

# 공유책방

팀 명

공유책방

팀 원

정영우, 박지현, 장윤아, 허욱

지도교수

박정훈

멘 토

김수정, 정재윤, 정문창

## 개발 동기 및 목적

### BACKGROUND

- ✓ 대다수의 책은 한번 읽고 난 뒤, 다시 사용되지 않고 집에 방치되기 마련

### NEEDS

- ✓ 중간 매입자없이 사용자 간의 거래를 원해요! [D2C]
- ✓ 도서 전용의 중고거래 플랫폼이 있으면 좋겠어요!

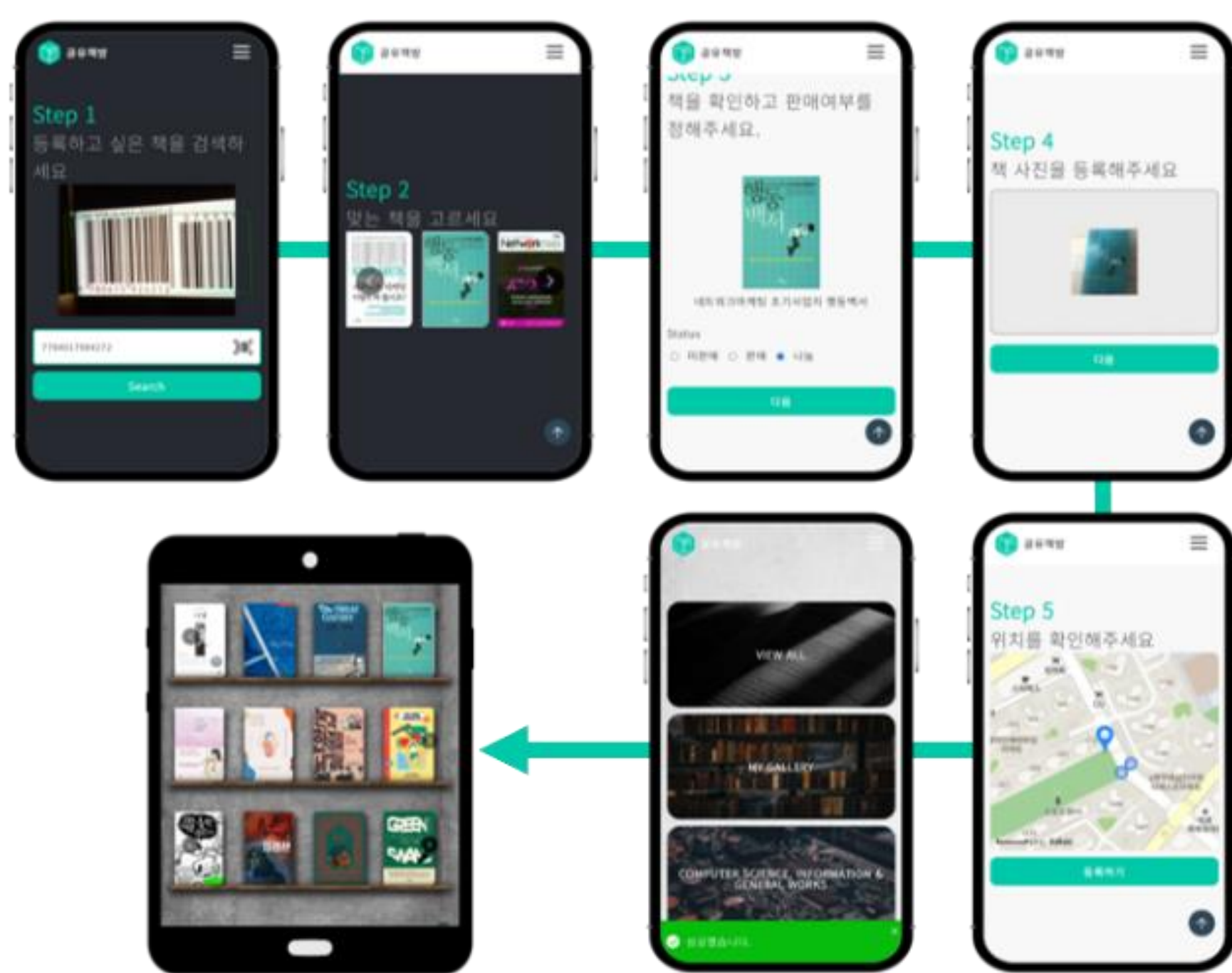
### SOLUTION

- ✓ 토큰을 통해 사용자 간의 직접적인 상호작용을 지원하는 도서 전용 중고거래 플랫폼

### GOAL

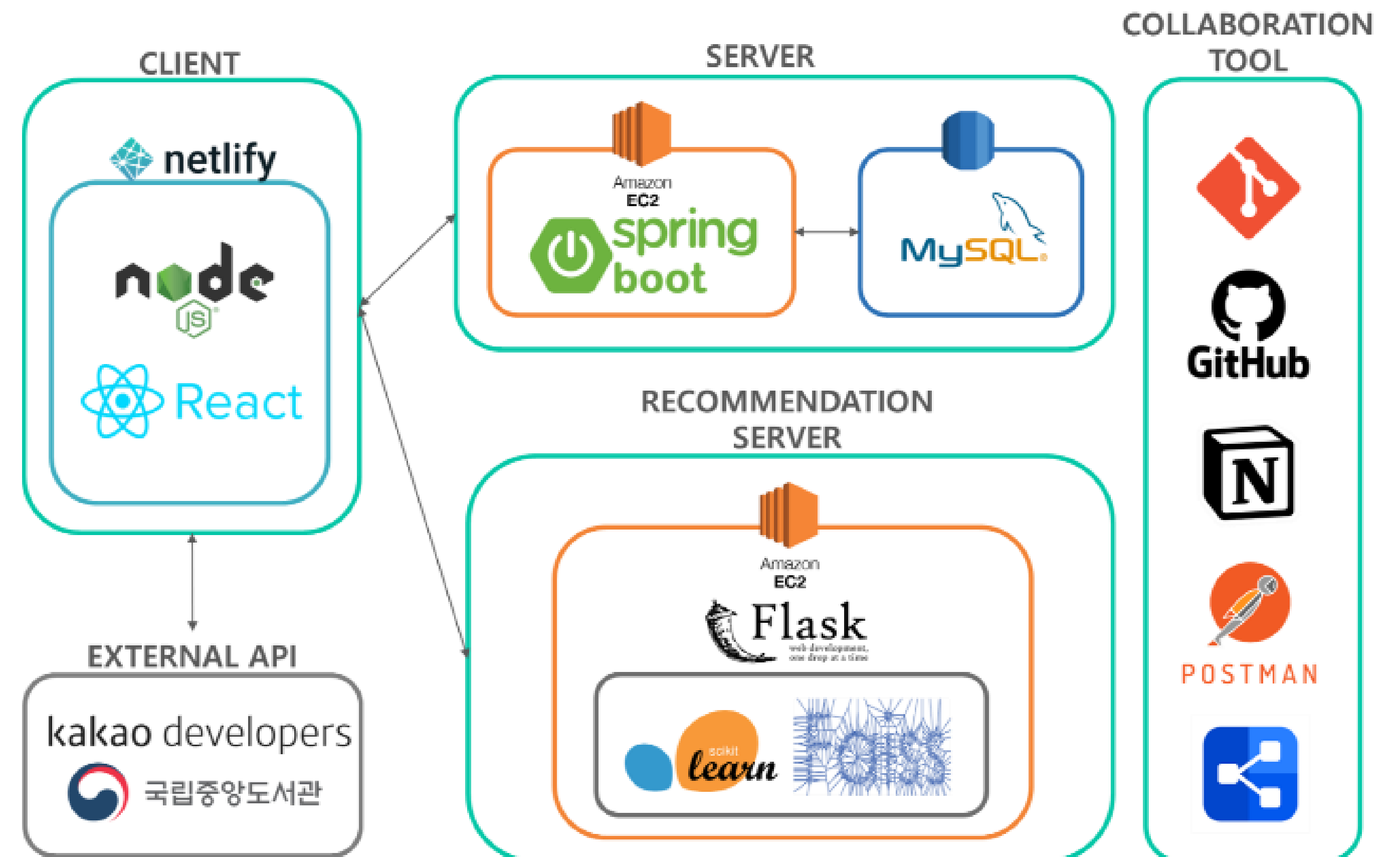
- ✓ 토큰을 통해 서로의 책을 교환하는 플랫폼이 필요해요!
- ✓ 자신에게 적합한 도서를 추천해주는 AI기술을 도입!

## 개발 내용



- ✓ 책 등록: 카카오 API를 사용하여 내가 가진 책을 검색 및 위치 기반 등록
- ✓ 바코드 스캔: QuggaJS를 사용한 ISBN스캔으로 책 등록의 간편화
- ✓ 책방: 장르별 책방과 검색기능을 통한 간편한 책 찾기
- ✓ 메시지: 유저간 거래 및 나눔을 위한 메시지 기능을 구현
- ✓ 토큰: 상대와 거래를 하며 토큰을 교환하는 기능 구현
- ✓ 추천시스템: 책 상세보기에서 유사한 책들을 추천
- ✓ 갤러리: 내가 등록한 책과, 사용자 맞춤 추천 책들을 볼 수 있는 갤러리 페이지

## 주요기술



### BACKEND

- ✓ JAVA, SpringBoot, Gradle을 사용한 백엔드 서버 구현
- ✓ Spring Data JPA, QueryDSL을 사용
- ✓ Spring Security와 JWT token을 통한 로그인 구현
- ✓ AWS S3에 도서 이미지 저장
- ✓ AWS EC2를 사용한 배포

### FRONTEND

- ✓ React를 사용하여 SPA로 개발함으로써 속도, 사용성, 반응성의 향상
- ✓ Netlify를 깃과 연동하여 배포자동화
- ✓ 미디어쿼리를 사용하여 Desktop, Tablet, Mobile 환경에서 사용 가능한 반응형 웹 개발

### RECOMMENDATION SYSTEM

- ✓ faiss(Clustering), sklearn(TF-IDF, cosine similarity) 라이브러리를 활용하여 갤러리에 들어갈 때마다 사용자들의 책들을 분석하여 사용자가 좋아할 확률이 높은 책을 추천

## 결과 및 분석

- ✓ 책의 Title, Description을 통한 추천 시스템 구현 성공
- ✓ 메시지를 통한 사용자 간의 직접적인 거래 및 소통 기능 구현
- ✓ 로그인, 토큰, 위치기반의 거래가 가능한 플랫폼 구축



SCAN ME

<https://gong-you-bookstore.netlify.app>
