

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Laboratorio de Redes de Computadoras 2 "N"
Ing. Pedro Pablo Hernandez
Aux. Sergio Silva, Wilson Guerra



PRÁCTICA 1

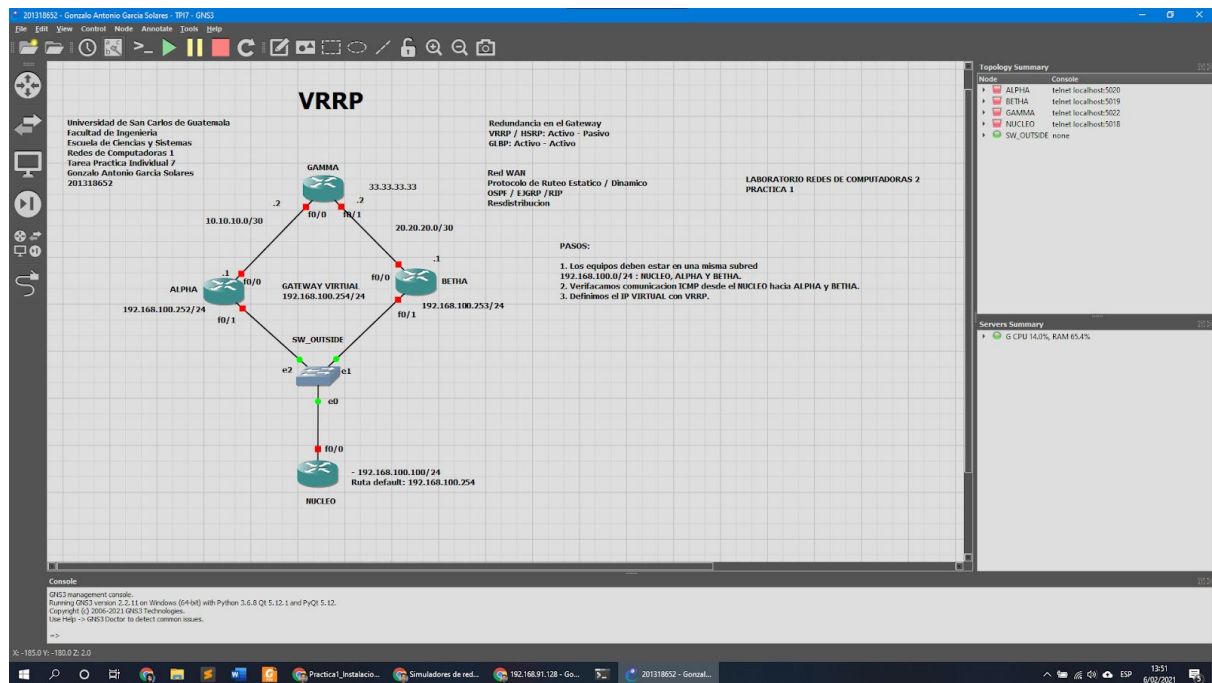
INSTALACIONES

Grupo 17
Primer semestre de 2021

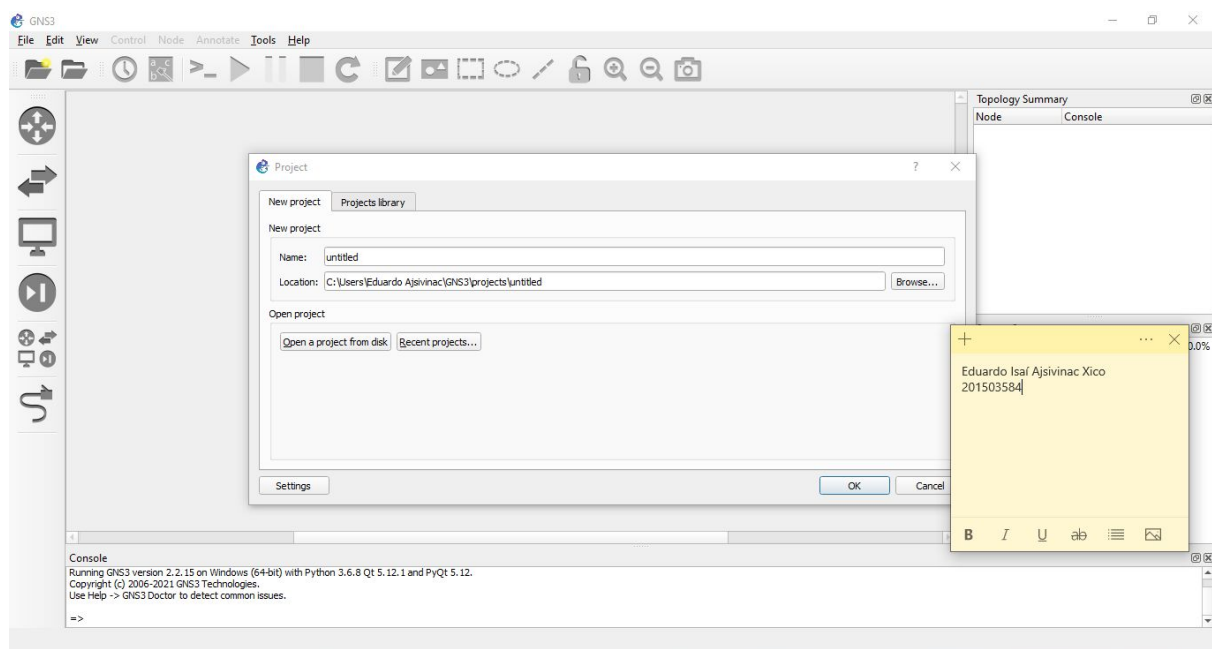
Instalación GNS3

Capturas de pantalla

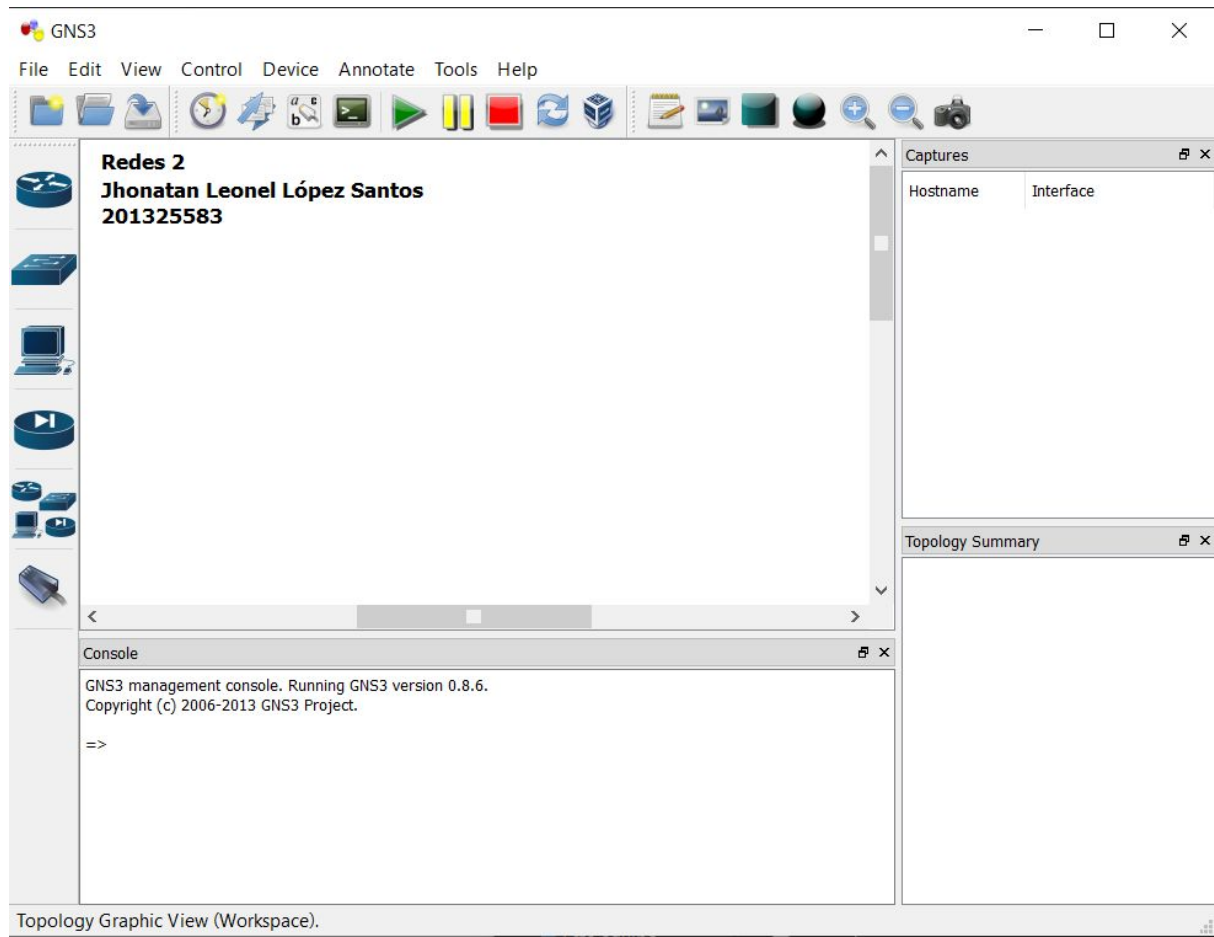
Gonzalo García



Eduardo Ajsivinac



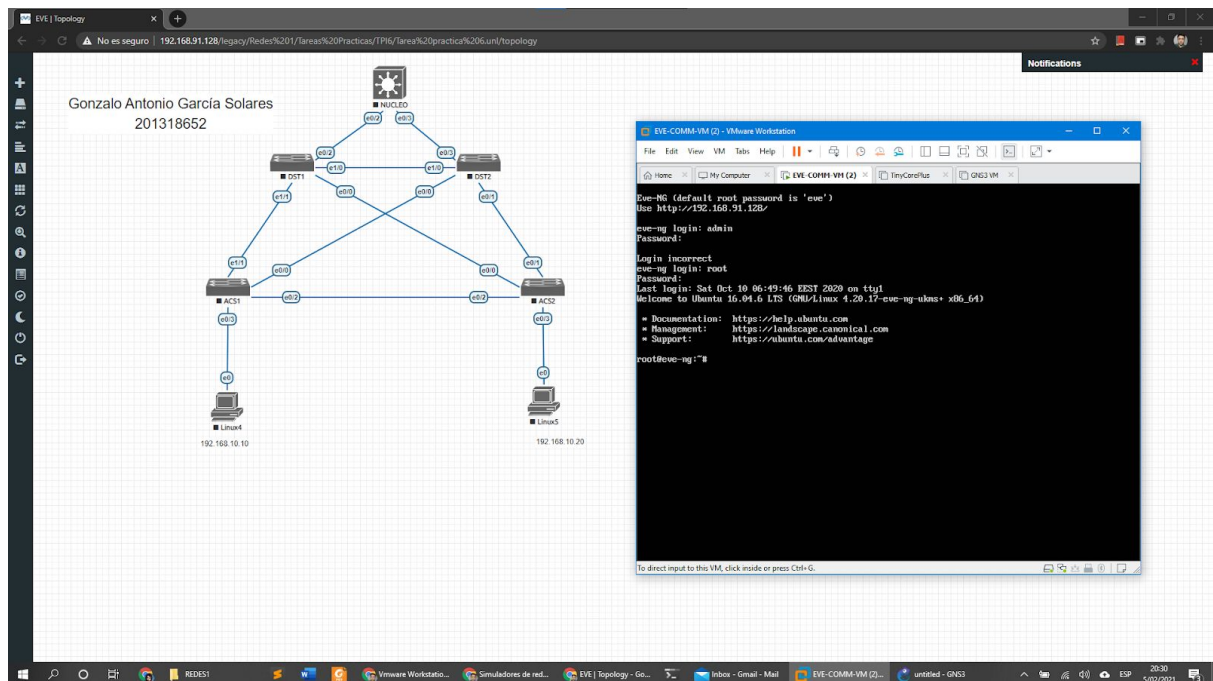
Jhonatan López



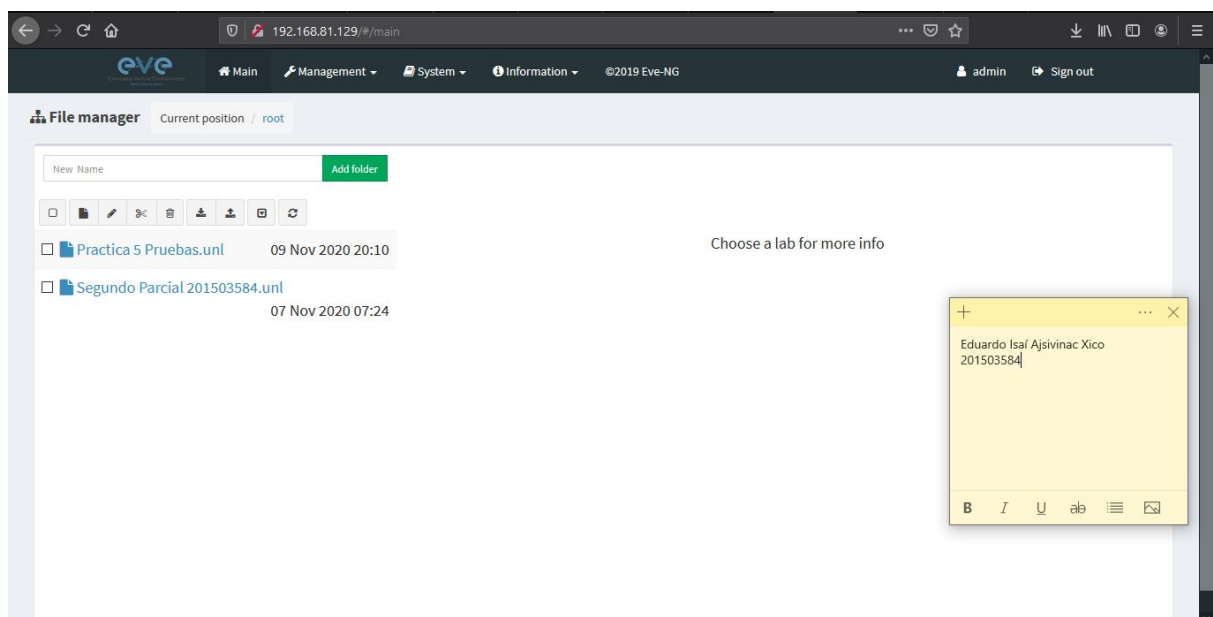
Instalación EVE-NG

Capturas de pantalla

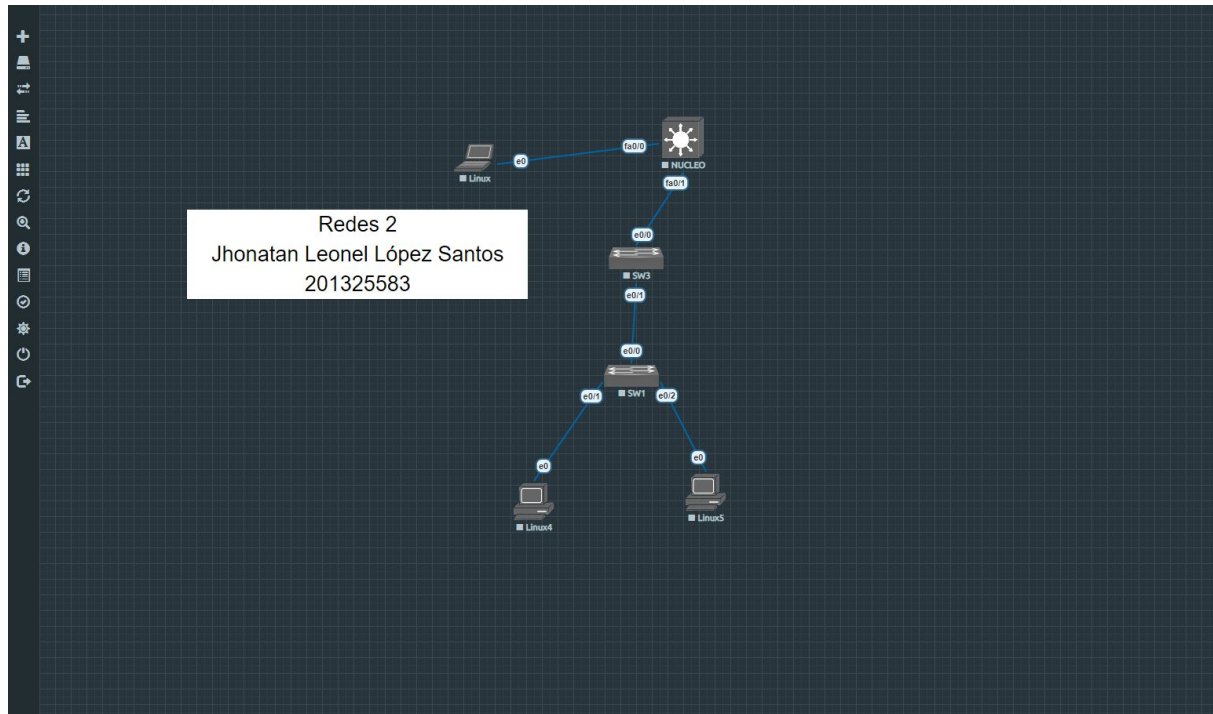
Gonzalo García



Eduardo Ajsivinac



Jhonatan López



Componentes más importantes en GNS3/EVE-NG

No.	Componente	Descripción
1.	Router	Dispositivo de red que envía paquetes de datos entre redes de computadoras.
2.	Etherswitch	Amplía en gran medida las capacidades del router al integrar el switching de capa 2 y 3.
3.	Switch	Conmutador, dispositivo de conexión usado para conectar equipos en red, formando lo que se conoce como red de área local <i>LAN</i> siguiendo el estándar Ethernet.
4.	VPC	<i>Virtual PC Simulator</i> , permite simular una PC ligera, con soporte para DHCP que apenas consume 2 MB de RAM.
5.	Servidor	Simula la conexión hacia un servidor, ya sea local o en la nube.