



 kwansik.com
 velog.io/@snack
 github.com/snacknam
 kwansiknam@gmail.com
 linkedin.com/in/kwansiknam/

CERTIFICATE

서비스경험디자인기사
TOEIC 740
GTQ 1급

DESIGN

Figma
Sketch
XD
Protopie
Photoshop
Illustrator
Lightroom
Rhinoceros
Blender
Keyshot

TECH

Swift
SwiftUI
Swift Concurrency
Combine

COOPERATION

Git
GitHub
Zeplin
Jira
Confluence
Trello
Slack
Notion
Miro

EXPERIENCE

EXEM — UX/UI 디자이너

2024.02 — 현재

- exemONE(데이터베이스 성능관리 서비스)의 대시보드 및 시스템 모니터링 웹 UI 디자인
- 디자인 작업의 비효율과 시각적 문제점 등을 해결한 exemONE 디자인 시스템 개선

Apple Developer Academy @ POSTECH — iOS 개발 러너

2023.03 — 2023.12

- 4번의 팀 프로젝트를 진행하며 iOS 개발을 담당했고 2개의 앱을 앱 스토어에 출시
- WWDC23 Swift Student Challenge 우승
- Cupertino, Apple Park에서 열리는 WWDC23 현장 참여
- KWDC23 연사자로 참여하여 WWDC23과 미국 내에서의 애플 생태계 경험 발표
- 카카오 모빌리티 네모톤 참여 및 본선 진출
- 대한민국 SW융합 해커톤 참여 및 본선 진출
- SwiftUI, Swift Concurrency, 운영체제, Human Interface Guideline 스타디

KONGTECH — UX/UI 디자이너

2021.04 — 2023.02

- 일관된 사용자 경험과 팀 내 작업 효율을 위한 신규 서비스(오브로) 디자인 시스템 구축
- 모두의 안심벨(경기도 긴급신고 시스템)의 시스템을 설계하고 모바일 앱(iOS/Android)과 웹 화면의 UI 디자인 진행
- 경기도, 한국도로공사, SK, LG 등 여러 기업들과 함께 다수의 SI프로젝트를 진행
- 팀 내 새로운 디자인 툴(Figma) 도입을 제안하고 신규 툴 교육을 직접 진행하여 팀 생산성 향상
- Blender를 활용하여 오브로 서비스 내에 사용되는 3D 오브젝트 모델링 진행

BCSD LAB(교내 서비스 개발 동아리) — UX/UI 디자이너

2019.01 — 2021.03

- MAU 1500명의 서비스 코인(교내 학생 플랫폼 서비스)의 기획, 디자인 진행 및 지속적인 운영
- Firebase를 활용한 사용자 지표 개선과 Protopie를 활용한 마이크로 인터랙션 추가 등 서비스 내 사용자 경험 개선을 위한 다양한 실험 시도
- 신규 서비스 한강(교내 강의평가 및 강의자료 공유 서비스)의 초기 기획 및 디자인 진행
- 디자인 팀 리더로서 개발팀과의 지속적인 커뮤니케이션을 진행하며 서비스 개발에 대한 전반적인 개념 학습
- 디자인 팀 내 신규 동아리원(비기너)의 기초 디자인 교육 및 멘토링 진행

EDUCATION

Apple Developer Academy @POSTECH

2023.03 — 2023.12

Challenge Based Learning 기반 iOS 개발 학습

한국기술교육대학교

2015.03 — 2021.02

디자인공학과 제품디자인 전공

AWARD

Apple WWDC23 Swift Student Challenge 우승

2023.05

달 위상 확인 앱 MellowYellows 개발