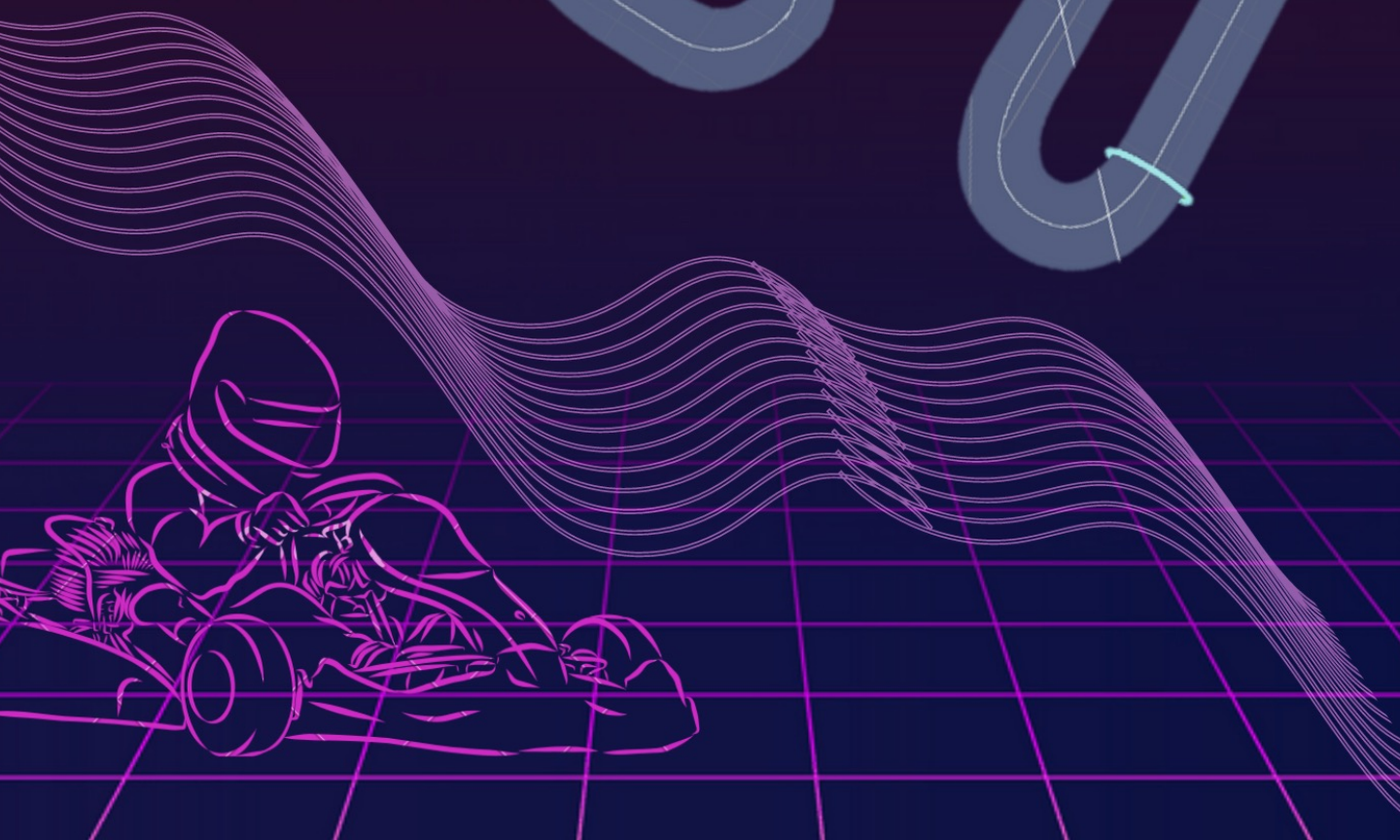


# Karting

GONÇALO PAIVA (39807)

**pista de  
montanha**

**novos  
desafios**



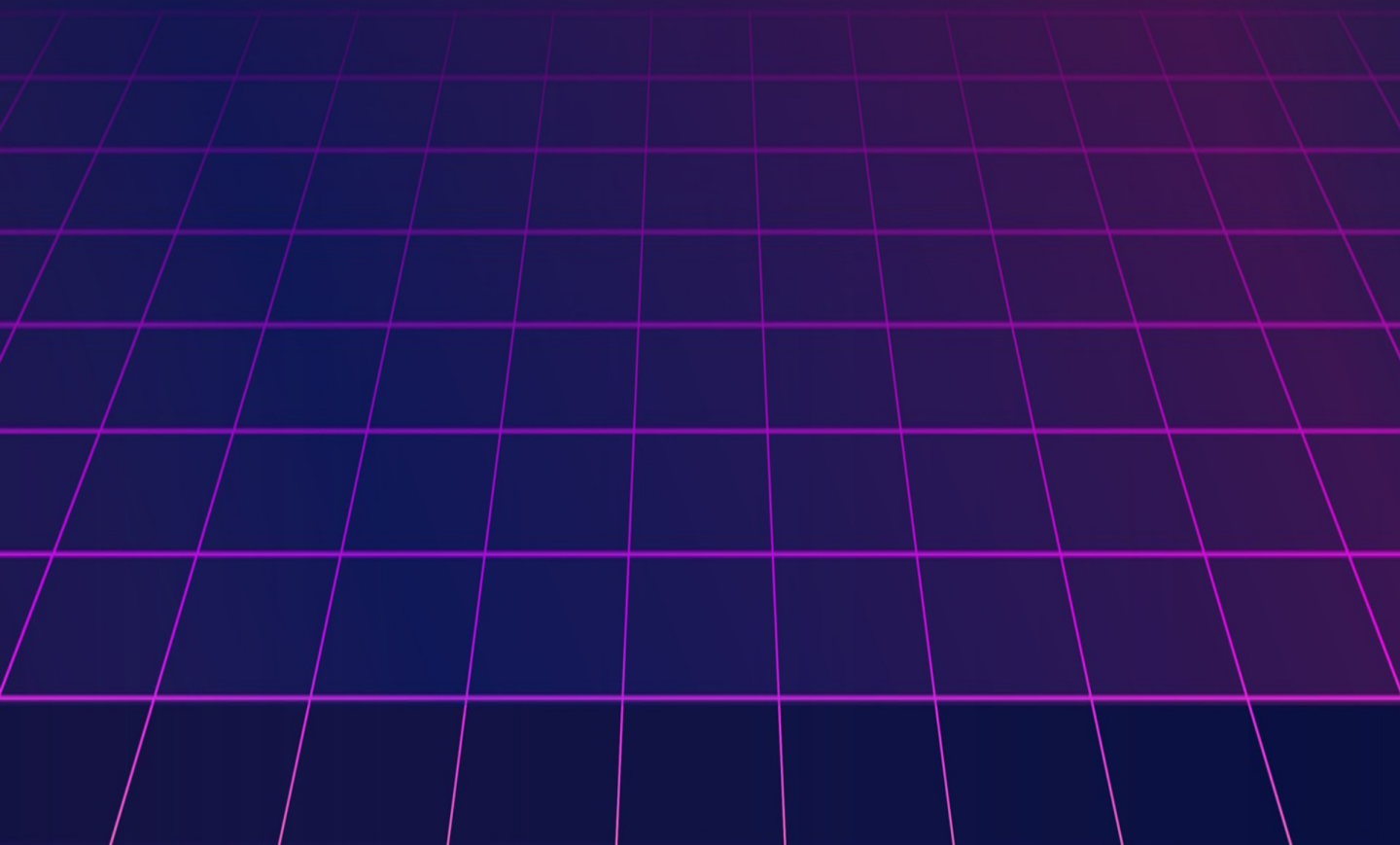
# Resumo

Este jogo teve como ponto de partida um Microgame Karting do motor Unity. A pista foi alterada para uma pista de montanha, foi adicionada uma rampa e foram feitas alterações ao kart de forma a ser mais fácil a condução na nova pista. O objetivo do jogo é passar por todos os checkpoints dentro do período de tempo.



# Personagens

Tratando-se de um jogo para um só jogador e sendo o foco a condução, não existe uma caracterização dos personagens, sendo o condutor deste jogo uma personagem genérica, sem traços caracterizadores.





# Jogabilidade

A jogabilidade deste jogo é bastante **simples**, sendo somente necessário o teclado.



Mover o kart para a frente



Mover o kart para trás



Mover o kart para a esquerda



Mover o kart para a direita

# Mundo do Jogo



# Experiência do Jogo

O jogo propõe que o jogador percorra uma pista de montanha com o objetivo de passar pelos checkpoints dentro do limite de tempo. A pista possui lombas, subidas e curvas. O kart foi modificado, sendo mais alto e com pneus mais largos.



# Inimigos

Visto que o objetivo do jogo é a condução, este jogo não possui inimigos.

