

Construção de Sistemas de Software

2016/2017

Relatório Projeto 1 - DesporGes

Grupo 013

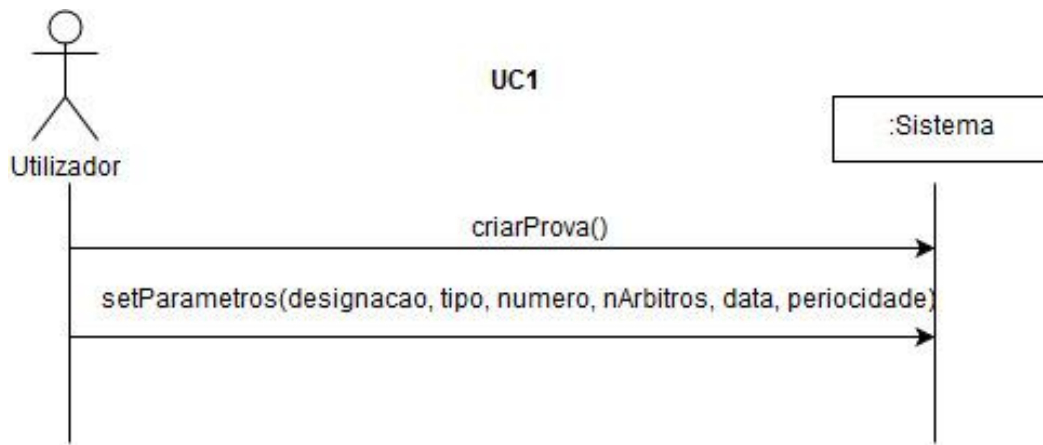
Catarina Fitas 41677

Gonçalo Lobo 44870

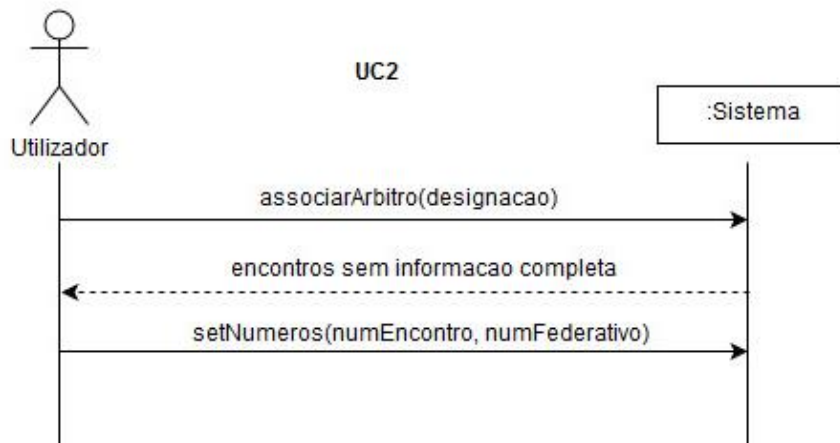
Liliana Ramos 44873

SSDs:

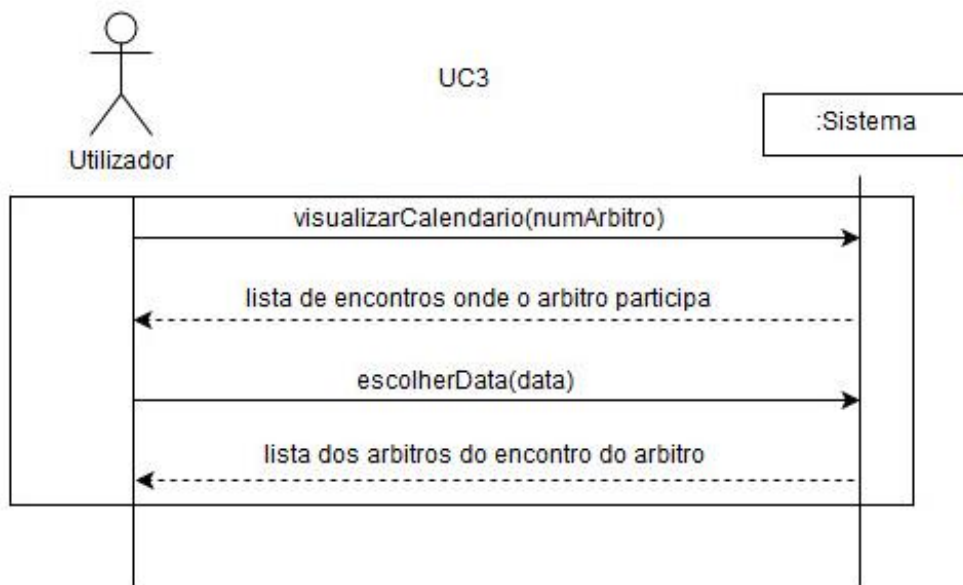
Caso de uso criar prova desportiva:



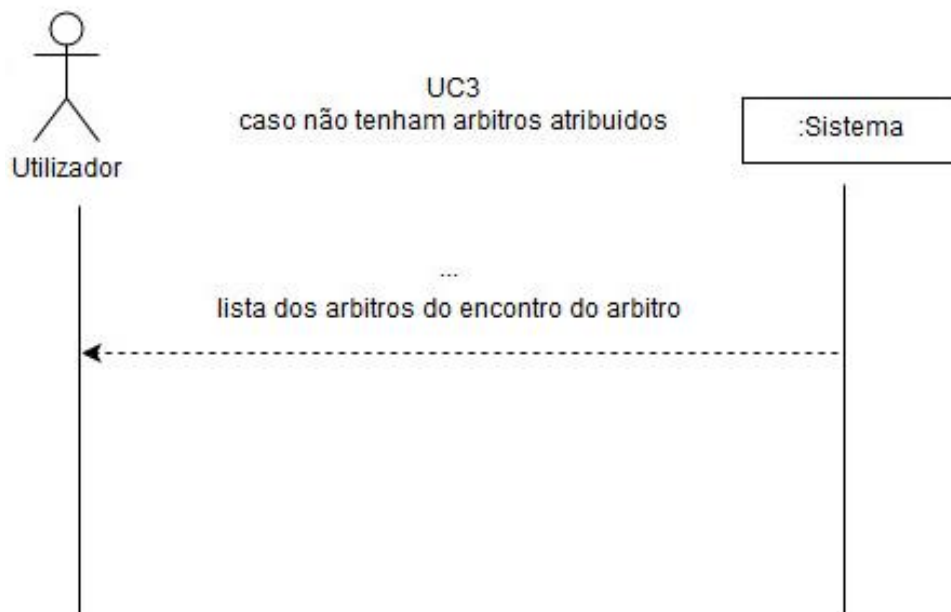
Caso de uso associar árbitro a encontro:



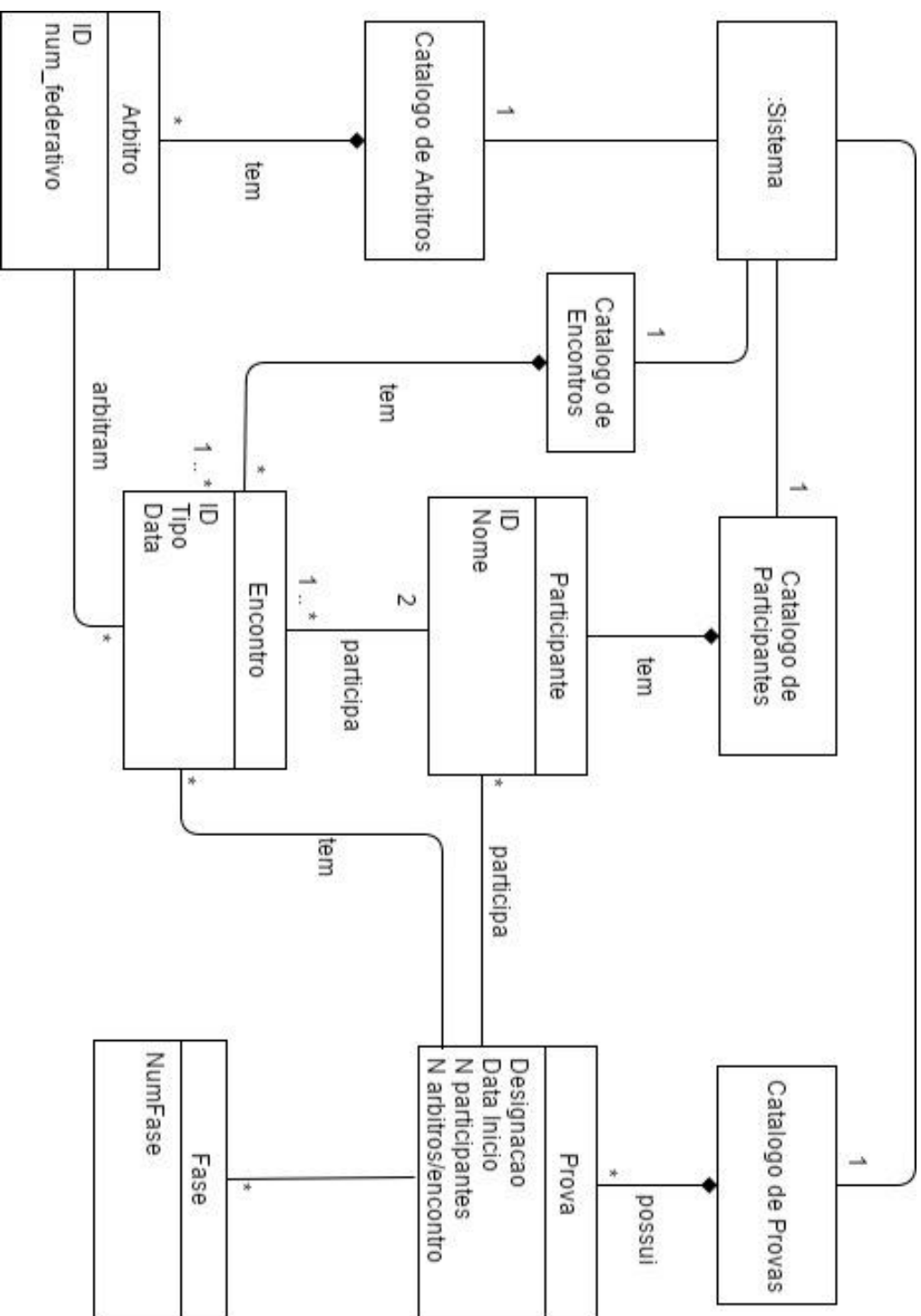
Caso de uso visualizar calendário de encontros do árbitro:



a)



Modelo de Domínio:



Decisões mais importantes em termos do desenho da aplicação:

- Cada árbitro tem uma lista de encontros em que participa (com uma relação manytomany)
- Cada participante tem uma prova correspondente à que participa.
- Cada encontro tem os dois participantes, a sua periodicidade, a fase correspondente, uma lista com os árbitros que o arbitram e uma lista com os participantes.
- Cada fase tem uma prova a que corresponde.
- Cada prova tem a periodicidade dos seus encontros e uma lista dos seus encontros.
- As classes que persistimos são: Árbitro, Encontro, Fase, Participante e Prova.
- Em relação à Periodicidade optamos por utilizar um enumerado com os estado SEMANAL, MENSAL e SEMESTRAL.
- No que toca a diferenciar o tipo de Prova, optamos por utilizar um atributo “tipo” que pode ter o valor “taca” ou o valor “campeonato”, inserido aquando da criação da mesma, existindo assim apenas uma tabela Prova.
- Utilizamos uma única ligação bidireccional entre os árbitros e os encontros, para facilitar na execução do 3º caso de uso.
- Criamos uma classe Par<Participante, Participante> para nos facilitar a criação dos vários pares de participantes de cada encontro na prova do tipo “campeonato”.