MIEMBROS:

David Chacón

Saayeda

Ordoño Ndong

Unai Martinez

Jon Ander Aristimuño

grupo 1 castellano

MEMORIA DEL RETO: Desayunos Feministas

**INDICE**

[1. DESCRIPCIÓN DEL RETO 2](#_Toc61350006)

[2. PROPUESTAS 2](#_Toc61350007)

[2.1. PRIMERA PROPUESTA 2](#_Toc61350008)

[2.2. PROPUESTA FINAL 2](#_Toc61350009)

[3. PLANIFICACION 2](#_Toc61350010)

MEMORIA DEL RETO “DESAYUNOS FEMINISTAS”

1. DESCRIPCIÓN DEL RETO

La asociación feminista “Desayunos Feministas” con sede en Santander, nos ha pedido crearla una aplicación web, cuya funcionalidad será:

* mostrar la información de ciertas mujeres que tenemos registradas en la base de datos.
* Crear mini-juegos vinculados con esa información.
* Incluir una gestión total y dinámica de la base de datos.

Cabe destacar que las mujeres a las que hacemos referencia, son aquellas que a nivel social han destacado a lo largo de la historia de la humanidad, y la finalidad de la aplicación web es dar más visibilidad a esas mujeres.

1. PROPUESTAS
   1. PRIMERA PROPUESTA

Hacer una aplicación web que incluye 5 juegos y una base de datos donde almacenar la información de las mujeres, y al mismo tiempo crear un sistema de autentificación para los usuarios.

Los juegos serán**: Match, Puzle, 3 en Raya, Busca Minas, QQSM** (Quien Quiere Ser Millonario).

Todos los usuarios por defecto tendrán el nivel uno, que permite jugar a un solo juego, cada juego irá desbloqueándose según vaya el usuario avanzando.

* 1. PROPUESTA FINAL

Hacer una aplicación web que incluye 5 juegos y una base de datos donde almacenar la información de las mujeres, y al mismo tiempo crear un sistema de autentificación para los usuarios.

Los juegos serán**: Match, Puzle, 3 en Raya, Busca Minas, QQSM** (Quien Quiere Ser Millonario).

Se podrán jugar a libre elección sin importar el nivel de avance del usuario, y además se podrá jugar sin la necesidad de registrarse como usuario, para dar más visibilidad a las mujeres, es mejor no restringir los accesos de los juegos.

1. PLANIFICACION

Para llevar a cabo el trabajo y tener mejor control del proyecto, hemos utilizado la aplicación web “trello.com” para registrar las tareas y repartirlas.

[Ver](https://trello.com/b/pGWqr5rS/desayunosfeministas).

1. HERRAMIENTAS TÉCNICAS USADAS
   1. LENGUAJES DE PROGRAMACION
   2. FRAMEWORK
   3. ENTORNOS DE TRABAJO