

GBI Tutorium Nr. 2⁵

Tutorium 6

Dominik Muth - dominik.muth@student.kit.edu | 28. November 2012

INSTITUT FÜR INFORMATIK



- 1 Übungsblatt 5
- 2 Wiederholung
- 3 Zahlensysteme
- 4 Übersetzungen/Homomorphismen
- 5 Huffman-Codierung
- 6 Aufgaben
- 7 Fragen

- 1 Übungsblatt 5
- 2 Wiederholung
- 3 Zahlensysteme
- 4 Übersetzungen/Homomorphismen
- 5 Huffman-Codierung
- 6 Aufgaben
- 7 Fragen

Aufgabe 5.1 b)

Ein Wort $w \in \{a, b\}^*$ ist genau dann in L_b , wenn das maximal lange Anfangsstück von w , das nur aus aa besteht, und das maximal lange Endstück von w , das nur aus a besteht, gleiche Länge haben.

- 1 Übungsblatt 5
- 2 Wiederholung**
- 3 Zahlensysteme
- 4 Übersetzungen/Homomorphismen
- 5 Huffman-Codierung
- 6 Aufgaben
- 7 Fragen

- Schleifeninvarianten sind immer eindeutig.
- Aus einer Schleifeninvariante lässt sich der Sinn des Algorithmus herleiten.
- $\neg(A \wedge B) \Leftrightarrow \neg A \vee \neg B$
- x^2 ist eine surjektive Abbildung

- Schleifeninvarianten sind immer eindeutig. **X**
- Aus einer Schleifeninvariante lässt sich der Sinn des Algorithmus herleiten.
- $\neg(A \wedge B) \Leftrightarrow \neg A \vee \neg B$
- x^2 ist eine surjektive Abbildung

- Schleifeninvarianten sind immer eindeutig. **X**
- Aus einer Schleifeninvariante lässt sich der Sinn des Algorithmus herleiten. **X**
- $\neg(A \wedge B) \Leftrightarrow \neg A \vee \neg B$
- x^2 ist eine surjektive Abbildung

- Schleifeninvarianten sind immer eindeutig. X
- Aus einer Schleifeninvariante lässt sich der Sinn des Algorithmus herleiten. X
- $\neg(A \wedge B) \Leftrightarrow \neg A \vee \neg B$ ✓
- x^2 ist eine surjektive Abbildung

- Schleifeninvarianten sind immer eindeutig. X
- Aus einer Schleifeninvariante lässt sich der Sinn des Algorithmus herleiten. X
- $\neg(A \wedge B) \Leftrightarrow \neg A \vee \neg B$ ✓
- x^2 ist eine surjektive Abbildung ✓X

Binäre Operationen

Geben Sie für folgende aussagenlogische Formeln jeweils einen arithmetischen Ausdruck an, so dass das Ergebnis den Wahrheitswerten der aussagenlogischen Formel entspricht. Verwenden Sie für den Ausdruck nur die Operatoren $+$, $-$ und \cdot sowie konstante Zahlen. 0 bzw. 1 repräsentiert dabei den Wahrheitswert *falsch* bzw. *wahr*.

- $A \vee B$
- $A \Rightarrow B$
- $A \Leftrightarrow B$

Vollständige Induktion

Beweisen sie folgende Gleichung durch vollständige Induktion:

$$\sum_{i=1}^n (2i - 1) = n^2$$

- 1 Übungsblatt 5
- 2 Wiederholung
- 3 Zahlensysteme**
- 4 Übersetzungen/Homomorphismen
- 5 Huffman-Codierung
- 6 Aufgaben
- 7 Fragen

Definition

Eine Zahl wird mit Num_x zur Basis x dargestellt.

Beispiel: Num_{10} ist definiert durch:

$$Num_{10}(\epsilon) = 0 \quad (1)$$

$$\forall v \in Z_{10}^* \forall w \in Z_{10} : Num_{10}(vw) = 10 \cdot Num_{10}(v) + Num_{10}(w) \quad (2)$$

Lemma

Num_{10} ist durch Gleichung 1 und 2 wohldefiniert.

Wie beweisen wir das?

Definition

Eine Zahl wird mit Num_x zur Basis x dargestellt.

Beispiel: Num_{10} ist definiert durch:

$$Num_{10}(\epsilon) = 0 \quad (1)$$

$$\forall v \in Z_{10}^* \forall w \in Z_{10} : Num_{10}(vw) = 10 \cdot Num_{10}(v) + Num_{10}(w) \quad (2)$$

Lemma

Num_{10} ist durch Gleichung 1 und 2 wohldefiniert.

Wie beweisen wir das?

Definition

Eine Zahl wird mit Num_x zur Basis x dargestellt.

Beispiel: Num_{10} ist definiert durch:

$$Num_{10}(\epsilon) = 0 \quad (1)$$

$$\forall v \in Z_{10}^* \forall w \in Z_{10} : Num_{10}(vw) = 10 \cdot Num_{10}(v) + Num_{10}(w) \quad (2)$$

Lemma

Num_{10} ist durch Gleichung 1 und 2 wohldefiniert.

Wie beweisen wir das?

Für Num_x

$$Num_x(\epsilon) = 0 \quad (3)$$

$$\forall v \in Z_x^* \forall w \in Z_x : Num_{10}(vw) = x \cdot Num_x(v) + Num_x(w) \quad (4)$$

Beispiel für Num_3

$Num_3(12012)$

Nach Gleichung 2 $\Rightarrow Num_3(12012) = 3 * Num_3(1201) + Num_3(2)$

\Rightarrow^*

$$3 * \left(3 * \left(3 * \left(3 * Num_3(1) \right) + Num_3(2) \right) + Num_3(0) \right) + Num_3(1) \Big) + Num_3(2)$$

$$= 81 * Num_3(1) + 27 * Num_3(2) + 9 * Num_3(0) + 3 * Num_3(1) + Num_3(2)$$

$$= 81 * 1 + 27 * 2 + 9 * 0 + 3 * 1 + 2$$

$$= 140$$

Kann man das ganze noch in einer anderen Form darstellen?

Beispiel für Num_3

$Num_3(12012)$

Nach Gleichung 2 $\Rightarrow Num_3(12012) = 3 * Num_3(1201) + Num_3(2)$

\Rightarrow^*

$$3 * \left(3 * \left(3 * \left(3 * Num_3(1) \right) + Num_3(2) \right) + Num_3(0) \right) + Num_3(1) \Big) + Num_3(2)$$

$$= 81 * Num_3(1) + 27 * Num_3(2) + 9 * Num_3(0) + 3 * Num_3(1) + Num_3(2)$$

$$= 81 * 1 + 27 * 2 + 9 * 0 + 3 * 1 + 2$$

$$= 140$$

Kann man das ganze noch in einer anderen Form darstellen?

Beispiel für Num_3

$Num_3(12012)$

Nach Gleichung 2 $\Rightarrow Num_3(12012) = 3 * Num_3(1201) + Num_3(2)$

\Rightarrow^*

$$3 * \left(3 * \left(3 * \left(3 * Num_3(1) \right) + Num_3(2) \right) + Num_3(0) \right) + Num_3(1) \Big) + Num_3(2)$$

$$= 81 * Num_3(1) + 27 * Num_3(2) + 9 * Num_3(0) + 3 * Num_3(1) + Num_3(2)$$

$$= 81 * 1 + 27 * 2 + 9 * 0 + 3 * 1 + 2$$

$$= 140$$

Kann man das ganze noch in einer anderen Form darstellen?

Beispiel für Num_3

$Num_3(12012)$

Nach Gleichung 2 $\Rightarrow Num_3(12012) = 3 * Num_3(1201) + Num_3(2)$

\Rightarrow^*

$$3 * \left(3 * \left(3 * \left(3 * Num_3(1) \right) + Num_3(2) \right) + Num_3(0) \right) + Num_3(1) \Big) + Num_3(2)$$

$$= 81 * Num_3(1) + 27 * Num_3(2) + 9 * Num_3(0) + 3 * Num_3(1) + Num_3(2)$$

$$= 81 * 1 + 27 * 2 + 9 * 0 + 3 * 1 + 2$$

$$= 140$$

Kann man das ganze noch in einer anderen Form darstellen?

Beispiel für Num_3

$Num_3(12012)$

Nach Gleichung 2 $\Rightarrow Num_3(12012) = 3 * Num_3(1201) + Num_3(2)$

\Rightarrow^*

$$3 * \left(3 * \left(3 * \left(3 * Num_3(1) \right) + Num_3(2) \right) + Num_3(0) \right) + Num_3(1) \Big) + Num_3(2)$$

$$= 81 * Num_3(1) + 27 * Num_3(2) + 9 * Num_3(0) + 3 * Num_3(1) + Num_3(2)$$

$$= 81 * 1 + 27 * 2 + 9 * 0 + 3 * 1 + 2$$

$$= 140$$

Kann man das ganze noch in einer anderen Form darstellen?

Beispiel für Num_3

$Num_3(12012)$

Nach Gleichung 2 $\Rightarrow Num_3(12012) = 3 * Num_3(1201) + Num_3(2)$

\Rightarrow^*

$$3 * \left(3 * \left(3 * \left(3 * Num_3(1) \right) + Num_3(2) \right) + Num_3(0) \right) + Num_3(1) \Big) + Num_3(2)$$

$$= 81 * Num_3(1) + 27 * Num_3(2) + 9 * Num_3(0) + 3 * Num_3(1) + Num_3(2)$$

$$= 81 * 1 + 27 * 2 + 9 * 0 + 3 * 1 + 2$$

$$= 140$$

Kann man das ganze noch in einer anderen Form darstellen?

Beispiel für Num_3

$Num_3(12012)$

Nach Gleichung 2 $\Rightarrow Num_3(12012) = 3 * Num_3(1201) + Num_3(2)$

\Rightarrow^*

$$3 * \left(3 * \left(3 * \left(3 * Num_3(1) \right) + Num_3(2) \right) + Num_3(0) \right) + Num_3(1) \Big) + Num_3(2)$$

$$= 81 * Num_3(1) + 27 * Num_3(2) + 9 * Num_3(0) + 3 * Num_3(1) + Num_3(2)$$

$$= 81 * 1 + 27 * 2 + 9 * 0 + 3 * 1 + 2$$

$$= 140$$

Kann man das ganze noch in einer anderen Form darstellen?

■ $\forall m \in \mathbb{N}_0 : \text{Num}_4(3^m) = ?$

- Schreibe einen Algorithmus um die $\text{Num}_5(w)$ zu berechnen, mit $w \in Z_5^*$.
w(i) gibt das Zeichen an der i-ten Stelle zurück.

- $\forall m \in \mathbb{N}_0 : Num_4(3^m) = ?$
 $4^m - 1$
- Schreibe einen Algorithmus um die $Num_5(w)$ zu berechnen, mit $w \in \mathbb{Z}_5^*$.
 $w(i)$ gibt das Zeichen an der i -ten Stelle zurück.

- 1 Übungsblatt 5
- 2 Wiederholung
- 3 Zahlensysteme
- 4 Übersetzungen/Homomorphismen**
- 5 Huffman-Codierung
- 6 Aufgaben
- 7 Fragen

Warum?

- Lesbarkeit (z.B. Deutsch statt Chinesisch)
- Kompression (z.B. Zip-Dateien)
- Verschlüsselung (z.B. https)
- Fehlererkennung und Korrektur

Warum?

- Lesbarkeit (z.B. Deutsch statt Chinesisch)
- Kompression (z.B. Zip-Dateien)
- Verschlüsselung (z.B. https)
- Fehlererkennung und Korrektur

Warum?

- Lesbarkeit (z.B. Deutsch statt Chinesisch)
- Kompression (z.B. Zip-Dateien)
- Verschlüsselung (z.B. https)
- Fehlererkennung und Korrektur

Warum?

- Lesbarkeit (z.B. Deutsch statt Chinesisch)
- Kompression (z.B. Zip-Dateien)
- Verschlüsselung (z.B. https)
- Fehlererkennung und Korrektur

Was ist das?

Ein Homomorphismus hat die Eigenschaft, dass er strukturerhaltend ist, das bedeutet z.B. für Abbildungen auf den natürlichen Zahlen:

$$\forall x, y \in \mathbb{N}_0 : f(x) + f(y) = f(x + y)$$

Beispiel

$$f(x) = 2x$$

Was ist das?

Ein Homomorphismus hat die Eigenschaft, dass er strukturerhaltend ist, das bedeutet z.B. für Abbildungen auf den natürlichen Zahlen:

$$\forall x, y \in \mathbb{N}_0 : f(x) + f(y) = f(x + y)$$

Beispiel

$$f(x) = 2x$$

Wie auf Wörter übertragen?

Eigenschaften, welche sich ausnutzen lassen:

- Wörter lassen sich konkatenieren
- Wörter, lassen sich auf Werte abbilden

Beispiel

- $h(a) = 001$ und $h(b) = 1101$
- dann ist $h(bba) = h(b)h(b)h(a) = 1101 \cdot 1101 \cdot 001 = 11011101001$

Wie auf Wörter übertragen?

Eigenschaften, welche sich ausnutzen lassen:

- Wörter lassen sich konkatenieren
- Wörter, lassen sich auf Werte abbilden

Beispiel

- $h(a) = 001$ und $h(b) = 1101$
- dann ist $h(bba) = h(b)h(b)h(a) = 1101 \cdot 1101 \cdot 001 = 11011101001$

Wie auf Wörter übertragen?

Eigenschaften, welche sich ausnutzen lassen:

- Wörter lassen sich konkatenieren
- Wörter, lassen sich auf Werte abbilden

Beispiel

- $h(a) = 001$ und $h(b) = 1101$
- dann ist $h(bba) = h(b)h(b)h(a) = 1101 \cdot 1101 \cdot 001 = 11011101001$

Warum?

Was gibt es allgemein zu beachten?

- ϵ -freier Homomorphismus: Warum?
- $\forall x, y, z \in A : x \cdot y \neq z \Rightarrow h(x) \cdot h(y) \neq h(z)$
- präfixfreier Code: für keine zwei verschiedenen Symbole $x_1, x_2 \in A$ gilt: $h(x_1)$ ist ein Präfix von $h(x_2)$.

Was gibt es allgemein zu beachten?

- ϵ -freier Homomorphismus: Warum?
- $\forall x, y, z \in A : x \cdot y \neq z \Rightarrow h(x) \cdot h(y) \neq h(z)$
- präfixfreier Code: für keine zwei verschiedenen Symbole $x_1, x_2 \in A$ gilt: $h(x_1)$ ist ein Präfix von $h(x_2)$.

Was gibt es allgemein zu beachten?

- ϵ -freier Homomorphismus: Warum?
- $\forall x, y, z \in A : x \cdot y \neq z \Rightarrow h(x) \cdot h(y) \neq h(z)$
- präfixfreier Code: für keine zwei verschiedenen Symbole $x_1, x_2 \in A$ gilt: $h(x_1)$ ist ein Präfix von $h(x_2)$.

Was gibt es allgemein zu beachten?

- ϵ -freier Homomorphismus: Warum?
- $\forall x, y, z \in A : x \cdot y \neq z \Rightarrow h(x) \cdot h(y) \neq h(z)$
- präfixfreier Code: für keine zwei verschiedenen Symbole $x_1, x_2 \in A$ gilt: $h(x_1)$ ist ein Präfix von $h(x_2)$.

Was gibt es allgemein zu beachten?

- ϵ -freier Homomorphismus: Warum?
- $\forall x, y, z \in A : x \cdot y \neq z \Rightarrow h(x) \cdot h(y) \neq h(z)$
- präfixfreier Code: für keine zwei verschiedenen Symbole $x_1, x_2 \in A$ gilt: $h(x_1)$ ist ein Präfix von $h(x_2)$.

Gibt es Ausnahmen?

Gegeben sei $A = \{a, b, c\}$ mit:
 $h(a) = 1011$, $h(b) = 0110$, $h(c) = 111$

- ist h präfixfrei?
- Berechnen Sie $h(aacbabca)$
- Berechnen sie w für welches gilt:
 $h(w) = 0110111111011111011011110110110$

Gegeben sei $A = \{a, b, c\}$ mit:
 $h(a) = 1011$, $h(b) = 0110$, $h(c) = 111$

- ist h präfixfrei?

ja

- Berechnen Sie $h(aacbabca)$

- Berechnen sie w für welches gilt:

$$h(w) = 0110111111011111011011110110110$$

Gegeben sei $A = \{a, b, c\}$ mit:
 $h(a) = 1011$, $h(b) = 0110$, $h(c) = 111$

- ist h präfixfrei?

ja

- Berechnen Sie $h(aacbabca)$

101110111110110101101101111011

- Berechnen sie w für welches gilt:

$h(w) = 01101111111011111011011110110110$

Gegeben sei $A = \{a, b, c\}$ mit:
 $h(a) = 1011$, $h(b) = 0110$, $h(c) = 111$

- ist h präfixfrei?

ja

- Berechnen Sie $h(aacbabca)$

101110111110110101101101111011

- Berechnen sie w für welches gilt:

$h(w) = 01101111111011111011011110110110$

bccacbcab

- 1 Übungsblatt 5
- 2 Wiederholung
- 3 Zahlensysteme
- 4 Übersetzungen/Homomorphismen
- 5 Huffman-Codierung**
- 6 Aufgaben
- 7 Fragen

Allgemein Vorgehensweise

- Tabelle aufstellen, wie oft kommt jedes Element vor?
- Baum aufstellen, Blätter sind die Elemente.
- Elemente mit niedrigster Häufigkeit zu neuem Knoten zusammenführen und addierte Häufigkeit in Knoten schreiben.
- solange Wiederholen bis nur noch die Wurzel übrig ist.
- Kanten beschriften, Kanten nach links mit 1 und Kanten nach rechts mit 0, oder anders herum.

Allgemein Vorgehensweise

- Tabelle aufstellen, wie oft kommt jedes Element vor?
- Baum aufstellen, Blätter sind die Elemente.
- Elemente mit niedrigster Häufigkeit zu neuem Knoten zusammenführen und addierte Häufigkeit in Knoten schreiben.
- solange Wiederholen bis nur noch die Wurzel übrig ist.
- Kanten beschriften, Kanten nach links mit 1 und Kanten nach rechts mit 0, oder anders herum.

Allgemein Vorgehensweise

- Tabelle aufstellen, wie oft kommt jedes Element vor?
- Baum aufstellen, Blätter sind die Elemente.
- Elemente mit niedrigster Häufigkeit zu neuem Knoten zusammenführen und addierte Häufigkeit in Knoten schreiben.
- solange Wiederholen bis nur noch die Wurzel übrig ist.
- Kanten beschriften, Kanten nach links mit 1 und Kanten nach rechts mit 0, oder anders herum.

Allgemein Vorgehensweise

- Tabelle aufstellen, wie oft kommt jedes Element vor?
- Baum aufstellen, Blätter sind die Elemente.
- Elemente mit niedrigster Häufigkeit zu neuem Knoten zusammenführen und addierte Häufigkeit in Knoten schreiben.
- solange Wiederholen bis nur noch die Wurzel übrig ist.
- Kanten beschriften, Kanten nach links mit 1 und Kanten nach rechts mit 0, oder anders herum.

Allgemein Vorgehensweise

- Tabelle aufstellen, wie oft kommt jedes Element vor?
- Baum aufstellen, Blätter sind die Elemente.
- Elemente mit niedrigster Häufigkeit zu neuem Knoten zusammenführen und addierte Häufigkeit in Knoten schreiben.
- solange Wiederholen bis nur noch die Wurzel übrig ist.
- Kanten beschriften, Kanten nach links mit 1 und Kanten nach rechts mit 0, oder anders herum.

Beispiel

- Kodierung für "w = badcfhg"
- Kodierung für ein Wort, in welchem a einmal, b zweimal, c 4-mal, d 8-mal, e 16-mal, f 32-mal, g 64-mal und h 128-mal vorkommt

Beispiel

- Kodierung für "w = badcfhg"
- Kodierung für ein Wort, in welchem a einmal, b zweimal, c 4-mal, d 8-mal, e 16-mal, f 32-mal, g 64-mal und h 128-mal vorkommt

Wie sieht es mit der Codierung von $w = \textit{aaaaabbbbbccccc}$ aus?

Wie sieht es mit der Codierung von $w = aaaaaabbbbbccccc$ aus?

Lässt sich das ganze noch optimieren?

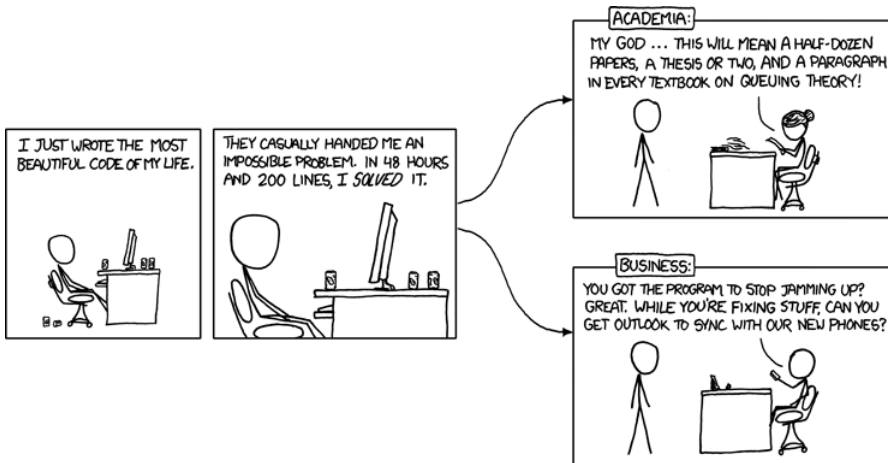
- 1 Übungsblatt 5
- 2 Wiederholung
- 3 Zahlensysteme
- 4 Übersetzungen/Homomorphismen
- 5 Huffman-Codierung
- 6 Aufgaben**
- 7 Fragen

Kodiere folgende Wörter mit der Huffman-Codierung:

- abcbcaaa
- ababababab
- hello_world

- 1 Übungsblatt 5
- 2 Wiederholung
- 3 Zahlensysteme
- 4 Übersetzungen/Homomorphismen
- 5 Huffman-Codierung
- 6 Aufgaben
- 7 Fragen**

- Fragen zum Stoff?
- Fragen zum nächsten Übungsblatt?
- Generelle Fragen?
- Feedback?



source : http://imgs.xkcd.com/comics/academia_vs_business.png