## Plan wykładu Programowanie funkcyjne (wykład 2.) 1 Definicja funkcji (uzupełnienie) 2 Leniwe obliczanie/wartościowanie Roman Dębski Instytut Informatyki, AGH 3 Rekursja i przetwarzanie list 17 października 2024 AGH Roman Dębski (II, AGH) Programowanie funkcyjne (wykł.2) Plan wykładu Definicja funkcji: funkcje wielu zmiennych Nazewnictwo zmiennych w Haskellu Nazwy zmiennych **nie mogą zaczynać się wielką literą** (te są zarezerwowane dla nazw typów). ghci> 2 + mPi 1 Definicja funkcji (uzupełnienie) mPi :: Fractional t => t mPi = 3.141592653589793 -- stała/wartość 5.141592653589793 addT :: Num a => (a, a) -> aghci> addT (1,2) addT (x,y) = x + y $addC :: Num a \Rightarrow a \rightarrow a \rightarrow a$ ghci> addC 1 2 addC x y = x + ycurry :: ((a, b) -> c) -> a -> b -> c ghci> (curry addT) 1 2 uncurry :: (a -> b -> c) -> (a, b) -> c | ghci> (uncurry addC) (1,2) -- 3 Roman Dębski (II, AGH) Programowanie funkcyjne (wykł.2) 17 października 2024 Roman Dębski (II, AGH) Programowanie funkcyjne (wykł.2) 17 października 2024 Currying\*, partially applied functions\*\*, sections (przykłady) Plan wykładu addC :: Num a => $(^)$ :: (Num a, Integral b) => a -> a -> a -> a $a \rightarrow b \rightarrow a$ flip :: $(a \rightarrow b \rightarrow c) \rightarrow b \rightarrow a \rightarrow c$ addC x y z = x + y + zadd1To\_ :: Num a => a -> a -> a ghci> (^) 2 5 -- = 2 ^ 5 = 32 partially applied function add1To\_ = addC 1 ghci> twoToPower\_ = (2^) -- = (^) 2 ghci> twoToPower\_ 5 -- = 32 Leniwe obliczanie/wartościowanie add1and2To :: Num a => a -> a add1and2To\_ = add1To\_ 2 ghci> \_ToPower5 = (^5) -- = flip (^) 5 $- = addC \ 1 \ 2$ ghci> \_ToPower5 2 -- = 32 add1and2And3 :: Num a => a add1and2And3 = add1and2To\_ 3 Uwaga -- = addC 1 2 3 ghci> subtr5From = (-5) -- Num a => a ghci> subtr5From = flip (-) 5 -- c -> c \* from Haskell Brooks Curry ghci> subtr5From 6 -- = 1, Num c=>c->c -- Prelude.subtract :: Num a => a->a->a \*\* partially applied functions vs. partial functions Roman Dębski (II, AGH) 17 października 2024 Roman Dębski (II, AGH) Programowanie funkcyjne (wykł.2) 17 października 2024 Non-strictness\* vs. laziness Leniwe wartościowanie/obliczanie (przykłady) ghci > f x = 42Strictness (semantyka denotacyjna) ghci> let ys = [1..5] :: [Int] ghci> import Data.Tuple ghci> let x = 1 + 2 :: Int ghci> f (1/0) -- 42 (f \_/\_ = 42) ghci> :sp ys -- ys f is strict iff $f \perp = \perp$ ghci> f non\_terminating\_expr -- 42 ghci> seq (length ys) () -- () otherwise non-strict, $\bot$ - 'bottom' ghci > let z = swap(x,x+1)ghci> :sp ys -- ys = [1,2,3,4,5] ghci> :sp z -- z Laziness (semantyka operacyjna) ghci> seq z () -- () ghci> let xs = [1..] :: [Int] ghci> :sp z -- z = (\_,\_) Leniwe wartościowanie/obliczanie (lazy evaluation) ghci> :sp xs -- xs = \_ ghci> seq x () -- () realizacja/implementacja 'non-strictness' wykorzystująca 'thunks'\*\*ghci> head xs -- 1 ghci> :sp z -- z = (\_,3) ghci> :sp xs -- xs = 1 : \_ ghci> seq (fst z) () -- () ghci> xs !! 2 -- 3 ghci> let x = 1 + 2 :: Int ghci > :sp z -- z = (4,3)ghci> :sp xs -- xs = 1 : 2 : 3 : ghci> :sp x -- x = \_ ghci> let y = x + 1 ghci> :sp y -- y = \_ ghci> seq x () -- () Ciąg Fibonacciego ghci> let fibs = 0 : 1 : zipWith (+) fibs (tail fibs) :: [Int] 1 1 ghci>:sp x -- x = 3ghci> :sp fibs -- fibs = \_ ghci> :sp y -- y = ghci> take 6 fibs -- [0,1,1,2,3,5] on whether functions are strict or non-strict by default ghci> :sp fibs -- fibs = 0 : 1 : 1 : 2 : 3 : 5 : \_ \*\*thunks - unevaluated values with a recipe that explains how to evaluate them Roman Dębski (II, AGH) Programowanie funkcyjne (wykł.2) 17 października 2024 7 / 14 Roman Dębski (II, AGH) Programowanie funkcyjne (wykł.2) 17 października 2024

```
Plan wykładu
                                                                                                Lista: podstawowe operacje [uwaga: niektóre z nich zgłaszają RT error, jeśli lista jest pusta]
                                                                                                                                        ghci>(:) 1 ((:) 2 []))=1:(2:[]))=[1,2]
-- [], (:) - konstruktory
                                                                                                data [] a = [] | a : [a]
                                                                                                ghci>xs = 1:2:3:4:[] --[1,2,3,4] | ghci>null xs -- False
ghci>length xs -- 4 | ghci>any (>2) xs -- True
                                                                                               ghci>length xs -- 4
ghci>reverse xs -- [4,3,2,1]
                                                                                                                                         ghci>all (>0) xs -- True
                                                                                                ghci>head xs -- 1
                                                                                                                                         ghci>zip xs ['a','b'] -- [(1,'a'),(2,'b')]
                                                                                                                                         ghci>splitAt 2 xs --([1,2],[3,4])
ghci>sort [2,3,1,4] -- [1,2,3,4]
                                                                                                ghci>tail xs -- [2,3,4]
                                                                                                ghci>last xs -- 4
                                                                                                ghci>init xs -- [1,2,3]
                                                                                                                                         ghci>2 'elem' xs -- True
3 Rekursja i przetwarzanie list
                                                                                                                                        ghci>filter even xs -- [2,4]
ghci>map (*2) xs -- [2,4,6,8]
ghci>foldr (+) 0 xs -- 10
                                                                                                ghci>0 : xs -- [0,1,2,3,4]
                                                                                               ghci>xs ++ [5] -- [1,2,3,4,5]
ghci>xs !! 2 -- 3
                                                                                                ghci>[1,2] ++ [3,4] --[1,2,3,4]
                                                                                                                                         ghci>minimum xs -- 1
                                                                                                ghci>take 2 xs -- [1,2]
                                                                                                                                         ghci>maximum xs -- 4
                                                                                                ghci>drop 2 xs -- [3,4]
                                                                                                                                         ghci>sum xs -- 10
    Roman Dębski (II, AGH)
                                Programowanie funkcyjne (wykł.2)
                                                                  17 października 2024
                                                                                                    Roman Dębski (II, AGH)
                                                                                                                               Programowanie funkcyjne (wykł.2)
                                                                                                                                                                 17 października 2024
List comprehensions*
                                                                                                Rekursia
                                                                                                  Rodzaje rekursji
 Set-builder notation (set comprehension) | List comprehension
                                                                                                 końcowa/"niekońcowa"*, bezpośrednia/pośrednia, zagnieżdżona, liniowa/drzewiasta,
                                         xs = [x^2 | x < [1..10], x^5 < 1025]
xs = \{x^2 \mid x \in \{1...10\}, x^5 < 1025\}
 Generatory i ich zagnieżdżanie, guards
                                                                                                 Prosty schemat definicji rekurencyjnej [uwaga: rekursja vs. rekurencja]
 ghci> [(x,c) | x <- [1..3], c <- ['a','b']] -- x <- [1..3] - generator
 [(1, 'a'), (1, 'b'), (2, 'a'), (2, 'b'), (3, 'a'), (3, 'b')]
                                                                                                  recurFun x = if {- base case(s) ? -}
                                                                                                                 then {- handle base case(s) ... -}
else {- handle recurrence case(s) ... recurFun (f x) ... -}
 ghci> [(x,y) | x <- [1..3], y <- [1..x]]
[(1,1),(2,1),(2,2),(3,1),(3,2),(3,3)]</pre>
                                                                                                 fact :: Integer -> Integer
                                                                                                                                              fibb :: (Num a, Eq a) \Rightarrow a \rightarrow a
    nci> [(a,b,c) | a <- [1..10], b <- [a..10], c <- [b..10], a^2+b^2==c^2]
                                                                                                  -- assert (n >= 0)
                                                                                                                                               -- assert (n >= 0)
                                                                                                 fact n = -- **
                                                                                                                                               fibb n =
 [(3,4,5),(6,8,10)]
                                                                                                    -- the base case
                                                                                                                                                 -- the base case
                                                                                                   if n == 0 | | n == 1 then 1
                                                                                                                                                 if n == 0 \mid \mid n == 1 then n
 Napisy jako listy znaków
                                                                                                                                                 else fibb (n - 2) + fibb (n - 1)
                                                                                                   else n * fact (n - 1)
 ghci> lowers xs = length [x | x <- xs, isLower x]</pre>
 ghci> lowers "Hello"
                                                                                                                                   * uwaga: tail call optimisation in Haskell
                                                                                                notTerm :: Int -> Bool
                                                                                                notTerm x = not (notTerm x) ** "Never hire a developer who computes the factorial using recursion":)
 *połączenie map i filter
    Roman Dębski (II, AGH)
                               Programowanie funkcyjne (wykł.2)
                                                                17 października 2024 11 / 14
                                                                                                   Roman Dębski (II, AGH)
                                                                                                                               Programowanie funkcyjne (wykł.2) 17 października 2024
Przetwarzanie list, rekursja, dopasowanie wzorców (przykł.)
                                                                                                Bibliografia
                                              length :: [a] -> Int
length [] = 0
     sum:: Num a \Rightarrow [a] \rightarrow a
     sum []
                 = 0
                                              length (_:xs) = 1 + length xs
     sum (x:xs) = x + sum xs
     qSort :: Ord a => [a] -> [a]
qSort [] = []
                                                                                                   • Graham Hutton, Programming in Haskell, Cambridge University Press,
     qSort (x:xs) = qSort (leftPart xs) ++ [x] ++ qSort (rightPart xs)
                                                                                                   • Simon Marlow, Parallel and Concurrent Programming in Haskell,
         leftPart xs = [ y | y <- xs, y <= x ]
rightPart xs = [ y | y <- xs, y > x ]
                                                                                                      O'Reilly Media, Inc, 2013
Conditional evaluation with guards
                                              prod' :: Num a => [a] -> a
                                             prod' = loop 1 where -- point-free
loop acc [] = acc --accumulator
fst2Eq :: Eq a => [a] -> Bool
fst2Eq (x : y : _) | x == y = True
fst2Eq _
                                  = False loop acc (x:xs) = loop (x * acc) xs
                 {-# OPTIONS_GHC -fwarn-incomplete-patterns #-}
    Roman Dębski (II, AGH)
                              Programowanie funkcyjne (wykł.2)
                                                                  17 października 2024 13 / 14
                                                                                                  Roman Dębski (II, AGH)
                                                                                                                          Programowanie funkcyjne (wykł.2)
                                                                                                                                                             17 października 2024
```