

5)

Registros	Nombres	¿Para que se los utiliza?	¿Preservado?
r0	\$zero	Siempre tiene el valor 0 y no se puede cambiar	
r1	\$at	Assembler Temporary – Reservado para ser usado por el ensamblador.	
r2-r3	\$v0-\$v1	Valores de retorno de la subrutina llamada.	
r4-r7	\$a0-\$a3	Argumentos pasados a la subrutina llamada.	
r8-r15	\$t0-\$t7	Registros temporarios. No son conservados en el llamado a subrutinas	
r16-r23	\$s0-\$s7	Registros salvados durante el llamado a subrutinas.	X
r24-r25	\$t8-\$t9	Registros temporarios. No son conservados en el llamado a subrutinas.	
r26-r27	\$k0-\$k1	Para uso del kernel del sistema operativo.	
R28	\$gp	Global Pointer-Puntero a la zona de la memoria estática del programa.	X
R29	\$sp	Stack Pointer-Puntero al tope de la pila.	X
R30	\$fp	Frame Pointer-Puntero al marco actual de la pila.	X
R31	\$ra	Return Address-Dirección de retorno en un llamado a una subrutina.	X