

## 高亮

用背景色突出显示文本。

### 例

This is #highlight[important].

This is important.

## 参数

```
高亮(  
  填补: 颜色 梯度 模式,  
  中风: 没有 长度 颜色 梯度 中风 模式 字典,  
  上边缘: 长度 str,  
  底边: 长度 str,  
  程度: 长度,  
  半径: 相对 字典,  
  内容,  
) -> 内容
```

## 填充

用于突出显示文本的颜色。

默认: rgb (“ffdlal”)

## 笔画

高亮显示的边框颜色。有关详细信息，请参阅矩形的文档。

默认: (:)

## 顶部边缘

背景矩形的顶端。

变体 详

“ascender” 上行线高度，通常超过所有字形的高度。

“cap-height” 大写字母的近似高度。

“x-height” 非上行线小写字母的近似高度。

“baseline” 字母所依托的基线高度。

“bounds” 字形边界框的顶部边缘高度。

默认: "ascender"

## 底部边缘

背景矩形的底端。

变体 详

“baseline” 字母所在的基线。

“descender” 字体的下行线高度，通常超过所有字形的深度。

“bounds” 字形边界框的下边缘。

默认: "descender"

## 延伸

将背景扩展到内容之外（负数则在内容之内）的数量。

默认: 0pt

## 半径

高光的四周圆的半径是多少。有关详细信息，请参阅矩形的文档。

## 内容

应突出显示的内容