

polygon 元素

闭合多边形。

多边形由其角点定义并自动闭合。

例

```
#polygon(  
  fill: blue.lighten(80%),  
  stroke: blue,  
    (20%, 0pt),  
    (60%, 0pt),  
    (80%, 2cm),  
    (0%, 2cm),  
)
```



参数 [?]

多边形(
 填补: 没有 颜色 梯度 模式 ,
 中风: 没有 自动 长度 颜色 梯度 中风 模式 字典 ,
 .. 数组 ,
) -> 内容

fill 没有 或 颜色 或 梯度 或 模式 可设置 [?]

如何填充多边形。

设置填充时，默认描边将消失。要创建同时具有填充和描边的矩形，必须同时配置两者。

目前，所有多边形都根据[非零绕组规则](#)进行填充。

违约: none

stroke 没有 或 自动 或 长度 或 颜色 或 梯度 或 中风 或 模式 或 字典 可设置 [?]

如何描边多边形。这可以是：

可以设置为禁用描边，或者设置为黑色描边，当且仅当未提供填充时。noneauto1pt

违约: auto

vertices 数组 必填 位置的 [?] 可变性 [?]

多边形的顶点。每个点被指定为两个[相对长度](#)的数组。

定义

regular

正多边形，由其大小和顶点数定义。

多边形。定期(
 填补: 没有 颜色 梯度 模式 ,
 中风: 没有 自动 长度 颜色 梯度 中风 模式 字典 ,
 大小: 长度 ,
 顶点: 整数 ,
) -> 内容

```
#polygon.regular(  
  fill: blue.lighten(80%),  
  stroke: blue,  
  size: 30pt,  
  vertices: 3,  
)
```



fill 没有 或 颜色 或 梯度 或 模式

如何填充多边形。有关更多详细信息，请参阅常规[面的文档](#)。

stroke 没有 或 自动 或 长度 或 颜色 或 梯度 或 中风 或 模式 或 字典

如何描边多边形。有关更多详细信息，请参阅常规[面的文档](#)。

size 长度

正多边形的圆直径。

违约: 1em

vertices 整数

多边形中的顶点数。

违约: 3

◀ 模式
上一頁

矩形 ▶
下一頁