

**Grundbegriffe der Informatik**  
**WS 2011/12**  
**Tutorium in der Woche 7**  
**Gehalten in den Tutorien Nr. 10, Nr. 14**

Philipp Basler (philippbasler@googlemail.com)  
Nils Braun (area51.nils@googlemail.com)

KIT - Karlsruher Institut für Technologie

5.12.2011 & 6.12.2011

# Inhaltsverzeichnis

**1**   **Übungsblätter**

**2**   **Graphen**

**3**   **Aufgaben**

**4**   **Schluss**

## 1 Übungsblätter

## 2 Graphen

## 3 Aufgaben

## 4 Schluss

# Informationen zum nächsten Blatt

## Blatt Nr. 7

Abgabetermin	9.12.2011 um 12:30 Uhr
Abgabeort	<b>Der</b> Briefkasten
Themen	Graphen, Graphen und Graphen
Maximale Punkte	20

- Die Huffman-Codierung ist präfixfrei

- Die Huffman-Codierung ist präfixfrei

- Die Huffman-Codierung ist präfixfrei
- $\text{Num}_b(w)$  übersetzt das Wort  $w$  aus dem Zehner-System in die Basis  $b$

- Die Huffman-Codierung ist präfixfrei
- $\text{Num}_b(w)$  übersetzt das Wort  $w$  aus dem Zehner-System in die Basis  $b$



- Die Huffman-Codierung ist präfixfrei
- $\text{Num}_b(w)$  übersetzt das Wort  $w$  aus dem Zehner-System in die Basis  $b$
- Für einen Homomorphismus gilt  $h(xy) = h(x) \circ h(y)$

- Die Huffman-Codierung ist präfixfrei
- $\text{Num}_b(w)$  übersetzt das Wort  $w$  aus dem Zehner-System in die Basis  $b$
- Für einen Homomorphismus gilt  $h(xy) = h(x) \circ h(y)$

- Die Huffman-Codierung ist präfixfrei
- $\text{Num}_b(w)$  übersetzt das Wort  $w$  aus dem Zehner-System in die Basis  $b$
- Für einen Homomorphismus gilt  $h(xy) = h(x) \circ h(y)$
- $y = R(x)$  ist eine gute Notation für  $yRx$

- Die Huffman-Codierung ist präfixfrei
- $\text{Num}_b(w)$  übersetzt das Wort  $w$  aus dem Zehner-System in die Basis  $b$
- Für einen Homomorphismus gilt  $h(xy) = h(x) \circ h(y)$
- $y = R(x)$  ist eine gute Notation für  $yRx$

# Entschuldigung!

## Definition

Zwei Relationen  $R \subseteq M \times N, S \subseteq N \times L$  definieren die Relation des **Produktes von  $R$  und  $S$**  als

$$S \circ R = \{(x, z) \in M \times L \mid \exists y \in N : (x, y) \in R \text{ und } (y, z) \in S\}$$

# Häufige Fehler auf dem letzten Übungsblatt

## Blatt Nr. 6

- 1. Aufgabe Mit Begründung!
- 2. Aufgabe Immer die zwei kleinsten Elemente verbinden!
- 3. Aufgabe Blöcke sind zu einfach!
- 4. Aufgabe a) Was soll  $y = (R \circ S)(x)$  bedeuten? Wir haben hier Relationen, nicht Funktionen! b)  $R^*$  war gefragt!

## 1 Übungsblätter

## 2 Graphen

## 3 Aufgaben

## 4 Schluss

Wie konstruiere ich eine LAN-Party?



# Definition - gerichteter Graph

## Definition

Ein Paar  $G = (V, E)$  mit der nichtleeren, endlichen **Knotenmenge**  $V$  und der **Kantenmenge**  $E \subseteq V \times V$  nennen wir **gerichteten Graph**

# Definition - gerichteter Graph

## Definition

Ein Paar  $G = (V, E)$  mit der nichtleeren, endlichen **Knotenmenge**  $V$  und der **Kantenmenge**  $E \subseteq V \times V$  nennen wir **gerichteten Graph**

$V$  ist eine Menge von einzelnen Elementen.  $E$  enthält Paare von Elementen aus  $V$ .

# Definition - gerichteter Graph

## Definition

Ein Paar  $G = (V, E)$  mit der nichtleeren, endlichen **Knotenmenge**  $V$  und der **Kantenmenge**  $E \subseteq V \times V$  nennen wir **gerichteten Graph**

$V$  ist eine Menge von einzelnen Elementen.  $E$  enthält Paare von Elementen aus  $V$ . Üblich ist eine graphische Darstellung. Ein Graph kann verschiedene graphische Darstellungen haben. Manchmal setzt man auch Markierungen (Gewichtungen) an die Kanten.

# Definition - ungerichteter Graph

## Definition

Ein Paar  $G = (V, E)$  mit der nichtleeren, endlichen **Knotenmenge**  $V$  und der **Kantenmenge**  $E \subseteq \{\{x, y\} \mid x \in V \text{ und } y \in V\}$  nennen wir **ungerichteten Graph**

# Definition - ungerichteter Graph

## Definition

Ein Paar  $G = (V, E)$  mit der nichtleeren, endlichen **Knotenmenge**  $V$  und der **Kantenmenge**  $E \subseteq \{\{x, y\} \mid x \in V \text{ und } y \in V\}$  nennen wir **ungerichteten Graph**

$E$  enthält jetzt Mengen von Elementen aus  $V$ ! Keine Paare mehr.  
Wie ist das bei Schlingen?

# Definition - ungerichteter Graph

## Definition

Ein Paar  $G = (V, E)$  mit der nichtleeren, endlichen **Knotenmenge**  $V$  und der **Kantenmenge**  $E \subseteq \{\{x, y\} \mid x \in V \text{ und } y \in V\}$  nennen wir **ungerichteten Graph**

$E$  enthält jetzt Mengen von Elementen aus  $V$ ! Keine Paare mehr.  
Wie ist das bei Schlingen?  $\{x, y\} = \{x\}$

# Schlingen

## Definition

Eine Kante mit identischen Start- und Endpunkt nennt man **Schlinge**.

Graphen ohne Schlingen nennt man schlingenfrei.

# Beispiel

Wir betrachten den gerichteten Graphen  $G = (V, E)$  mit den Knoten

$$V = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$$

und der Kantenmenge

$$E = \{(0, 1), (1, 0), (1, 2), (3, 3), (3, 4), (4, 3), (4, 5)\}$$



# Beispiel

Wir betrachten den gerichteten Graphen  $G = (V, E)$  mit den Knoten

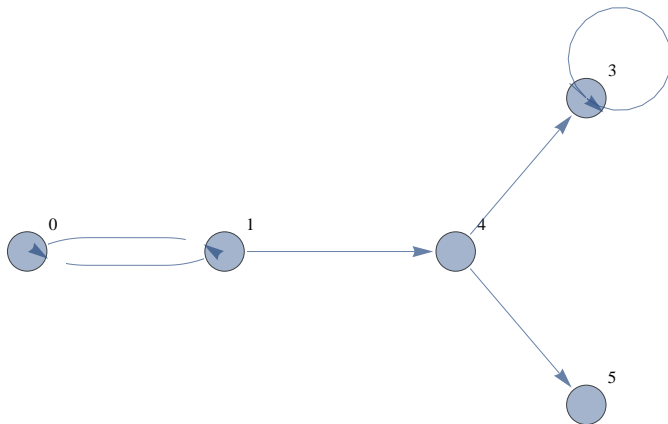
$$V = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$$

und der Kantenmenge

$$E = \{(0, 1), (1, 0), (1, 2), (3, 3), (3, 4), (4, 3), (4, 5)\}$$

Weitere Zeichnungen an der Tafel!

## Gerichtete und ungerichtete Graphen



# Teilgraph

## Definition

Ein **Teilgraph**  $T$  von  $G$  ist ein Graph  $T = (V', E')$  bei dem Knoten- und Kantenmenge Teilmengen des Graphens  $G$  sind und deren Kanten nicht aus dem Teilgraph hinausführen. Also

$$V' \subseteq V \quad E' \subseteq E \cap V' \times V'$$

# Teilgraph

## Definition

Ein **Teilgraph**  $T$  von  $G$  ist ein Graph  $T = (V', E')$  bei dem Knoten- und Kantenmenge Teilmengen des Graphens  $G$  sind und deren Kanten nicht aus dem Teilgraph hinausführen. Also

$$V' \subseteq V \quad E' \subseteq E \cap V' \times V'$$

Wie geht das bei ungerichteten Graphen?

# Teilgraph

## Definition

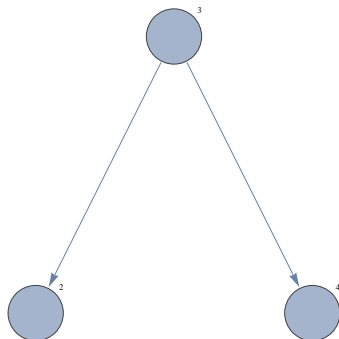
Ein **Teilgraph**  $T$  von  $G$  ist ein Graph  $T = (V', E')$  bei dem Knoten- und Kantenmenge Teilmengen des Graphens  $G$  sind und deren Kanten nicht aus dem Teilgraph hinausführen. Also

$$V' \subseteq V \quad E' \subseteq E \cap V' \times V'$$

Wie geht das bei ungerichteten Graphen? Was sind bei unserem Graph die Teilgraphen?

## Gerichtete und ungerichtete Graphen





# Grad

## Definition

Der Eingangsgrad eines Knoten  $k$  ist die Anzahl der Knoten  $x$ , die mit einer Kante **zum** Knoten  $k$  verbunden sind. Also

$$d^+(k) = |\{x \mid (x, k) \in E\}|$$

Der Ausgangsgrad wird analog definiert.

Die Summe ist der Grad eines Knotens.



# Grad

## Definition

Der Eingangsgrad eines Knoten  $k$  ist die Anzahl der Knoten  $x$ , die mit einer Kante **zum** Knoten  $k$  verbunden sind. Also

$$d^+(k) = |\{x \mid (x, k) \in E\}|$$

Der Ausgangsgrad wird analog definiert.

Die Summe ist der Grad eines Knotens. Beachte: bei ungerichteten Graphen

# Definition

## Definition

Ein **Pfad** ist ein möglicher Weg über Knoten und Kanten im Graphen. Also eine nichtleere Liste

$$p = (v_0, v_1, \dots, v_n) \quad (v_i, v_{i+1}) \in E$$

Die Länge eines Pfades ist die Anzahl der Kanten (!)

Wann ist ein Pfad  $p = (v_0, \dots, v_n)$

Wann ist ein Pfad  $p = (v_0, \dots, v_n)$

**geschlossen** Wenn  $v_0 = v_n$  gilt (dann heißt er auch Zyklus)

Wann ist ein Pfad  $p = (v_0, \dots, v_n)$

**geschlossen** Wenn  $v_0 = v_n$  gilt (dann heißt er auch Zyklus)

**wiederholungsfrei** Wenn alle Knoten paarweise verschieden sind

Wann ist ein Pfad  $p = (v_0, \dots, v_n)$

**geschlossen** Wenn  $v_0 = v_n$  gilt (dann heißt er auch Zyklus)

**wiederholungsfrei** Wenn alle Knoten paarweise verschieden sind  
Bis auf den ersten und letzten Knoten

Wann ist ein Pfad  $p = (v_0, \dots, v_n)$

**geschlossen** Wenn  $v_0 = v_n$  gilt (dann heißt er auch Zyklus)

**wiederholungsfrei** Wenn alle Knoten paarweise verschieden sind  
Bis auf den ersten und letzten Knoten

**ein einfacher Zyklus** wenn er geschlossen und wiederholungsfrei  
ist

Was sind in unserem Graph mögliche Pfade?



Wenn ein Graph  $n$  Knoten hat, dann kann er maximal  $x$  Kanten haben:

Wenn ein Graph  $n$  Knoten hat, dann kann er maximal  $x$  Kanten haben:

**Wenn er gerichtet und schlingenfrei ist?**  $n \cdot (n - 1) = n^2 - n$

Wenn ein Graph  $n$  Knoten hat, dann kann er maximal  $x$  Kanten haben:

**Wenn er gerichtet und schlingenfrei ist?**  $n \cdot (n - 1) = n^2 - n$

**Wenn er nur gerichtet ist?**  $n^2$

Wenn ein Graph  $n$  Knoten hat, dann kann er maximal  $x$  Kanten haben:

**Wenn er gerichtet und schlingenfrei ist?**  $n \cdot (n - 1) = n^2 - n$

**Wenn er nur gerichtet ist?**  $n^2$

**Wenn er ungerichtet ist?**  $n(n - 1)/2$  ohne Schlingen und  
 $n(n + 1)/2$  mit Schlingen

# Einteilung

Was wünsche ich mir für meine LAN-Party?

- streng zusammenhängend: Für jedes Knotenpaar gibt es einen Pfad.

# Einteilung

Was wünsche ich mir für meine LAN-Party?

- streng zusammenhängend: Für jedes Knotenpaar gibt es einen Pfad. zB. Straßennetz
- Baumstruktur: Es gibt einen Knoten (Wurzel) von dem es **genau einen** Pfad zu jedem Knoten gibt
- Optimierung und Gewichtung: Nur wenige Kabel und trotzdem kurze Entfernungen

# Einteilung

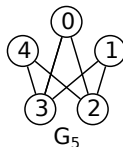
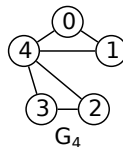
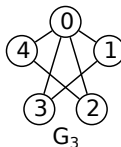
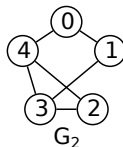
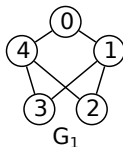
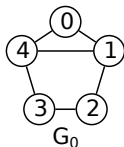
Was wünsche ich mir für meine LAN-Party?

- streng zusammenhängend: Für jedes Knotenpaar gibt es einen Pfad. zB. Straßennetz
- Baumstruktur: Es gibt einen Knoten (Wurzel) von dem es **genau einen** Pfad zu jedem Knoten gibt
- Optimierung und Gewichtung: Nur wenige Kabel und trotzdem kurze Entfernungen

Die Definitionen aus dem gerichteten Fall übertragen sich auf den ungerichteten Fall!

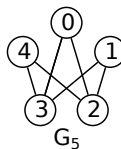
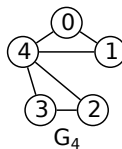
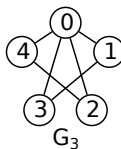
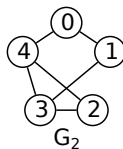
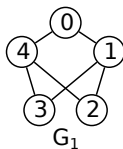
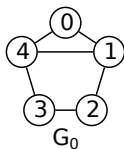
# Aufgabe (WS 2010)

Für welche der folgenden sechs Graphen gibt es einen Isomorphismus zu einem der anderen fünf Graphen? Geben Sie jeweils den zugehörigen Isomorphismus an.





## Lösung



$G_0 :$	0	1	2	3	4
$G_2 :$	2	3	1	0	4
$G_3 :$	0	1	2	3	4
$G_4 :$	4	0	2	1	3
$G_1 :$	0	1	2	3	4
$G_5 :$	0	2	1	4	3

Wenn  $G = (V, E)$  ein (un)gerichteter Graph ist, dann ist  $E$  eine binäre Relation. Ist sie symmetrisch, transitiv, reflexiv? Was bedeutet das? Was ist  $E^i$ ? Was ist  $E^*$ ? Was heißt  $E^* = V \times V$ ?

Wenn  $G = (V, E)$  ein (un)gerichteter Graph ist, dann ist  $E$  eine binäre Relation. Ist sie symmetrisch, transitiv, reflexiv? Was bedeutet das? Was ist  $E^i$ ? Was ist  $E^*$ ? Was heißt  $E^* = V \times V$ ? Zeichnung an der Tafel!

**1** Übungsblätter

**2** Graphen

**3** Aufgaben

**4** Schluss

## Aufgabe (WS 2008)



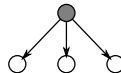
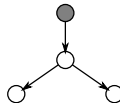
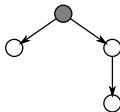
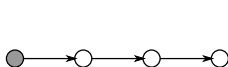
- Zeichnen Sie alle möglichen gerichteten Bäume mit genau vier Knoten, von denen keine zwei isomorph sind.
- Zeichnen Sie alle möglichen ungerichteten Bäume mit genau fünf Knoten, von denen keine zwei isomorph sind.

# Lösung

*Zeichnen Sie alle möglichen gerichteten Bäume mit genau vier Knoten, von denen keine zwei isomorph sind.*

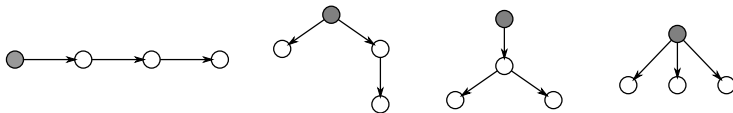
# Lösung

*Zeichnen Sie alle möglichen gerichteten Bäume mit genau vier Knoten, von denen keine zwei isomorph sind.*



# Lösung

*Zeichnen Sie alle möglichen gerichteten Bäume mit genau vier Knoten, von denen keine zwei isomorph sind.*

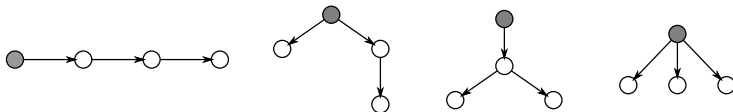


*Zeichnen Sie alle möglichen ungerichteten Bäume mit genau fünf Knoten, von denen keine zwei isomorph sind.*

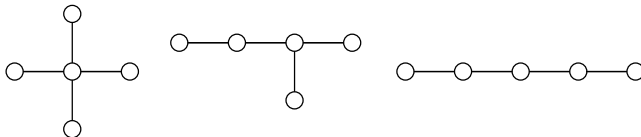


# Lösung

*Zeichnen Sie alle möglichen gerichteten Bäume mit genau vier Knoten, von denen keine zwei isomorph sind.*



*Zeichnen Sie alle möglichen ungerichteten Bäume mit genau fünf Knoten, von denen keine zwei isomorph sind.*



## Aufgabe (WS 2009)



Eine Zahl  $n$  ist genau dann eine Primzahl, wenn sie eine positive ganze Zahl ist und genau zwei Teiler hat, nämlich 1 und  $n$ .

Insbesondere ist 1 keine Primzahl.

Für  $n \in \mathbb{N}^+$  sei der Graph  $G_n = (V_n, E_n)$  gegeben durch

$$V_n = \{m \in \mathbb{N}^+ \mid m \text{ teilt } n\}$$

$$E_n = \{(k, m) \in V_n \times V_n \mid k \text{ teilt } m \text{ und } m/k \text{ ist eine Primzahl}\}$$

- Zeichnen Sie  $G_{12}$ ,  $G_{16}$  und  $G_{30}$ .
- Zeigen Sie:

$$\forall n, m \in \mathbb{N}^+ : n \text{ teilt } m \implies G_n \text{ ist Teilgraph von } G_m$$

# Lösung

$$V_n = \{m \in \mathbb{N}^+ \mid m \text{ teilt } n\}$$

$$E_n = \{(k, m) \in V_n \times V_n \mid k \text{ teilt } m \text{ und } m/k \text{ ist eine Primzahl}\}$$

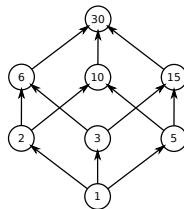
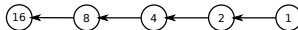
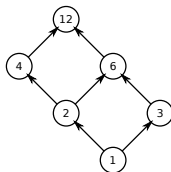
*Zeichnen Sie  $G_{12}$  ,  $G_{16}$  und  $G_{30}$ .*

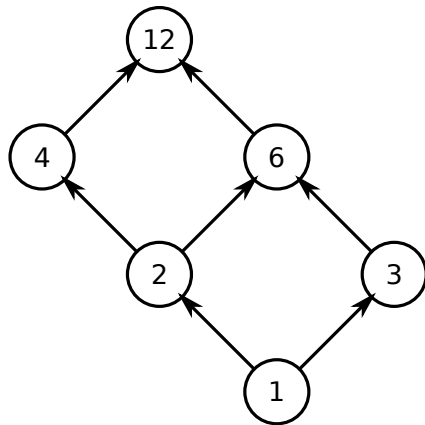
# Lösung

$$V_n = \{m \in \mathbb{N}^+ \mid m \text{ teilt } n\}$$

$$E_n = \{(k, m) \in V_n \times V_n \mid k \text{ teilt } m \text{ und } m/k \text{ ist eine Primzahl}\}$$

Zeichnen Sie  $G_{12}$ ,  $G_{16}$  und  $G_{30}$ .

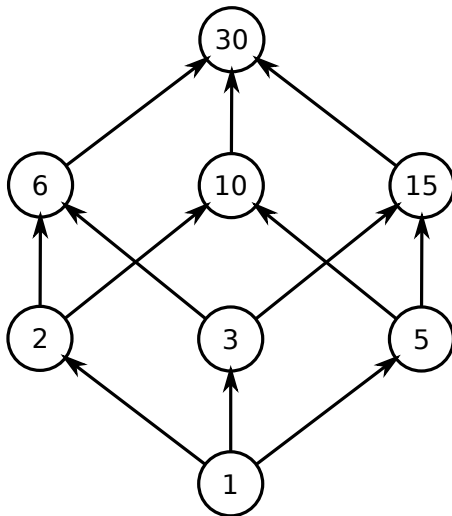


Lösung  $G_{12}$ 

# Lösung $G_{16}$



# Lösung $G_{30}$



# Lösung

*Zeigen Sie:*

$$\forall n, m \in \mathbb{N}^+ : n \text{ teilt } m \implies G_n \text{ ist Teilgraph von } G_m$$



# Lösung

*Zeigen Sie:*

$$\forall n, m \in \mathbb{N}^+ : n \text{ teilt } m \implies G_n \text{ ist Teilgraph von } G_m$$

Gelte also  $n$  teilt  $m$ . Zu zeigen sind zwei Dinge:

- $V_n \subseteq V_m$
- $E_n \subseteq E_m \cap V_n \times V_n$

# Lösung

Zuerst  $V_n \subseteq V_m$ .

# Lösung

Zuerst  $V_n \subseteq V_m$ .

Sei  $v \in V_n$  beliebig. Nach Definition gilt:  $v$  teilt  $n$ . Da  $n$  aber  $m$  teilt, muss  $v$  auch  $m$  teilen, liegt also in  $V_m$ . Also gilt

$$V_n \subseteq V_m$$

# Lösung

Zuerst  $V_n \subseteq V_m$ .

Sei  $v \in V_n$  beliebig. Nach Definition gilt:  $v$  teilt  $n$ . Da  $n$  aber  $m$  teilt, muss  $v$  auch  $m$  teilen, liegt also in  $V_m$ . Also gilt

$$V_n \subseteq V_m$$

Jetzt  $E_n \subseteq E_m \cap V_n \times V_n$ .

# Lösung

Zuerst  $V_n \subseteq V_m$ .

Sei  $v \in V_n$  beliebig. Nach Definition gilt:  $v$  teilt  $n$ . Da  $n$  aber  $m$  teilt, muss  $v$  auch  $m$  teilen, liegt also in  $V_m$ . Also gilt

$$V_n \subseteq V_m$$

Jetzt  $E_n \subseteq E_m \cap V_n \times V_n$ .

Sei  $p$  eine Kante mit  $p = (x, y) \in E_n$ . Wir haben gezeigt, dass dann  $x, y \in V_m$  gilt. Außerdem gilt nach der Definition von  $E_n$ :

$x$  teilt  $y$  und  $y/x$  ist eine Primzahl

Somit ist  $p$  auch in  $E_m$  und es gilt

$$E_n \subseteq E_m$$

## Aufgabe (WS 2010)



Sei  $T_1 = (V_1, E_1)$  ein gerichteter Baum mit Wurzel  $r_1$ ,  
 $T_2 = (V_2, E_2)$  ein gerichteter Baum mit Wurzel  $r_2$ , und es gelte  
 $V_1 \cap V_2 = \{\}$ . Sei  $r \notin V_1 \cup V_2$ .  
Zeigen Sie:

$$T_1 \circ_r T_2 = (V_1 \cup V_2 \cup r, E_1 \cup E_2 \cup \{(r, r_1), (r, r_2)\})$$

ist ein gerichteter Baum mit Wurzel  $r$ .

# Lösung

*Zeigen Sie:*

$$T_1 \circ_r T_2 = (V_1 \cup V_2 \cup r, E_1 \cup E_2 \cup \{(r, r_1), (r, r_2)\})$$

*ist ein gerichteter Baum mit Wurzel  $r$ .*

# Lösung

*Zeigen Sie:*

$$T_1 \circ_r T_2 = (V_1 \cup V_2 \cup r, E_1 \cup E_2 \cup \{(r, r_1), (r, r_2)\})$$

*ist ein gerichteter Baum mit Wurzel  $r$ .*

Zwei Dinge sind zu zeigen:

- Zu jedem  $v \in V_1 \cup V_2 \cup r$  gibt es einen Pfad von  $r$  aus



# Lösung

*Zeigen Sie:*

$$T_1 \circ_r T_2 = (V_1 \cup V_2 \cup r, E_1 \cup E_2 \cup \{(r, r_1), (r, r_2)\})$$

*ist ein gerichteter Baum mit Wurzel  $r$ .*

Zwei Dinge sind zu zeigen:

- Zu jedem  $v \in V_1 \cup V_2 \cup r$  gibt es einen Pfad von  $r$  aus
- Dieser Pfad ist eindeutig.

# Lösung

*Wir zeigen zuerst, dass es von  $r$  zu jedem Knoten  $v \in V_1 \cup V_2 \cup \{r\}$  einen Pfad gibt.*

# Lösung

*Wir zeigen zuerst, dass es von  $r$  zu jedem Knoten  $v \in V_1 \cup V_2 \cup \{r\}$  einen Pfad gibt.*

- Es gibt offensichtlich einen Pfad (der Länge 0) von  $r$  nach  $r$ .

# Lösung

*Wir zeigen zuerst, dass es von  $r$  zu jedem Knoten  $v \in V_1 \cup V_2 \cup \{r\}$  einen Pfad gibt.*

- Es gibt offensichtlich einen Pfad (der Länge 0) von  $r$  nach  $r$ .
- Sei  $v \in V_1$ . Dann gibt es nach Definition einen Pfad von  $r_1$  nach  $v$  über den Baum  $T_1$  und dessen Kanten  $E_1$ . Da in  $T_1 \circ_r T_2$  auch der Pfad  $r$  nach  $r_1$  liegt, gibt es also einen Pfad von  $r$  nach  $v$  in  $T_1 \circ_r T_2$ .

# Lösung

*Wir zeigen zuerst, dass es von  $r$  zu jedem Knoten  $v \in V_1 \cup V_2 \cup \{r\}$  einen Pfad gibt.*

- Es gibt offensichtlich einen Pfad (der Länge 0) von  $r$  nach  $r$ .
- Sei  $v \in V_1$ . Dann gibt es nach Definition einen Pfad von  $r_1$  nach  $v$  über den Baum  $T_1$  und dessen Kanten  $E_1$ . Da in  $T_1 \circ_r T_2$  auch der Pfad  $r$  nach  $r_1$  liegt, gibt es also einen Pfad von  $r$  nach  $v$  in  $T_1 \circ_r T_2$ .
- Analog zu  $v \in V_2$ .

# Lösung

*Wir zeigen zuerst, dass es von  $r$  zu jedem Knoten  $v \in V_1 \cup V_2 \cup \{r\}$  einen Pfad gibt.*

- Es gibt offensichtlich einen Pfad (der Länge 0) von  $r$  nach  $r$ .
- Sei  $v \in V_1$ . Dann gibt es nach Definition einen Pfad von  $r_1$  nach  $v$  über den Baum  $T_1$  und dessen Kanten  $E_1$ . Da in  $T_1 \circ_r T_2$  auch der Pfad  $r$  nach  $r_1$  liegt, gibt es also einen Pfad von  $r$  nach  $v$  in  $T_1 \circ_r T_2$ .
- Analog zu  $v \in V_2$ .

Somit gibt es für alle Knoten  $v \in V_1 \cup V_2 \cup \{r\}$  einen Pfad von  $r$  nach  $v$ .

# Lösung

*Wir zeigen nun noch, dass es für keinen Knoten zwei verschiedenen Pfade von  $r$  nach  $v$  gibt.*

# Lösung

*Wir zeigen nun noch, dass es für keinen Knoten zwei verschiedenen Pfade von  $r$  nach  $v$  gibt.*

Für  $v = r$  gibt es offensichtlich keine zwei verschiedenen Pfade.



# Lösung

*Wir zeigen nun noch, dass es für keinen Knoten zwei verschiedenen Pfade von  $r$  nach  $v$  gibt.*

Für  $v = r$  gibt es offensichtlich keine zwei verschiedenen Pfade. Sei also exemplarisch  $v \in V_1$ . Da  $V_1 \cap V_2 = \{\}$ , sind von  $r_2$  nur Elemente aus  $V_2$  zu erreichen. Somit muss ein Pfad von  $r$  nach  $v$  über  $r_1$  gehen (weil von  $r_2$  kein Pfad zurück führt).

# Lösung

*Wir zeigen nun noch, dass es für keinen Knoten zwei verschiedenen Pfade von  $r$  nach  $v$  gibt.*

Für  $v = r$  gibt es offensichtlich keine zwei verschiedenen Pfade. Sei also exemplarisch  $v \in V_1$ . Da  $V_1 \cap V_2 = \{\}$ , sind von  $r_2$  nur Elemente aus  $V_2$  zu erreichen. Somit muss ein Pfad von  $r$  nach  $v$  über  $r_1$  gehen (weil von  $r_2$  kein Pfad zurück führt). Da  $T_1$  aber ein Baum ist, ist der Pfad von  $r_1$  nach  $v$  eindeutig. Der Pfad von  $r$  nach  $r_1$  ebenso.

# Lösung

*Wir zeigen nun noch, dass es für keinen Knoten zwei verschiedenen Pfade von  $r$  nach  $v$  gibt.*

Für  $v = r$  gibt es offensichtlich keine zwei verschiedenen Pfade. Sei also exemplarisch  $v \in V_1$ . Da  $V_1 \cap V_2 = \{\}$ , sind von  $r_2$  nur Elemente aus  $V_2$  zu erreichen. Somit muss ein Pfad von  $r$  nach  $v$  über  $r_1$  gehen (weil von  $r_2$  kein Pfad zurück führt). Da  $T_1$  aber ein Baum ist, ist der Pfad von  $r_1$  nach  $v$  eindeutig. Der Pfad von  $r$  nach  $r_1$  ebenso. Also ist der Pfad von  $r$  nach  $v$  auch eindeutig. Analog zu  $v \in V_2$ .

## 1 Übungsblätter

## 2 Graphen

## 3 Aufgaben

## 4 Schluss

## Was ihr nun wissen solltet

- Was die ganzen Begriffe bedeuten
- Wie man Graphen malt
- Wie man Graphen allgemein betrachtet

YOU WANT YOUR COUSIN TO SEND YOU A FILE? EASY.  
HE CAN EMAIL IT TO— ... OH, IT'S 25 MB? Hmm...

DO EITHER OF YOU HAVE AN FTP SERVER? NO, RIGHT.  
IF YOU HAD WEB HOSTING, YOU COULD UPLOAD IT...

Hmm. WE COULD TRY ONE OF THOSE MEGASHARE Upload SITES,  
BUT THEY'RE FLAKY AND FULL OF DELAYS AND PORN POPUPS.

HOW ABOUT AIM DIRECT CONNECT? ANYONE STILL USE THAT?

OH, WAIT, DROPBox! IT'S THIS RECENT STARTUP FROM A FEW  
YEARS BACK THAT SYNCs FOLDERS BETWEEN COMPUTERS.  
YOU JUST NEED TO MAKE AN ACCOUNT, INSTALL THE—



I LIKE HOW WE'VE HAD THE INTERNET FOR DECADES,  
YET "SENDING FILES" IS SOMETHING EARLY  
ADOPTERS ARE STILL FIGURING OUT HOW TO DO.

**Abbildung:** <http://www.xkcd.com>

Kontakt via E-Mail an Philipp Basler oder Nils Braun  
[gbi.ugroup.hostzi.com](mailto:gbi.ugroup.hostzi.com)

# Alt.text

Every time you email a file to yourself so you can pull it up on your friend's laptop, Tim Berners-Lee sheds a single tear.