

MINUTAS

18 de agosto, 2017

TEMÁTICA DEL JUEGO

Se acordó una idea base del juego: una nave espacial que debe combatir alienígenas. Se requieren imágenes de nave, aliens y proyectiles, además se puede hacer un fondo de estrellas en movimiento.

24 de agosto, 2017

APERTURA DEL REPOSITORIO EN GITHUB / REDACCIÓN MANUAL DE USO

Se acordó la apertura del repositorio en la plataforma GitHub.

Se acordó crear las carpetas mencionadas por el profesor.

Se acordó la redacción del manual de uso, en el cual se incluyen los controles del juego.

1 de septiembre, 2017

ARCHIVOS DE PRUEBA

Se acordó subir los archivos de prueba señalados por el profesor al repositorio.

22 de septiembre, 2017

PROGRAMACIÓN BASE

Se acordó programar el movimiento de la nave, hacer una lista para los aliens y su movimiento, los proyectiles y sus colisiones con los aliens, y la lluvia de estrellas con movimiento.

29 de septiembre, 2017

CREACIÓN DEL MENÚ Y MÓDULOS

Se acordó separar el código en módulos para una mejor organización.

Se acordó la creación del menú inicio del juego con las siguientes opciones: "Nuevo juego", "Cargar partida", "Opciones", "Créditos", "Salir".

20 de octubre, 2017

DOCUMENTACIÓN, BUGS

Se acordó redactar el manual de uso del producto y subirlo al repositorio.

Se comentaron problemas con las colisiones y su posible solución.

22 de octubre, 2017

NUEVA TEMÁTICA Y PUNTAJE

Se decidió cambiar la temática del juego para hacerla más original. Se acordó modificar los aliens por tazas de café, a la nave por un hombre (programador), y a los proyectiles por una mano.

Se acordó implementar un algoritmo para calcular el puntaje a partir de las tazas colisionadas por proyectiles.

24 de octubre, 2017

IMÁGENES (MENÚ Y JUEGO), FUENTE, LIMPIEZA, MUSICA, SONIDOS

Se acordó diseñar una imagen con el nombre del juego en la parte superior para el menú principal, una imagen de fondo para el juego (la partida), y una imagen para cada submenú: "Cómo jugar" y "Créditos".

Se eligió una fuente de texto para utilizar en el juego.

Se acordó limpiar el código de líneas, funciones, y comentarios basura, además de eliminar las imágenes en desuso.

Se comentó un error en el movimiento de las tazas y se plantearon posibles soluciones.

Se acordó introducir en el juego una música de fondo y nuevos sonidos.

Se mencionaron errores en el menú y en el movimiento de las tazas, se acordó ver soluciones.

25 de octubre, 2017

CAMBIOS MENORES, ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS, HISTORIA

Se acordó organizar las imágenes en carpetas para una mejor organización.

Se acordó cambiar la lluvia de estrellas por unos y ceros.

Se acordó cambiar la imagen del jugador por unas con movimiento.

Se acordó agregar obstáculos al juego, como una cama.

Se acordó redactar la historia del juego, agregar el submenú "Historia" al menú principal, y crear la imagen de fondo correspondiente para el submenú.

3 de noviembre, 2017

ICONO, MOVIMIENTO DEL JUGADOR, OBSTÁCULOS
--

Se acordó crear una imagen para el icono del juego, hacer una animación para el movimiento del jugador, limitar su movimiento hacia arriba, y desarrollar un algoritmo para el movimiento y comportamiento de los obstáculos.

6 de noviembre, 2017

CONTADOR DE TIEMPO, ACTUALIZACIONES VARIAS

Se acordó agregar un contador de tiempo al juego y corregir varios errores en el comportamiento de los obstáculos.

Se acordó actualizar la imagen del menú con un nuevo nombre y la imagen del submenú "Historia".

Se acordó cambiar el nombre del juego a "Developer Vs. Development" y agregarle un nuevo icono (una gota de café), actualizar la documentación en el repositorio y reemplazar las palabras "aliens" por "tazas" en el código, además del archivo "aliens.py" por "tazas.py".