

# 高俊健

📞 13533260451 · ✉ gongluck93@gmail.com · 🌐 gongluck · 📡 <https://gongluck.github.io>

## 👤 个人信息

- 男, 1993 年出生
- 求职意向: C/C++/go 研发工程师
- 工作经验: 4 年
- 期望薪资: 15k+

## 🎓 教育经历

- 学士, 广州中医药大学, 计算机科学与技术专业, 2012.9~2016.7
- 通过了 CET4 英语等级考试

## 💼 工作经历

- **高新兴科技集团股份有限公司, AR产品线软件研发部, 高级C++开发工程师, 2018.2~2020.6**
  1. 视频地图引擎C++ SDK(VGIS)的新功能开发和维护, 及相关测试程序的开发。
  2. 旧有后台服务的维护和平台迁移(windows服务迁移到centos), 及服务监控管理程序的开发和维护。
  3. 现场数据接入网关开发。
- **广东安居宝数码科技股份有限公司, 监控研发部, C++开发工程师, 2016.6~2018.1**
  1. 智能监控平台及停车场系统客户端开发。
  2. 监控摄像头及显示屏SDK的二次开发。
  3. 其他网络摄像头SDK的测试和系统功能模块的设计。

## 🔧 项目经历

### • VGIS SDK 项目

技术栈: C++(11) + Boost + 多线程 + 动态库 + http + 数据加解密 + ndk

项目介绍: 视频地图引擎(VGIS) SDK 集平台设备管理、视频点流、GIS 转换视频坐标、告警数据订阅等功能, 供上层应用开发。本部门主要产品都是基于这个项目开发。除了输出 windows 平台的动态库, 同时也通过 ndk 输出安卓端的 so 库。

我的职责:

1、新平台接入:

- 1) 通过 postman 和 ie 验证平台协议功能完整可用, 并及时返回上级部门补充新功能或修复缺陷。
- 2) 将平台协议功能编码进 VGIS SDK, 并且保持暴露给上层的接口不变。

2、新功能添加:

- 1) 进行必要的技术预研, 开源网络库(mongoose)、openssl 的编译使用、base64 实现等。
- 2) 新功能编码测试。

3、bug 修复:

- 1) 通过日志分析问题原因。
- 2) 通过 dump 文件定位问题。
- 3) 修复 VGIS 内部代码缺陷或者将缺陷反馈给平台开发负责人。

## • 后台服务管理工具 项目



技术栈：C++(11) + Win32 API + Duilib + WMI

项目介绍：后台服务管理工具能实时监控项目后台服务(exe和cmd.exe运行的java服务)的工具。用户可以非常直观的对项目中的后台服务进行管理，以及随时查看服务的运行状态。

我的职责：

1、界面设计：

1) 使用Duilib界面设计师工具设计界面。

2、具体功能实现：

1) 使用Win32原生API对后台服务程序进行启动、关闭、显示、隐藏等操作。

2) 使用WMI查询服务的启动参数。

3) 支持工具自身配置的存取，以及打开监控服务的配置文件。

## • 智能停车场系统 项目

技术栈：C++(11) + Win32 API + Duilib + SAPI + ffmpeg + TinyXml

项目介绍：智慧停车场支持车牌(车脸)识别、道闸控制、智能计费、客户(车牌)信息管理和语音播报等功能。本系统开发周期较长，但最终在广州大学城和佛山都有落地使用。

我的职责：

1) 设计客户端dui界面。

2) 利用TinyXml库实现可批量读取xml文件版本的动态链接库。

3) 根据提供的网络接口设计客户端资源文件更新程序。

4) 设计客户端资源文件更新程序。

5) 把SAPI简单封装成TTS库。

6) 利用ffmpeg库解码音频。

7) 其他客户端功能设计。

## 技能清单

- ★★★ C/C++
- ★★☆☆ Win32、MFC、Qt
- ★☆☆ Golang
- ★☆☆ FFmpeg、SDL