



# Windows安全原理与技术

## — 第三章：Windows 2000安全基础

王轶骏, Eric

*[Ericwyj@sjtu.edu.cn](mailto:Ericwyj@sjtu.edu.cn)*

SJTU.INFOSEC.A.D.T, 2008



# Windows 2000的体系结构



## ■ Windows 2K的体系结构和Windows NT 基本相同

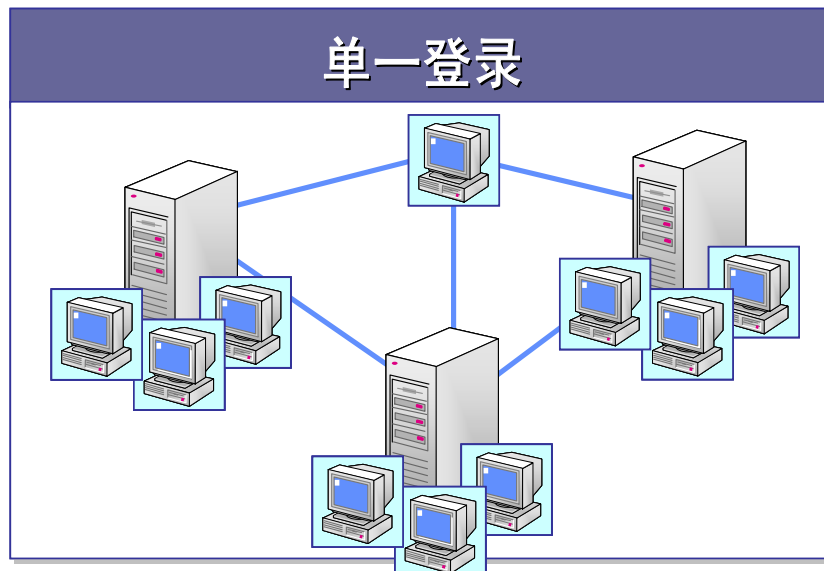
- 用户模式
- 内核模式



# Windows 2000安全性目标



- 企业中的单一登录
- 集成的安全服务
- 管理的委派和可扩展性
- 强大的身份验证
- 用于实现互操作能力的基于标准的协议
- 审核服务





# Windows 2000安全模型

- **Windows 2000的安全模型对基于组成员关系的所有域资源实现一致的访问控制。**
- **模型的底层原理包括：**
  - 服务器提供对象访问。
  - 客户只能通过服务器访问对象。
  - 对象管理器和安全引用监视器决定谁对对象拥有哪些权限。
  - 可以使用多个协议验证用户。
  - 管理安全策略的方式既可以是全局的，也可以是本地的。

## 活动目录与Windows 2000安全模型的集成



- 活动目录的目录服务与Windows 2000安全模型之间存在着一种基本的关系。
- Windows 2000在安全子系统下的活动目录的集成提供了分布式的安全服务。





## ■ 活动目录

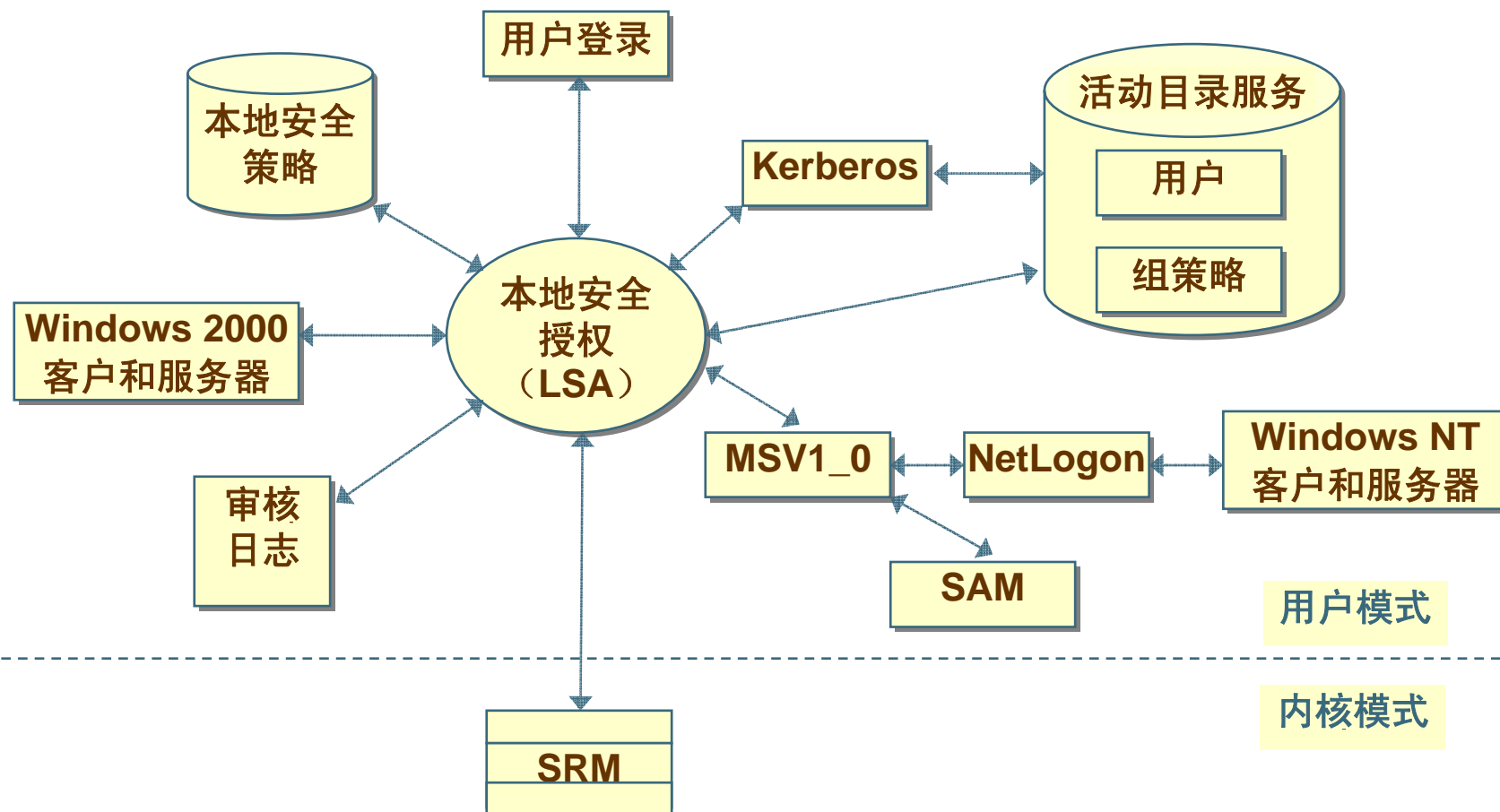
- 存储了所有域的安全策略信息
- 存储了域总体管理的安全策略信息

## ■ Windows 2000安全模型

- 在用户模式下，安全子系统是运行活动目录服务的真正子系统。
- 在内核模式下，安全参考监视器执行安全子系统规则。



# 安全子系统组件





- **本地安全授权 (Local Security Authority, LSA)**
- **多重身份验证提供程序**  
(Multiple Authentication Provider, MAP)
- **Kerberos v5身份验证协议**
- **NTLM身份验证协议**
- **Netlogon服务**
- **安全账户管理**
- **安全套接字层 (Secure Socket Layer, SSL)**







# 安全参考监视器（SRM）

## ■ SRM的职责：

- 监视对象访问
- 必要的时候生成安全审核

## ■ SRM在对象句柄创建时进行安全性检查，而并不是在每次访问时进行检查。

解释：

为什么有的时候对某个对象安全性方面的修改不会立刻生效？

# 本地安全授权（LSA）



## ■ 用户身份和权限管理

- 交互式身份验证
- 生成安全访问令牌
- 分配用户特权
- 确定用户权限

## ■ 对象管理

- 建立可信任域列表
- 确定对象的安全审核策略
- 内存的配额管理

## ■ 安全策略管理

- 管理本地安全策略
- 管理审核策略

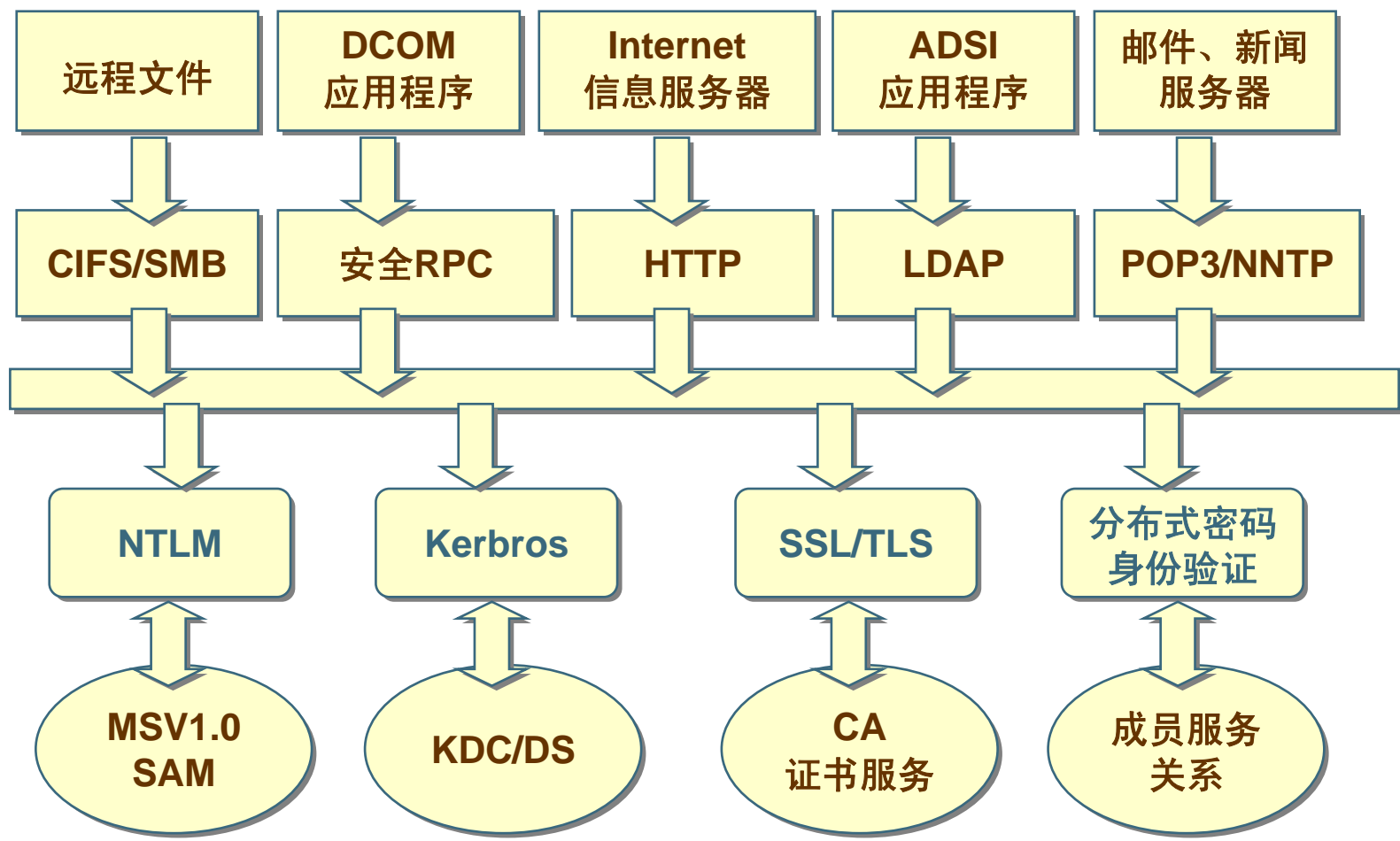


# Windows 安全协议

■ **Windows 2000**允许多种网络安全协议来提供身份验证服务。

- 保证对网络客户端的最大兼容性。
- 保证了对**Windows 2000**网络的最大安全访问。







## ■ NTLM (Windows NT LAN Manager)

- 由Windows NT、Windows 9x客户端使用。

## ■ Kerberos v5

- 基于Windows 2000计算机的默认安全协议。

## ■ 分布式密码身份验证

- 由Internet会员组织（如MSN）所使用的共享的秘密身份验证协议。

## ■ 安全信道服务

- 提供基于公钥的协议，如SSL和传输层安全（TLS）协议进行身份验证的能力。

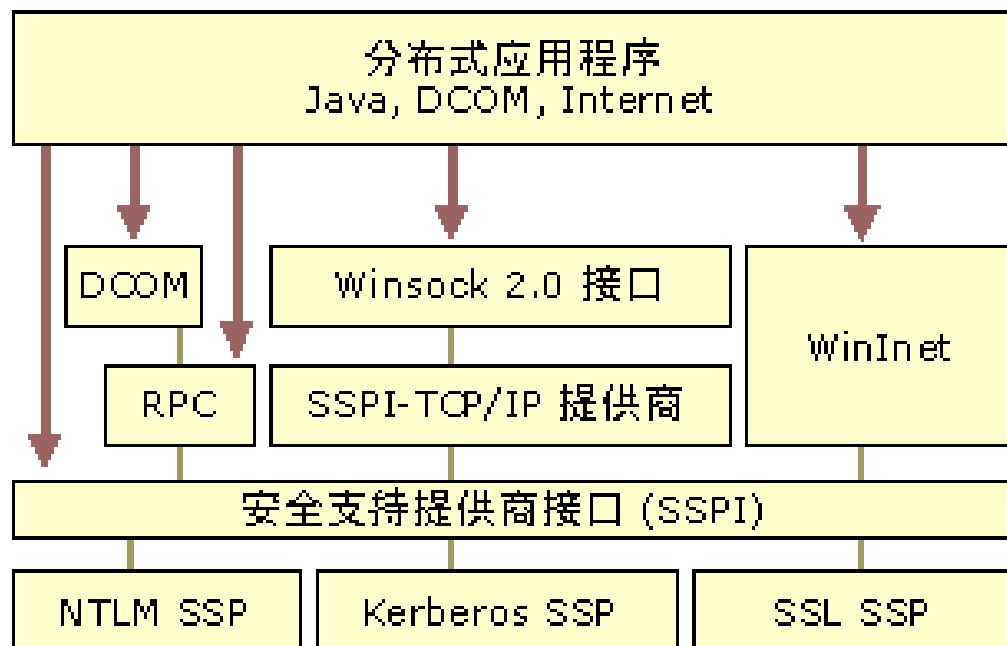
# Windows 2000安全程序开发体系



## ■ 安全支持提供器接口

（Security Support Provider Interface, SSPI）

- 是定义的较全面的公用API。
- 用来获得验证、信息完整性、信息隐私等集成安全服务。
- 用于所有分布式应用程序协议的安全方面的服务。



# Windows 2000安全程序的开发



## ■ 应用程序开发者可以选择：

- 直接调用SSPI函数。
- 使用基于DCOM、经验证的RPC或者Winsock 2.0等更高级的应用程序接口。





SJTU Information Security Institute  
Network Attack & Defence Technology Research Studio

---

**Any Questions ?**

