



 [kwansik.com](https://kwansik.com)  
 [velog.io/@snack](mailto:velog.io/@snack)  
 [github.com/snacknam](https://github.com/snacknam)  
 [kwansiknam@gmail.com](mailto:kwansiknam@gmail.com)  
 [linkedin.com/in/kwansiknam/](https://linkedin.com/in/kwansiknam/)

## CERTIFICATE

서비스경험디자인기사  
TOEIC 740  
GTQ 1급

## DESIGN

Figma  
Sketch  
XD  
Protopie  
Photoshop  
Illustrator  
Lightroom  
Rhinoceros  
Blender  
Keyshot

## TECH

Swift  
SwiftUI  
Swift Concurrency  
Combine

## COOPERATION

Git  
GitHub  
Zeplin  
Jira  
Confluence  
Trello  
Slack  
Notion  
Miro

## EXPERIENCE

### Apple Developer Academy @ POSTECH — iOS 개발 러너 2023.03 — 2023.12

- 4번의 팀 프로젝트를 진행하며 iOS 개발과 프로젝트 매니징 담당
- WWDC23 Swift Student Challenge 우승
- Cupertino, Apple Park에서 열리는 WWDC23 현장 참여
- KWDC23 연사자로 참여하여 WWDC23과 미국 내에서의 애플 생태계 경험 발표
- 카카오 모빌리티 네모톤 참여 및 본선 진출
- 대한민국 SW융합 해커톤 참여 및 본선 진출
- SwiftUI, Swift Concurrency, 운영체제, Human Interface Guideline 스테디

### KONGTECH — UX/UI 디자이너 2021.04 — 2023.02

- 일관된 사용자 경험과 팀 내 작업 효율을 위한 신규 서비스(오브로) 디자인 시스템 구축
- 모두의 안심벨(경기도 긴급신고 시스템)의 시스템을 설계하고 모바일 앱(iOS/Android)과 웹 화면의 UI 디자인 진행
- 경기도, 한국도로공사, SK, LG 등 여러 기업들과 함께 다수의 SI프로젝트를 진행
- 팀 내 새로운 디자인 툴(Figma) 도입을 제안하고 신규 툴 교육을 직접 진행하여 팀 생산성 향상
- Blender를 활용하여 오브로 서비스 내에 사용되는 3D 오브젝트 모델링 진행

### BCSD LAB(교내 서비스 개발 동아리) — UX/UI 디자이너 2019.01 — 2021.03

- MAU 1500명의 서비스 코인(교내 학생 플랫폼 서비스)의 기획, 디자인 진행 및 지속적인 운영
- Firebase를 활용한 사용자 지표 개선과 Protopie를 활용한 마이크로 인터랙션 추가 등 서비스 내 사용자 경험 개선을 위한 다양한 실험 시도
- 신규 서비스 한강(교내 강의평가 및 강의자료 공유 서비스)의 초기 기획 및 디자인 진행
- 디자인 팀 리더로서 개발팀과의 지속적인 커뮤니케이션을 진행하며 서비스 개발에 대한 전반적인 개념 학습
- 디자인 팀 내 신규 동아리원(비기너)의 기초 디자인 교육 및 멘토링 진행

## EDUCATION

### Apple Developer Academy @POSTECH 2023.03 — 2023.12

Challenge Based Learning 기반 iOS 개발 학습

### 한국기술교육대학교 2015.03 — 2021.02

디자인공학과 제품디자인 전공

### 야곰 아카데미 코드 스타터 캠프 2022.10 — 2022.11

코딩 기초 및 Swift 기본 문법 과정 스테디

## AWARD

### Apple WWDC23 Swift Student Challenge 우승 2023.05

달 위상 확인 앱 MellowYellows 개발