

龚毓

13637492105 | apartment_g@foxmail.com
2000-08 | 男 | 湖南 | 汉族



教育经历

北京航空航天大学	2022年09月 - 2025年06月
计算机技术 硕士 计算机学院	北京
计算机技术专业研究生，虚拟现实技术与系统实验室	
北京航空航天大学	2018年09月 - 2022年06月
计算机科学与技术 本科 计算机学院	北京
GPA : 3.66 / 4.00	

实习经历

北京紫御科技有限公司	2024年04月 - 2024年09月
unity客户端程序 前端部	北京
工作内容为unity客户端系统支撑	
<ul style="list-style-type: none">业务中心UI逻辑接入与优化完成信息回顾模块的完整开发参与业务中心UI性能优化	
云南创新研究院虚拟现实与增强现实研究中心	2023年06月 - 2023年12月
unity客户端程序	昆明
工作内容为数字文化遗产传播平台制作，包含unity中的自研AR系统、景点展厅AR沙盘、数字孪生底座等。	
<ul style="list-style-type: none">负责了unityAR可交互沙盘的设计与实现，包括与AR定位服务器的通信、基于UGUI的3D UI界面制作以及unity与现实空间交互的实现。参与AR定位服务器的设计与实现，包括视觉定位算法实现、网络接口的设计。参与了拉市海数字孪生底座的设计与实现，包括场景空间漫游、与现实场景监测数据的交互与UI展示等。	

专业技能

编程语言：熟练使用c++、c#、Python、java等，熟练使用Unity/Unreal，熟悉springboot的基本使用
软件技能：熟练使用Photoshop、熟悉Blender
掌握计算机基础原理，包括操作系统、体系结构、编译、网络等

项目经历

昆明市恐龙谷非遗展厅AR沙盘	2023年06月 - 2023年12月
unity客户端程序	北京
使用自研unityAR插件与AR定位服务系统，完成云南非遗项目与传承人的AR可交互沙盘程序的开发，已在恐龙谷景区展厅上线。 预览视频	
<ul style="list-style-type: none">手动实现空间中的UGUI圆角矩形layout效果使用惯性导航作为前端相机定位，并通过定位服务器校正	
自研AR定位服务器	2023年04月 - 至今

- 以HLOC及colmap为基础，搭建AR定位平台。实现从一段视频或图像集中重建3D地图的功能
- 实现从移动端拍摄场景图像，上传至服务器后，解算拍摄相机在3D地图中的位姿，并将其同步到Unity客户端，从而在真实场景中渲染虚拟物体的功能

包括拉市海主海与特色景区数字孪生。主要负责场景功能交互操作、大型场景模型载入、主海与特色景区跳转、数据通信等。[预览视频](#)

光栅化/光追软渲染器

程序前端

使用Javascript从零开始实现的一套完整的Whitted-Style光追/光栅化渲染管线，支持obj模型的读取和渲染。[Gitee仓库](#)

证书及其他

- 证书/执照：ccf csp考试最高排名前5.2%
- 语言：英语六级（CET-6）

荣誉奖项

北京航空航天大学学业奖学金	2023-10
北京航空航天大学学业奖学金	2022-10