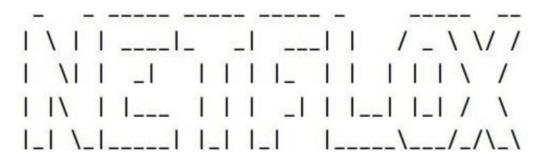
UNIVERSIDADE DE COIMBRA MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA FÍSICA BASE DE DADOS - DISCIPLINA ISOLADA



PROJECT FINAL REPORT



Universidade de Coimbra

ANTÓNIO MONTEIRO | 2018279239 GONÇALO GOUVEIA | 2018277419

INDEX

INDEX	1
IMAGE INDEX	2
ABSTRACT	2
FIRST REPORT TASKS	3
PROJECT MANAGEMENT	3
SECOND REPORT GROUP TASKS	3
ER DIAGRAM	4
PHYSICAL ER DIAGRAM	5
LEVEL INTERACTION	5
GRAPHIC INTERFACE	6
CLIENT FUNCTIONS	7
ADMIN FUNCTIONS	8
TRANSACTION	10
TRIGGER PL/SQL	11
NORMALIZAÇÃO	11
COMMENTS	12

IMAGE INDEX

Figura 1 - Diagrama ER	-4
Figura 2 - Diagrama físico	-5
Figura 3- representação gráfica das interações entre níveis	-6
Figura 4- registo e login do cliente, semelhante ao do Administrador	-6
Figura 5- login do Admin	-6
Figura 6- modelo de interface gráfica	-6
Figura 7-alugar artigoFigura 7-alugar artigo	-7
Figura 8- sistema de visualização de mensagens, ver mensagens lidas, ver não lidas e voltar a ver as não	
lidas	-7
Figura 9- procurar todos os novos filmes	-8
Figura 10- histórico de aluguer	-8
Figura 11- consultar saldo	-8
Figura 12- alterar preço	-9
Figura 13- enviar mensagem a apenas um cliente (exemplo)	-9
Figura 14- adicionar saldo a cliente	-9
Figura 15- remover artigo e participantes correspondentes	-9
Figura 16- adicionar artigo	-9

ABSTRACT

Cada vez mais se lida com grandes quantidades de dados, o que leva à necessidade da construção de estruturas que consigam não só armazenar todos esses dados, como também organizá-los e torná-los de fácil acesso.

A empresa NETFLOX pretende um sistema que lhe permita gerir o seu negócio online, que consiste essencialmente em alugar artigos de vários tipos (séries, filmes e documentários) para visualização online e gerir o seu inventário de artigos disponíveis para aluguer. Assim, é necessário construir uma aplicação de bases de dados que permita que clientes possam, por exemplo, pesquisar e alugar artigos disponíveis, e que permita que os administradores, que são manualmente adicionados à base de dados, possam desempenhar tarefas típicas de gestão do sistema.

FIRST REPORT TASKS

- Tempo gasto com a disciplina.
- Distribuição final de tarefas por cada elemento do grupo.
- Todo o código desenvolvido para este projeto, ficheiros JSON.
- Diagrama Entidade Relacionamento (indicando que alterações sofreu desde a entrega I, se existirem).
- Diagrama físico, versão simplified no ONDA.
- Screenshots ilustrativos do aspeto geral da aplicação e das suas partes mais importantes.
- Distribuição final de tarefas por cada elemento do grupo.

PROJECT MANAGEMENT

Aluno/nmr	Presenças nas aulas T e PL Extra-aula (h)	Esforço gasto para esta entrega (h)
Antonio Monteiro 2018279239	aulasPL	~20
Gonçalo Gouveia 2018277419	aulasPL	~20

Ambos somos alunos de Engenharia Física a fazer a cadeira isolada de Base de Dados, não temos horário compatível com nenhuma aula da cadeira de BD, todo o demais esforço de acompanhar a matéria leccionada parte de estudo coletivo/individual e autônomo.

SECOND REPORT GROUP TASKS

Para completar as tarefas delineadas para esta entrega, repartimos o trabalho como mostrado na seguinte tabela.

Gonçalo Gouveia 2018277419	António Monteiro 2018279239
Organização de código	Alterações no EDR1
Scripts em Python/SQL	Scripts em Python/SQL
Elaboração do <i>final report</i>	PL/SQL
Verificação de erros	Verificação de erros

Figure 1- Tarefas delineadas para o segundo relatório.

ER DIAGRAM

Para esta etapa final da entrega consideramos e reconhecemos que o diagrama anterior tinha erros e implementações defeituosas ou menos óbvias de relacionar. Pelo que refizemos o Diagrama.

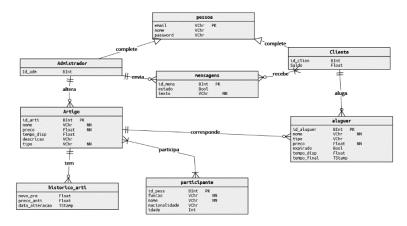


Figura 1 - Diagrama ER.

- Relação estabelecida entre as entidades Admin | Mensagem é [0,...,n]:[1:1], um Admin pode enviar zero ou nenhuma mensagem e cada mensagem tem que ser enviada por um e apenas um Admin
- Relação estabelecida entre as entidades Cliente | Mensagem é [0,...,n]:[1,...,n], já que um cliente pode ou não receber várias mensagens, que a mesma mensagem pode ser recebida por um ou vários clientes.
- Relação estabelecida entre as entidades **Cliente** | **Aluguer** é [0,...,n]:[1:1], pois um cliente pode ter nenhum ou muitos alugueres e cada aluguer corresponde unicamente a um cliente.
- Relação estabelecida entre as entidades **Aluguer | Artigo** é **[0,...,n]:[1:1],** já que a cada processo de aluguer corresponde a aquisição de um Item, e a cada item pode estar associado a n alugueres.
- Relação estabelecida entre as entidades **Artigo | Participante** é [1,...,n]:[1,...,n], cada filme, série, documentário pode ter um ou vários atores associados à obra, e cada actor pode pertencer a mais que um intem de lista de aluguer.
- Relação estabelecida entre as entidades **Admin | Artigo** é **[0,...,n]:[1:1]**, um administrador pode querer interagir com nenhum ou vários artigos e cada alteração está associada a apenas a um administrador.

PHYSICAL ER DIAGRAM

O esquema físico da base de dados compreende todas as tabelas que compõem a versão final da base de dados e os seus respetivos atributos.

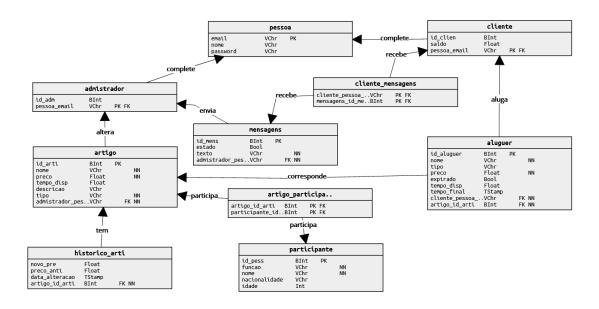
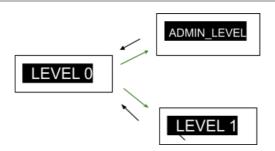


Figura 2 - Diagrama físico

LEVEL INTERACTION



- Assim que o usuário entra no site, econtrase **nível_0** e pode fazer as seguintes opções: pode fazer Login ou pode se Registar. Fazendo qualquer escolha entra no **level_1**. Caso seja selecionada a opção registar, o usuário insere os seus dados (email, password, nome), caso o email inserido já exista na base de dados levanta uma mensagem de erro, em que pede para tentar voltar a registar-se.
- Após se registar e fazer login, ou após login, o cliente pode fazer as seguintes escolhas: listar artigos, procurar artigos, comprar artigos, ver histórico de cliente, ver mensagens, ver saldo e logout.

- Caso, no login se verifique que o mail é de um administrador, entra no admin_level, que tem
 mais opções disponíveis tais como mandar mensagem a clientes, adicionar itens, ver estatisticas
 do site e eliminar itens segundo alguns critérios e adicionar saldo a clientes caso o cliente tenha
 depositado dinheiro.
- Um adminsitrador é introduzido da base de dados manualmente.
- Em qualquer altura o cliente/Admin pode fazer logout, que o faz voltar ao **nível_0** do site.

Figura 3- representação gráfica das interações entre níveis

```
Bem vindo! Deseja 1-Registar-se 2-Fazer Login como cliente 3-Fazer Login como administrador:

Qual o seu nome? **Monorio**

Qual a Password? **monorio**

Conta criada com sucesso! Recebeu um saldo grátis de 50 para gastar! Só precisa de fazer login :-)

Bem vindo! Deseja 1-Registar-se 2-Fazer Login como cliente 3-Fazer Login como administrador*

Email: **monorio**

Password: **monorio**

Bem vindo!

Conta de Roberto

Conta de Roberto
```

Figura 4- registo e login do cliente, semelhante ao do Administrador

```
Bem vindo! Deseja 1-Registar-se 2-Fazer Login como cliente 3-Fazer Login como administrador
Email: medicipenti
Password: disignanti
Bem vindo!
1-Enviar mensagem 2-Alterar preço de um artigo 3-Remover um artigo 4-Adicionar um artigo 5-Alterar o saldo de um cliente 6-Estatísticas 7-Logout
```

Figura 5- login do Admin

GRAPHIC INTERFACE



Figura 6- modelo de interface gráfica



CLIENT FUNCTIONS

• A opção **alugar()**, permite ao cliente alugar um item da lista dos artigos, apenas se o cliente tiver dinheiro para o poder alugar. Após procura de um (ou mais) artigo(s) o cliente verá disponível a opção de alugar (ou não) o(s) artigo(s) procurado(s).

```
selecione o nome do(a) filme/série que pretende alugarindians Jones
Pretende alugar o filme/série? 1-Sim 2-Não:

Transação efetuada!)
Conta de Roberto
```

Figura 7-alugar artigo

 A opção mensagem(), permite ao cliente ver as mensagens recebidas pelo administrador, sendo possível distinguir as mensagens lidas das não lidas. Quando o cliente visualiza as mensagens não lidas estas passam a um estado = True.

```
1-Enviar mensagem 2-Alterar preço de um artigo 3-Remover um artigo 4-Adicionar um artigo 5-Alterar o saldo de um cliente 6-Estatisticas 7-Logout Obrigado por usar os nossos serviços
Sem vinnol Desega 1-Registar-se 2-Fazer Login como cliente 3-Fazer Login como administrador
Semali: presidente 1
Passmord: romaria
Rem vinnol
Conta de Roberto
1-Todos os artigos disponíveis para alugar 2-Procurar artigos novos 3-Procurar artigos alugados 4- Ver historico 5-Ver mensagens 6- Consultar saldo 7-Logout
1-mensagens não lidas 2-mensagens lidas:

Mensagens 01á Roberto!
Conta de Roberto
1-Todos os artigos disponíveis para alugar 2-Procurar antigos novos 3-Procurar artigos alugados 4- Ver historico 5-Ver mensagens 6- Consultar saldo 7-Logout
1-mensagens não lidas 2-mensagens lidas:

Mensagens 01á Roberto!
Conta de Roberto
Conta de Roberto!
Conta de Roberto
Conta de Roberto:
Cont
```

Figura 8- sistema de visualização de mensagens, ver mensagens lidas, ver não lidas e voltar a ver as não lidas

• A opção **procurar_todos()**, permite ao cliente procurar itens por tipo, título, atores e realizador.

```
1-Todos os artigos dispaníveis para alugar 2-Procurar artigos novos 3-Procurar artigos alugados 4- Ver historico 5-Ver mensagens 6- Consultar saldo 7-Logout.

Como desga pesquisart que pretende pesquisar? ****

Título do filme-Indiana Jones

Tipo-Aventura

Preço-4, ME

Tempo disponívei-15.8dias

Descrição-Arqueòlogo en apuros
```

Figura 9- procurar todos os novos filmes

• A opção **procura_alugados()**, permite ao cliente procurar os itens alugados por tipo, título, realizador, ator. Quando a data final de aluguer já passou apresenta que o artigo procurado expirou e não estará mais disponível para visualização.

```
Conta de Roberto
1-Todos os artigos disponíveis para alugar 2-Procurar artigos novos 3-Procurar artigos alugados 4- Ver historico 5-Ver mensagens 6- Consultar saldo 7-Logout
Como deseja pesquisar? 1- Nome 2- Genero 3- Realizador 4-Atori
Qual o nome do artigo?//disponéros
Titulo do filme-Indiana Jones
Titulo do filme-Indiana Jones
Precp-4.86
Pode ver o filme!
```

Figura 7- procurar todos os filmes alugados

• A opção **historico()**, permite ao cliente aceder a informações de quanto dinheiro já gastou no site, tal como, aceder a informações dos alugueres, como o nome, preço e estado dos seus alugueres.

```
1-Todos os artigos disponíveis para alugar 2-Procurar artigos novos 3-Procurar artigos alugados 4- Ver historico 5-Ver mensagens 6- Consultar saldo 7-Logout
Nome do artigo: Indiana Jones Preço do artigo: 4,8 -> artigo ativo
O total gasto é de 4,8€
```

Figura 10- histórico de aluguer

• A opção **saldo()**, permite ao cliente conferir qual o seu saldo. O saldo nunca será negativo pois o cliente nunca conseguirá alugar um artigo com saldo insuficiente.

```
Conta de Roberto
1-Todos os artigos disponíveis para alugar 2-Procurar artigos novos 3-Procurar artigos alugados 4- Ver historico 5-Ver mensagens 6- Consultar saldo 7-Logout
Tem 1.00 disponíveis para gastar
Conta de Roberto
```

Figura 11- consultar saldo

ADMIN FUNCTIONS

• A opção **mudar_preco()**, permite a um administrador alterar o preço de um artigo (é mantido um histórico com as correções que se pode consultar quando se visualiza os detalhes de um artigo).

```
i-Enviar mensagem 2-Alterar preço de um artigo 3-Remover um artigo 6-Adicionar um artigo 5-Alterar o saldo de um cliente 6-Estatísticas 7-Logout:
qual o artigo a alterar? Digite o nome do item: Indiana Jones
qual o novo preço? :
Alterações efetuadas!
```

Figura 12- alterar preço

 A opção enviar_mensagem(), permite ao administrador enviar mensagens a um cliente, sendo que pode selecionar enviar a um único cliente ou enviar uma mensagem a todos os clientes registados no site.

```
Sem vindo! Deseja 1-Registar-se 2-Fazer login como cliente 3-Fazer login como administrador.

Email:
Passuaro: como administrador.

Bem vindo!

1-Enviar mensagem 2-Alterar preço de um artigo 3-Remover um artigo 4-Adicionar um artigo 5-Alterar o saldo de um cliente 6-Estatísticas 7-Logout.

seleccione se quer mandar mensagem a 1-clientes específicos ou 2-todos os clientes.

quer mandar mensagem a quantas pessoas?

mail da 1º pessoa: """

Mensagem enviada: """

Hensagem enviada: ""

Hensagem enviada: """

Hensagem enviada: "
```

Figura 13- enviar mensagem a apenas um cliente (exemplo)

 A opção saldo(), permite o Admin aumentar o saldo de um cliente assumindo que o cliente envia o dinheiro para o administrador.

```
1-Enviar mensagem 2-Alterar preço de um artigo 3-Remover um artigo 4-Adicionar um artigo 5-Alterar o saldo de um cliente 6-Estatisticas 7-Logout
Introduza o email do cliente de quem quer alterar o saldo: rosentommos:
Qual o novo saldo? 59
Operação concluida com sucesso!
```

Figura 14- adicionar saldo a cliente

 A opção remover_artigo(), permite ao Admin remover um artigo da lista de artigos caso um item ainda não tenha sido alugado por nenhum cliente.

```
1-Enviar mensagem 2-Alterar preço de um artigo 3-Remover um artigo 4-Adicionar um artigo 5-Alterar o saldo de um cliente 6-Estatísticas 7-Logout3 Elimine apenas um item de cada vez. Introduza o nome do item que pretende eliminar: 30005
Alterações efetuadas!
```

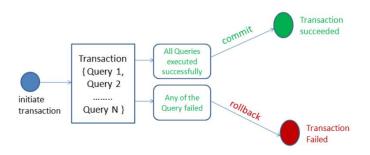
Figura 15- remover artigo e participantes correspondentes

• A opção **adicionar_artigo()**, permite ao Admin adicionar um artigo, e os seus detalhes, tais como tipo de artigo, título do artigo, tempo disponível de aluguer e preço do mesmo. Ao adicionar o artigo, é também pedido ao admin que introduza alguns participantes do filme.

```
1-Enviar mensagem 2-Alterar preço de um artigo 3-Remover um artigo 4-Adicionar um artigo 5-Alterar o saldo de um cliente 6-Estatísticas 7-Logoutitulo do artigo: 3000 Preco do artigo: 3
Tipo do artigo: 7000000
Tempo disponivel após aluguer do artigo: 15
Sinopse do filme/série: 7000000 come pessoge
Introduzir os participantes do filme/série. Quantos participantes quer adicionar?!
Introduza o nome do 1º participante501clbend
Qual o papel do participante? (se é ator, realizador,...) Renlizador
Qual a idade do participante?73
Qual a nacionalidade do participante?Adericana
Alterações efetuadas!
```

Figura 16- adicionar artigo

TRANSACTION



As transações são um conjunto de instruções SQL executadas em bloco. Ou todas as instruções têm êxito ou nenhuma delas

Se a transação termina corretamente, podemos usar o comando **COMMIT** para armazenar permanentemente suas modificações. Caso contrário, podemos usar o comando **ROLLBACK** para cancelar todas as modificações e restaurar o banco de dados ao seu estado inicial.

Implementámos transações nalgumas das funções como por exemplo na **procura_alugados().** Em baixo, a título de exemplo, está a transação implementada na função **alterar_saldo(),** em que caso exista algum erro no update do saldo na tabela do cliente, não vai existir um commit dos dados na BD. Acontece sim, um rollback à última alteração no sistema.

```
def alterar saldo():
        aux = input("Introduza o email do cliente de quem quer alterar
        newbalance = int(input("Qual o novo saldo? "))
        maillist = []
        cur.execute("SELECT * FROM cliente WHERE pessoa email = %s",
[aux])
        for linha in cur.fetchall():
            maillist.append(linha['pessoa email'])
        if aux not in maillist:
novamente!")
            alterar saldo()
            cur.execute(f"UPDATE cliente SET saldo = {newbalance} WHERE
pessoa email = '{aux}'")
            conn.commit()
    except psycopg2.DatabaseError as erro:
        print(erro)
        conn.rollback()
        conn.rollback()
```

TRIGGER PL/SQL

PL/SQL (*Procedural Language/Structured Query Language*) é uma extensão da linguagem padrão SQL.

É a linguagem básica para criar programas complexos e poderosos, não só em base de dados, mas também em diversas ferramentas Oracle. Para estre trabalho implementamos um procedimento em PL/SQL em que sempre que se insere uma pessoa na tabela, esta recebe um saldo de registo de 20 unidades monetárias

```
No limit
BDfinal/postgres@PostgreSQL 10 (x86)
Query Editor Query History
 1 CREATE OR REPLACE FUNCTION update_cliente() RETURNS TRIGGER AS $$
 2 ₩
       BEGIN
 3
       UPDATE cliente SET saldo=20 WHERE cliente.id_clien=NEW.id_clien;
 4
       RETURN NEW;
5
       END;
6 $$Language plpgsql;
7 CREATE TRIGGER trigger_saldo
8 AFTER INSERT ON cliente
9
       FOR EACH ROW EXECUTE PROCEDURE update_cliente()
10
```

Figure 2- plpgsql trigger

NORMALIZAÇÃO

De uma forma geral, um dos objectivos ao projetar uma aplicação de bases de dados é ter tabelas sem dados redundantes (ou com o mínimo de redundância)

Um correta normalização impede que existam

- Anomalias de inserção.
- Anomalias de atualização.
- Anomalias de apagamento.

É fácil perceber que todas as relações estão na forma normal de Boyce-Codd, uma vez que todos os atributos são dependentes apenas do atributo-chave. Criamos um ID específico para cada entidade que facilitou a normalização para a forma normal de Boyce-Codd uma vez que todos os atributos dependem do atributo-chave que criamos.

COMMENTS

Acreditamos que as tarefas delineadas para esta etapa do projeto foram concluídas com êxito.

Se tivéssemos mais tempo puderiamos ter implementado ou melhores funções como um melhor search engine, poderiamos ter corrigido erros como questões de **segurança** e **privacidade de dados** e faríamos uma possível **interface gráfica**.

Concluíndo, reconhecemos a utilidade e a praticidade de Base de Dados, tal como as suas relações e algumas ferramentas de manipulação das mesmas.

Gostámos de concretizar e desenvolver este projeto, atendendo a que ambos frequentamos esta cadeira como cadeira isolada. Por último reconhecemos que teriamos aproveitado mais a cadeira caso pudessemos ter comparecido às aulas teóricas.