

# Benjamin GONDANGE

SOFTWARE ENGINEER · DÉVELOPPEUR BACKEND

58 ter rue des Pierres Plates - 37550 Saint-Avertin - France

🛮 06 81 84 94 21 | 🔀 benjamin@gondange.com | 🖸 gondyb | 🛅 benjamin-gondange

### Éducation

#### ESEO (École Supérieure d'Électronique de l'Ouest)

Angers, France

DIPLÔME D'INGÉNIEUR INFORMATIQUE

Septembre 2016 - Août 2021

• Cours : Algorithmes et structures de données, Développement Web, Bases de données relationelles, Patrons de conception, Programmation temps-réel, Conception de Systèmes Embarqués, Architecture Linux, Test avancé, Infrastructure Big Data, Intégration et déploiement continu

# Éxperience Professionnelle

**Datadog** Paris, France

Ingénieur Logiciels (Stage)

Février 2021 - Août 2021

- Amélioration de la partie backend du produit events.
- Conception de systèmes distribués temps réel en Go (Golang), Python et Java, traitant plus de 15k évènements par seconde.
- Intégration de logiciels open-source de monitoring à Datadog.
- Déploiement de services scalables avec Kubernetes et Helm.
- Développement d'un système distribué d'agrégation basé sur des règles en Java avec Apache Kafka.

TicketSwap BV. Amsterdam, Pays-Bas

INGÉNIEUR BACKEND (STAGE)

Juillet 2019 - Novembre 2019

- Conception d'un service pour une opportunité de croissance de la boîte.
- Implémentation d'une API GraphQL sous Symfony (PHP).
- Rédaction de tests automatisés pour maintenir une bonne qualité.
- Réalisation de pipelines CI/CD automatiques, intéragissant avec des conteneurs Docker.
- Conception d'une pipeline vers un modèle de Machine Learning permettant la reconnaissance automatique de tickets (Apache Kafka).
- Développement d'un module d'achat de ticket qui se connecte aux APIs externes des principaux fournisseurs de tickets Néerlandais.
- 1200 tickets ont été vendus grâce à ce système sur la période du stage.

## Projets.

#### Logiciel de gestion de Junior-Entreprise

INTRAJE Mai 2018 - Mai 2020

- Imagination et réalisation d'un logiciel de gestion de Junior-Entreprise en **Spring Boot (Java)**.
- Implémentation de logique métier complexe utilisant les patrons de conception et les structures de données.
- Intégration avec des APIs tierces comme Google G Suite, Slack et Gitlab
- Création de pipelines d'intégration et de déploiement continus avec Gitlab CI/CD, en utilisant des conteneurs Docker et AWS ECR.
- Déploiement du service avec AWS ECS.

#### Plateforme de gestion du BDE de l'école

PORTAIL BDE Mai 2018 - Mai 2019

- Conception et implémentation d'une API REST PHP permettant aux étudiants de commander à la caféteria de l'école.
- Développement d'une application iOS et Android utilisant cette API, utilisée par ~60 étudiants quotidiennement.
- Création d'une plateforme web permettant aux étudiants du BDE de vendre des tickets pour leurs évènements.
- Vente de ~2000 billets grâce à cette plateforme.
- Intégration à des APIs tierces comme Lydia et Slack.
- Déploiement de l'API et de la plateforme web sur un VPS.

## **Engagement Associatif**

#### SEIO (Junior-Entreprise de l'ESEO)

Angers, France

MEMBRE ACTIF PUIS VICE-PRÉSIDENT

Mai 2018 - Mai 2020

- · Management des équipes de prospection et communication. Supervision de tous les aspects des réseaux sociaux et de la stratégie de marketing.
- Mise en place d'une nouvelle statégie de prospection. Augmentation de 35% du CA.
- Prise de décision avec le bureau des grandes décisions de l'association.

## **S**kills\_

**Back-end** Spring Boot, Symfony, GraphQL API, REST API, SOAP

**Front-end** Typescript, Javascript, React, NextJS

**Devops** Docker, Kubernetes, Gitlab CI/CD, Helm, Terraform, Spinnaker

**Programmation** Golang, Java, Python, Swift, C, Rust, PHP, LaTeX, Tests

Langages Français (Natif), Anglais (Courant, TOEIC 960), Allemand (Intermédiaire)