## rect 元素

具有可选内容的矩形。

```
例
 // Without content.
 #rect(width: 35%, height: 30pt)
 // With content.
 #rect[
                                         Automatically sized
   Automatically sized \
                                         to fit the content.
   to fit the content.
参数 @
 矩形(
   宽度: 自动 相对,
   高度: 自动 相对
   填补: 没有 颜色 梯度 模式,
   中风: 没有 自动 长度 颜色 梯度 中风 模式 字典,
   半径: 相对 字典,
   插入: 相对 字典,
   开始: 相对 字典,
   没有内容
 ) -> 内容
```

width 自动或相对 可设置 ②

矩形相对于其父容器的宽度。

违约: auto

height 自动或相对 可设置 ②

矩形的高度,相对于其父容器。

违约: auto

fill 没有 或 颜色 或 梯度 或 模式 可设置 ❸

如何填充矩形。

设置填充时,默认描边将消失。要创建同时具有填充和描边的矩形,必须同时配置两者。

违约: none

> 查看示例

stroke 没有 或 自动 或 长度 或 颜色 或 梯度 或 中风 或 模式 或 字典 可设置 ❸

如何描边矩形。这可以是:

- none禁用抚摸
  - auto对于"如果"和"如果"仅当未给出填充"的笔画。1pt + black
  - 任何类型的中风
  - 一本字典, 单独描述每一侧的笔画。字典可以按优先级顺序包含以下键:
    - top: 顶部笔画。 ○ right: 右笔画。 ○ bottom: 底部笔画。
    - left: 左笔画。○ x: 水平描边。○ y: 垂直描边。
    - rest: 除字典明确设置大小的笔画外的所有边的笔画。

讳约: auto

> 查看示例

## radius 相对 或 字典 可设置 ②

相对于宽度和高度除以2的最小值,矩形角的圆角量。这可以是:

- 均匀圆角半径的相对长度。
- 字典: 使用字典, 可以单独设置每一侧的笔画。字典可以按优先级顺序包含以下键:
  - top-left: 左上角半径。
  - ∘ top-right: 右上角半径。
  - bottom-right: 右下角半径。
  - bottom-left: 左下角半径。
  - left: 左上角和左下角半径。
  - top: 左上角和右上角半径。
  - o right: 右上角和右下角半径。
  - bottom: 左下角和右下角半径。
  - rest: 除字典显式设置大小的角之外的所有角的半径。

违约: (:)

> 查看示例

inset 相对 或 字典 可设置 ②

填充矩形内容的量。有关更多详细信息,请参阅包装盒的文档。

违约: 5pt

outset 相对 或 字典 可设置 ②

在不影响布局的情况下扩展矩形大小的程度。有关更多详细信息,请参阅包装盒的文档。

违约: (:)

body 没有 或 内容 位置的 ② 可设置 ②

要放入矩形中的内容。

如果省略此项,则矩形的默认大小最多为。45pt30pt

违约: none



广场 >