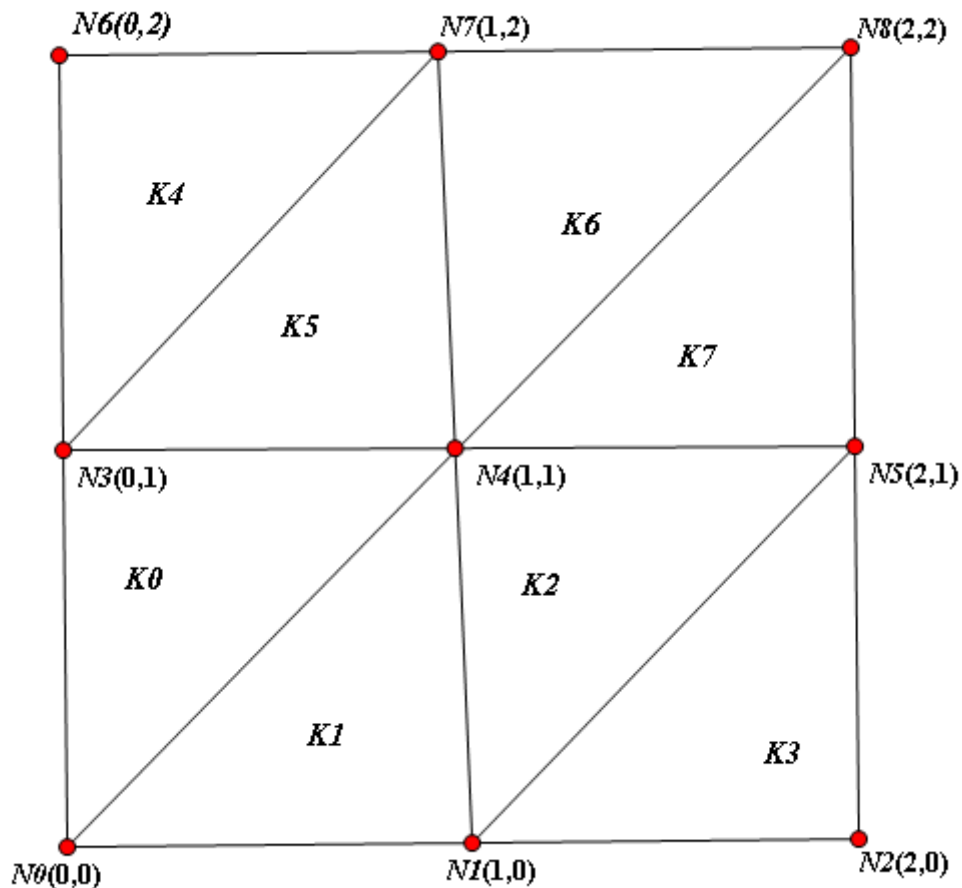


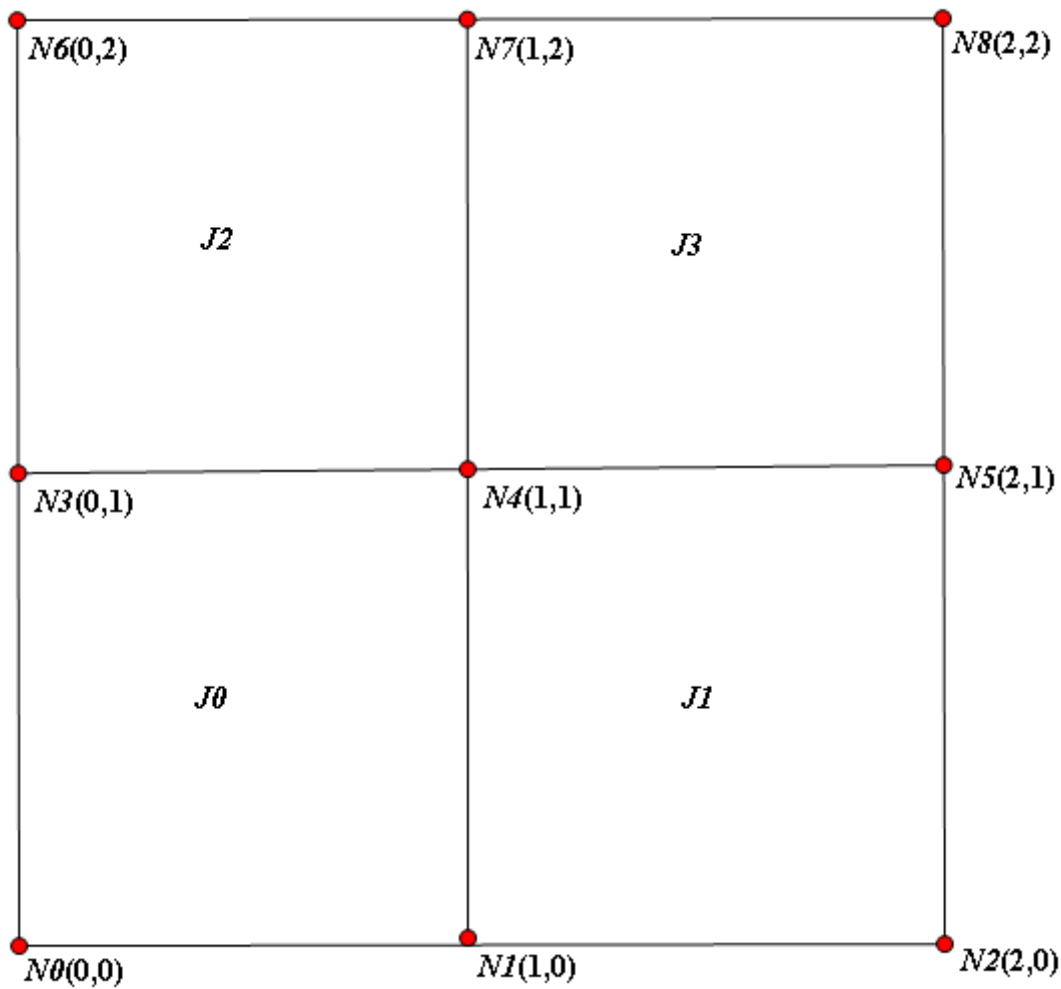
下面介绍在二维平面的三角网格、四边形网格，三维空间中的四面体网格，六面体网格的单元**cell**和节点**node** ¶

首先我们先将所有节点从**0**开始标注，然后再标记我们的网格，一般我们从逆时针开始，有时为了方便，我们也会再加强一下要求，例如下面三角形网格，我们规定从直角的节点开始



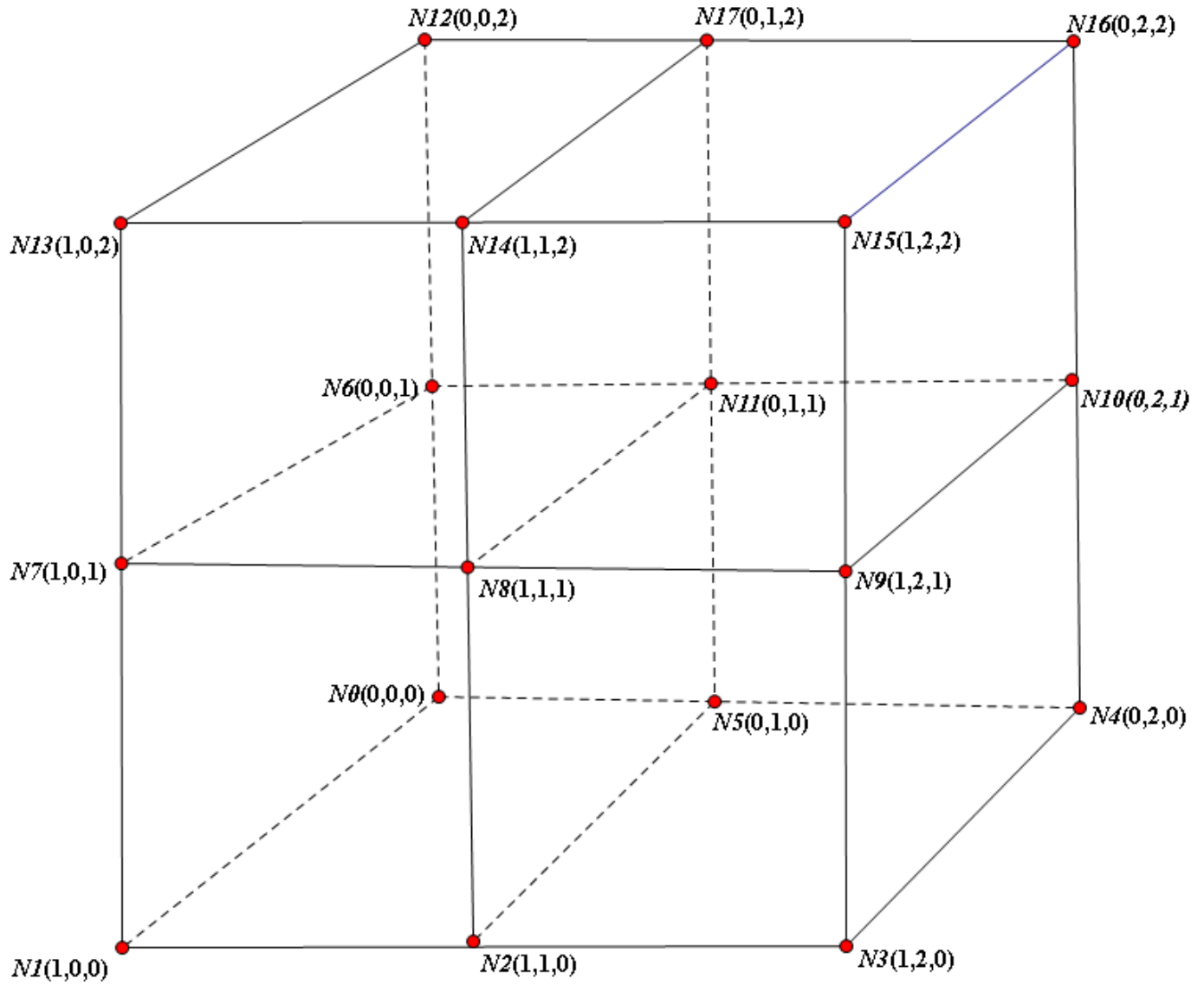
**node=[[0,0],[1,0],[2,0],[0,1],[1,1],[2,1],[0,2],[1,2],[2,2]]**

**cell=[[3,0,4],[1,4,0],[4,1,5],[2,5,1],[6,3,7],[4,7,3],[7,4,8],[5,8,4]]**



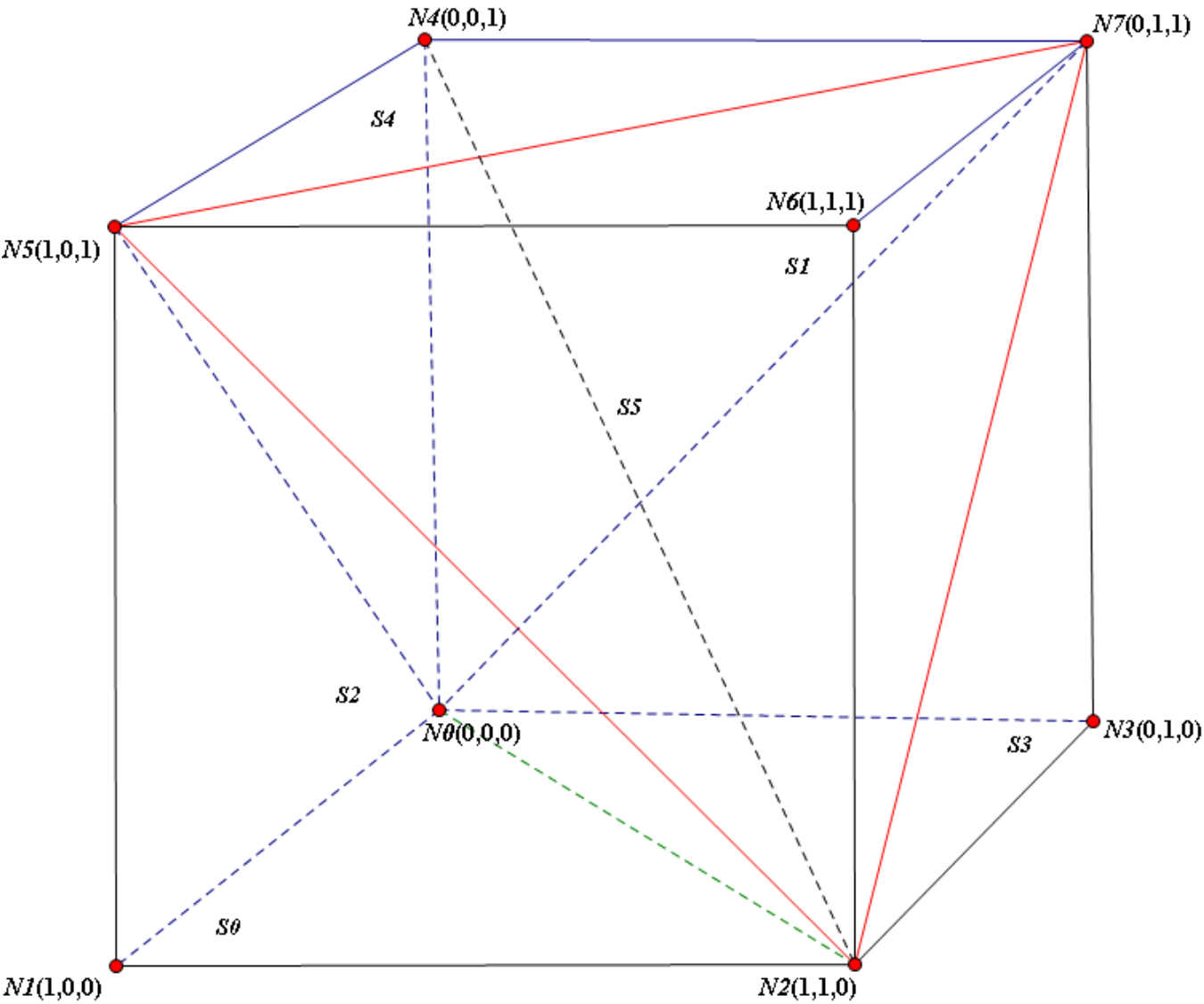
```
node=[[0,0],[1,0],[2,0],[0,1],[1,1],[2,1],[0,2],[1,2],[2,2]]
```

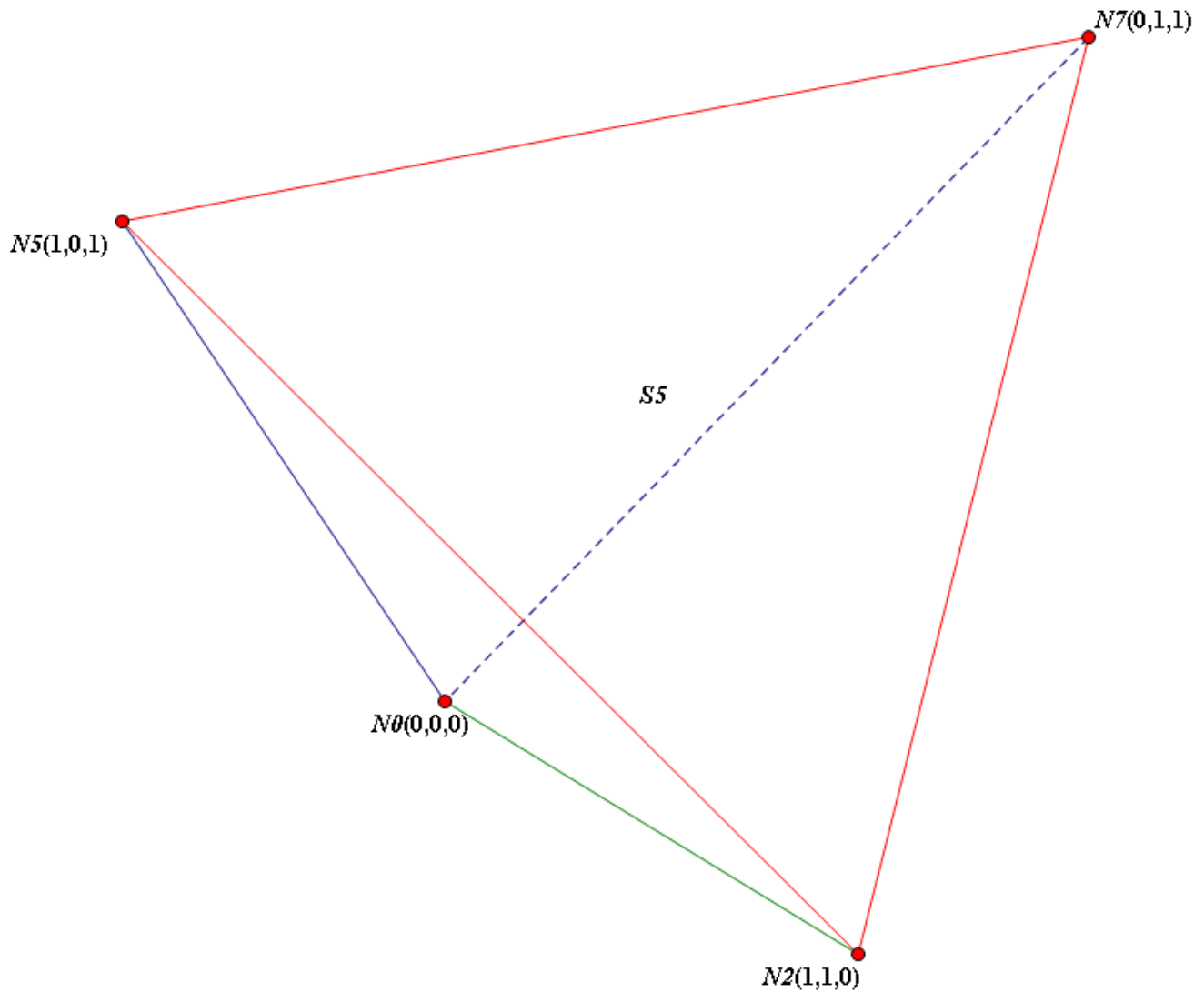
```
cell=[[0,1,5,4],[1,3,6,5],[4,5,8,7],[5,6,9,8]]
```



```
node=[[0,0,0],[1,0,0],[1,1,0],[1,2,0],[0,2,0],[0,1,0],[0,0,1],[1,0,1],
[1,1,1],[1,2,1],[0,2,1],[0,1,1],[0,0,2],[1,0,2],[1,1,2],[1,2,2],[0,2,2]]
```

```
cell=[[0,1,2,5,6,7,8,11],[5,2,3,4,11,8,9,10],[6,7,8,11,12,13,14,17],
[11,8,9,10,17,14,15,16]]
```





由上图可知，一共有6个四面体，分别记为S0，S1，S2，S3，S4，S5。用矩阵**node**表示这些四面体节点的坐标，用**cell**表示构成这些四面体的节点，如下：

```
node = [[0,0,0],[1,0,0],[1,1,0],[0,1,0],[1,0,1],[1,1,1],[0,1,1],  
[0,0,1]]
```

```
cell = [[0,1,2,5],[7,5,2,6],[4,2,5,0],[3,0,2,7],[5,4,7,0],[5,7,2,0]]
```

In [ ]: