

# Universidade de Aveiro Arquitetura de Computadores Avançada

## Assignment 1 – Hadamard codes



Gonçalo Aguiar, 98266  
Henrique Ramos, 98612

---

# Serial Input - Encoder

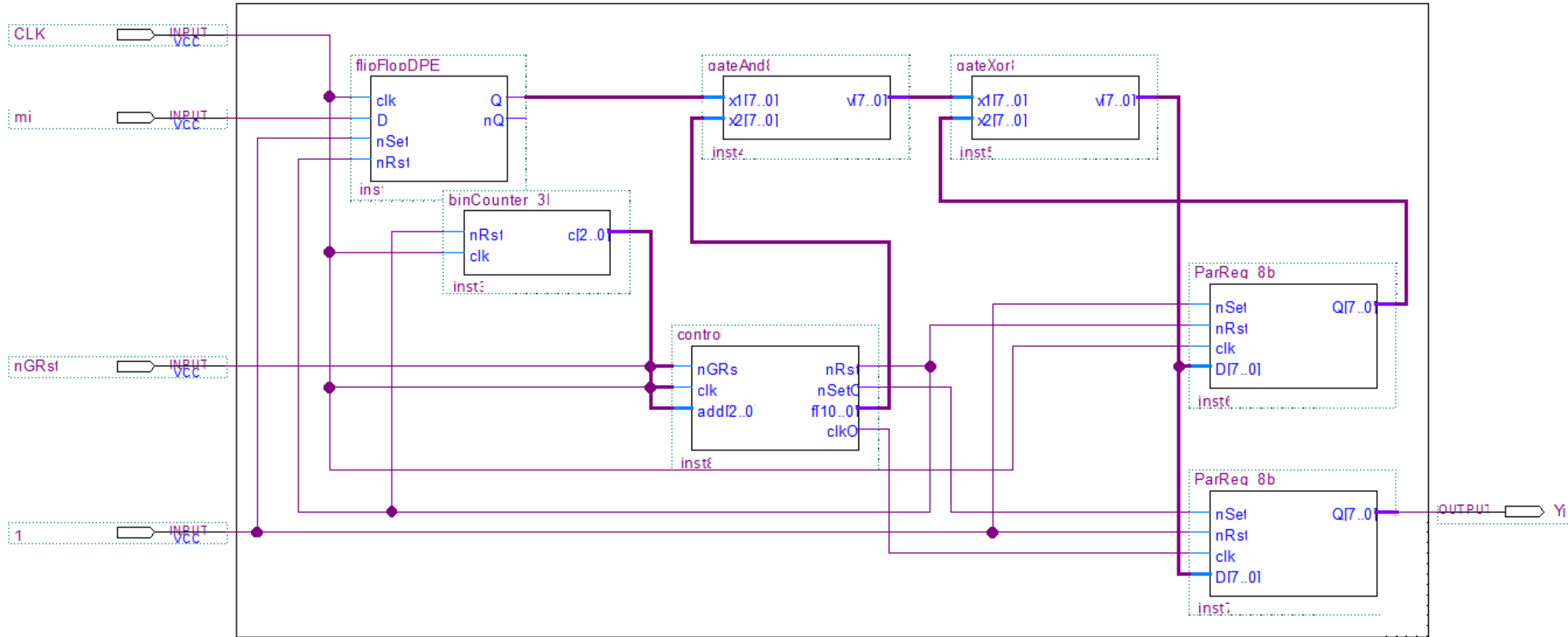
Para codificar o input baseámos o nosso código VHDL no seguinte algoritmo visto que os k's são sempre constantes para cada linha do processo de codificação :

```
for(int i = 0; i < 4; i++)  
    for(int j = 0; j < 8; j++)  
        y[i] = y[i] xor (k[j][i] and m[i]);
```

De modo a implementar este algoritmo em VHDL criámos o circuito do slide seguinte composto por:

- **Unidade de Controlo:** Coordena o circuito e guarda os k's para cada iteração.
  - **BinCounter\_3bit:** Permite iterar pelas instruções da Unidade de Controlo.
  - **Gates And e Xor:** Fazem as operações do algoritmo.
  - **Register\_8bits:** Guarda o estado de cada y(y0-y7).
-

# Serial Input - Encoder



**Implementation Cost** = 20 FlipFlops D-type + 9 and + 10 xor + 4 nand + 1 nor

# Parallel Input - Decoder

Expressões para calcular os valores dos m(deduzidas a partir do Mapa de Karnaugh):

- **m#(1)** =  $c_3c_2(c_1+c_0) + c_1c_0(c_3+c_2)$
- **m#(0)** =  $\sim c_3\sim c_2(\sim c_1+\sim c_0) + \sim c_1\sim c_0(\sim c_3+\sim c_2)$
- **m#(E)** =  $\sim(m\#(1) + m\#(0))$
- **valid** =  $\sim(m_0(E) + m_1(E) + m_2(E))$
- **m0** =  $m_0(1)\text{valid}$
- **m1** =  $m_1(1)\text{valid}$
- **m2** =  $m_2(1)\text{valid}$

Para calcular o **m3** utilizámos um circuito composto por:

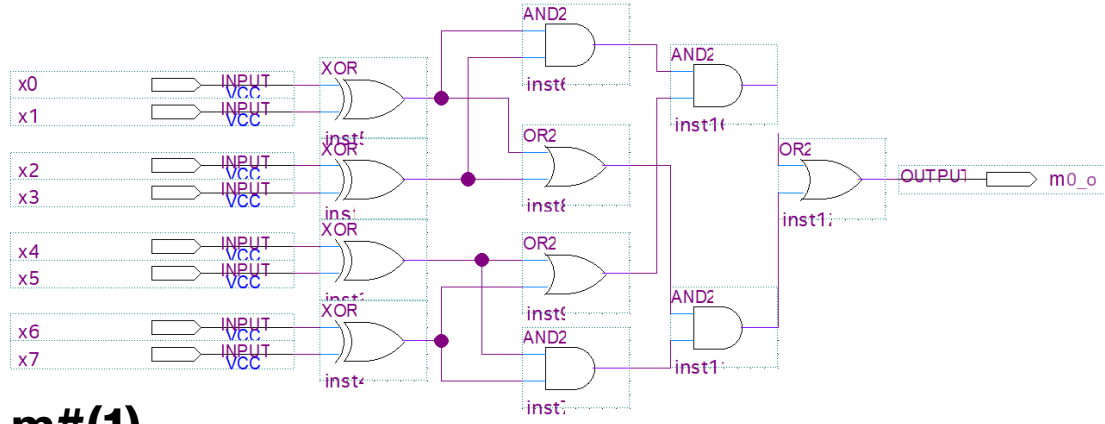
- **Partial Encoder:** Codifica em paralelo a supor que  $m_3 = 0$
- **1º Xor :** Compara os valores que saem do Partial Encoder com os valores reais.
- **PopCounter e 2º Xor:** Conta o número de valores diferentes e confirma o valor de  $m_3$ , alterando-o se estiver errado.

# = {0,1,2}

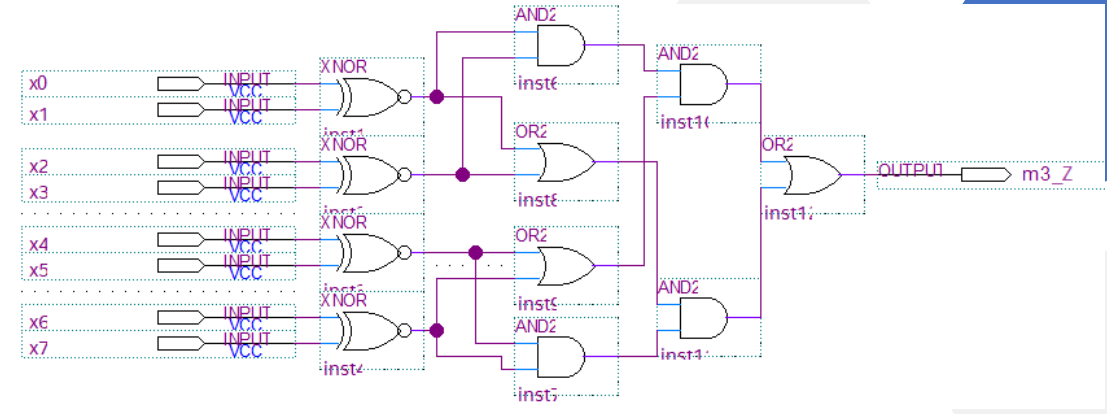
~ = not

		$c_{\#1}c_{\#0}$			
		00	01	11	10
$c_{\#3}c_{\#2}$	00	0	0	E	0
	01	0	E	1	E
	11	E	1	1	1
	10	0	E	1	E

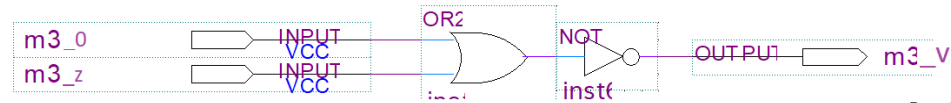
# Parallel Input - Decoder



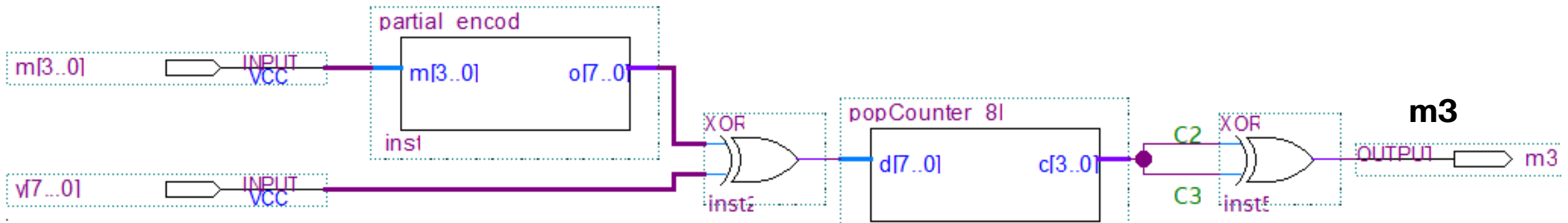
**m#(1)**



**m#(0)**



**m#(E)**



**m3**

**Implementation Cost** = 43 xor + 40 and + 24 or

**Worst Case Propagation Delay** = 10 xor + 5 and + 5 or