

Proyecto Casas Rurales



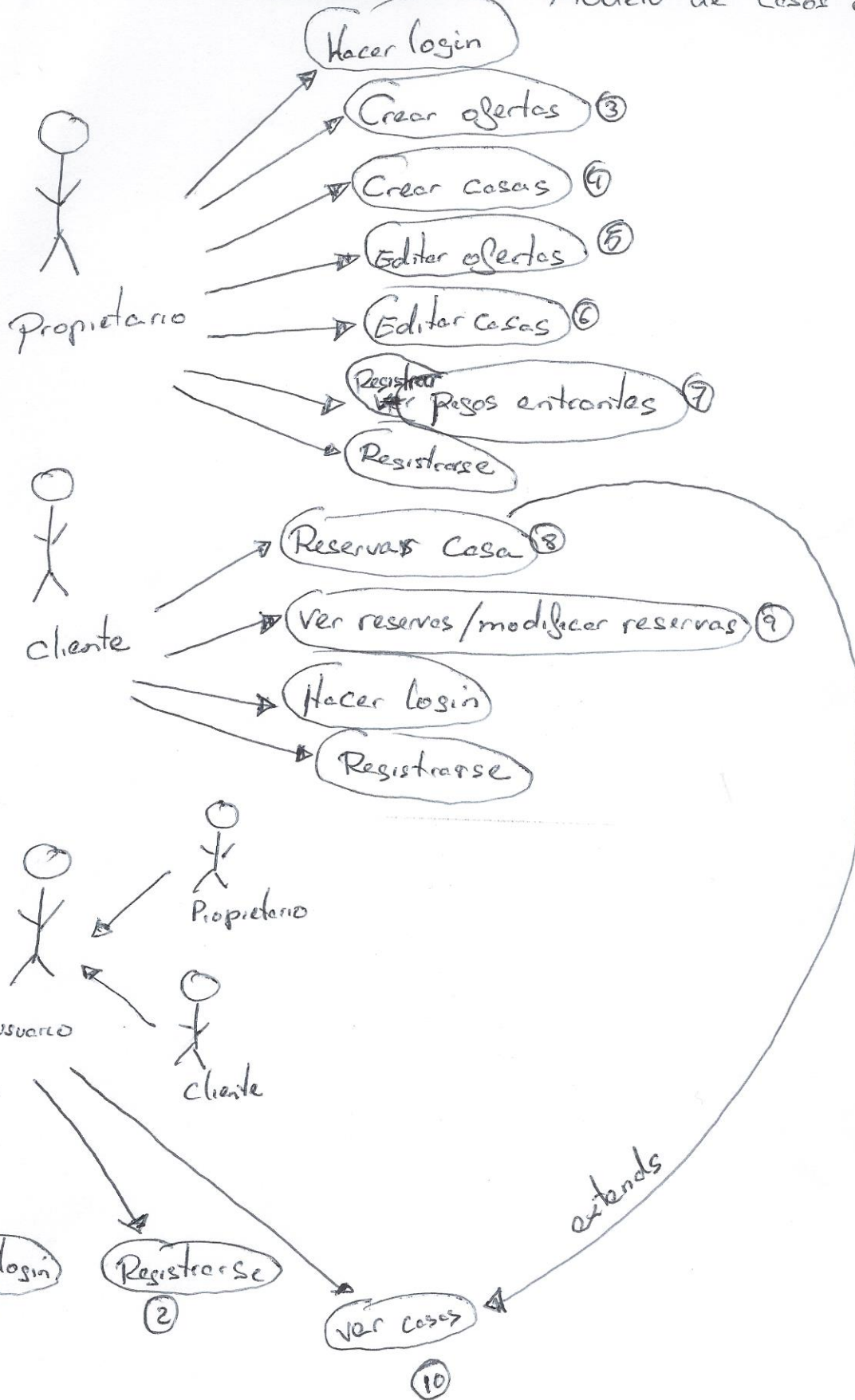
Los Gringos

David Prieto

Erik Fustes

Gonzalo del Palacio

Indice



Casos de USO

Caso de uso : Hacer login

1. El usuario introduce en sus respectivos campos usuario y contraseña
2. El sistema comprueba los datos introducidos previamente

FE alternativo

1. Si los datos no existen en la base de datos, fin.

Caso de uso : Registrarse

1. El usuario introduce los datos requeridos (marcados con *), si
2. El sistema comprueba que el campo del banco no existe en la bd.
3. El sistema comprueba que todos los campos con * estén completados

FE alternativo

1. Si los ^{campos} ~~datos~~ con * no están completados, fin.
2. Si el campo de la cuenta bancaria ya existe, fin.

flujo de eventos

Interfer

CASO DE USO: Identificarse



Owner

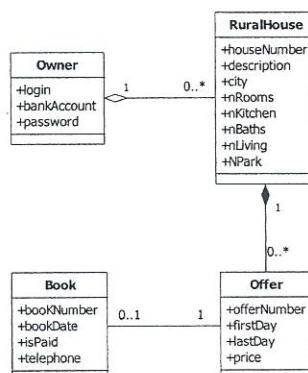
Identify

CASO DE USO: Identify

1. El propietario introduce el nombre y la clave
2. El sistema, si existe un propietario con ese nombre y clave, le deja entrar

Flujo de eventos alternativo:

- 1.- Si no hay propietario con ese nombre. Fin.
- 2.- Si no coincide la clave para ese nombre. Fin.



Identificarse: diagrama de secuencia

