eval

将字符串计算为 Typst 代码。 此功能只能作为最后的手段使用。

例子

```
#eval("1 + 1") \
#eval("(1, 2, 3, 4)").len() \
#eval("*Markup!*", mode: "markup") \
##eval("*Markup!*", mode: "markup") \
##eval("*Markup!*", mode: "markup") \
##eval("*Markup!*", mode: "markup") \
##eval("*Markup!*", mode: "markup") \
##eval("1 + 1") \
##eval("*Markup!*", mode: "markup") \
##eval("1 + 1") \
##eval("*Markup!*", mode: "markup") \
##eval("1 + 1") \
#
```

2 4 Markup!

参数 @

```
评估(
斯特,
模式: 斯特,
范围: 字典,
) -> 任何
```

source 斯特 必需的 位置性 ❸

要评估的 Typst 代码字符串。

mode 斯特

解析字符串的语法模式。

"code" 作为代码进行评估,就像在哈希之后一样。
"markup" 评估为标记,就像在 Typst 文件中一样。
"math" 以数学方式进行评估,如方程式所示。

默认: "code"

