# 全栈IM架构师 - 巩鹏军

# 个人概况

全技术栈IM架构师,技术专家。18年工作经验,全球首批iOS开发者,搜狗输入法iOS和Mac第一版作者,滴滴企业IM第一版开发者,精通图形、网络、即时通讯(IM)。致力于打造下一代社交应用。

#### 三个成就

公司扭亏为盈、移动时代奠基、全链路日志

成就一: 在苹果App Store开张首日上架公司专利输入法App, 将公司扭亏为盈

在IBM科学家的创业公司ShapeWriter,说服技术总监和科学家,参加2008年年初苹果举办的全球开发者竞赛,并在7月份App Store开张首日上架WringPad写字板App,无任何推广,日下载超过2万份,获LG主动咨询并成为LG手机的内置输入法,一举将公司从连续挫折迷茫状态扭转为备受青睐欣欣向荣的新气象。

成就二:在苹果封闭输入法时代将搜狗输入法逆向植入iOS系统,为公司移动时代奠基

在搜狗公司,从零开始独立逆向iOS输入法系统,最终成功将搜狗输入法植入iPhone、iPad、Mac系统,填补了搜狗输入法在苹果平台的空白,为公司在移动互联网时代的发展奠定了基础。如果您正在使用搜狗输入法在苹果设备(iPhone、iPad、或Mac电脑)上打字,可能里面也有我曾经编写写的代码在为您服务。

成就三:在IM系统中首创端到端全链路日志系统,根治IM疑难杂症,得到持续广泛应用

在滴滴公司,自研IM过程中,遇到一个版本有超过1000个Bug需要延期修复,这些Bug往往牵涉模块太多或无法稳定复现难以调查而得不到解决,通过引入端到端全链路日志Trace机制,一个traceid就可以检索出案例涉及的所有模块日志,偶现Bug只要发生就有迹可循,快速定位问题发生模块,轻松确定问题根因。

#### 三个精通

图形、网络、IM

精通一: 图形系统和移动应用

使用C语言在功能手机上开发图形视窗系统和按键/触摸屏事件分发系统,透彻理解图形系统工作原理,理解包括iOS、Android、Windows、Mac、Flutter等图形系统机制。精通移动应用全生命周期管理。

精通二: 网络协议和系统软件

熟悉操作系统内核工作原理,使用x86汇编语言开发基于BIOS的时钟系统(见附件5),深入理解TCP/IP协议,使用Rust语言编写TCP长连接客户端SDK和长连接服务网关。

精通三: 即时通讯IM全技术栈

从下到上: TCP长连接、IM消息业务、IM开放平台:

从始至终: 单元测试驱动开发、滚动上线、灰度放量、监控告警、限流降级、全链路日志;

从端到端:客户端IM SDK、客户端长连接SDK、长连接服务端、消息存储服务端、在线/离线推送。

#### 一个热爱

即时通讯IM

沟通是人的天性。只要业务中有大规模的用户,且有高频的人际沟通需求,我都非常感兴趣。

## 工作经历

## 2015/06 ~ 至今 | 滴滴出行

概述: 滴滴出行顺风车IM、企业IM等业务

角色: iOS开发组长、IM开发者、IM架构师

业绩: 1、企业IM:开发长连接移动端SDK、长连接服务网关、IM消息服务、VoIP音视频会议服务。

2、企业IM: 2019年首创端到端全链路日志系统,上线至今得到持续广泛应用。

3、司乘IM:开发维护滴滴司乘IM移动端、IM服务端,支持上千万用户同时在线。

4、公交车: 开发滴滴出行公交iOS端模块。后转服务端开发公交轨迹数据处理和离线计算。

收获:IM端到端全栈技术架构和实现细节、首创数据驱动界面开发技术,首创端到端全链路日志系统

#### 2012/02 ~ 2015/06 | 创业经历

时间: 2014/10~2015/16 碰碰公司任iOS Leader开发陌生人游戏社交IM 《碰碰》App。

时间: 2013/01~2014/09 面包旅行公司任iOS Leader开发《面包旅行》和《泰国自由行》App。

时间: 2012/02~2012/12 独立开发者开发儿童教育游戏《数字小火车》《打地鼠》App。

收获:创业维艰,好的技术、好的应用不只是质量高更重要的是要切合用户需要,且具有商业价值。

#### 2009/07 ~ 2012/02 | 搜狗公司 (NYSE:SOGO)

概述: 苹果全平台 (iPhone, iPad, Mac) 版搜狗输入法开发

角色: iOS开发组和Mac开发组组长

团队: 从独自1人到带35人团队

业绩: 1、逆向研究iOS输入法框架,成功植入第三方输入法。

2、2010年12月09日发布iPad版本搜狗输入法1.0版本。

3、2010年12月31日发布iPhone版搜狗输入法1.0版本。

4、2011年举办的公司年会上被授予2010年度最佳团队奖(见附件2)。

5、2011年06月16日发布Mac版搜狗输入法1.0版本。

收获:掌握常见的逆向工程技术,带领团队获得公司2010年度最佳团队奖,获得了巨大的自信。

### 2007/10 ~ 2009/06 | SHAPEWRITER公司(创业公司)

概述: 负责ShapeWriter输入法在iPhone平台的实现

角色:独自一人负责iPhone平台开发

业绩: 1、代表公司参加苹果公司2008年的全球开发者竞赛。

- 2、在App Store开张当天发布iPhone应用WritingPad(见附件3),最高单日下载量2万多。
- 3、2008年被Times评为最具创新的11款应用(见附件4)。

收获:体会到为用户解决问题、为用户创造价值可以获得巨大反响,开始价值导向思考。

# 2004/08 ~ 2007/09 | 德信无线 (NASDAQ:CNTF)

概述: 开发和维护基于德州仪器 (TI) 平台的2.5G手机的人机交互层 (MMI)

角色: 系统组工程师、小组长、组长

业绩: 1、维护文本编辑器控件和基本图形库(画点、线、 矩形 、椭圆等)。

2、设计实现控件框架(控件绘制、键盘消息分发、处理逻辑封装、统一、协调)。

3、设计实现触摸屏消息分发机制。

收获:通过阅读源码和开发实践,对图形界面、键盘、触摸屏有深入系统的理解。

### 教育经历

中国矿业大学(北京校区)2000年9月~2004年7月 化学系 本科学士学位

# 技术经验

编程语言: C、Objective-C、Rust、Java

图形交互: 图形视窗系统、键盘、触摸屏

网络传输: TCP/IP协议栈工作原理、TLS协议

数据存储: Redis、MySQL、Cassandra、S3(MinIO)、RocketMQ

基础设施: Kubernetes、Docker、CI、CD

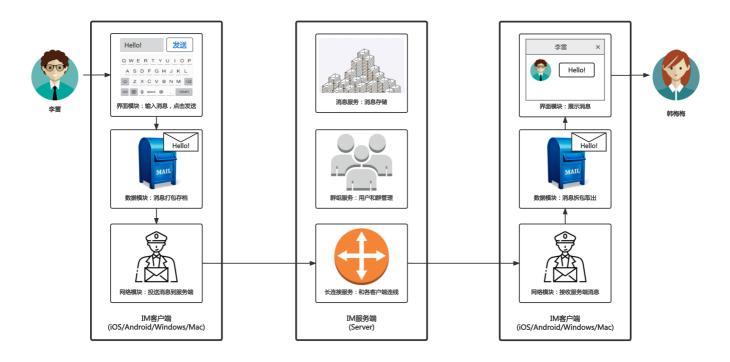
移动平台: iOS、Android

# 联系方式

住址: 北京 微信号: gongpengjun 邮箱: frank.gongpengjun@gmail.com

# 参考附件

附件1: IM端到端消息发送接收示意图



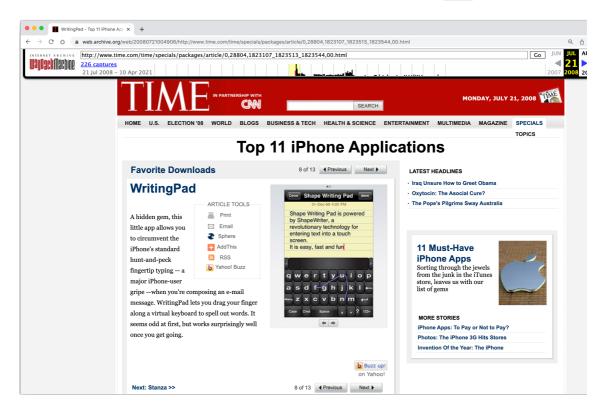
附件2: 搜狗2010年度最佳团队奖



附件3: 2008年7月10日 App Store开张首日发布的 Writing Pad应用



附件4: 2008年7月21日被时代杂志评为最具创新的11款应用(链接)



附件5: 2006年用x86汇编语言编写的基于BIOS启动和运行的时钟

