

CSE307 – Yazılım Mühendisliği

Gönül Yıldırım

1 şubat 2021

1 Proje amacı:

Barınma : Doğa etkilerinden korunmak için kapalı bir yere sığınmak. Yerleşmek, yaşamak için uygun şartlar bularak oturmak Bir yerde yatarak geceyi geçirmek. Soyut kavram bir yerde etkili olmak, gelişecek ortamı bulmak. Çevresiyle uyumlu, dirlik içinde yaşamak, insanlar için barınma alanı da evdir

Emlak; arsa, bahçe, bina, daire gibi her türlü taşınmaz malları kapsayan, konutların, ticari ve arsa olarak değerlendirilen mülklerin genel adıdır. Emlak ekonomik istikrarsızlıklardan ve kur hareketlerinden fazla etkilenmemesi nedeniyle, uzun vadede güvenli bir araç olarak yatırımcıların en çok tercih ettiği yatırım araçları arasında yer alır.

Emlakçılık : Başkalarının taşınmazlarını alım, satım ve kiralama gibi çeşitli aracılık işlemlerinden komisyon usulü ile ticari kazanç sağlayan kişilere emlakçı adı verilir. Emlakçılar temel emlak alım satım kiralama işlemlerinin yanı sıra pazarlama, imar planı çıkartma, vergi muafiyeti alma, çap belgesi alma, emlak beyannamesi düzenleme gibi işlemlerde aracılık edebilirler.

Bizim üreteceğimiz bu sitede ise emlak ve emlakçılık işlerini insanları evinden çıkarmadan kolaylıkla cep telefonlarından tabletlerden laptoplardan halletmelerine yardımcı olacak

2 Proje tanımı:

4 ayrı giriş olacak (üye girişi, üye olmadan giriş , yönetici girişi , editör girişi,), katagoriler olacak(iş yeri , malikane, daire, villa vb), oyunlar olacak ihtiyaç sahipleri bu oyunları oynayarak ev sahibi vs olma imkanı bulacak

bu oyunlar bilgi yarışması (veri tabanı kullanmayı düşünüyorum böylece hep aynı sorular donup dolaşmayacak),zar oyunu olacak (şans oyunu iki zar atılacak ilki büyükse +10 puan ikincisi büyükse 0 eşit ise +5 puan olacak) üye olmayan bu oyunlardan ve puan sistemini göremeyecek yöneticinin ürün ekle ,güncelle,silme işlemleri olacak yöneticinin istediği editör veya kullanıcıyı siteden çıkarma yetkisi olacak (veri tabanından çıkararak)

editör silinecek veya eklenecek ürünleri veri tabanına yükleyecek fakat yönetici onaylamadan sitede gösterilmeyecek(silinecek ve eklenecekler tabloları olacak yönetici butona basınca ürünler tablosundan ya silinecek yada eklenecek.)
şikayetler diye bir bölüm olacak gelen şikayetleri editör veya yönetici görebilecek

3 İhtiyaç Analizleri:

Üye giriş panelini kullanma;
Kategoriye göre ürün seçme;
Üye girişi ile oyunlara erişebilme;
Yönetici giriş panelini kullanma;
Editör giriş panelini kullanma;
puan sistemine uygun evleri bulabilme :
Ürün ekleme
Fotoğraf ekleme:
Ürün bilgileri:

4 Müşteri gereksinimi:

–Sistemin misyon hedefi nasıl olacaktır?
Kullanıcının ürüne hızlı ve güvenli bir şekilde ulaşmasını sağlamak
–Sistemin verimliliği nasıl olmalıdır?
Kullanıcının ürüne kesintisiz ulaşmasını sağlamalıdır.

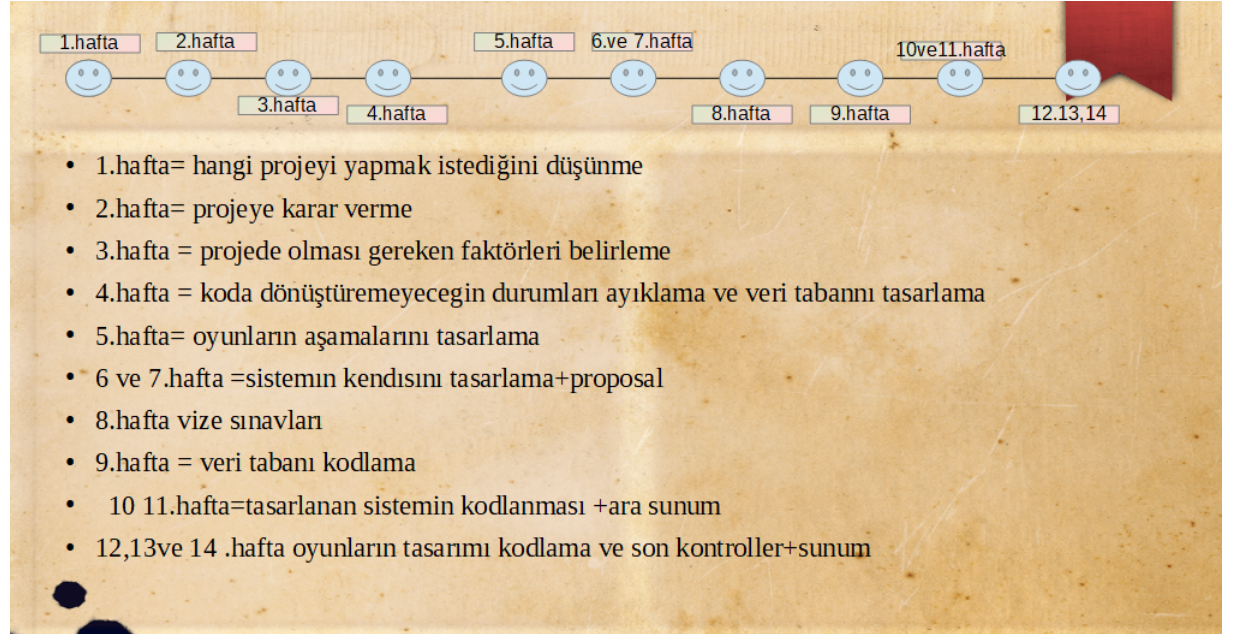
– Sistem kullanıcı tarafından ne kadar süre ile kullanılacaktır?
Kullanım süresinde herhangi bir kısıtlama olmayacaktır.

– Kime hitap ediyor?
Kadın – erkek herkese Yas sınırı yok

– Site nasıl bir içerik gerektiriyor?
Metin, Fotoğraf Ek bilgi

– Site iletişimi nasıl olacak?
İnternet üzerinden Id adresi tarafından

5 Zaman çizelgesi:



6 veri tabanı:

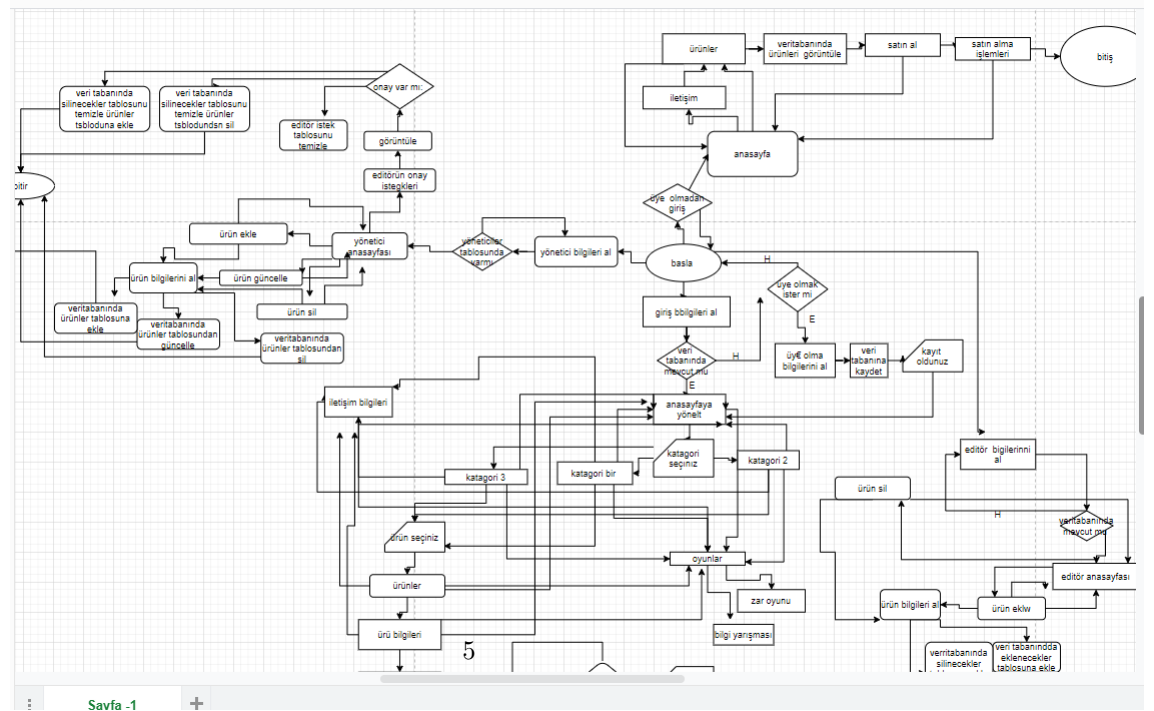
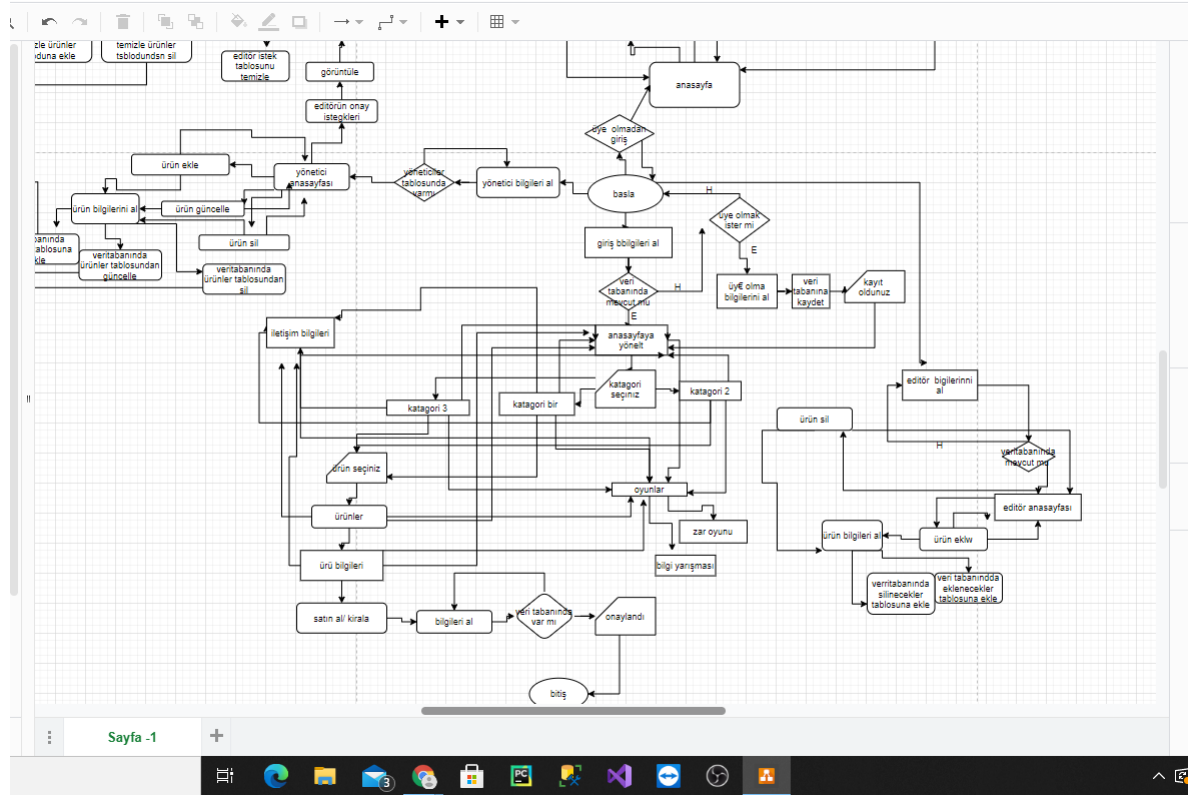
üyeler,ürünler,yöneticiler,editörler,silinecekler,eklenecekler,sorular(bilgi yarışması için),şikayetler

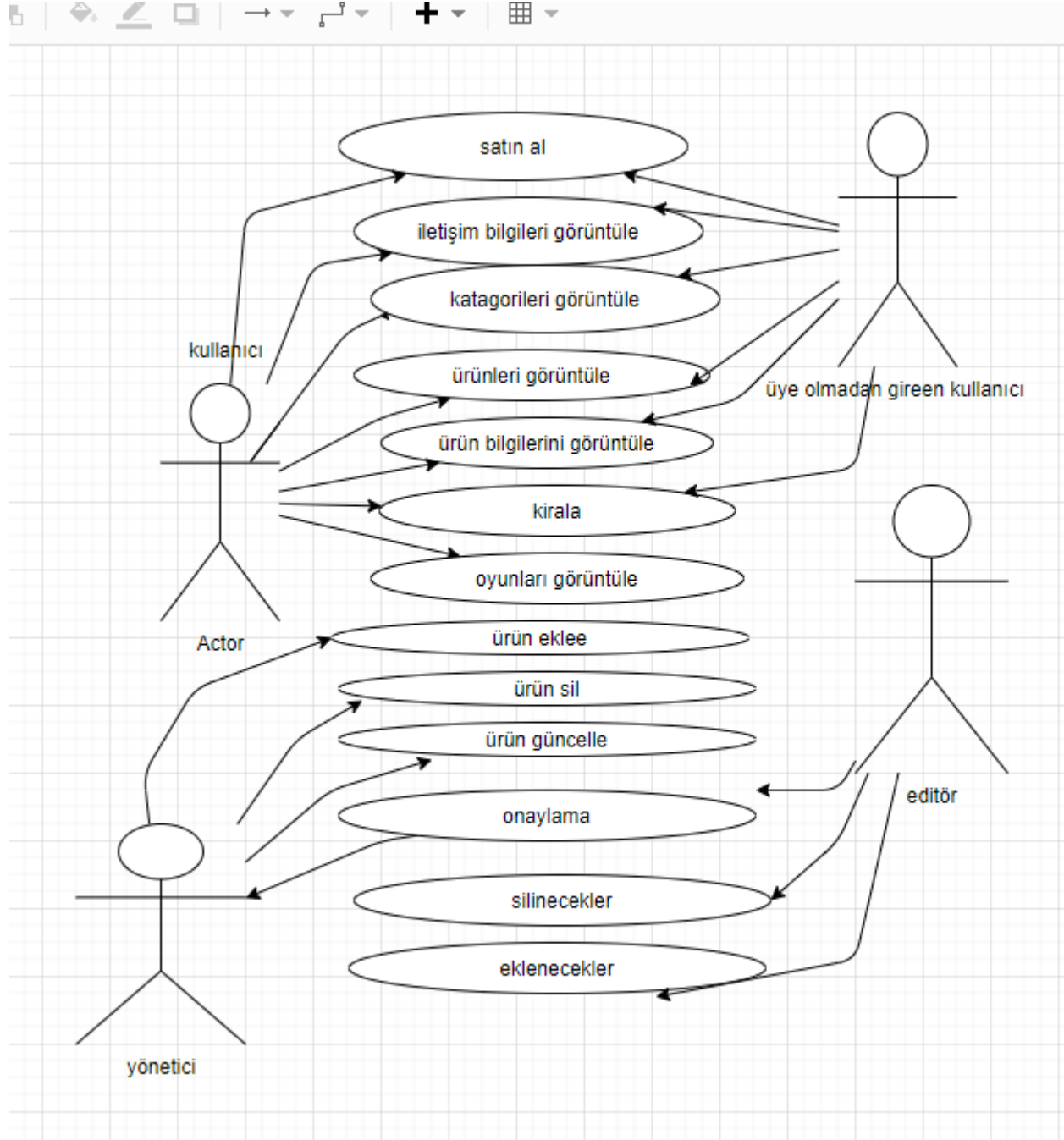
ürünler ad adres puan kategori acıklama resim1 resim2	üyeler Id adsoyad telefon kullanıcıadı email sifre sehir puan	sorular soru a b c d dogru	yöneticiler Id adsoyad telefon kullanıcıadı email sifre sehir onaykodu
editörler Id adsoyad telefon kullanıcıadı email sifre sehir onaykodu	silinecekler ad adres puan kategori acıklama resim1 resim2	şikayetler şikayet	eklenecekler ad adres puan kategori acıklama resim1 resim2

7 Tasarım gereksinimi:

veri tabanı olarak mysql kullanılacak
c üzerinden form kullanarak sistemi kodlayacağım
bu durumda test et uygula test et uygula (v-shaped) mantığını kullanmak daha
uygun sanırım bu yöntemi kullanacağım

8 Akış ve use case diagramları:





9 Testler ve Beklentiler:

Testler	sonuçlar
üye girişi	üyenin bilgileri veritabanında varsa diğer sayfaya geçmesi
editör girişi	Editörün bilgileri veritabanında varsa diğer sayfaya geçmesi
yönetici girişi	yöneticinin bilgileri veritabanında varsa diğer sayfaya geçmesi
bilgi yarışmasında toplanan puankullanıcı puanına eklenmesi	üyenin mevcut puanı+toplanan puan veritabanında puan kısmında güncelleme
zar oyununda toplanan puankullanıcı puanına eklenmesi	üyenin mevcut puanı+toplanan puan veritabanında puan kısmında güncelleme
şikayetleri ulaştırma	şikayetler tablosuna eklenmesi
iletişim bilgilerine ulaşılması	dogru ve eksiksiz yazılması
ürün bilgilerine ulaşmak	ürün bilgilerinin olduğu sayfa veritabanındaki gibi doğru ve eksiksiz görüntülenmesi
editörün ürün eklemesi/silmesi	girilen bilgilerin veritabanında Eklenecek /Silinecekler tablosuna eklenmesi
yöneticinin ürün eklemesi/silme/güncelleme	girilen bilgilerin ürünler tablosundan çıkarılması eklenmesi veya güncellenmesi
satın alma kiralama	kullanıcı adı ve şifreyi kontrol ettikten sonra kredi kart bilgilerine göre alınması ...
puana göre ürün seçimi	satın alınırken puan yetiyorsa puan ile satın alma butonu aktif olur

```

1 reference
private void listView1_MouseDoubleClick(object sender, MouseEventArgs e)
{
    textBox1.Text = listView1.SelectedItems[0].SubItems[0].Text;
    textBox2.Text = listView1.SelectedItems[0].SubItems[1].Text;
    textBox3.Text = listView1.SelectedItems[0].SubItems[2].Text;
    textBox4.Text = listView1.SelectedItems[0].SubItems[3].Text;
    textBox5.Text = listView1.SelectedItems[0].SubItems[4].Text;
    textBox6.Text = listView1.SelectedItems[0].SubItems[5].Text;
    textBox7.Text = listView1.SelectedItems[0].SubItems[6].Text;
}
0 references

```

listview dde sıralanan ürünlerden herhangi birine tıttığında o ürünün bilgileri textboxlara yazdırmaya yarar

```

1 reference
private void button13_Click(object sender, EventArgs e)
{
    openFileDialog1.ShowDialog();
    textBox6.Text = openFileDialog1.FileName;
}

```

resimlerin konumunu tek tek yazmamak için open diyologla konumunu secip textboxa yazdırıldı

```

}

1reference
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    zaman = zaman - 1;
    label13.Text = zaman.ToString();
    if (zaman == 0)
    {
        timer1.Enabled = false;
        button1.Enabled = false;
        button2.Enabled = false;
        button3.Enabled = false;
        button4.Enabled = false;
        button5.Enabled = true;
    }
}
}

```

bilgi yarışmasında her soru için süre 20 saniye olacaktı timer kullanarak 20 saniye sonunda a b c d sıkları aktifliğini kaybedip sonraki soru butonu aktif olacak

```

1reference
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a;
    string pu = "";
    // SqlConnection connection = new SqlConnection("Data Source = LAPTOP - Q0BFV92U\\MSSQLGG; Initial Catalog = emlakisleri");
    connection.Open();

    SqlCommand komut = new SqlCommand("Select * from uyeler where kullanıcıadı=@k ", connection);
    komut.Parameters.AddWithValue("@k", textBox1.Text);
    SqlDataReader dr = komut.ExecuteReader();

    while (dr.Read())
    {
        pu = dr["puan"].ToString();

        label8.Text = pu.ToString();
        a = Convert.ToInt32(label6.Text) + Convert.ToInt32(label8.Text);
        label9.Text = a.ToString();
    }
    connection.Close();
    button2.Enabled = false;

    updatee();
}

```

oyunlarda puanlar toplanıp veritabanında yeni puan guncelleştirme label 6 da oyundan kazanılan puan yazılı label 8 de kullanıcı yı kontroll ederek mevcut puanı yaaazdırıyoruz ikisini toplayp label 9 a yazddırıyoruz update komutu aşağıda


```

Random rastgele = new Random();
SqlConnection connection = new SqlConnection("Data Source=LAPTOP-Q0BFV92U\\MSSQLG; Initial Catalog=emlakisleri; Integrated Security=SSPI;");
private void updatee()
{
    string kullanıcıadi = textBox1.Text;
    if (!string.IsNullOrEmpty(kullanıcıadi))
    {
        string sql = "update üyeler set puan = '" + label9.Text + "' where kullanıcıadı = '" + kullanıcıadi + "' ";
        SqlCommand komut = new SqlCommand(sql, connection);

        if (connection.State != ConnectionState.Open)
        {
            connection.Open();
        }
        komut.ExecuteNonQuery();
        connection.Close();
    }
}

```

label 9 a yazdırılan puan kullanıcı adı kontrol ettirilerek değiştiriliyor

```

private void textBox5_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
    int u = textBox5.TextLength;

    if (u > 16)
    {
        MessageBox.Show("kredi kart no fazla girdiniz");
        textBox5.Clear();
    }
}

```

kredi kartı no girilirken 16 haneden fazla girilirse uyarı verilecek

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string kullanciadi = textBox1.Text;
    string sifre = textBox2.Text;

    connection.Open();
    SqlCommand komut = new SqlCommand("Select * from üyeler", connection);
    SqlDataReader reader = komut.ExecuteReader();
    while (reader.Read())
    {
        if (kullanciadi == reader["kullanciadi"].ToString().TrimEnd() && sifre == reader["sifre"].ToString().TrimEnd())
        {
            Form4 f4 = new Form4();
            f4.Show();
            this.Hide();

            break;
        }
        else
        {
            MessageBox.Show("tekrar deneyiniz...");
            textBox1.Clear();
            textBox2.Clear();
        }
    }
    connection.Close();
}

```

Kullanıcı ,editör , yönetivi giriş yaparken veritabanının da var mı yok mu kontrol ediliyor

```

1reference
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    {
        string resim = pictureBox3.ImageLocation.ToString();
        connection.Open();
        SqlCommand komut = new SqlCommand("Select * from ürünler", connection);
        SqlDataReader reader = komut.ExecuteReader();
        while (reader.Read())
        {
            if (resim == reader["resim1"].ToString().TrimEnd())
            {
                Form15 f15 = new Form15();
                f15.label9.Text = reader["Id"].ToString();
                f15.label11.Text = reader["adres"].ToString();
                f15.label12.Text = reader["fiyat"].ToString();
                f15.label13.Text = reader["puan"].ToString();
                f15.label4.Text = reader["aciklama"].ToString();
                f15.pictureBox1.ImageLocation = reader["resim1"].ToString();
                f15.pictureBox2.ImageLocation = reader["resim2"].ToString();
                f15.Show();
                this.Hide();
                break;
            }
        }
        connection.Close();
    }
}

```

ürün bilgileri sayfasına gecmeden önce pictureBox dakı resimin konumunu alıyoruz
 ürünler tablosundakı ürünlerde döngü ile konteol ediliyor eslesen olursa essleştığı
 urunun bilgilerini diger sayfaya(ürün bilgileri sayfasına) aktarıyor

```

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string kullanicadi = textBox2.Text;
    string sifre = textBox3.Text;

    connection.Open();
    SqlCommand komut = new SqlCommand("Select * from üyeler", connection);
    SqlDataReader reader = komut.ExecuteReader();
    while (reader.Read())
    {
        if (kullanicadi == reader["kullanicadi"].ToString().TrimEnd() && sifre == reader["sifre"].ToString().TrimEnd())
        {
            label13.Text=(Convert.ToInt32(reader["puan"]) - Convert.ToInt32(label12.Text)).ToString();
        }
    }
    connection.Close();
    updatee();
    satilanekele();
    urunsil();
    anasayfayagit();
    MessageBox.Show("işleminiz tamamlandı bizi tercih ettiğiniz için teşekkürler... ");
}

private void updatee()
{
    string kullanicadi = textBox2.Text;

    if (!string.IsNullOrEmpty(kullanicadi))
    {
        string sql = "update üyeler set puan = '" + label13.Text + "' where kullanicadi = '" + kullanicadi + "' ";
        SqlCommand komut = new SqlCommand(sql, connection);

        if (connection.State != ConnectionState.Open)
        {
            connection.Open();
        }
        komut.ExecuteNonQuery();
        connection.Close();
    }
}

private void textBox5_TextChanged(object sender, EventArgs e)

```

puan ile satın ala tıklandığında kullanıcı puanından ürün puanı çıkarılıyor ve sonuc kullanıcı puanı olarak veritabanına kayıt ediliyor(daha önceki işlemlerde kullanıcı puanı ürün puanına yetiyor mu yetmiyormu kontrol ettiği için kullanıcı puanı hiçbir zamaan - olmaz)

```

us Files
WindowsFormsApp1.Form13

    }

    private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        if (!string.IsNullOrEmpty(textBox5.Text))
        {
            if (!string.IsNullOrEmpty(textBox6.Text))
            {
                if (!string.IsNullOrEmpty(comboBox1.Text))
                {
                    if (!string.IsNullOrEmpty(comboBox2.Text))
                    {
                        if (!string.IsNullOrEmpty(comboBox3.Text))
                        {
                            satilanele();
                            urunsil();
                            anasayfayagit();
                            MessageBox.Show("işleminiz tamamlandı bizi tercih ettiğiniz için teşekkürler... ");
                        }
                        else
                        {
                            MessageBox.Show("kredi kartı bilgileri boş bırakılamaz...");
                        }
                    }
                    else
                    {
                        MessageBox.Show("kredi kartı bilgileri boş bırakılamaz...");
                    }
                }
                else
                {
                    MessageBox.Show("kredi kartı bilgileri boş bırakılamaz...");
                }
            }
            else
            {
                MessageBox.Show("kredi kartı bilgileri boş bırakılamaz...");
            }
        }
        else
        {
            MessageBox.Show("kredi kartı bilgileri boş bırakılamaz...");
        }
    }
}

```

```

private void satilanekele()
{
    connection.Open();
    SqlCommand ekle = new SqlCommand("insert into satilanlar(adsoyad,email,kredikart,guvenlik,yil,ay,gun,urunId) values (@a",
    ekle.Parameters.AddWithValue("@a", textBox1.Text);

    ekle.Parameters.AddWithValue("@e", textBox4.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@kr", textBox5.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@g", textBox6.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@y", comboBox1.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@ay", comboBox2.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@gu", comboBox3.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@u", label111.Text);
    ekle.ExecuteNonQuery();

    connection.Close();
}

private void kiralananekele()
{
    connection.Open();
    SqlCommand ekle = new SqlCommand("insert into kiralanalar(adsoyad,email,kredikart,guvenlik,yil,ay,gun,urunId) values (@a",
    ekle.Parameters.AddWithValue("@a", textBox1.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@e", textBox4.Text);

    ekle.Parameters.AddWithValue("@kr", textBox5.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@g", textBox6.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@y", comboBox1.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@ay", comboBox2.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@gu", comboBox3.Text);
    ekle.Parameters.AddWithValue("@u", label111.Text);
    ekle.ExecuteNonQuery();

    connection.Close();
}

private void urunsil()
{
    connection.Open();
    SqlCommand komut = new SqlCommand("delete from ürünler where Id=@Id", connection);
    komut.Parameters.AddWithValue("@Id", label12.Text);
    komut.ExecuteNonQuery();
    connection.Close();
}

```

No issues found

kredi kart bilgilerinin bos bırakılmaması gerkiyor onu kontrol ediyor
 satın alınan ürün veritabanından çıkarılıyor kiralanılan ürün veritabanından çıkarılmıyor....
 not: sadece önemli olduğunu düşündüğüm kodları paylaştım karışmasın diye...
 :)