

高俊健

📞 13533260451 · ✉ gongluck93@gmail.com

· 🔗 <https://github.com/gongluck> · 📡 <https://gongluck.github.io>

👤 个人信息

- 男, 1993 年出生
- 求职意向: C/C++/go 研发工程师
- 工作经验: 4.5 年
- 期望薪资: 17k+(年22W)

🎓 教育经历

- 本科学士学历, 广州中医药大学, 计算机科学与技术专业, 2012.9~2016.7
- CET4

💼 工作经历

- **广东威创视讯科技股份有限公司, VW系统部, 高级C++开发工程师, 2020.7~2020.10**
 - 1.流媒体转发服务及对应测试客户端开发。
 - 2.对接信令服务, 设计服务之间的通信协议。
 - 3.维护原有私有协议媒体服务程序。
- **高新兴科技集团股份有限公司, AR产品线软件研发部, 高级C++开发工程师, 2018.2~2020.7**
 - 1.开发维护云防客户端SDK, 制定SDK使用接口。
 - 2.维护多个功能版本客户端SDK, 编写单元测试保证版本质量。
 - 3.开发后台网关程序及后台服务管理程序。
 - 4.处理项目现场问题。
- **广东安居宝数码科技股份有限公司, 监控研发部, C++开发工程师, 2016.6~2018.1**
 - 1.智能监控平台及停车场系统客户端开发。
 - 2.对接第三方显示屏协议和摄像头SDK。

项目经历

- **录像分布式存储系统** 2020.7~2020.10

- **技术栈:** C++(11) + Boost(asio) + 多线程 + http + cgo + nvr
- **项目介绍:** 基于海康NVR设备, 对视频录像进行存储和调度管理。用户通过网页, 可以对录像文件进行预览下载和定制录像计划。
- **我的职责:**
 - 1、对接NVRSDK, 封装功能接口, 开发nvr服务程序。
 - 2、对接信令服务, 制定服务间(tcp)通信协议并联调测试。
 - 3、开发流媒体转发功能。对264和aac数据打包成flvtag, 使用librtmp转发; 基于私有tcp协议转发媒体数据。
- **工作结果:** 在预期内完成nvr服务程序, 并快速完成服务间的联调。在原私有协议之外, 开发http通信协议和rtmp媒体协议版本, 将nvr服务从整个系统中解耦, 以供后续独立测试可扩展。

- **VGIS视频地图项目** 2018.6~2020.7

- **技术栈:** C++(11) + Boost + 多线程 + 动态库 + http + openssl + ndk + qpuid + kafka
- **项目介绍:** AR实景视频地图引擎地理信息系统, VGIS平台以视频为基础, 以AR技术为核心, 以地理信息技术为支撑, 提供实景地图服务、GPS定位服务、数据服务, 以服务于业务应用、信息共享和决策支持的可视化AR实景二次开发平台。对比传统的二维和三维GIS地图, 使用视频和GIS结合的形式, "视频直播"动态画面中的物体坐标变化。
- **我的职责:**
 - 1、根据不同后台版本, 对接平台http协议或者SDK, 基础设备管理功能到VGIS SDK。
 - 2、VGIS SDK接口功能开发和维护。
 - 3、对接消息上报设备, 开发对接网关。
 - 4、通过日志和dump文件等方式定位现场问题。
 - 5、优化项目代码管理, 使用CMake工具管理跨平台代码。
 - 6、优化历史数据访问策略, 使用redis缓存热门数据, 缓解数据库访问压力。
- **工作结果:** 同时维护多个SDK版本, 输出稳定的功能。及时处理现场问题, 快速定位问题原因。

- **视频OCX控件** 2018.5~2018.6

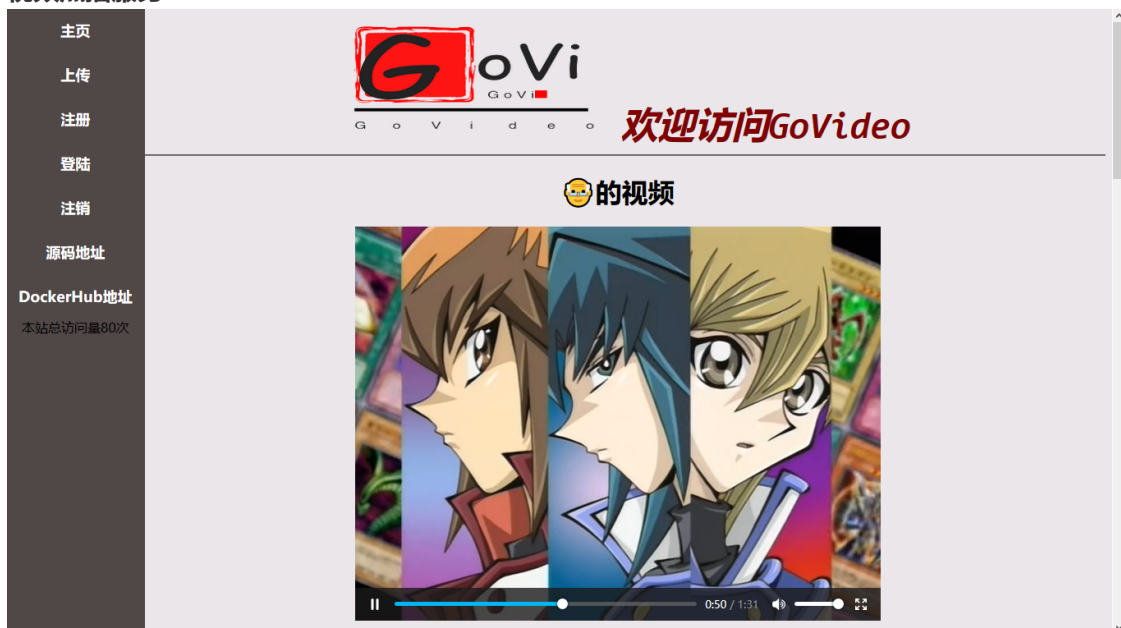
- **技术栈:** C++(11) + ocx + GDI + ffmpeg + sdl2
- **项目介绍:** 部门多个项目中需要使用到嵌入设备视频的控件, 开发ocx控件以便于后续快速开发相关功能。
- **我的职责:**
 - 1、封装公司的GSPlaySDK播放库。
 - 2、对接人脸分析服务, 从流数据中分离出人脸分析结果, 并且通过ffmpeg解码h264数据。
 - 3、对接摄像头设备SDK, 集成云台控制和预览功能。
- **工作结果:** 集成多个不同摄像头的SDK, 将摄像头管理模块从项目解耦出来, 加快后续相关项目的开发进度。

- 后台服务管理工具 2018.3~2018.4



- **技术栈:** C++(11) + Win32 API + Duilib + WMI + 多线程
- **项目介绍:** 部门多个项目中使用的后台服务繁多，难于管理，急需一个方便对后台服务程序进行管理监控的直观工具。
- **我的职责:**
 - 1、根据原型图，设计工具界面。
 - 2、具体功能实现：
 - 1) 使用Win32原生API对后台服务程序进行启动、关闭、显示、隐藏等操作。
 - 2) 使用WMI查询服务的启动参数，识别C++服务和java服务。
 - 3) 支持工具自身配置的存取，以及打开监控服务的配置文件。
- **工作结果:** 提前完成工具的开发，并获得当月的优秀员工称号。
- 智能停车场系统 2016.8~2017.4
 - **技术栈:** C++(11) + Win32 API + Duilib + SAPI + ffmpeg + TinyXml
 - **项目介绍:** 智慧停车场支持车牌(车脸)识别、道闸控制、智能计费、客户(车牌)信息管理和语音播报等功能。
 - **我的职责:**
 - 1、设计客户端界面。
 - 2、利用TinyXml库实现可批量读取xml文件版本的动态链接库。
 - 3、根据提供的网络接口设计客户端资源文件更新程序。
 - 4、设计客户端资源文件更新程序。

- 5、把SAPI简单封装成TTS库。
 - 6、利用ffmpeg库解码音频。
 - 7、其他客户端功能设计。
- **视频点播服务** 2020.5-2020.6



技术栈： Go + Gin + Gorm + Docker + Redis + http + html5 + css

项目介绍： 业余时间做的视频后台服务，现实现了简单的视频上传、播放、下载、删除等功能。可基于Docker部署。

访问主页：<http://www.gongluck.icu/web/>

项目地址：https://github.com/gongluck/govideo_server

Docker镜像：https://hub.docker.com/repository/docker/gongluck/govideo_server

我的职责：

- 1、数据库表设计。
- 2、Http接口设计与实现。
- 3、session设计与实现。
- 4、html模板页面设计与实现。
- 5、Docker镜像制作。

个人评价

- 善于定位问题，使用简单高效的方案解决实际问题。
- 虚心求学，对技术充满好奇。
- 热爱开源分享，常把个人学习整理的资料保存到GitHub和博客。