

www.kwansik.com kwansiknam@gmail.com

CERTIFICATE

서비스경험디자인기사 TOEIC 740 GTQ 1급

INTERESTS

인공지능 기술 머신러닝 / 딥러닝 Data-Driven 디자인 UX방법론 적용 논리적 사고 디자인 씽킹

EXPERIENCE

KONGTECH — UX/UI 디자이너

2021.04 - 2023.02

- 일관된 사용자 경험과 팀 내 작업 효율을 위한 신규 서비스(오브로) 디자인 시스템 구축
- 모두의 안심벨(경기도 긴급신고 시스템)의 시스템을 설계하고 모바일 앱(iOS/Android)과 웹 화면의 UI 디자인 진행
- 경기도, 한국도로공사, SK, LG 등 여러 기업들과 함께 다수의 SI프로젝트를 진행하며 서비스의 비즈니스적 관점 학습
- 팀 내 새로운 디자인 툴(Figma) 도입을 제안하고 신규 툴 교육을 직접 진행하여 팀 생산성 향상
- 3D 모델링 툴(Blender)을 새롭게 학습하여 오브로 서비스 내에 사용되는 3D 오브젝트 모델링 진행

BCSD LAB(교내 서비스 개발 동아리) — UX/UI 디자이너

2019.01 - 2021.03

- 월간 활성 사용자 수(MAU) 1500명의 서비스 코인(교내 학생 플랫폼 서비스)의 기획 및 디자인 진행, 지속적인 서비스 운영 및 개선
- Firebase를 활용한 사용자 지표 개선과 Protopie를 활용한 마이크로 인터랙션 추가 등 서비스 내 사용자 경험 개선을 위한 다양한 실험 시도
- 신규 서비스 한강(교내 강의평가 및 강의자료 공유 서비스)의 초기 기획 및 디자인 진행
- 디자인 팀 리더로서 개발팀과의 지속적인 커뮤니케이션을 진행하며 서비스 개발에 대한 전반적 인 개념 학습
- 디자인 팀 내 신규 동아리원(비기너)의 기초 디자인 교육 및 멘토링 진행

Together — 개인 프로젝트

2021.01 — 2021.02

- 서비스 기획 단계에서 문제점을 파악하기 위해 107명의 설문조사와 4명의 인터뷰 직접 수행
- 데스크 리서치, 설문조사, 인터뷰, Affinity Diagram, Persona 등 서비스경험디자인기사를 취득하며 학습한 다양한 UX방법론 적용
- Information Architecture를 통해 UI를 설계하고 다크모드를 포함한 모바일 GUI 디자인 진행

306CREW — UX/UI 디자인 인턴

2020.06 — 2021.07

- 이버봄(AI 패션 스타일링 서비스)의 PC 웹 화면 설계 및 디자인 진행
- 현업 프로젝트 내에서의 일정관리 경험 학습

라우드소싱 콘테스트 우승 — UX/UI 디자인

2020.02 — 2020.03

- 영수의 여행(영수증 인식 여행 가계부 서비스)의 모바일 앱 설계 및 디자인 진행
- 실제 프로젝트의 클라이언트 대응 경험 학습



EDUCATION www.kwansik.com kwansiknam@gmail.com 2023.03 — 현재 Apple Developer Academy @POSTECH Challenge Based Learning 기반 iOS 개발 학습 CERTIFICATE 한국기술교육대학교 2015.03 — 2021.02 서비스경험디자인기사 디자인공학과 제품디자인 전공 TOEIC 740 GTQ 1급 야곰 아카데미 코드 스타터 캠프 2022.10 — 2022.11 코딩 기초 및 Swift 기본 문법 과정 스터디 **INTERESTS** 국가평생교육진흥원 학점은행 2022.03 — 2022.11 인공지능 기술 경영전문학사 취득 머신러닝 / 딥러닝 Data-Driven 디자인 UX방법론 적용 논리적 사고 **SKILLS** 디자인 씽킹 디자인 Figma, Sketch, XD, Protopie, Photoshop, Illustrator, Lightroom, Rhinoceros, Blender, Keyshot

개발

Swift, SwiftUI, UIKit, Git, HTML, CSS, JavaScript, Firebase

협업

Zeplin, Slack, Trello, Jira, Confluence, Notion