

Práctica jQuery, Bootstrap

En esta práctica vas a hacer un analizador de sentimiento.

Qué es un analizador de sentimiento

Es una aplicación que, a partir de una imagen de la cara de una persona, analiza su expresión facial y nos intenta decir cómo se siente.

La aplicación

Para realizar la aplicación tienes que utilizar todas las tecnologías que has aprendido hasta ahora:

- HTML, CSS y JS
- JSON
- Bootstrap
- jQuery
- AJAX

Tienes que implementar un formulario con el que recogerás la imagen del usuario. Para ello invocarás directamente la cámara del dispositivo y enviarás la imagen al servidor.

Para invocar la cámara del dispositivo utiliza un elemento *input* con atributos

- “accept” con valor “image/*”
- “capture” con valor “camera”
- “name” con valor “image”

Utilizando jQuery Form, envía el formulario al servidor.

El servidor analizará la imagen por ti y te devolverá un JSON con la información que ha obtenido de la imagen:

- Los distintos tipos de sentimiento encontrados
- Cómo de posible es que lleve un sombrero
- Cómo de posible es que la imagen esté borrosa
- Cuántas caras ha encontrado en la imagen

Crea la interfaz de la aplicación con Bootstrap. Deberá tener, al menos, un botón para coger la imagen de la cámara y otro para enviarla.

Debes implementar un formulario, que es la manera que tenemos en HTML de enviar información al servidor.

Después añade jQuery Form y maneja el envío del formulario y la respuesta.

Con Bootstrap, muestra la información devuelta por el servidor de manera que sea comprensible y agradable para el usuario. Al final de este documento puedes ver un ejemplo.

Notas

Utiliza jQueryForm, un plugin de jQuery que te ayudará con el envío del formulario. El CDN es <https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery.form/3.51/jquery.form.min.js>

En la etiqueta *form* necesitas poner el atributo *enctype* con valor “multipart/form-data” para poder enviar ficheros.

El *action* del formulario será: <https://mimo.ikermuriel.com/2016/vision/post.php>

También necesitas pasar otro valor, utiliza una etiqueta input de tipo *hidden* con valor “aaa” y nombre “key”. Esto es por motivos de seguridad, para que no se hagan peticiones involuntarias al servidor.

Ejemplo de interfaz

