



www.kwansik.com
kwansiknam@gmail.com

CERTIFICATE

서비스경험디자인기사
TOEIC 740
GTQ 1급

INTERESTS

Data-Driven 디자인
UX방법론 적용
디자인 씽킹
사용자 심리학
마이크로 인터랙션
앱 개발 (Swift)
논리적 사고

제품디자인을 전공했지만 UX/UI디자인에 관심을 갖게되 서비스 개발 동아리 활동을 했었고, 현재는 KONGTECH사의 UX/UI디자이너로 일하고 있습니다. 업무를 하며 개발자들과의 원활한 커뮤니케이션을 위해 코딩을 하기 시작했고, 서비스의 비즈니스적 관점을 갖기 위해 경영학을 함께 공부했습니다. 이처럼 관심있는 새로운 분야나 새로운 기술을 공부하는 것을 좋아하고 이러한 경험들을 통해 어떠한 문제 혹은 서비스를 다양한 시각으로 바라볼 수 있습니다.

EXPERIENCE

KONGTECH — UX/UI 디자이너

2021.04 — 현재

- 일관된 사용자 경험과 팀 내 작업 효율성을 위한 신규 서비스(오브로) 디자인 시스템 구축
- 모두의 안심벨(경기도 긴급신고 시스템)의 시스템을 설계하고 모바일 앱(iOS/Android)과 웹 화면의 UI 디자인 진행
- 경기도, 한국도로공사, SK, LG 등 여러 기업들과 함께 다수의 SI프로젝트를 진행하며 서비스의 비즈니스적 관점 학습
- 팀 내 새로운 디자인툴(Figma) 도입을 제안하고 신규 툴 교육을 직접 진행하여 팀 생산성 향상
- 3D모델링 툴(Blender)을 새롭게 학습하여 오브로 서비스 내에 사용되는 3D 오브젝트 모델링 진행

BCSD LAB(교내 서비스 개발 동아리) — UX/UI 디자이너

2019.01 — 2021.03

- 월간 활성 사용자 수(MAU) 1500명의 서비스 코인(교내 학생 플랫폼 서비스)의 기획 및 디자인 진행, 지속적인 서비스 운영 및 개선
- Firebase를 활용한 사용자 지표 개선과 Protopie를 활용한 마이크로 인터랙션 추가 등 다양한 시도들을 통해 서비스 내 사용자 경험 개선
- 신규 서비스 한강(교내 강의평가 및 강의자료 공유 서비스)의 초기 기획 및 디자인 진행
- 디자인 팀 리더로서 개발팀과의 지속적인 커뮤니케이션을 진행하며 서비스 개발에 대한 전반적인 개념 학습
- 디자인 팀 내 신규 동아리원(비기너)의 기초 디자인 교육 및 멘토링 진행

Together — 개인 프로젝트

2021.01 — 2021.02

- 서비스 기획 단계에서 문제점을 파악하기 위해 107명의 설문조사와 4명의 인터뷰 직접 수행
- 데스크 리서치, 설문조사, 인터뷰, Affinity Diagram, Persona 등 서비스경험디자인기사를 취득하며 학습한 다양한 UX방법론 적용
- Information Architecture를 통해 UI를 설계하고 다크모드를 포함한 모바일 GUI 디자인 진행

306CREW — UX/UI 디자인 인턴

2020.06 — 2021.07

- 이버뷰(AI 패션 스타일링 서비스)의 PC 웹 화면 설계 및 디자인 진행
- 현업 프로젝트 내에서의 일정관리 경험 학습

라우드소싱 콘테스트 우승 — UX/UI 디자인

2020.02 — 2020.03

- 영수의 여행(영수증 인식 여행 가계부 서비스)의 모바일 앱 설계 및 디자인 진행
- 실제 프로젝트의 클라이언트 대응 경험 학습



www.kwansik.com
kwansiknam@gmail.com

CERTIFICATE

서비스경험디자인기사
TOEIC 740
GTQ 1급

INTERESTS

Data-Driven 디자인
UX방법론 적용
디자인 씽킹
사용자 심리학
마이크로 인터랙션
앱 개발 (Swift)
논리적 사고

EDUCATION

| | |
|----------------------------|-------------------|
| 한국기술교육대학교 | 2015.03 — 2021.02 |
| 디자인공학과 제품디자인 전공 | |
| 야곰 아카데미 코드 스타터 캠프 | 2022.10 — 2022.11 |
| 코딩 기초 및 Swift 기본 문법 과정 스터디 | |
| 국가평생교육진흥원 학점은행 | 2022.03 — 2022.11 |
| 경영전문학사(예정) | |

SKILLS

디자인

Figma, Sketch, XD, Protopie, Photoshop, Illustrator, Lightroom, Rhinoceros, Blender, Keyshot

개발

HTML, CSS, JavaScript, Firebase

협업

Zeplin, Slack, Trello, Jira, Confluence, Notion