

TD 3 - PHP

POO : Programmation Orientée Objet

Objectif :

Utilisation de la POO pour la partie Modèle et le transfert des données du modèle au contrôleur et du contrôleur à la vue.

Exercice 1 :

1. Créer un répertoire entity à la racine de votre site et une constante PATH_ENTITY. Dans ce répertoire entity, créer la classe Utilisateur.

Utilisateur
- _login - _mot - _nbRepet
+ __construct(string, string, int) + setLogin(string) + getLogin() : string + setMot(string) + getMot() : string + setNbRepet(int) + getNbRepet() : int

2. Copier les classes Connexion et DAO dans le répertoire Model de votre site. Implémenter la classe UtilisateurDAO qui hérite de la classe DAO.

Connexion
- _bdd : PDO - _instance : Connexion
- __construct() - __clone() - __wakeup() + getInstance() : Connexion + getBdd() : PDO

DAO
- _erreur : string
- _requete (string, array) : PDOStatement + getErreur() : string + queryRow (string, array) : array + queryAll (string, array) : array

↑

UtilisateurDAO
+ getUSer(string) : Utilisateur

3. Modifier le contrôleur hello.php et la vue hello.php pour prendre en compte le nouveau modèle. On supprimera l'ancien modèle hello.php.

Exercice 2 :

Introduction :

Ce travail sera noté et effectué en binôme. Il faudra que le résultat soit visible sur le site de l'IUT. Créer un nouveau projet privé dans gitlab avec comme membres le binôme et l'enseignant. Ajouter un readme à ce projet rappelant le nom du binôme et précisant l'URL du site sur le site de l'IUT. A chaque ajout d'une nouvelle fonctionnalité (chaque fin de question), effectuer un commit pour montrer votre progression. D'autres commits (correction d'un bug, amélioration de code ...) peuvent bien sûr être effectués.

Problématique :

On souhaite utiliser une base de données de photos classées par catégorie et permettre aux internautes d'accéder au contenu de la base. La base de données est modélisée de la façon suivante :

Categorie(catId, nomCat)

Photo (photoId, nomFich, description, #catId)

Les clés primaires sont soulignées et les clés étrangères sont précédées d'un dièse.

1. Pour commencer, télécharger le zip mvc_maison. Décompresser et renommer en TD3. Récupérer et sauvegarder à l'endroit adéquat les premières images à intégrer au site (images.zip).
2. Créer les tables dans la base de données. Les identifiants sont des entiers. Les noms et la description sont des varchar de taille 250 max avec utf8_general_ci comme valeur d'interclassement. Importer les données dans les tables (tuplesPhoto.sql). Exporter les tables et leur contenu dans un fichier bdd.sql dans un répertoire bdd à la racine de votre site pour sauvegarde.
3. Dans un premier temps, on souhaite permettre à l'internaute de visualiser sur une page l'ensemble des photos référencées dans la base de données. Pour ça, on construit la page d'accueil index.php qui donnera le résultat :

9 photo(s) sélectionnée(s)

Accueil

