



# SMCB

Sistema de mantenimiento cuerpo de bomberos

**Docente:** 

Jorge Guzmán Bozo

Miembros del equipo:

Kevin Carrasco

Eder Dureaux

Gonzalo Rubilar

**CAPSTONE** 

Maipú, 10 Diciembre 2024



### ITEMS



- 1 Problemática a resolver
- 2 Solución
- 3 Objetivo del proyecto
- 4 Requerimientos
- 5 Alcances
- 6 Roles

- 7 Metodología
- 8 Modelo de datos
- 9 Arquitectura del software
- 10 Plataforma y tecnologías
- 11 Demostración
- 12 Conclusión

# PROBLEMÁTICA



El cuerpo de bomberos enfrenta serias dificultades debido a la falta de un sistema de gestión de mantenimiento vehicular, tanto preventivo como correctivo.

Actualmente, la gestión de la flota de vehículos se realiza de manera manual o con herramientas no especializadas (como hojas de cálculo o comunicación informal), lo que genera una serie de problemas operativos y de eficiencia.



# PROBLEMÁTICA



- Falta de registro histórico.
- Falta de planificación del mantenimiento Preventivo y correctivos.
- Problemas de comunicación.
- Consecuencias de la problemática.
- Mayor riesgo de fallas en situaciones críticas: Los vehículos de emergencia deben estar siempre en condiciones óptimas.

Sin un sistema adecuado, los fallos inesperados pueden poner en riesgo la respuesta a emergencias.

# SOLUCIÓN





La solución a la problemática identificada es la implementación de un sistema de gestión de mantenimiento vehicular que automatice, organice y controle tanto los mantenimientos preventivos como correctivos de la flota del cuerpo de bomberos.

Este sistema proporcionará las herramientas necesarias para garantizar que los vehículos se mantengan en condiciones óptimas, minimizando el tiempo de inactividad y mejorando la capacidad operativa.

### **OBJETIVOS**



#### **OBJETIVOS GENERALES**

Brindar un sistema de apoyo para el cuerpo de bomberos para la realización y seguimiento de su mantención vehicular, garantizando y mejorando su gestión con respecto a la operatividad de sus vehículos.





#### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Mejorar el acceso a la información del estado de los vehículos.
- Controlar la información crítica.

## Requerimientos

Duocuc

- Sistema web y móvil
- Perfiles de usuario con permisos por rol (bombero, supervisor, mecánico)
- Administración vehicular
- Generación de solicitudes de mantenimiento
- Registro histórico de mantención vehicular
- Informes de mantención



### ALCANCES



#### ¿Qué hace el sistema?

- Mantener un registro de las mantenciones hechas por vehículo.
- Notificaciones sobre próximas mantenciones.
- Crear registro de mantenciones hechas por vehículos.
- Crear alertas según fecha de próximo mantenimiento.
- Generar reportes de las mantenciones.

#### ¿Qué no hace el sistema?

- Mantener un registro de insumos requeridos.
- Gestión financiera.



### ROLES DEL EQUIPO



#### **Gonzalo Rubilar**

**Gestor de proyecto** 

#### **FUNCIONES:**

Planificación ,asignación de tareas, seguimiento del progreso y coordinación del equipo.

#### **Kevin Carrasco**

**Arquitecto de soluciones** 

#### **FUNCIONES:**

Definir la estructura
general del sistema, sus
módulos y bases de
datos estén alineados
con los objetivos del
proyecto.

#### **Eder Dureaux**

**Desarrollador Full stack** 

#### **FUNCIONES:**

Desarrollo de aplicación web y móvil, integración con plataforma en la nube Firebase.

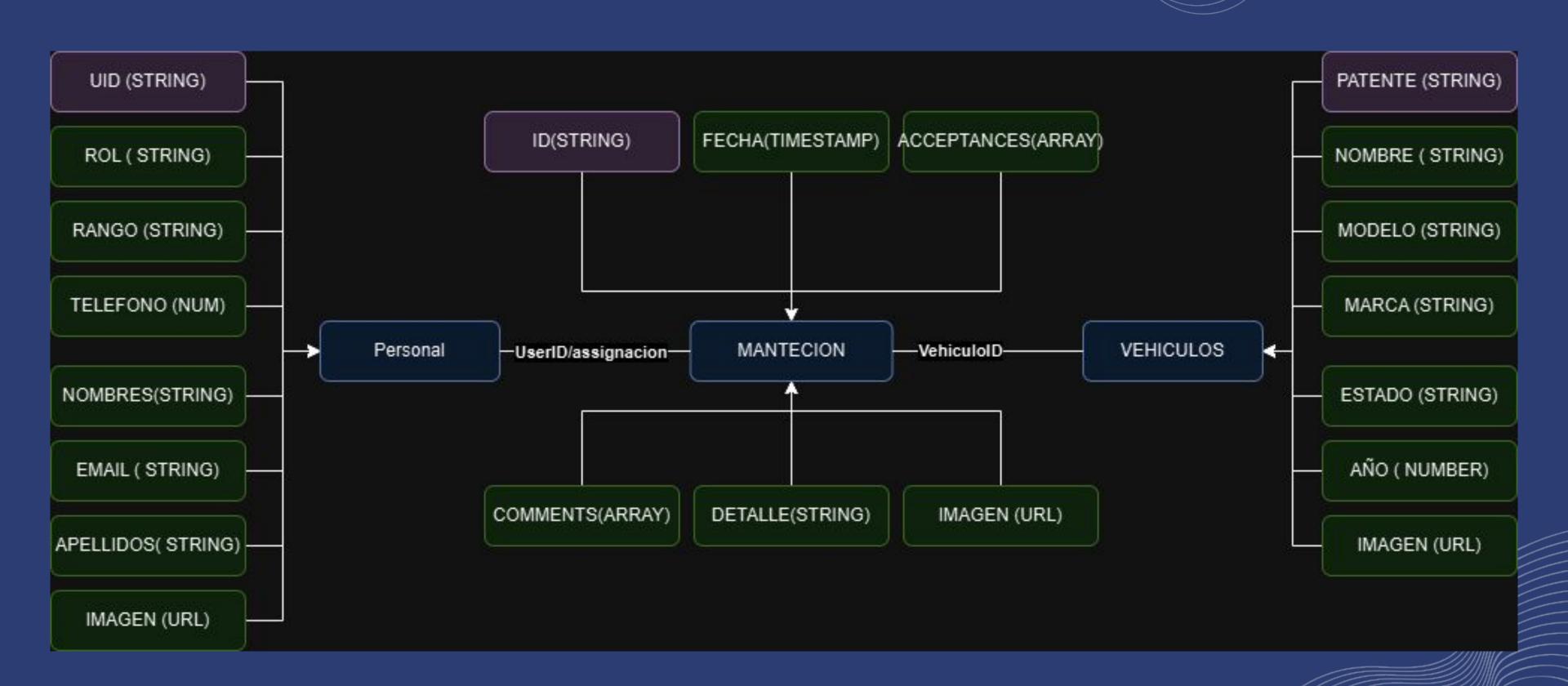
# CARTA GANTT



												0.4.04					A		
WBS	NOMBRE DE TAREA	DURACIÓN semanas											28/I0/ 2024						
			2024	2024	3	4	5	6	7	8	9	10	202 <del>4</del> II	12	13	14	15	16	17
<u> </u>	Fase de planificación inicial		'		3	7	3	0	-	8	9	10	''	12	15	17	15	10	
		2 sem																	
l.l	Definición de roles y revisión de requisitos																		
1.2	Investigación																		
1.3	Inicio de proyecto																		
2	Fase de diseño	4 sem																	
2.1	Diseño de mockups y pipeline																		
2.2	Diseño de Interfaces																		
2.3	Diseño de diagramas de aplicación																		
3	Fase de desarrollo	5 sem																	
3.1	Desarrollo de MVP (60% app)																		
3.2	Desarrollo total aplicación																		
4	Fase de pruebas y optimización	4 sem																	
4.1	Optimización de aplicación																		
4.2	Pruebas funcionales																		
5	Fase de implementación final	2 sem																	
5.I	Despliegue en entorno de producción																		
5.2	Capacitación de usuarios																		

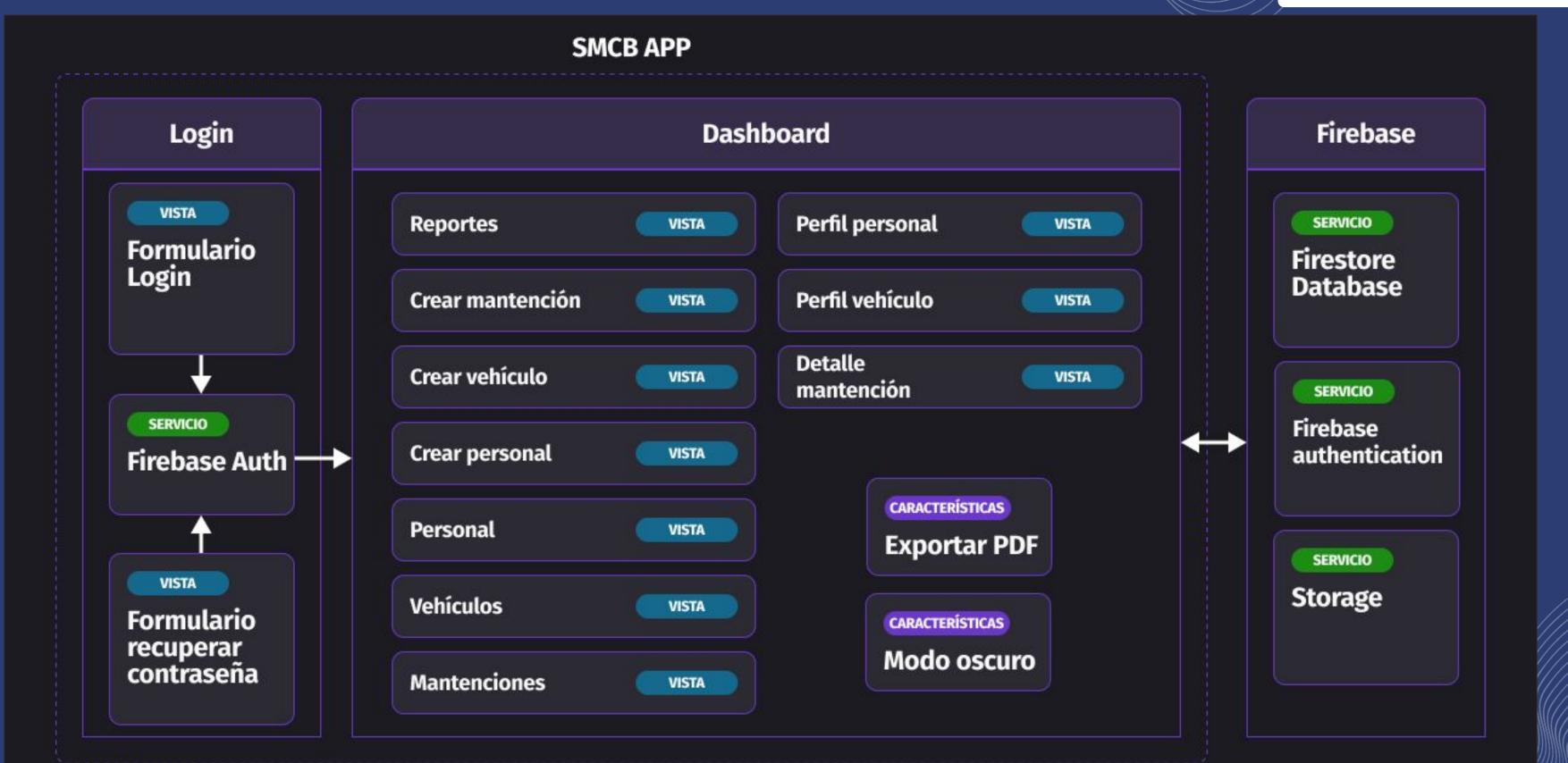
### MODELO DE DATOS





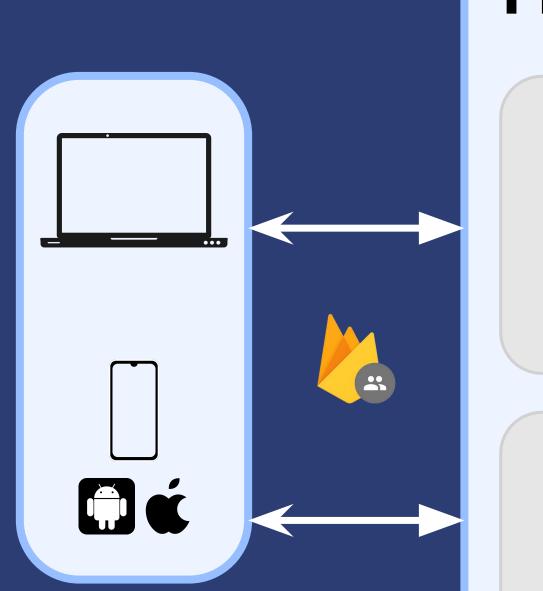
### ARQUITECTURA DEL SOFTWARE





# PLATAFORMA Y TECNOLOGÍAS





### **Front End**

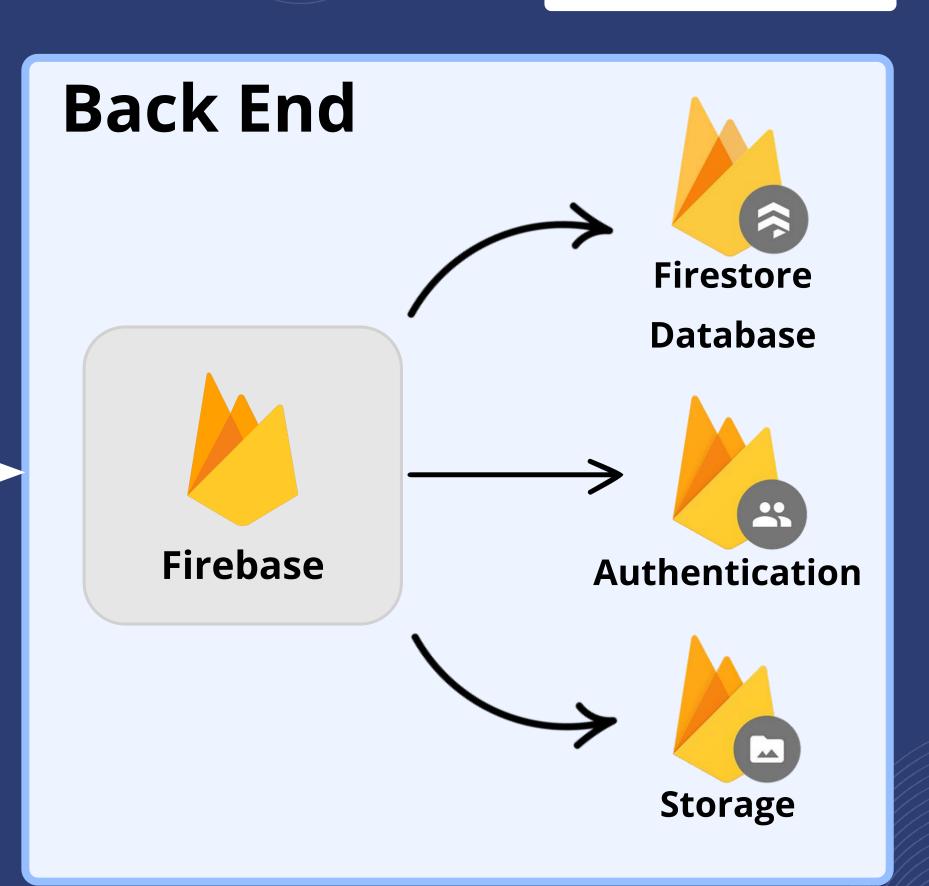
Web app



Móvil app

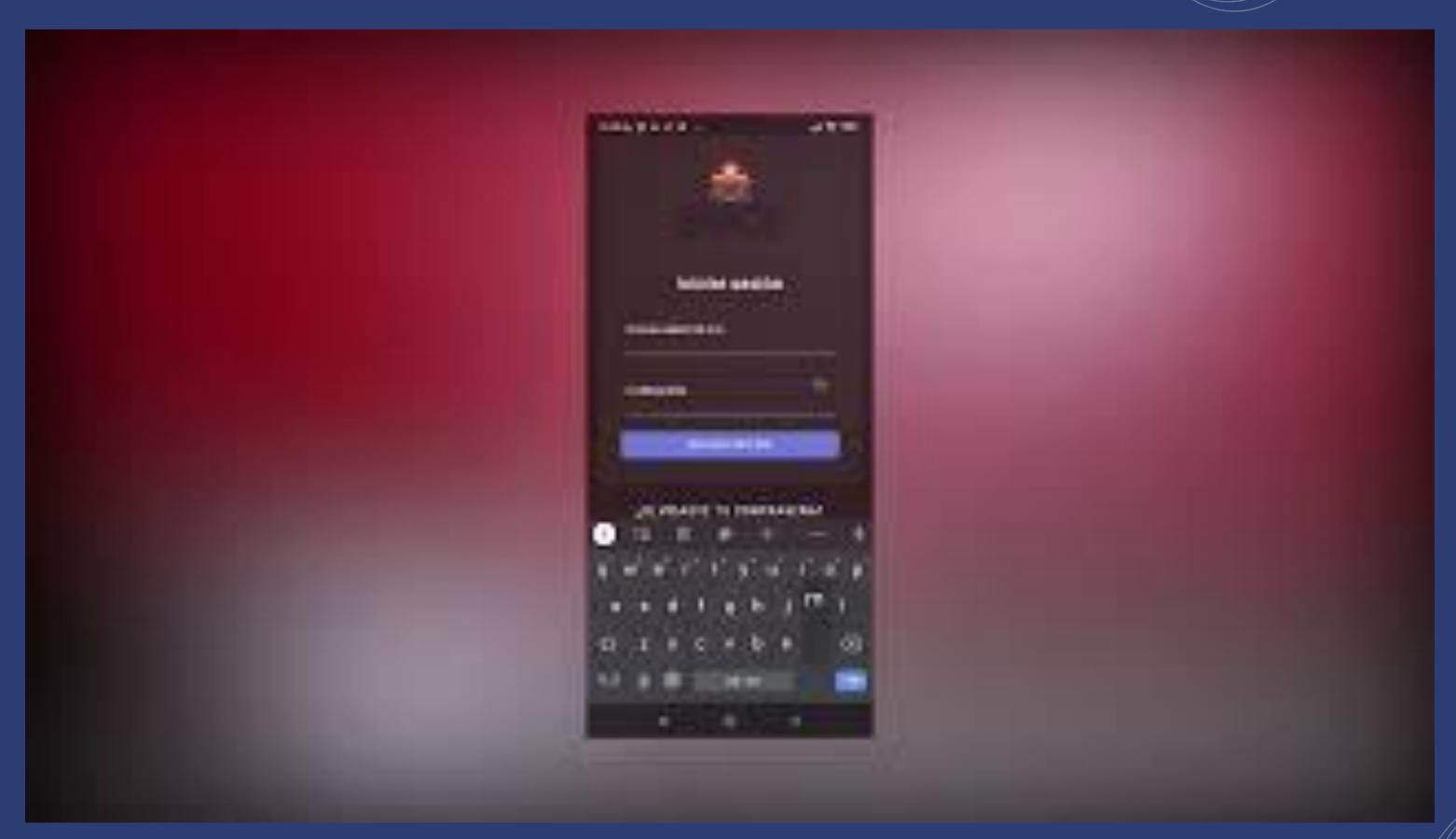


Ionic



## DEMO











# CONCLUSIÓN

