GHC

+execute(tn : TransitionNetwork, sm : Score) : TransitionNetwork
+calcMaxNeighbourhood(net : TransitionNetwork, s : Score, threshold : float) : float
+scoring(sc : Score, tn : TransitionNetwork) : float

<<enumeration>>
operation

ADD
REM
INV
NOP

GHCRandRestart

#randRestNr : int

+GHCRandRestart(randRestNr : int)
+execute(tn : TransitionNetwork, sm : Score) : TransitionNetwork
+randomRestart(net : TransitionNetwork) : TransitionNetwork

GHCTabu

+GHCTabu(randRestNr : int)

TabuList

#tabu : Set<Integer>

~TabuList()
+addNetwork(n : Network) : boolean
+containsNetwork(n : Network) : boolean