

第一次周报

袁一清 U202114974*

1 C++部分

阅读《C++primer Plus》第二章，类比 C++与 C 语言的不同：C++可进行预处理；输入输出格式不同；头文件名有差异；语句略微自由，比如可在代码中间定义变量；引入类后可执行对对象的操作；函数中已知 using 有较大不同。

另外在学习第二章利用 vscode 尝试练习时遇到了一些麻烦，窗口调试失败后便未在继续进行，于是利用 dev 进行练习，且 dev 可自由放大，暂时使用，后续再调试 vscode 窗口。

阅读《C++primer Plus》第八章，学习内联函数，引用变量，起初学习引用变量确实和指针不怎么分得清楚，慢慢摸索有一些眉目，但是本章未进行实践。函数重载进行了一些实践，个人认为入门不难，但精通很难（完全匹配和最佳匹配等）。学习函数模板时再实例化和具体化上花费了很多功夫，但是再次回顾仍然较为陌生。

阅读《C++primer Plus》第十章，学习类，类具有公有接口（成员）和私有成员，在修改已定义的类时尽量修改私有部分，因为公有部分修改后会类的使用，个人认为可能是与面向对象这一初衷相悖，因为需要再次熟悉。类的构造函数和析构函数花费了很大功夫，也进行了实践。This 指针可以巧妙引用对象，感觉比较使用。

阅读《C++primer Plus》第十一章，运算符重载个人认为就是按照规则赋予某一运算符新的定义，应该比较吃经验才能熟练使用且提高效率。友元函数可以

访问类的私有部分，类声明可以决定哪个函数为友元函数，友元函数作为接口的拓展还是比较便捷的。

2 LINUX 部分

安装 wsl 并配置环境，学习 LINUX 基本操作指令并尝试实践了一些，但未完成在 LINUX 环境中运行 C++代码的任务。

3 总结

总的来说好像学习了很多东西，但是非常生疏，也没有进行足够多的练习，是一种较为空虚的学习，没有 C 语言那种较为熟悉的感觉。接下来一周打算学习一点计算机网络的知识并补一补 project 创建方面的知识，课设的时候用了很多但是淡忘了，需要系统性的学习一下，此外要实现在 Linux 环境中运行程序的目标。