

类

强制使用特定数学类。

这对于将某些符号视为不同的类别非常有用，例如，使符号的行为类似于关系。符号的类定义其布局方式，包括其周围的间距，以及默认情况下其脚本的附加方式。请注意，后者始终可以使用限制和脚本覆盖。

例

```
#let loves = math.class(  
  "relation",  
  sym.suit.heart,  
)  
  
$x loves y and y loves 5$
```

$x \heartsuit y \wedge y \heartsuit 5$

参数

```
math.class(  
  str,  
  content,  
) -> content
```

类

应用于内容的类。

- "normal" 非特殊事物的默认类。
- "punctuation" 标点符号，例如逗号。
- "opening" 起始分隔符，例如 (。
- "closing" 结束分隔符，例如)。
- "fence" 两边相同的分隔符，例如 |。
- "large" 像 sum 这样的大型运算符。
- "relation" 像 = 或 prec 这样的关系运算符。
- "unary" 像 not 这样的一元运算符。
- "binary" 像 times 这样的二元运算符。
- "vary" 一个运算符，可以是一元或二进制的运算符，如 +。

内容

类所应用的内容。