

MINUTAS

18 de agosto, 2017

TEMÁTICA DEL JUEGO

Se acordó una idea base del juego: una nave espacial que debe combatir alienígenas.

24 de agosto, 2017

APERTURA DEL REPOSITORIO EN GITHUB / REDACCIÓN MANUAL DE USO

Se acordó la apertura del repositorio en la plataforma GitHub.

Se acordó crear las carpetas mencionadas por el profesor.

Se acordó la redacción del manual de uso, en el cual se incluyen los controles del juego.

1 de septiembre, 2017

ARCHIVOS DE PRUEBA

Se acordó subir los archivos de prueba señalados por el profesor al repositorio.

30 de septiembre, 2017

CREACIÓN DEL MENÚ

Se acordó la creación del menú inicio del juego con las siguientes opciones: "Nuevo juego", "Cargar partida", "Opciones", "Créditos", "Salir".

13 de octubre, 2017

AGREGADOS

Se planteó la incorporación de un puntaje, un nuevo nivel de juego, música de fondo, sonidos, y una imagen de fondo.

24 de octubre, 2017

NUEVA TEMÁTICA

Se decidió cambiar la temática del juego para hacerla más original. Se acordó modificar los aliens por tazas de café, a la nave por un hombre (programador), y a los proyectiles por una mano.