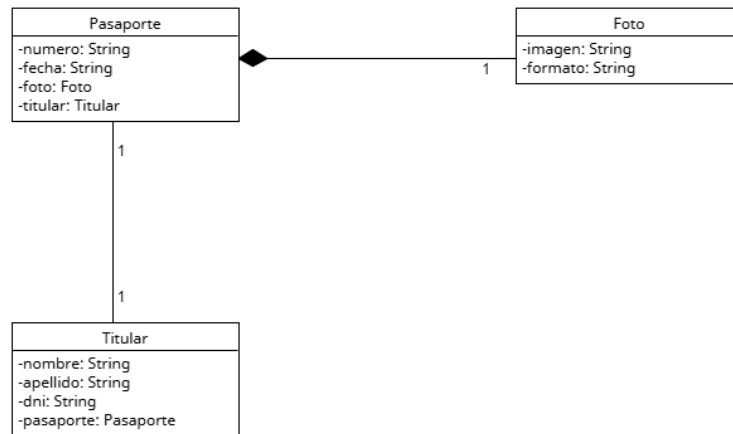


# Trabajo Práctico 5: Relaciones UML 1 a 1

Nombre y apellido: Gonzalo Ojeda

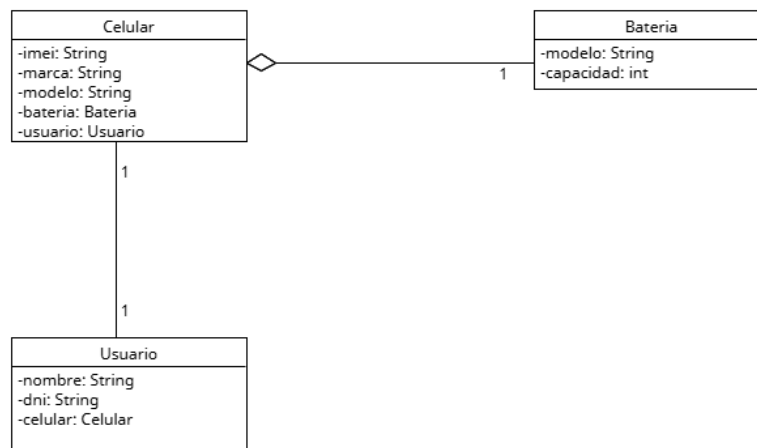
## 1. Pasaporte - Foto - Titular

- Composición: Pasaporte → Foto
- Asociación bidireccional: Pasaporte ↔ Titular



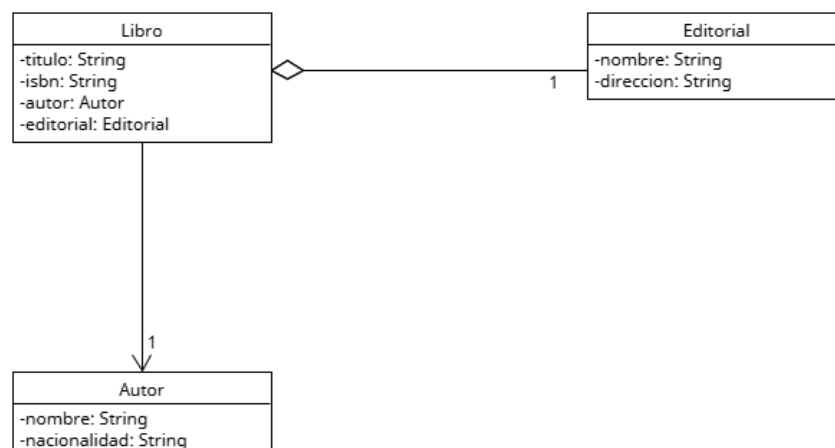
## 2. Celular - Batería – Usuario

- Agregación: Celular → Batería
- Asociación bidireccional: Celular ↔ Usuario



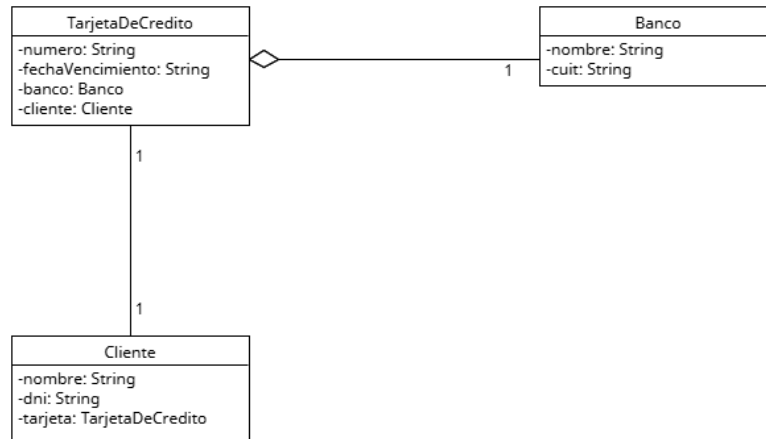
## 3. Libro - Autor - Editorial

- Asociación unidireccional: Libro → Autor
- Agregación: Libro → Editorial



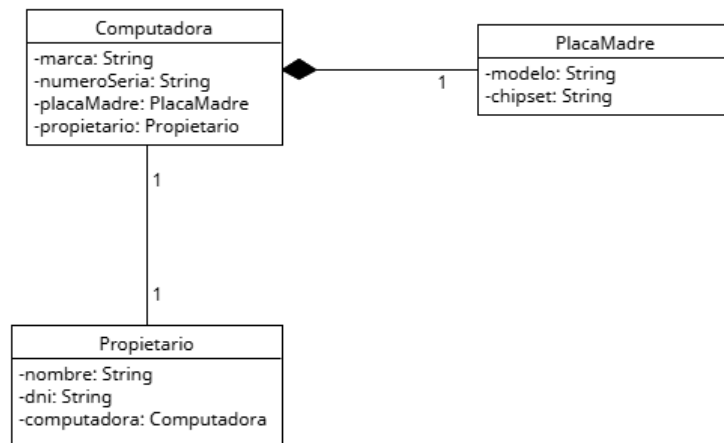
#### 4. TarjetaDeCrédito - Cliente – Banco

- a. Asociación bidireccional: TarjetaDeCrédito ↔ Cliente
- b. Agregación: TarjetaDeCrédito → Banco



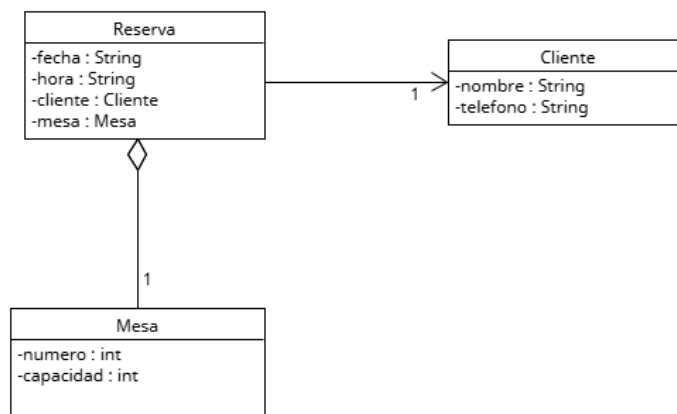
#### 5. Computadora - PlacaMadre – Propietario

- a. Composición: Computadora → PlacaMadre
- b. Asociación bidireccional: Computadora ↔ Propietario



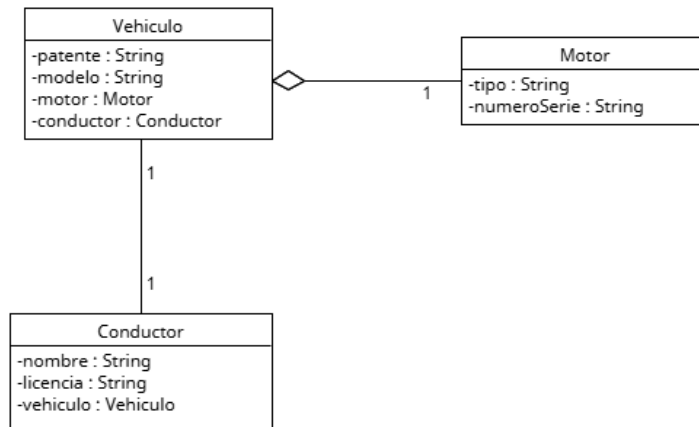
#### 6. Reserva - Cliente – Mesa

- a. Asociación unidireccional: Reserva → Cliente
- b. Agregación: Reserva → Mesa



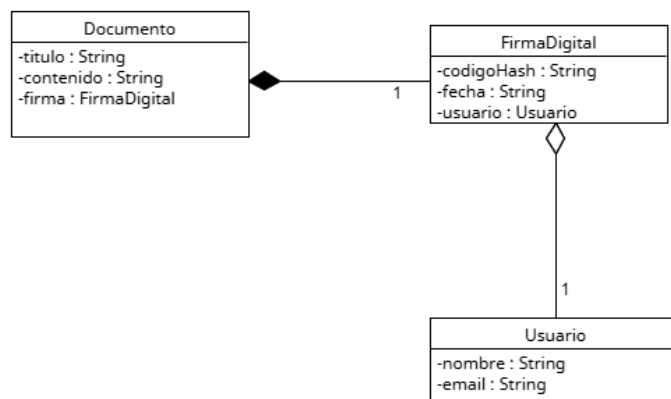
#### 7. Vehículo - Motor - Conductor

- a. Agregación: Vehículo → Motor
- b. Asociación bidireccional: Vehículo ↔ Conductor



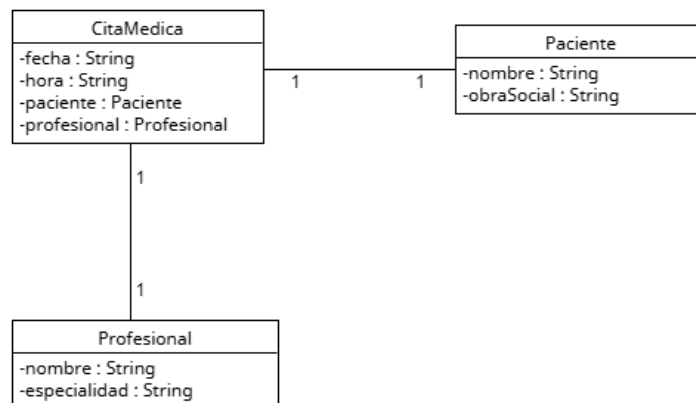
## 8. Documento - FirmaDigital - Usuario

- Composición: Documento → FirmaDigital
- Agregación: FirmaDigital → Usuario



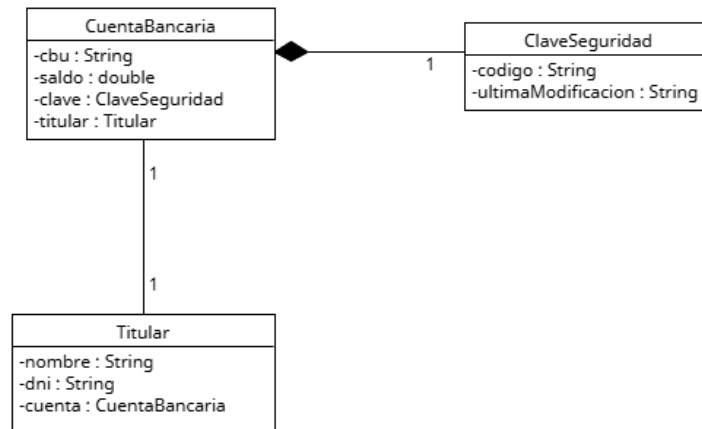
## 9. CitaMédica - Paciente - Profesional

- Asociación unidireccional: CitaMédica → Paciente,
- Asociación unidireccional: CitaMédica → Profesional



## 10. CuentaBancaria - ClaveSeguridad - Titular

- Composición: CuentaBancaria → ClaveSeguridad
- Asociación bidireccional: CuentaBancaria ↔ Titular



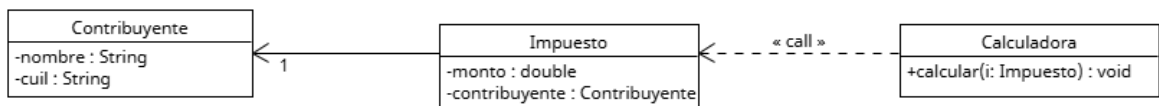
### 11. Reproductor - Canción – Artista

- Asociación unidireccional: Canción → Artista
- Dependencia de uso: Reproductor.reproducir(Cancion)



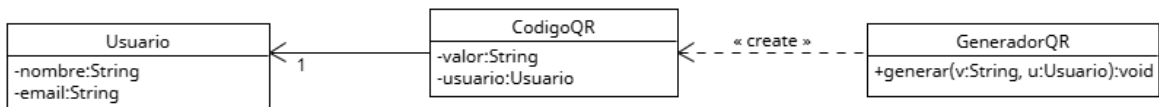
### 12. Impuesto - Contribuyente - Calculadora

- Asociación unidireccional: Impuesto → Contribuyente
- Dependencia de uso: Calculadora.calcular(Impuesto)



### 13. GeneradorQR - Usuario - CódigoQR

- Asociación unidireccional: CódigoQR → Usuario
- Dependencia de creación: GeneradorQR.generar(String, Usuario)



### 14. EditorVideo - Proyecto - Render

- Asociación unidireccional: Render → Proyecto
- Dependencia de creación: EditorVideo.exportar(String, Proyecto)

