

## 符号

这两个模块为符号和表情符号命名，以便于使用普通键盘插入它们。或者，您也可以随时将 Unicode 符号直接输入到文本和公式中。除了下面列出的符号外，数学模式还定义了 dif 和 Dif。这些不是普通的符号值，因为它们也会影响间距和字体样式。

## 定义

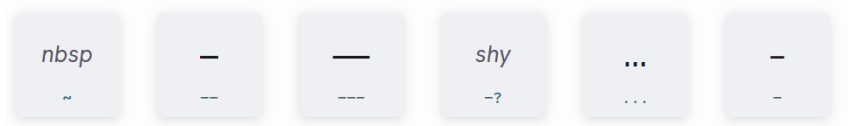
- [sym](#) 这两个模块为符号和表情符号命名，使它们易于
- [emoji](#) 这两个模块为符号和表情符号命名，使它们易于
- [symbol](#) Unicode 符号。

## 速记

速记是唤起特定字形的简洁字符序列。速记和其他生成符号的方法可以互换使用。您可以在数学和标记模式下使用不同的速记集。某些速记（如不间断空格）会生成非打印符号，这些符号用灰色占位符文本表示。

您可以通过转义速记的任何字符来停用速记的解释。如果在速记中转义单个字符，则其余未转义的字符可能会形成不同的速记。

## 在标记模式下



## 在数学模式中

$\llbracket$	$\rrbracket$	$\equiv$	$*$	$\colon=$	$\doteq$	$\dots$
$/$	$-$	$\equiv\colon$	$\neq$	$\gg$	$\geq$	$\ggg$
$\ll$	$\lesssim$	$\lll$	$\rightarrow$	$\mapsto$	$\Rightarrow$	$\mapsto$
$\Rightarrow$	$\rightarrow$	$\rightsquigarrow$	$\curvearrowright$	$\curvearrowleft$	$\rightarrowtail$	$\leftarrow$
$\Leftarrow$	$\leftarrow$	$\curvearrowleft$	$\curvearrowright$	$\leftarrowtail$	$\Leftarrow$	$\leftrightarrow$
$\Leftrightarrow$	$\longleftrightarrow$	$\longleftrightarrow$				