# 模块Module

## 定义

包含一系列代码(数据/函数/类/语句)的文件，通常以.py结尾。

## 作用

让一些相关的代码，有逻辑的组织在一起，使结构更加清晰。

有利于团队开发。

## 导入

### import

1. 语法：import 模块名 [as 别名]
2. 作用：将某个模块整体导入到当前模块
3. 本质：使用变量名(模块名)关联指定模块代码。
4. 使用：模块名.成员

### from import

1. 语法：from 模块名 import 成员 [as 别名]
2. 作用：将模块内的指定的成员导入到当前模块作用域中。
3. 使用：成员

### from import \*

1. 语法：from 模块名 import \*
2. 作用：将模块内的所有成员导入到当前模块作用域中。
3. 注意：

-- 小心重名

-- 不能导入隐藏成员(以一个下划线开头)。

### pycharm 设置项目根目录

文件夹右键-->Mark Directory as --> Sources Root

## 模块变量

1. \_\_name\_\_ 属性：是当前模块名称；

注意：如果程序从当前模块运行，则名称被改为 \_\_main\_\_

作用：在if代码块中定义只能从当前模块开始执行，才调用的代码。

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

测试代码

1. \_\_file\_\_属性：当前模块的文件路径。

练习：将学生管理系统代码分成多个模块；

模块互相导入，可以正常运行。

ui.py ---> 存放StudentManagerView

bll.py ---> 存放StudentManagerController

models.py ---> 存放StudentModel

main.py ---> 存放调用学生管理器的代码。

导入方式：import 模块名

from 模块名 import 成员

from 模块名 import \*