

ГОНЧАРОВ МИХАИЛ

Java разработчик

@ goncharovmv.career@outlook.com

t.me/goncharovmv

github.com/goncharovmvdev

Java разработчик. В основном специализируюсь на разработке серверной части приложений.

Имею почти 2 года опыта коммерческой разработки.

Занимался разработкой микросервисов и поддержкой легаси-проектов; разрабатывал и поддерживал игровые механики для онлайн-игры "Аллоды онлайн".

ОПЫТ РАБОТЫ

Декабрь 2022 Март 2022	Разработчик серверной части Аллодов онлайн, MY.GAMES , Разрабатывал и поддерживал игровые механики Аллодов онлайн. <ul style="list-style-type: none">➤ Разрабатывал и поддерживал серверные гейм-механики.➤ Поддерживал клиентские гейм-механики. <div>Java 8 C++ 14 Hibernate PostgreSQL SVN TeamCity</div>
Март 2022 Май 2021	Java разработчик, DIGITAL DESIGN , <ul style="list-style-type: none">➤ Разработал микросервис отчетности.➤ Разработал модули отправки уведомлений пользователям и пользовательских настроек в приложении "Календарь".➤ Рефакторил модули приложения медорганизации.➤ Рефакторил проект "Медиатека" (разбивал проект на модули, рефакторил код, оптимизировал работу с бд, обновлял стек). <div>Maven Java 8 Spring Boot Spring Cloud Netflix Spring Cloud OpenFeign Spring Security Keycloak Spring Data JPA Liquibase PostgreSQL Docker Testcontainers RHEL Gitlab Jenkins</div>

ОБРАЗОВАНИЕ

2018-2022 МГТУ им. Н.Э. Баумана , Факультет фундаментальных наук, направление "Высшая математика".

ТЕХНОЛОГИИ

Языки программирования	Java, C++
Фреймворки	Spring (Boot, Web, JDBC, Data-JPA, Data-Redis, Security, Cloud), Micronaut
Тестирование	JUnit, Mockito, Spring Boot Test, Testcontainers
CI/CD	Jenkins, Teamcity
Деплоймент	Docker
БД	PostgreSQL, Redis
Версионирование БД	Liquibase, Flyway
Инструменты	IntelliJ Idea, Visual Studio
Системы контроля версий	GIT, SVN
OS	Windows, Linux
Методологии разработки	AGILE, SCRUM

ЯЗЫКИ

English ●●●●○
Français ●●○○○