

**\*데이터 베이스 4차 과제\***

학번: 15109343

학과: 컴퓨터공학과

이름: 오재곤

## 1. 프로시저

\* 회원 번호 입력하면 호기심 수와 채팅수를 출력하는 프로시저

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE mem_print
( m_name IN outsider.O_M_NAME%TYPE)
IS
    m_number decimal(10);
    m_chat decimal(10);
BEGIN
    SELECT O_NUMBER, O_CHAT
    INTO m_number, m_chat
    FROM outsider
    WHERE m_name= O_M_NAME;

    Dbms_output.put_line('호기심 수 :' || m_number);
    Dbms_output.put_line('채팅 수:' || m_chat);
END mem_print;

/
```

```
SQL> exec mem_print('g1')
호기심 수 :30
채팅 수:1
```

## 2. 함수

\* 회원의 취미를 반환하는 함수

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION
```

```
Hobby( mem_name IN member.m_nickname%TYPE)
```

```
RETURN VARCHAR2
```

```
IS
```

```
    Mem_hobby varchar2(10);
```

```
BEGIN
```

```
    SELECT m_hobby
```

```
    INTO Mem_hobby
```

```
    From member
```

```
    Where m_nickname=mem_name;
```

```
    Return Mem_hobby;
```

```
END;
```

```
/
```

```
SQL> var m_hobby varchar2(10)
SQL> exec :m_hobby := Hobby('g1')

PL/SQL 처리가 정상적으로 완료되었습니다.

SQL> print :m_hobby

M_HOBBY
-----
swim
```

### 3. 패키지

\* 위의 두 서브프로그램 예제를 포함하는 패키지 선언부

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE pck_ex AS
```

```
PROCEDURE mem_print( m_name IN outsider.O_M_NAME%TYPE);
```

```
FUNCTION Hobby( mem_name IN member.m_nickname%TYPE) RETURN VARCHAR2;
```

```
END pck_ex;
```

```
/
```

```
CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY pck_ex IS
```

```
PROCEDURE mem_print( m_name IN outsider.O_M_NAME%TYPE)
```

```
IS
```

```
    m_number decimal(10);
```

```
    m_chat decimal(10);
```

```
BEGIN
```

```
    SELECT O_NUMBER, O_CHAT
```

```
    INTO m_number, m_chat
```

```
    FROM outsider
```

```
    WHERE m_name= O_M_NAME;
```

```
    Dbms_output.put_line('호기심 수 :' || m_number);
```

```
    Dbms_output.put_line('채팅 수:' || m_chat);
```

```
END mem_print;
```

```
FUNCTION Hobby( mem_name IN member.m_nickname%TYPE)
```

```
RETURN VARCHAR2
```

IS

Mem\_hobby varchar2(10);

BEGIN

SELECT m\_hobby

INTO Mem\_hobby

From member

Where m\_nickname=mem\_name;

Return Mem\_hobby;

END hobby;

END pck\_ex;

/

```
SQL> exec pck_ex.mem_print('g1')
호기심 수 :30
채팅 수:1
```

```
SQL> var pck_ho varchar2(10)
SQL> exec :pck_ho := pck_ex.hobby('g1')

PL/SQL 처리가 정상적으로 완료되었습니다.

SQL> print :pck_ho

PCK_HO
-----
swim
```

#### 4. 트리거

\* 호기심 수의 평균을 구하는 트리거

```
CREATE OR REPLACE trigger avg_trigger before
```

```
Insert or update on outsider
```

```
For each row
```

```
Declare
```

```
    Avg_curious decimal;
```

```
Begin
```

```
    select round(Avg(O_number),3)
```

```
    Into Avg_curious
```

```
    From outsider;
```

```
    Dbms_output.put_line('호기심 평균 개수:' || Avg_curious);
```

```
End;
```

```
SQL> INSERT into outsider  
      2 values('호기심1',2,1,3,'g1');  
호기심 평균 개수:35  
  
1 개의 행이 만들어졌습니다.
```