GONZALO MARTÍNEZ FERNÁNDEZ



Fecha de nacimiento: 14/03/2001

Nacionalidad: española

Domicilio: Sevilla

□ Correo: martinezfernandezgonzalo@gmail.com

Carnet de conducir

Soy graduado en Ingeniería Informática del Software, con un gran entusiasmo por aprender cada día un poco más que el anterior. También poseo un gran sentido de la responsabilidad y aptitudes para adaptarme a cualquier situación.

Mis especialidades son la Ingeniería de Requisitos, el desarrollo web y la Inteligencia Artificial.

Mis idiomas



Nativo



Nivel C1 con mención de C2 (Cambridge)



Conocimientos medio-básicos



Conocimientos básicos

Experiencia

02/2023 – 07/2023 — Sevilla, España Depuración de código y programación

Big Data

Ayesa

Web: https://www.ayesa.com/

10/2023 - Actual — Sevilla, España

Desarrollo web y reparaciones físicas

Biblioteca de la Universidad de Sevilla Web: https://bib.us.es/

Enlaces de interés

in Mi Linkedin; https://www.linkedin.com/in/gonmarfer2/

Mi Github: https://github.com/gonmarfer2 Mi web: https://gonmarfer2.github.io

Estudios y formación

09/2019 - 07/2023 - Sevilla, España

Grado en Ingeniería Informática — Ingeniería

del Software

Universidad de Sevilla

Web: https://www.informatica.us.es/

10/2023 – Actual — Sevilla, España

Máster Universitario en Lógica, Computación e

▲ Inteligencia Artificial

Universidad de Sevilla

Web: http://www.cs.us.es/blogs/mulcia/

09/2012 - 06/2019 — Sevilla, España

Estudios de lengua inglesa

Centro de idiomas Macarena

Web: https://www.emacarena.com

Menciones especiales

10/2023

Mejor expediente académico: Grado en Ingeniería del Software y la ETSII Universidad de Sevilla

09/2023

▼ Tercer Premio CV digital 2023 Universidad de Sevilla

MIS COMPETENCIAS

Poseo capacidad para el autoaprendizaje en entornos tecnológicos o lingüísticos, y en herramientas informáticas. En concreto, recientemente he manejado:

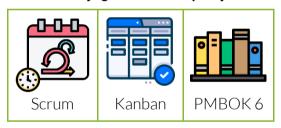
Paradigmas de programación



Sistemas gestores de bases de datos



Metodologías de desarrollo software y gestión de proyectos



Diseño gráfico y diseño en 3D



Sistemas operativos

