

Practica 3:

JUST A GIRL WANTING TO ESCAPE FROM A DISGUSTING PLACE.

Este juego ha sido realizado por el grupo RonFantasía, compuesto por Gonzalo Guzmán del Río y Nicolás Figueroa Sepúlveda.

El público objetivo de nuestro juego será un público joven al que le guste los juegos de plataformas, sencillos aunque algo complicados a la vez. La edad estimada será : +12.

La historia de nuestro videojuego es simple, y queda resumida en el propio título del juego, consiste en una que acaba de despertarse dentro de su propio sueño en un lugar desconocido para ella; ésta tendrá que abrirse paso entre los enemigos, esquivándolos, y teletransportandose a lo largo del escenario para poder escapar de ese horrible lugar.

El objetivo del videojuego es sencillo: Hacer pasar un buen rato a los jugadores, despreocupándose de la historia y simplemente centrándose en esquivar a los enemigos y no morir en el intento de escapar.

Se jugará de tal manera:

- ❖ Flecha Izquierda para moverse hacia la izquierda
- ❖ Flecha Derecha para moverse hacia la derecha
- ❖ Barra Espaciadora para saltar.

Se tratan de mecánicas sencillas, y dinámicas muy sencillas también, que recuerdan en cierto modo a los juegos tipo Metroidvania. A pesar de esta aparente sencillez, el juego se presenta como un gran reto para el jugador, ya que no conocerá la forma del mapa y por tanto necesitará varios intentos para poder despertar a nuestra protagonista de su terrible pesadilla.

Referencias utilizadas:

- ❖ Tiles extraídos directamente de Metroid : Zero Mission.
- ❖ Personaje : extraído de Metroid NES.
- ❖ Enemigos : se han utilizado dos tipos de enemigos, ambos Sacados de Internet.