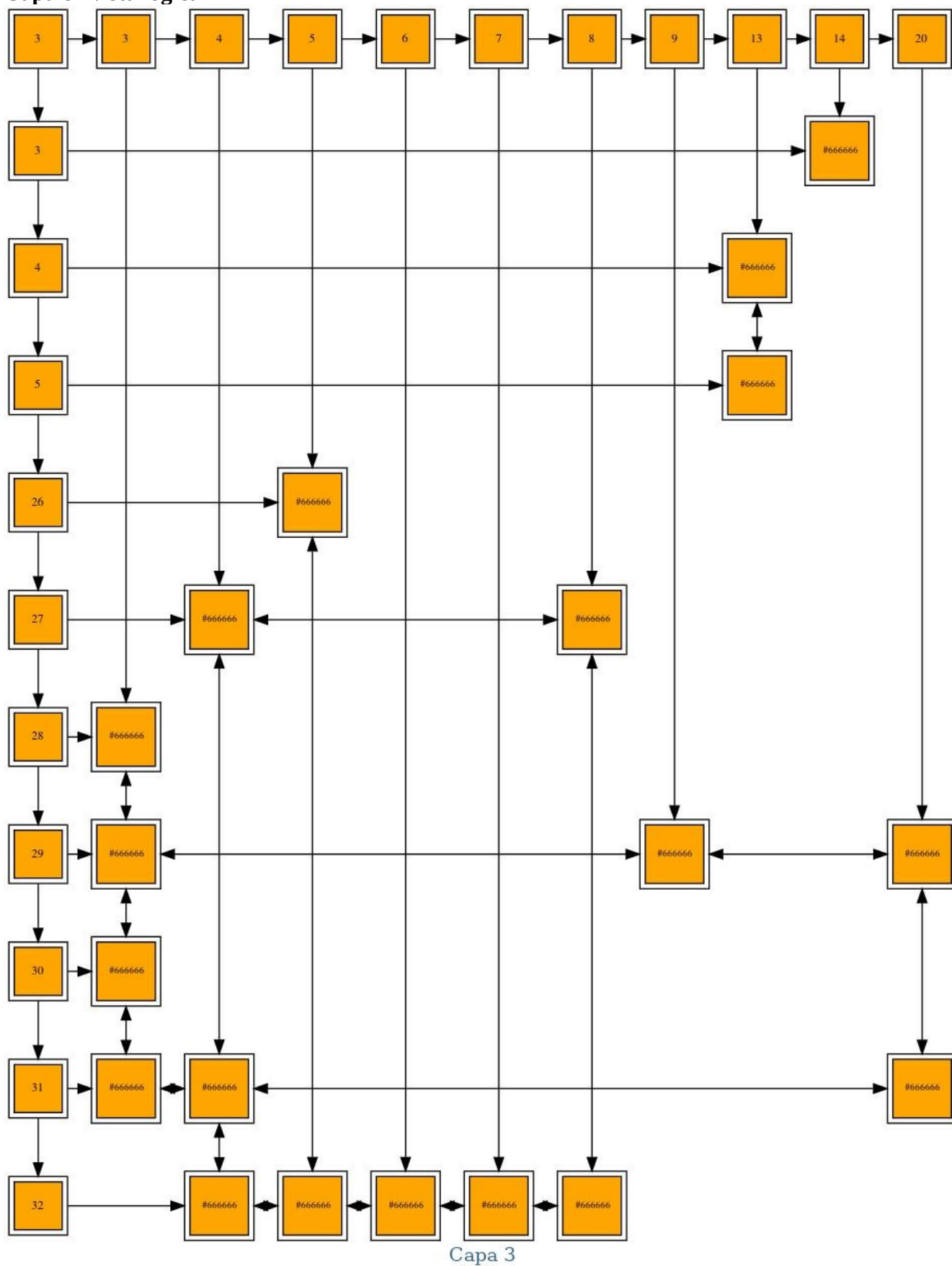
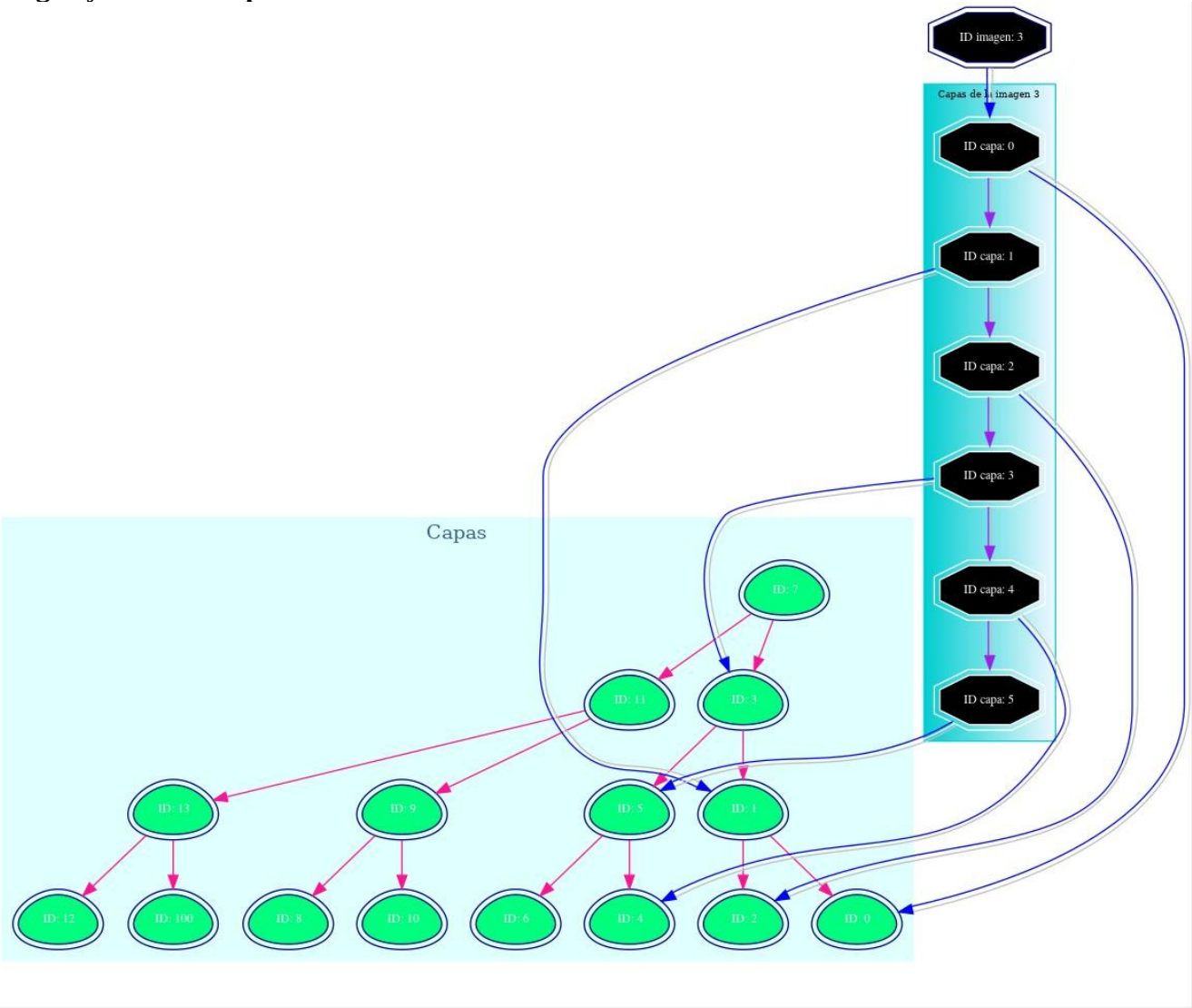


Imagen y arbol de capas



VISUALIZACION DE IMAGENES

Lista de imagenes

De la lista, permite elegir que imagen graficar



Capa

De las capas disponibles, permite generar una



Recorrido limitado

De las capas disponibles, se elige un numero y tipo de recorrido que tendra esta:

- preorder
- inorder
- postorder

