## Pobieranie danych od użytkownika

Aby pobrać jakieś wartości od użytkownika wykorzystujemy do tego funkcje **input()** która pobiera dane od użytkownika i następnie przypisywać je do jakieś zmiennej na przykład **a** czyli wtedy musimy zapisać **a = input()**. Lecz każda wartość pobierana od naszego użytkownika jest niczym innym jak zmienną typu string przez co jeśli oczekujemy cyfry będziemy musieli wykonać rzutowanie. W funkcji jaką jest input jesteśmy w stanie zapisać jako jego argument jakiś string po którym użytkownik będzie musiał wpisać jaką wartość działa to na zasadzie jakieś nakierowania danego użytkownikaObraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

## Rzutowanie

Rzutowanie jest niczym innym jak zmienianiem typu danej zmiennej np. z float’a do string’a z int’a do float’a z string’a do int’a wykonujemy to za pomocą danych funkcji :

**float(x)**

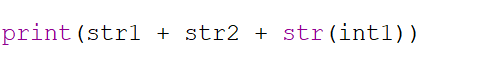
**int(x)**

**str(x)**

**bool(x)**

Jeżeli chcielibyśmy wypisać wynik jakiegoś działania jesteśmy w stanie zapisać go po przecinku. W funkcji jaką jest **pirnt** wiemy że istnieje coś takiego jak pojęcie **kontagencji** polega ono na tym że jeśli dodamy do siebie dwie wartości typu strin to zostaną one połączone : Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

lecz jeśli chcielibyśmy zapisać wynik jakiegoś działania matematycznego zapisać po jakimś stringu jesteśmy w stanie wykorzystać **rzutowanie** aby na szybko zmienić typ naszego wyniku na taki który pozwoli nam na przeporwadzenie poprawnej **kontagenacji**: 

lecz twórcy pythona mając świadomoć na temat tego że wypisywanie jakiś wartości o różnym typie danych będzie dosyć częstym zjawiskiem w tym języku postanowili wprowadzić coś takiego jak **przecinek** służy on do tego by w pewnym sensie oddzielić od ciebie dwa różne typy zmiennych tak aby nie towrzyły one ze sobą konfliktu. Nasz wynik kontagenacji z wykorzystanym przecinkiem będzie zawierał spację której sami nie musimy dodawać ze względu na to że jest on tak traktowany : Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie