Trabajo Final

Interfaces de Usuario y Tecnologías Web

Proyecto: Autoblog

Profesor: Occhipinti Pedro

Alumno: Gonzalo Castellino

Fecha: 22/06/2023

Lenguajes/Framework/Bibliotecas

* Información sobre lenguajes/tecnologías utilizadas en mi proyecto:
* JavaScript: Decidí utilizar JavaScript como lenguaje de programación principal para desarrollar la lógica y la interactividad del autoblog tanto en el lado del cliente como en el del servidor.
* Express: Opté por utilizar Express, un framework de aplicaciones web de Node.js, para facilitar la creación de rutas y gestionar las solicitudes y respuestas HTTP en mi proyecto.
* Node.js: Decidí utilizar Node.js como entorno de ejecución del lado del servidor. Node.js me permitió crear mi servidor y también lo aproveche para gestionar los paquetes a través de npm.
* Passport: Decidí utilizar Passport, una biblioteca de autenticación para Node.js, para gestionar el sistema de registro, inicio de sesión y cierre de sesión de los usuarios en mi autoblog. Passport me simplificó la implementación de la autenticación.
* Bcrypt: Implemente Bcrypt para la encriptación de contraseñas.
* Axios: Utilicé Axios, una biblioteca de JavaScript, para realizar solicitudes HTTP desde el lado del cliente a mi servidor. Axios me permitió comunicarme con mi API y enviar los comentarios hacia la base de datos.
* EJS: Elegí utilizar EJS (Embedded JavaScript) como motor de plantillas para generar y renderizar el HTML dinámico en el servidor. EJS me permitió crear vistas dinámicas que se adaptan a los datos y los envían al cliente, lo que facilitó la generación de contenido personalizado.
* MongoDB: Opté por utilizar MongoDB porque me permite almacenar datos en formato JSON, lo cual se adapta a las necesidades de mi proyecto.
* Mongo Atlas: Decidí utilizar Mongo Atlas, el servicio de base de datos en la nube de MongoDB, para alojar mi base de datos. Mongo Atlas me proporcionó un entorno en la nube para acceder y administrar mi base de datos desde cualquier lugar.
* Bootstrap: Elegí utilizar Bootstrap, un framework CSS, para dar estilo y mejorar el diseño visual de mi autoblog.
* Jest: Opté por utilizar Jest, un framework de pruebas unitarias para JavaScript, para realizar la comprobación de la correcta función de los envios a otras páginas.
* Supertest: Utilicé Supertest, una biblioteca de pruebas de integración para Node.js, para simular solicitudes HTTP en mis pruebas.