Escuela Industrial N° 1 de Muniz

7° año 4° div			
Nombre y Apellido:	 	 _	
Fecha:			

Trabajo Práctico Desarrollado: Modelos de Casos de Uso y Modelos de Interacción

Este trabajo práctico tiene como objetivo evaluar tu comprensión y aplicación detallada de los conceptos de **modelos de casos de uso** y **modelos de interacción (diagramas de secuencia)**, utilizando la información proporcionada en el documento de referencia.

Parte 1: Modelos de Casos de Uso (10 puntos)

- 1. Definición Profunda de Caso de Uso: Basado en la sección "Modelado de Casos de Uso" del material de referencia, explica en tus propias palabras cómo se describe un caso de uso, haciendo hincapié en su enfoque externo y su relación con las acciones observables por un usuario. ¿Por qué es crucial esta perspectiva externa en las primeras etapas de modelado?
- 2. Propósito Esencial en el Contexto de Interacción: Más allá de una simple descripción, analiza y explica cuál es la función principal del modelado de casos de uso en el contexto de la interacción del sistema con sus actores. ¿Cómo contribuye a la identificación y el entendimiento de los requisitos funcionales desde la perspectiva del usuario?
- 3. Representación Gráfica y Simbolismo: Describe detalladamente la forma en que se representan un caso de uso y los actores en un diagrama de casos de uso, incluyendo los símbolos UML específicos utilizados para cada uno. Además, explica la importancia de que estos diagramas sean relativamente simples y de alto nivel en las fases iniciales del desarrollo.
- 4. Tipos y Roles de Actores: El documento menciona que los actores pueden ser de diversos tipos. Clasifica y describe los diferentes tipos de entidades que pueden ser representadas como actores en un diagrama de casos de uso, proporcionando ejemplos concretos para cada categoría basada en el contexto de los sistemas de información.
- 5. Notación de Flechas y su Justificación: El PDF menciona una convención específica sobre el uso de flechas en las líneas que conectan actores y casos de uso. Explica por qué, formalmente, los diagramas de casos de uso deben usar líneas sin flechas para representar la asociación entre actores y casos de uso. ¿Qué implicaría el uso de flechas en este contexto?

- 6. Ampliación y Refinamiento de Detalles en Casos de Uso: Un diagrama de casos de uso proporciona una visión general de las funcionalidades del sistema. Describe en detalle al menos tres métodos o técnicas que se pueden emplear para proporcionar más información y refinar la comprensión de lo que ocurre dentro de un caso de uso. ¿Por qué es necesario este nivel adicional de detalle?
- 7. Estructura Detallada de la Descripción Textual (MHC-PMS): Tomando como referencia el ejemplo de la descripción estructurada del caso de uso "Transferencia de datos" (MHC-PMS) en el documento, enumera y describe en profundidad al menos cinco categorías o secciones de información que se incluyen en dicha descripción. Explica la relevancia de cada una de estas secciones para documentar un caso de uso de manera completa.
- 8. Análisis de Caso de Uso Específico: "Ver Información del Paciente" (Medical Receptionist): Observa el diagrama de casos de uso de la "Medical Receptionist" proporcionado en el material. Identifica y describe el flujo básico de eventos de un caso de uso que implique la consulta de datos de un paciente. ¿Qué actor está involucrado y cuál es el objetivo de este caso de uso?
- 9. Vínculo Crucial: Casos de Uso y Requisitos del Usuario: Desarrolla la importancia y la relación intrínseca entre el modelado de la interacción del usuario a través de casos de uso y la identificación, validación y documentación de los requisitos funcionales del usuario para un sistema. ¿Cómo facilitan los casos de uso este proceso?
- 10. Ventajas Estratégicas del Modelado de Casos de Uso: Basado en la información general sobre el modelado de sistemas y la ingeniería de requisitos, argumenta y explica en detalle por qué los modelos de casos de uso son una herramienta excepcionalmente útil y estratégica en las primeras etapas de la ingeniería de requisitos. Menciona al menos tres ventajas clave.

Parte 2: Modelos de Interacción (Diagramas de Secuencia) (10 puntos) 🗳

- 1. Objetivo y Enfoque de los Diagramas de Secuencia: Profundiza en el objetivo principal de los diagramas de secuencia en UML. ¿Qué tipo específico de interacciones modelan y cómo se diferencian de los diagramas de casos de uso en su nivel de detalle y enfoque?
- 2. Elementos Estructurales y Lógica de Líneas de Vida: Identifica y explica en detalle los dos elementos principales que se enumeran en la parte superior de un diagrama de secuencia. Describe qué representan estas entidades y, crucialmente, explica el significado y la función de las líneas punteadas que se dibujan verticalmente desde ellos (las líneas de vida).
- Interacciones, Mensajes y Activaciones: Describe cómo se representan las interacciones o mensajes entre los objetos o participantes en un diagrama de secuencia, haciendo referencia a la notación de flechas. Además, explica la función y

- el significado del rectángulo que aparece en las líneas de vida (activación). ¿Qué indica la longitud de este rectángulo?
- 4. Principio de Lectura y Flujo Temporal: Explica la regla fundamental para interpretar la secuencia de interacciones en un diagrama de secuencia. ¿Por qué es esencial esta convención y cómo contribuye a la claridad del flujo temporal de eventos?
- 5. Información Adicional en Mensajes: Además del nombre del mensaje, los diagramas de secuencia a menudo incluyen información adicional. Describe qué tipo de información suelen indicar los comentarios o etiquetas adjuntas a las flechas que representan las interacciones. Proporciona un ejemplo de cómo esta información adicional puede enriquecer la comprensión del flujo.
- 6. Modelado de Alternativas y Condicionales: Los sistemas a menudo presentan flujos alternativos. Explica en detalle el elemento UML específico que se utiliza en un diagrama de secuencia para representar y agrupar secuencias de interacciones alternativas. Describe cómo se indican las condiciones o guardas que determinan qué alternativa se ejecuta.
- 7. Análisis de Escenario Específico: "Ver Información del Paciente" Inicio Detallado:
 Basándote en el diagrama de secuencia para "ver información del paciente" del
 documento, describe de forma minuciosa el primer paso de la interacción. Identifica
 el actor que inicia la acción, el objeto o clase que recibe el primer mensaje, el nombre
 del método invocado y cualquier parámetro relevante.
- 8. Análisis de Escenario Específico: "Ver Información del Paciente" Proceso de Autorización: Detalla la secuencia de interacciones relacionadas con el proceso de autorización dentro del diagrama de secuencia para "ver información del paciente". Explica qué mensajes se intercambian, qué componentes están involucrados y, crucialmente, qué sucede en el flujo alternativo si la autorización falla.
- 9. Análisis de Escenario Específico: "Transferencia de Datos" Identificación de Alternativas: En el diagrama de secuencia para "Transferencia de datos", el sistema puede manejar la situación de diferentes maneras. Identifica y describe claramente las dos alternativas posibles que se muestran en el diagrama para la transferencia de información del paciente al PRS (Patient Record System). ¿Qué condiciones definen estas alternativas?
- 10. Impacto Estratégico de los Diagramas de Secuencia en el Desarrollo: Argumenta y explica en profundidad por qué el modelado de la interacción entre los usuarios y el sistema con su entorno (a través de diagramas de secuencia) es de vital importancia durante las fases de diseño y desarrollo de software. ¿Cómo contribuyen a la validación de la lógica del sistema y a la detección temprana de problemas?