



**Bit First Cycle**

Início  
 • Verificar se o Processado está Ativo;  
 Se Processado está Ativo:  
 • Liga led start;  
 • Verificar se a Garra está fechada (não);  
 Se a Garra estiver fechada:  
 • Desliga led start;  
 • Desliga led verde (QD);  
 • Verificar se a garra está na posição (fechada);  
 • Verificar se a colisão está em cima (Processado);  
 • Verificar se a garra está aberta;  
 • Verifica se desliga peça;  
 Se a garra não estiver na posição:  
 • Manda para a Home position;  
 Se a colisão colidir com a base (Processado):  
 • Recua;  
 Se a garra colidir com a base:  
 • Altera  
 Após detectar peça:  
 1. Abre a garra;  
 2. Avança a colisão;  
 3. Verifica se garra aberta;  
 4. Fecha a garra;  
 5. Recua a garra (base);  
 6. Altera orientação de recuo;  
 7. Altera a garra;  
 8. Volta a Home Position;  
 9. Exige uma nova sinal de sensor;  
 Repete o processo ate chegar a posição 2/3;  
 10. Fecha a garra para a orientação da base 2/3;  
 11. Se garra está na posição máxima (Processado), desce Colisão;  
 12. Abre garra;  
 13. Fecha peça;  
 14. Recua da colisão (Processado);  
 15. Recua para a Home position;  
 16. Exige uma nova sinal de sensor;  
 Repete o processo mais BASE MARCADA RECUDIDA da base 2/3;  
 17. Se garra está na posição mínima (Processado), desce Colisão;  
 18. Abre garra;  
 19. Fecha peça;  
 20. Recua da colisão (Processado);  
 21. Recua para a Home position;  
 22. Exige uma nova sinal de sensor;  
 NA A PEÇA PARA FAZER O CIRCUITO RECIDIVO O PROCESSO

