FRONT END

-Registar como novo utilizador (e-mail, pass, nome completo, nickname, e-mail e nickname deverão ser únicos)

Gestão da conta do utilizador(consultar e alterar todos os dados, apagar ou anular a sua conta)

Lobby

- deverão aparecer os jogos que estão pendentes

- Depois de começar um jogo, este já não deverá aparecer no lobby (passa do estado "pendente" a "ativo")

- cada utilizador pode criar um novo jogo singleplayer

- criar um novo jogo multiplayer ou juntar-se a um jogo pendente

- Se o criador começar um jogo multiplayer sem que ninguém se tenha juntado ao mesmo, este jogo passa a ser um jogo singleplayer

- A lista de jogos pendentes no lobby inclui apenas o id do jogo, o nickname do criador do jogo

- a data e hora (hora:minutos:segundos) em que o jogo foi criado e o nº de jogadores que já se juntaram ao jogo

Zona de jogo

-Os jogos deverão ser reativos, de forma a que a visualização do estado do jogo e todas as iterações com o mesmo decorram em "tempo real" e em simultâneo para todos os jogadores envolvidos

- Os utilizadores poderão ter acesso à zona de jogo através de uma hiperligação

- ou em alternativa, automaticamente depois do jogo ser criado pelo próprio ou quando o utilizador se junta ao jogo

- Depois de um jogo terminar, deverá aparecer informação relativa ao fim do jogo (a indicação que o jogo terminou, quem ganhou o jogo, etc.) acrescida de uma hiperligação, botão ou equivalente que permita que o jogo seja removido da zona de jogo;

Estatísticas

- Todos os utilizadores, incluindo o publico em geral (não autenticado), deverão ter acesso às estatísticas gerais de utilização da plataforma, incluindo: o total de jogos singleplayer, multiplayer e "total" já jogados na plataforma e o top com os 3 jogadores com mais vitória

- Caso as estatísticas sejam visualizadas por um utilizador autenticado, este deverá também ver o total de jogos (singleplayer, multiplayer e "total") que ele próprio já jogou e o total de vitórias obtidas pelo próprio.