

---

## Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto: CookBooks  
Revisión 2.0



Noviembre 2013

## **Instrucciones para el uso de este formato**

*Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.*

*Las secciones que no se consideren aplicables al sistema descrito podrán de forma justificada indicarse como no aplicables (NA).*

*Notas:*

*Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.*

# Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Cambio	Verificado.
14/11	2.0	JitaSoft	Se agregó firma y logo	<i>Jitasoft</i>

Documento validado por las partes en fecha: [\[Fecha\]](#)

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Aclaración <a href="#">[Nombre]</a>	Aclaración <a href="#">[Nombre]</a>

## Contenido

<b>CONTENIDO .....</b>	<b>4</b>
<b>1 DISEÑO DE INTERFACES .....</b>	<b>5</b>
1.1 Tipo de interfaz a utilizar .....	5
1.2 Tratamiento de errores. ....	5
1.3 Manejo de prevención de errores. ....	5
1.4 Generación de ayudas .....	6
1.5 Definición de atajos. ....	6
1.6 Manejo de salidas.....	6

# 1 Diseño de Interfaces

## 1.1 Tipo de interfaz a utilizar

El sistema de venta de libros CookBooks manejará una aplicación web de interfaz Visual, basada en un modelo minimalista (que contiene la menor cantidad de información posible en pantalla, para facilitar al usuario el manejo de la aplicación); con un diseño agradable y sencillo.

El objetivo del diseño es que el usuario sepa en cada momento en qué situación se encuentra frente al manejo del sitio. Es decir, que el sitio responda clara y concisamente a cada acción del usuario con un lenguaje familiar y fácil de entender.

Entre estas respuestas, es la idea principal ofrecer a los usuarios del sitio la posibilidad de enmendar errores de tipeo, de ingreso de datos, etc. De una forma rápida, y sin necesidad de comenzar de 0 la acción que realizaban. (opciones de deshacer, resetear, rehacer)

## 1.2 Tratamiento de errores.

Los errores serán podrán ser identificados tanto del lado del servidor o del cliente. Los errores del lado cliente abarcan, en forma general, lo que involucren algún tipo de error de sintaxis a la hora de introducir un dato o introducir datos inválidos. Los errores detectables del lado servidor serian lo que impliquen alguna entrada ilegal, como a una página que no existe, o alguna sección especial que requiriera privilegios.

Los errores detectables del lado cliente será el propio navegador quien lo detecte de la forma más dinámica posible para que el usuario tenga que reducir al mínimo los refrescos de la página, cosa que habitualmente incomoda al usuario. Los errores detectables del lado servidor, el cliente tendrá que actualizar la página (al menos parcialmente) que indicara el error de una forma más enfática (ya que generalmente estos errores fueron son más críticos).

Por ejemplo, supongamos que el cliente indique dentro del campo "Nombre", en el formulario de registro, algún dato que no sea alfabético, entonces el navegador (por medio de JavaScript) indicara que dato insertado en el campo "Nombre" es inválido en forma inmediata, y no le permitirá usar el botón "Aceptar".

## 1.3 Manejo de prevención de errores.

Se trataran de prevenir los errores de sintaxis con tips que le permitan al usuario hacerse con una idea precisa sobre que tiene insertar en cada campo y con qué limitaciones. A su vez el sitio guiara al usuario por los pasos a seguir durante el periodo de registración hasta que alcance el status de "usuario registrado", para que pueda utilizar la página con toda la funcionalidad.

## 1.4 Generación de ayudas

Las ayudas se concentrarán en un sector del sitio llamado “Ayuda”.

Este contendrá un índice de ayuda con los detalles de cómo realizar las principales funciones del sitio, para que los usuarios puedan utilizar como guía.

Además, contará con un sector de “Preguntas Frecuentes”.

De no ser suficiente, los usuarios podrán comunicarse mediante el “Contacto” de la web con los propietarios de CookBooks para mayor información.

## 1.5 Definición de atajos.

Debido a que se implantará una interfaz gráfica, la mayoría del sitio estará disponible al usuario casi en todo momento, por lo que los “atajos” no son muy aplicables. Aun así, uno de los atajos más diseño de web, y que se implementara, son lo volver a la home cuando aprietas en el logo del sitio.

La razón de porque aplicarlo es que al ser general es casi intuitivo que un usuario intento hacer esto, y un botón de “home” no se siente tan natural.

## 1.6 Manejo de salidas

El usuario podrá salir de cualquier parte del sitio donde se le haya complicado, a través del logo (que en lo enviara a la home) o mediante el menú que siempre mantendrá una lista de las paginas accesibles.

En lo que respecto a al salido del sitio, debido a la versatilidad que tiene la Web hoy en día no se debe forzar al usuario a realizar una salida formal del sitio, será el navegador que mantenga los datos del usuario actualizados en el servidor, así el usuario no deberá hacer un salida formal para que se guarden los datos en el servidor (como sucedía antes).