

KANBAN

Yesterday

Crear y agregar icono del juego

Hacer movimiento del obstáculo "gato"

Actualizar imagen de fondo para submenú "Historia"

Actualizar imagen de fondo para submenú (con nuevo nombre)

Cambiar nombre del juego

Actualizar palabras "aliens" por "tazas"

Actualizar documentación

Tuesday, 7 November

Corregir comportamiento de obstáculos

Limitar movimiento del personaje

Agregar contador de tiempo

Actualizar imágenes del personaje

Agregar imagen de obstáculo "gato"

Monday, 6 November

Hacer algoritmo de comportamiento de obstáculos

Sunday, 5 November

Crear función para calcular sueño

Animar el movimiento del jugador

Limpiar líneas de código basura

Saturday, 4 November

Agregar icono al juego

Thursday, 26 October

Actualizar imágenes de obstáculos

Wednesday, 25 October

Cambiar estrellas por 1s y 0s

Eliminar funciones en desuso

Redactar historia del juego

Actualizar documentación

Organizar imágenes en carpetas

Cambiar imagen del jugador por unas en movimiento

Agregar imagen del obstáculo "cama"

Agregar opción "Historia" al menú

Crear y agregar imagen de fondo para submenú "Historia"

Tuesday, 24 October

Agregar música de fondo

Eliminar archivos sin uso

Crear y agregar imagen de fondo para submenú "Cómo jugar"

Hacer calculo de puntaje

Cambiar imágenes (alien-taza, nave-persona, proyectil-mano)

Crear y agregar imagen de fondo para el menú

Crear y agregar imagen de fondo para el juego

Crear y agregar imagen de fondo para el submenú "Créditos"

Agregar fuente de texto

Corregir movimiento de tazas

Actualizar imagen de fondo para submenú "Cómo jugar"

Cambiar sonido de disparo

Limpiar lineas de código basura

Corregir opciones del menú

Sunday, 22 October

Arreglar bug colisiones

Redactar Manual de Uso

Subir documentación al repositorio

Sunday, 1 October

Separar por módulos

Hacer menú inicio

Sunday, 24 September

Hacer movimiento de la nave

Hacer lista y movimiento de los aliens

Hacer proyectiles y colisiones con los aliens

Hacer lluvia de estrellas

Monday, 18 September

Agregar imágenes (nave, aliens, proyectiles)

Agregar sonidos

Saturday, 2 September

Subir archivos de prueba al repositorio

Thursday, 24 August

Crear repositorio en GitHub

Crear carpetas en GitHub

Friday, 18 August

Elegir temática del juego