

# AppsFlyer账户对接流程

# 内容概览

# 与AppsFlyer的对接流程

- 1. <u>申请账户</u>
- 2. 在AppsFlyer后台添加APP/人员授权/白名单
- 3. 接入AppsFlyer SDK
- 4. <u>测试AppsFlyer SDK</u>

# 在AppsFlyer后台配置广告代理&广告平台

- 1. 配置广告代理
- 2. 配置广告平台



## 与AppsFlyer的对接流程

## 1. 申请账户

注意:为了避免重复申请,在申请新账户前请确认贵司是否已在使用AppsFlyer的服务。如果已有账户,建议无需重新申请账号,可直接使用现有账户,并在此账号下面给成员授权账户。

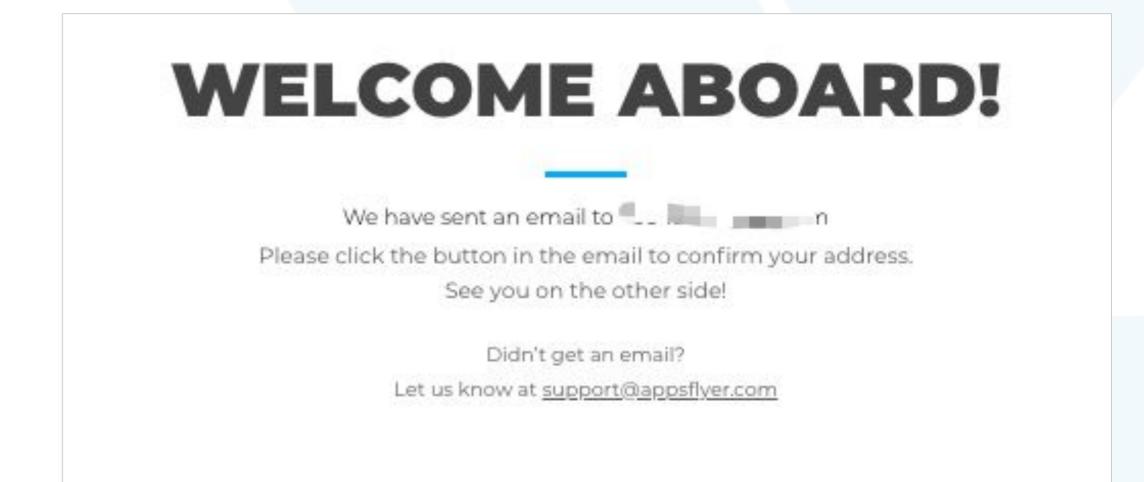
1.1 打开AppsFlyer官网 https://www.appsflyer.com/cn/, 点击右上角"开始"





## 1.2 输入您的姓名、邮箱、公司等信息,点击"继续"提交注册。





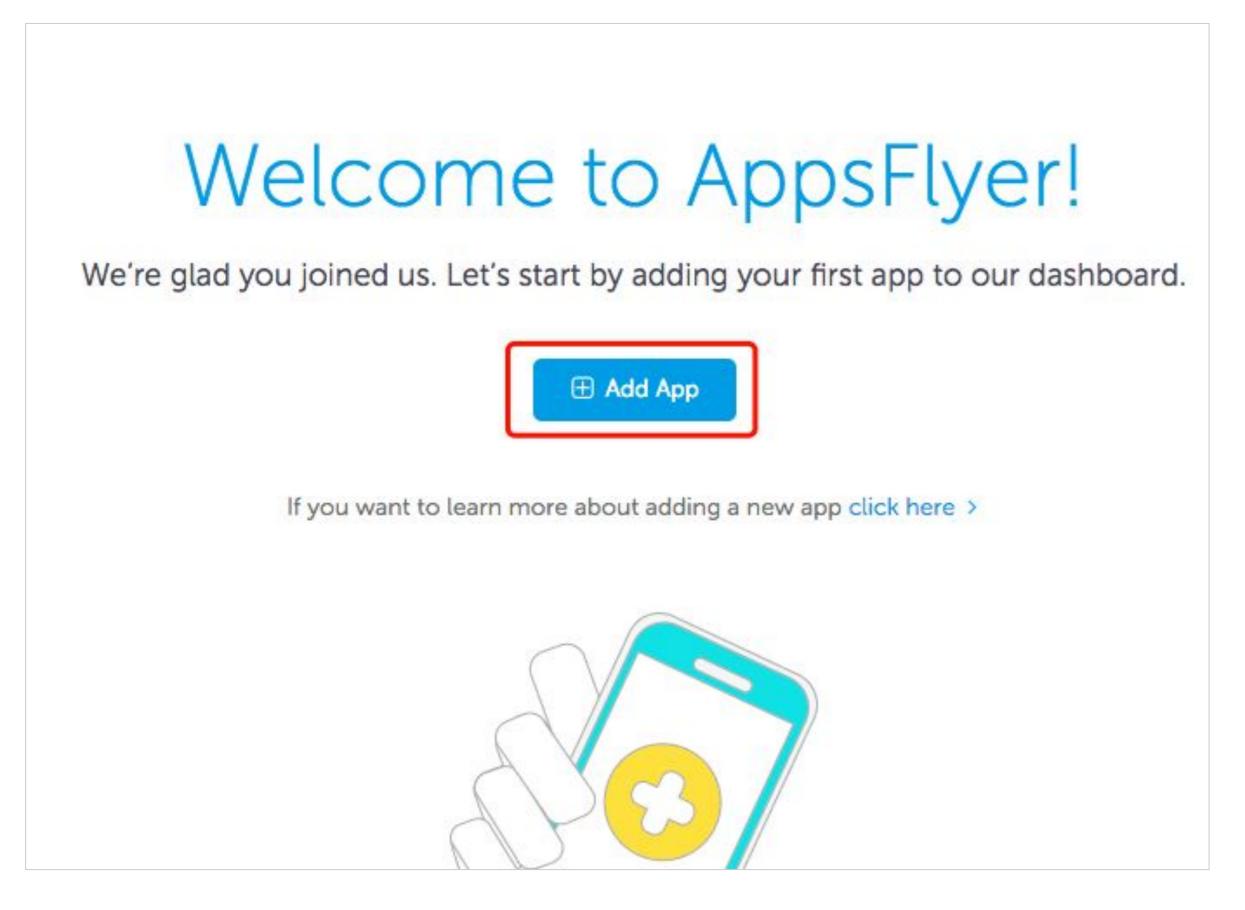
交注册信息后,您的注册邮箱会收到一封确认邮件,点击邮件内的激活链接即可激活账户,可以开始30天的免费试用期。



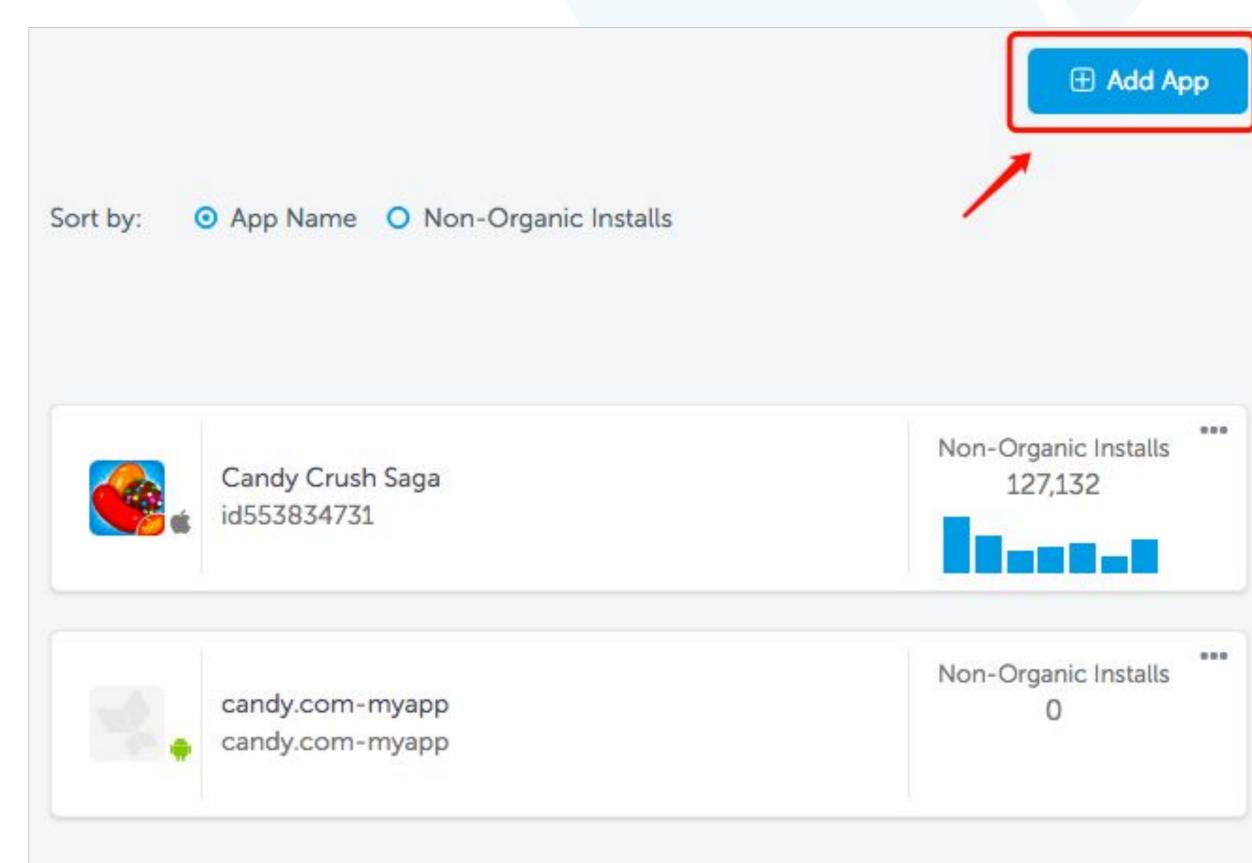
## 2. 在AppsFlyer后台添加APP/人员授权/设备添加白名单

## 2.1 添加APP

#### 全新的空账户



### 已添加过APP的账户





#### 根据APP的情况填写相关信息

# 情况1:APP已在Apple Store/Google Play/Windows Store上架

# Add Your App Add the app for which you want to track attribution and events Learn more > Select the app status Available in the App Store / Google Play Store / Windows Phone Store Pending approval or unpublished Android out of store APK (Standalone, Amazon etc) Add your relevant store details

\* App Store URL 填写相关商店链接

https://itunes.apple.com/us/app/app-name/id123456789

Apple Store
 Google Play
 Windows Store

#### Set the Time Zone and Currency

A Important: Currency configuration can only be set once

Time Zone 

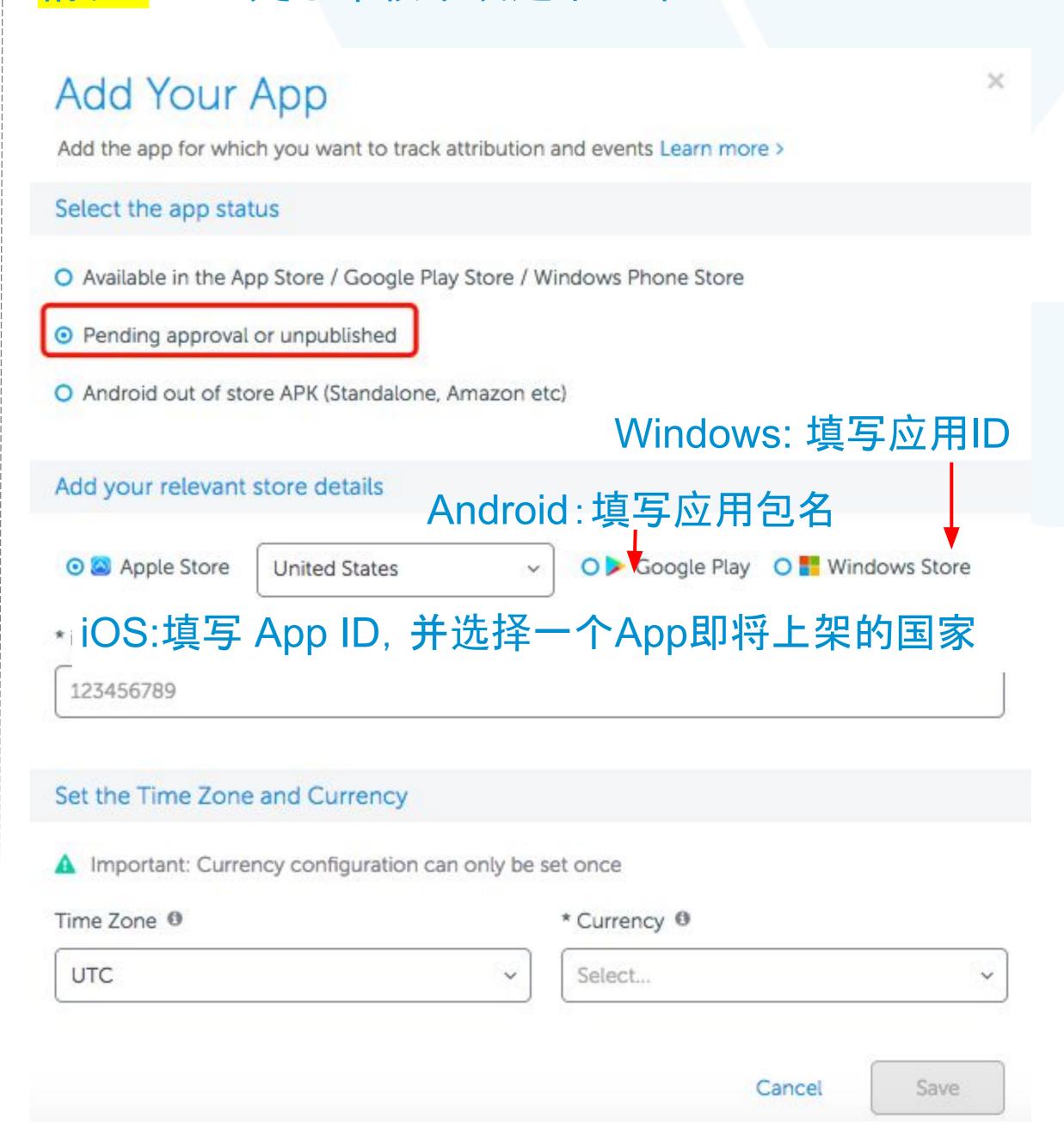
★ Currency 

▼ Select.... 
▼

AppsFlyer后台数据对应的时区 可随时修改

AppsFlyer后台金额对应的币种 如后台统计到了金额,则币种 不能再修改

#### 情况2:APP处于审核中或还未公布





#### 情况3: 添加谷歌商店外的安卓应用

#### Add Your App

Add the app for which you want to track attribution and events Learn more >

#### Select the app status

- O Available in the App Store / Google Play Store / Windows Phone Store
- Pending approval or unpublished
- Android out of store APK (Standalone, Amazon etc)

#### Add your relevant store details

#### Set the Time Zone and Currency

A Important: Currency configuration can only be set once

Time Zone • \* Currency • 
UTC 

\* Select... 

Select... 

\* Currency • 

Select... 

\* Currency • 

\* Currency

填写APP下载地址

AppsFlyer后台数据对应的时区可随时修改

AppsFlyer后台金额对应的币种 如后台统计到了金额,则币种 不能再修改

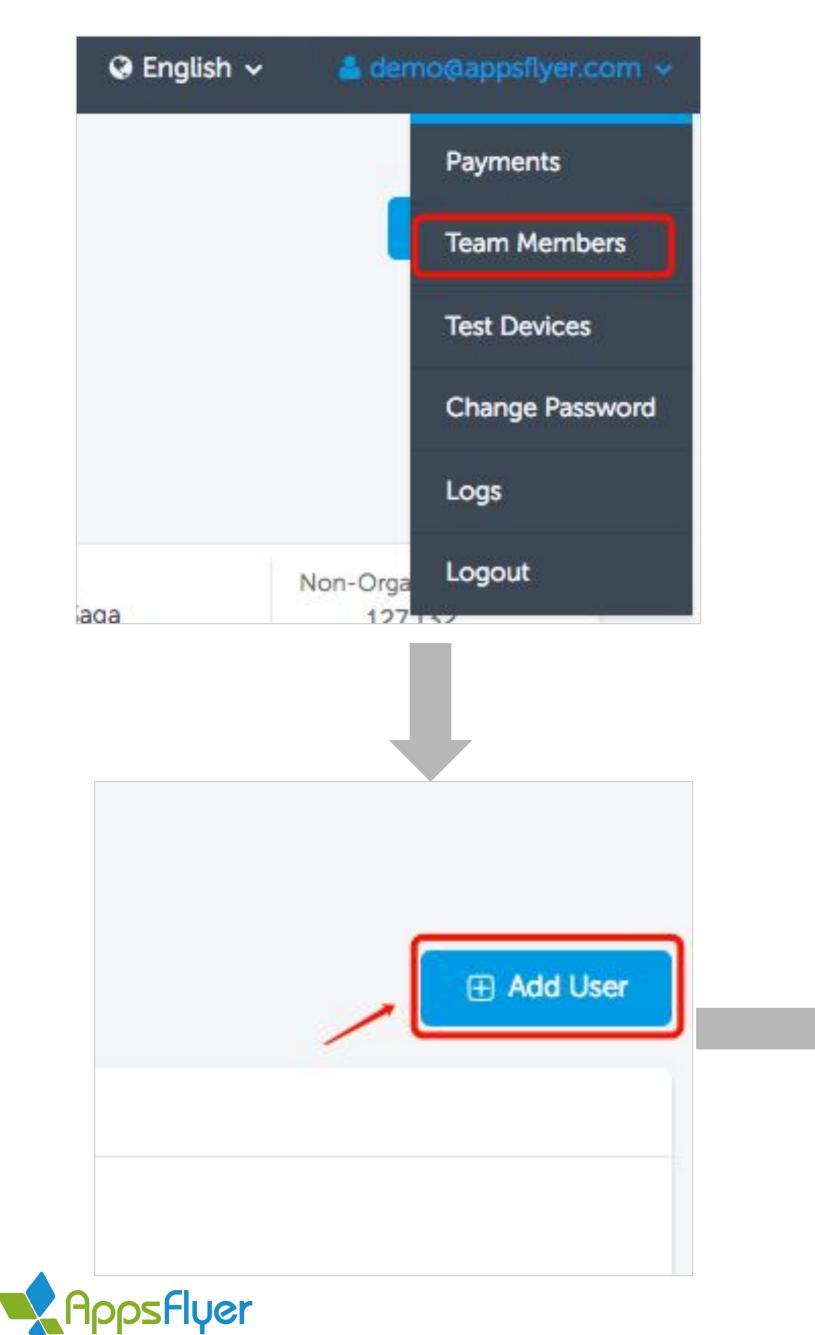


App URL

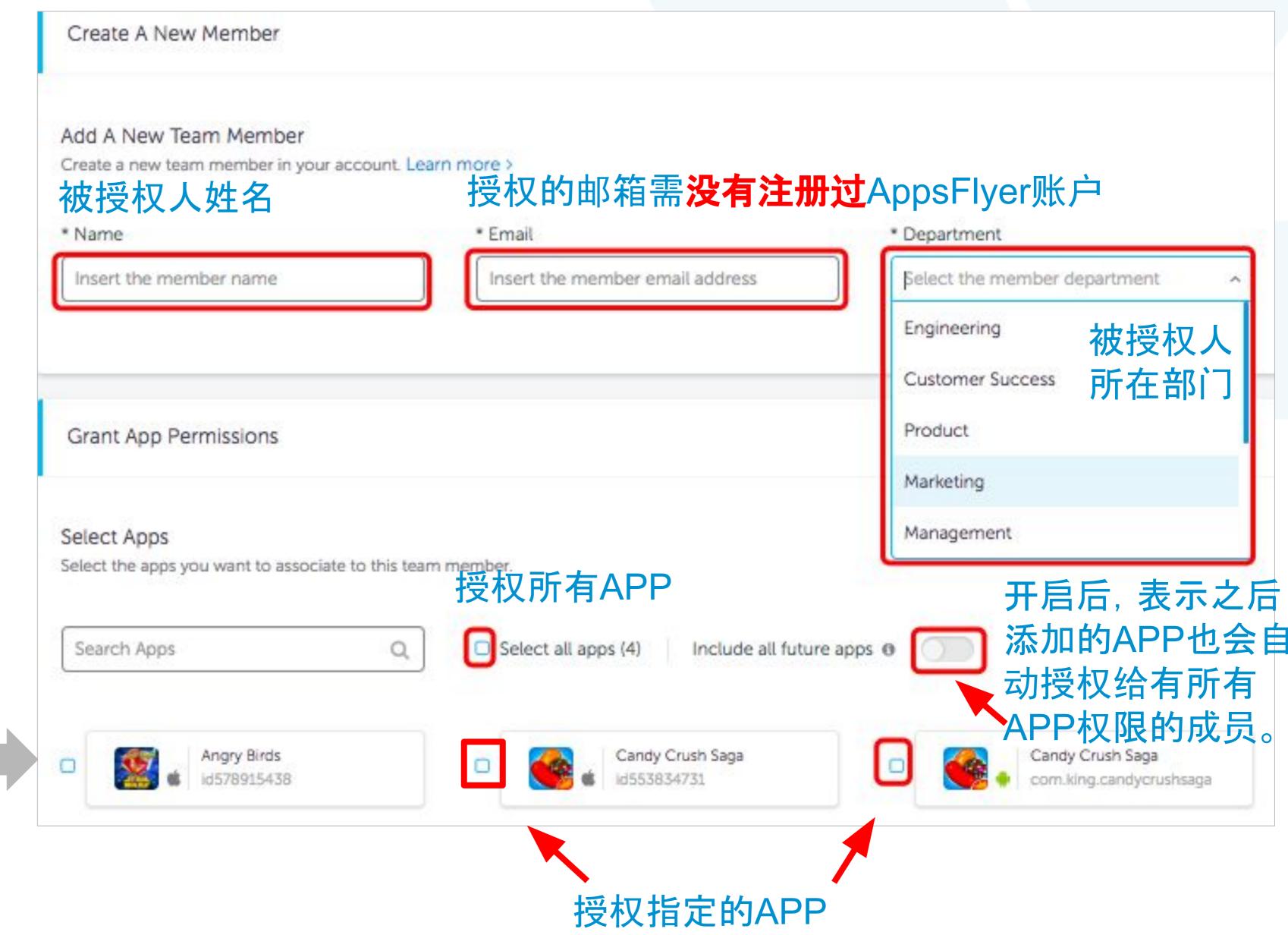
注意:通过这种方式添加APP时, APP内需添加一段代码, "channel"内容和AF后台填的"channel name"需完全一致。<u>帮助中心</u>

<meta-data android:name="CHANNEL" android:value="channel" />

## 2.2 人员授权



#### 可以给相关人员授权某个或某几个APP



### 2.3: 把测试设备添加到白名单

目的:为了同一设备可多次进行安装量测试(卸载后再次安装, 在AppsFlyer后台仍可以跟踪到)



## 3. 在APP中添加AppsFlyer SDK

点击相关链接,根据页面上的详细操作步骤安装AppsFlyer SDK

Android 兼容Android 2.3 及以上版本

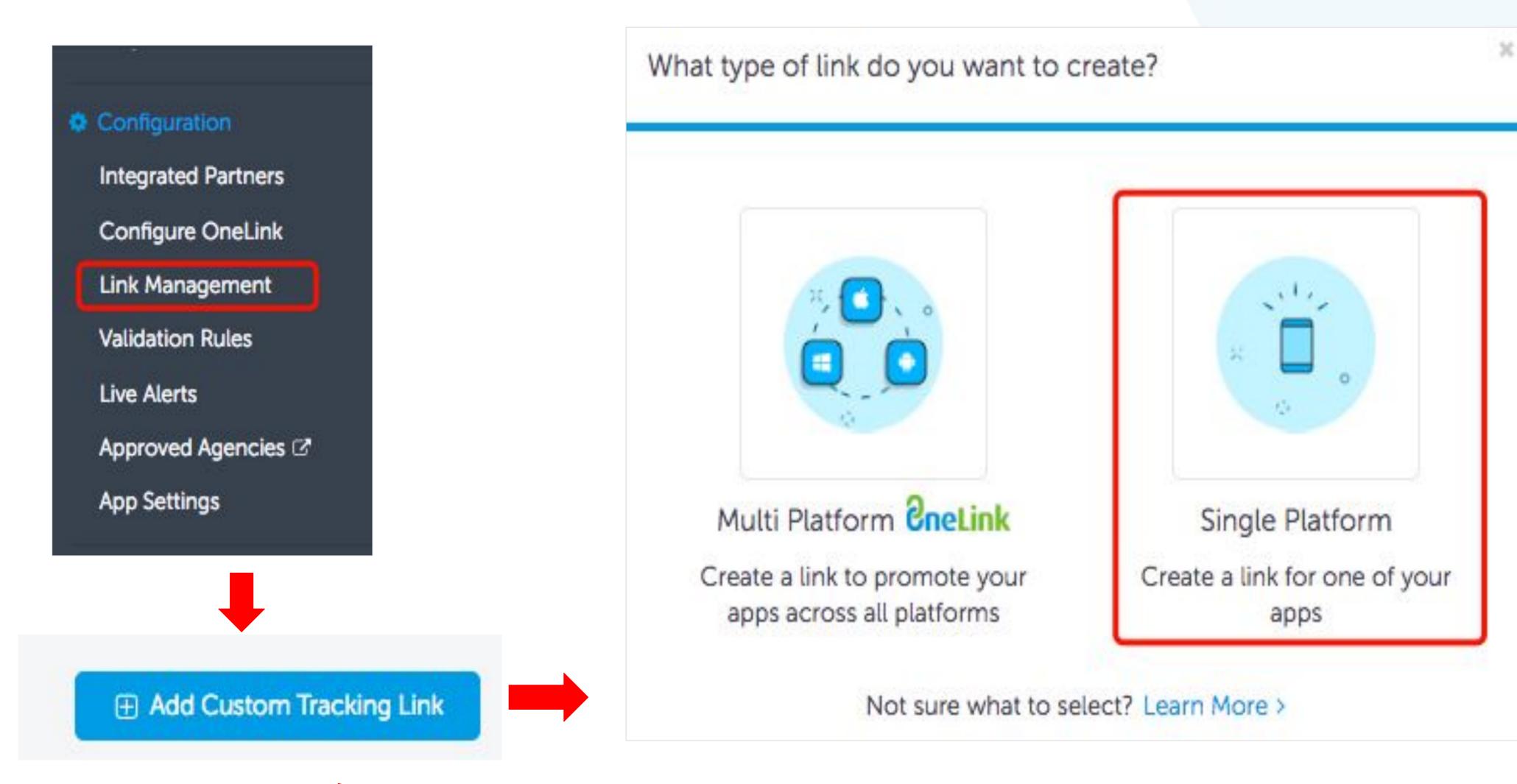
iOS 兼容iOS 6及以上版本

Unity 兼容Unity 5及以上版本



## 4. 测试SDK接入是否成功(模拟真实场景) 在线文档链接: <u>Android</u> <u>iOS</u>

前提:将测试设备添加白名单



(页面右上角)

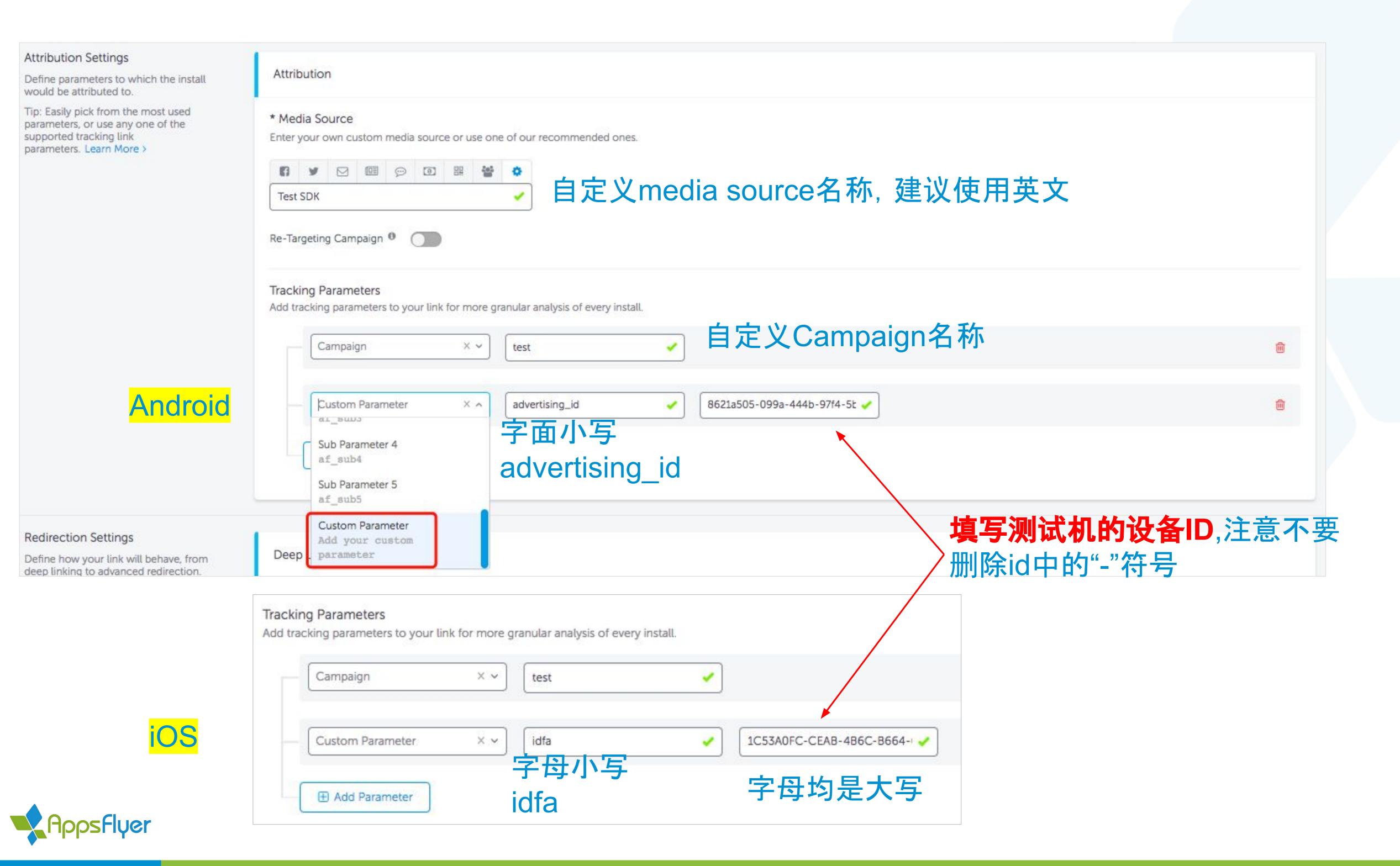


#### General Settings

Give your link a name so you can recognize it easily, and choose the app you want to promote. Learn More >

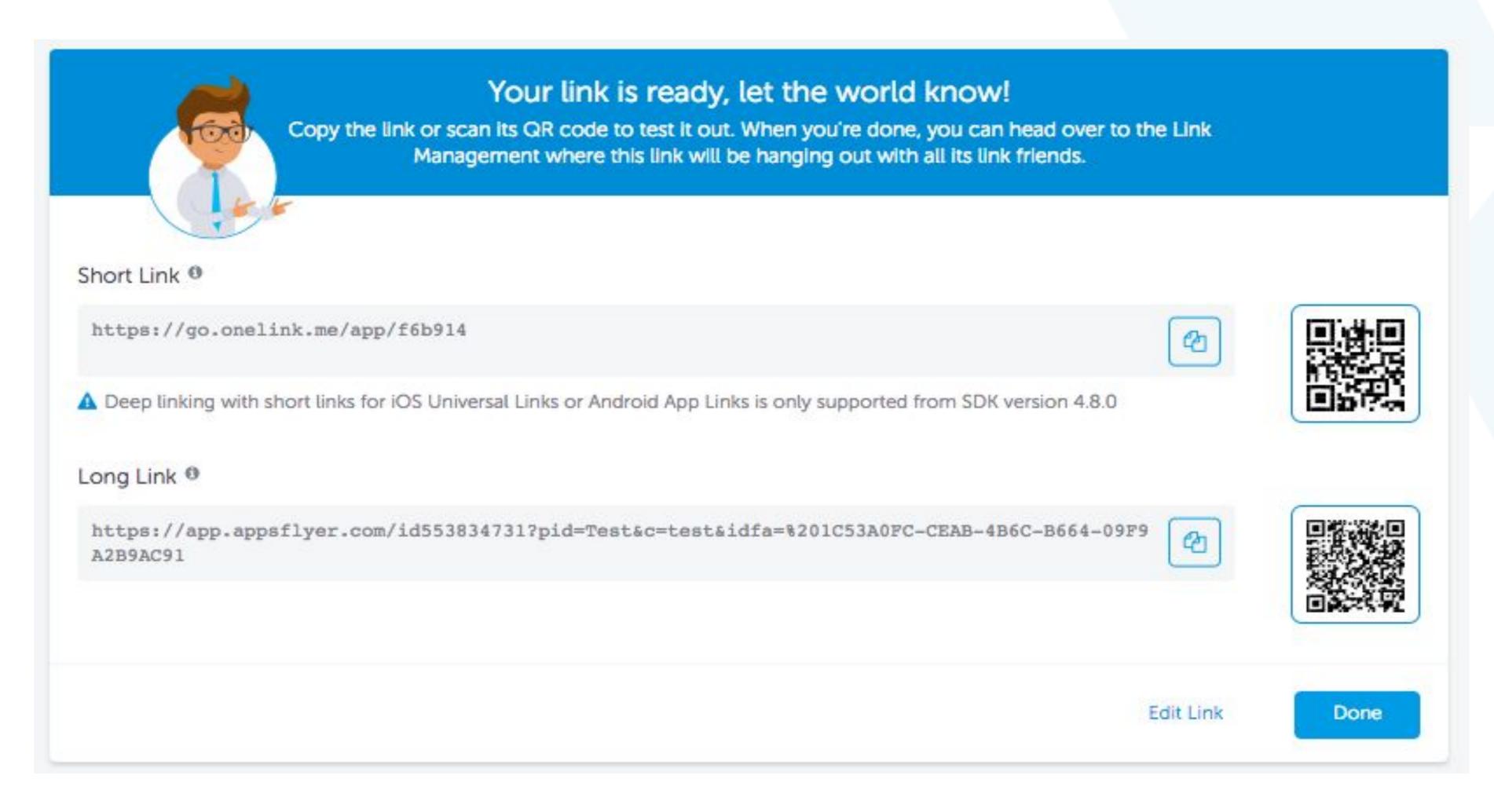






## 生成自定义链接,用测试机先点击链接(短链接和长链接均可),然后安装APP并打开

如加了AF SDK的包还未上线,点击链接后,Android可以安装APK包,iOS可以使用 TestFlight进行安装或直接使用Xcode运行应用





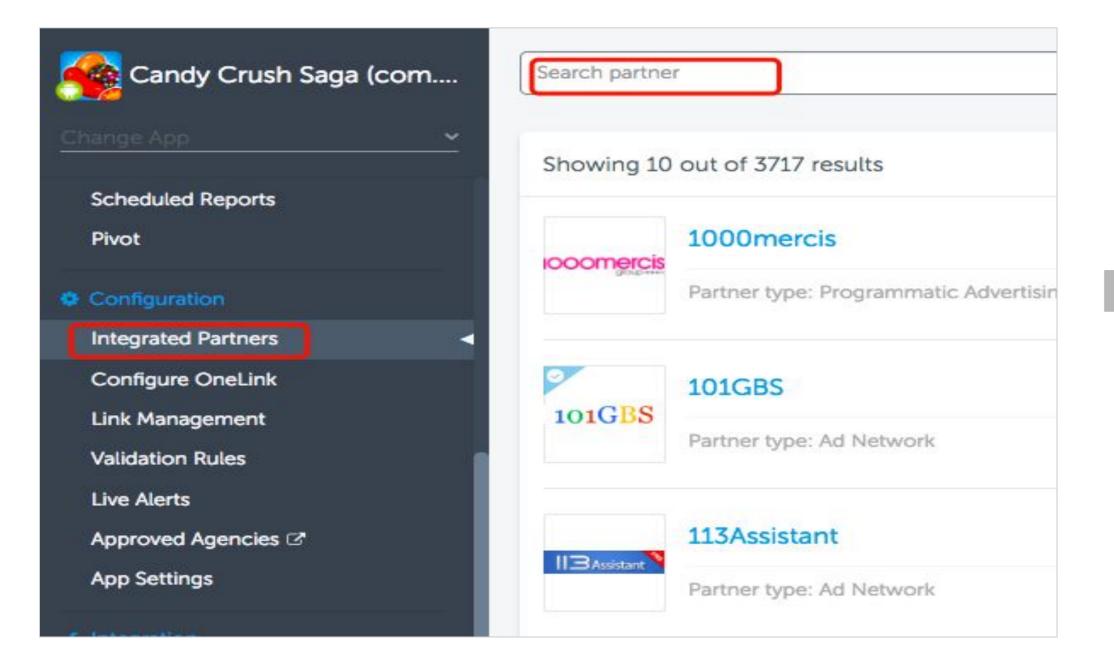
## 在AppsFlyer后台配置广告代理&广告平台

1. 配置广告代理(广告代理帮广告主在其他广告平台上投放广告)

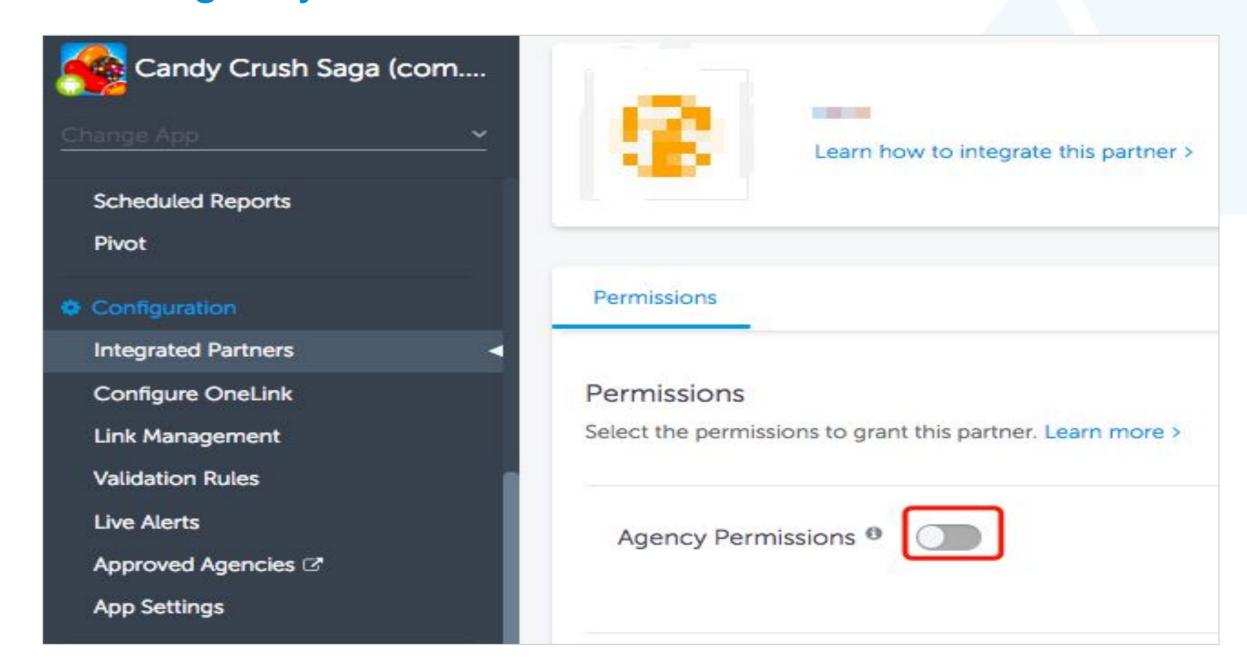
给代理授权后,代理在自己的AppsFlyer后台**只会看到自己投放的数据**,不会看到广告主其他媒体的数据。

情况1: 在"媒体平台配置(Integrated Partners)"中可以搜到该代理

搜索该代理名称



开启"Agency Permissions"



情况2: 在"媒体平台配置(Integrated Partners)"中搜不到该代理

将APP的包名/APP ID及该代理的AppsFlyer账户邮箱发邮件给您的AppsFlyer客户经理,客户经理会给该代理授权。



## 2. 配置广告平台

服务器对接(S2S)

Google

**Facebook** 

(在AppsFlyer后台不用生成跟踪链接)

**Twitter** 

Snapchat

已对接的广告平台 (Integrated Partner)

追踪链接形式对接

(在AppsFlyer后台生成跟踪链接, 发给广告平台)

除FB,Google,Twitter, Snapchat 以外的和Appsflyer对接的广告平 台,如:Unity/Applovin/Vungle等 等。配置链接

自有媒体 (Owned Media)

通过自定义链接跟踪

如:邮件中的广告、SMS(短信息服务), 移动页面中的广告位等等



**AppsFlyer** 

跟踪



