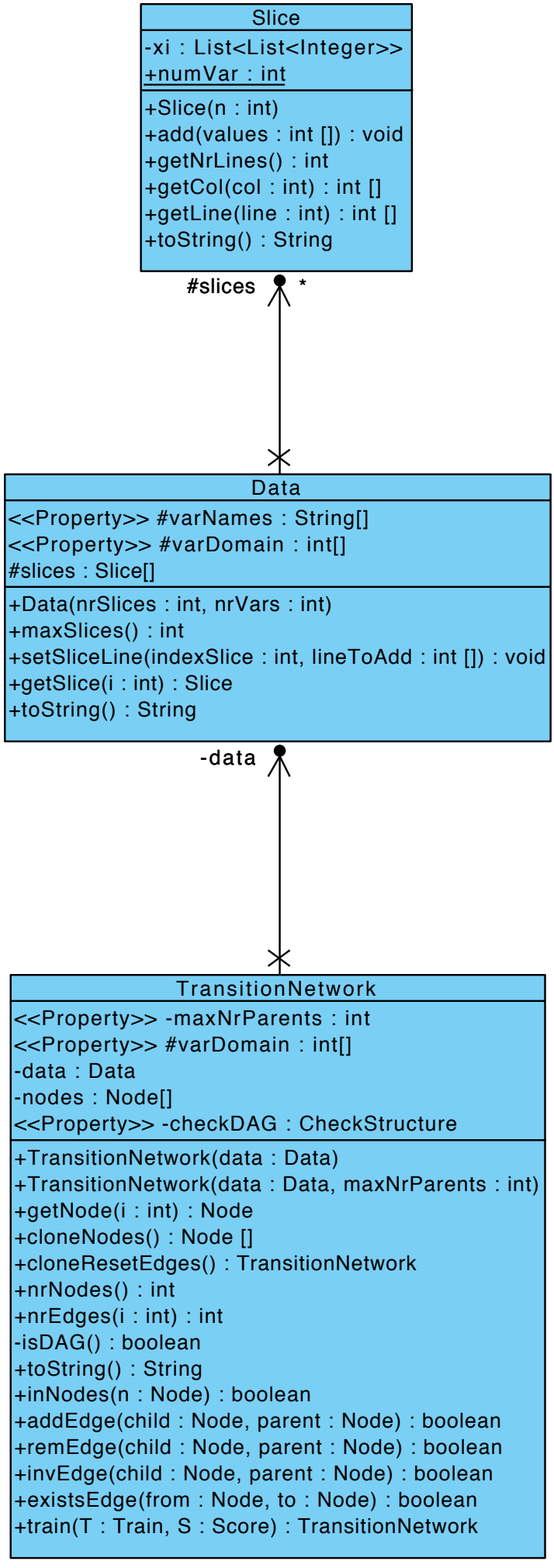
Slice
-xi : List<List<Integer>>
+numVar : int
+Slice(n : int)
+add(values : int []) : void
+getNrLines() : int
+getCol(col : int) : int []
+getLine(line : int) : int []
+toString() : String
#slices
*
Data
<<Property>> #varNames : String[]
<<Property>> #varDomain : int[]
#slices : Slice[]
+Data(nrSlices : int, nrVars : int)
+maxSlices() : int
+setSliceLine(indexSlice : int, lineToAdd : int []) : void
+getSlice(i : int) : Slice
+toString() : String
-data
TransitionNetwork
<<Property>> -maxNrParents : int
<<Property>> #varDomain : int[]
-data : Data
-nodes : Node[]
<<Property>> -checkDAG : CheckStructure
+TransitionNetwork(data : Data)
+TransitionNetwork(data : Data, maxNrParents : int)
+getNode(i : int) : Node
+cloneNodes() : Node []
+cloneResetEdges() : TransitionNetwork
+nrNodes() : int
+nrEdges(i : int) : int
-isDAG() : boolean
+toString() : String
+inNodes(n : Node) : boolean
+addEdge(child : Node, parent : Node) : boolean
+remEdge(child : Node, parent : Node) : boolean
+invEdge(child : Node, parent : Node) : boolean
+existsEdge(from : Node, to : Node) : boolean
+train(T : Train, S : Score) : TransitionNetwork