TP Seminario de Lenguaje

Tema del proyecto:Juego

Lenguaje de programacion:Python

Alumnos: Gonzalo Múscolo

Herramientas: Control de Versiones:git

Trello

Historia del Juego

Cansado de discutir por varios temas polemicos como son la politica, el futbol y la religion un grupo de amigos deciden arreglar sus diferncias atravez de un combate a muerte o hasta que alguno quede cerebralmente incapacitado

Personajes:

Enzo:



Enzo esta actulamente estudiando en la escuela naval. Es electricista desempleado y su habilidad para pelear es muy basica.

Fue un mes a kung-fu

Pablo:



Pablo esta estudiando la carrera de medicina. Desempleado,habilidad para pelear pesima. Fue a dos clases de kung-fu

Licha:



Administrativo de la fabrica de caramelos Lipo y estudiante de ingenieria industrial. Hace boxeo y toca la guitarra

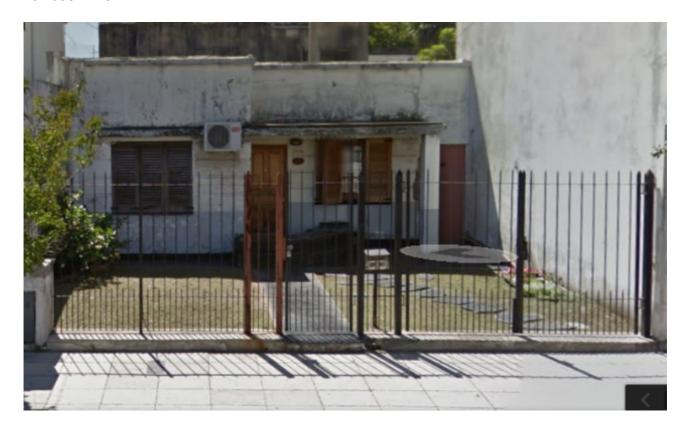
Fonte:



Contador jr en una empresa muy paqueta de Puerto Madero y estudiante de economia. Es guardavia y es el peleador con mayor tecnica de los cuatro gracias a sus dos meses de kung-fu

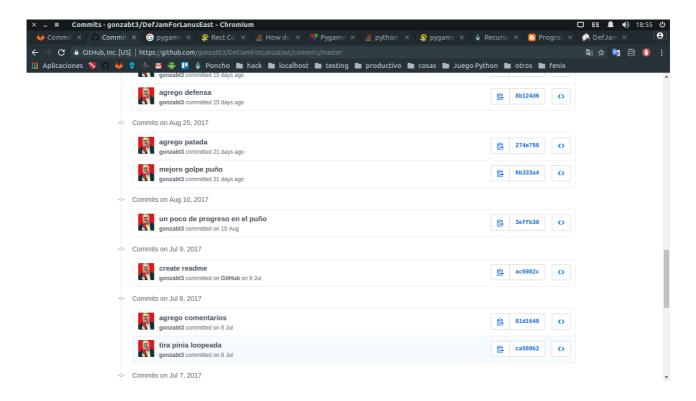
Escenario

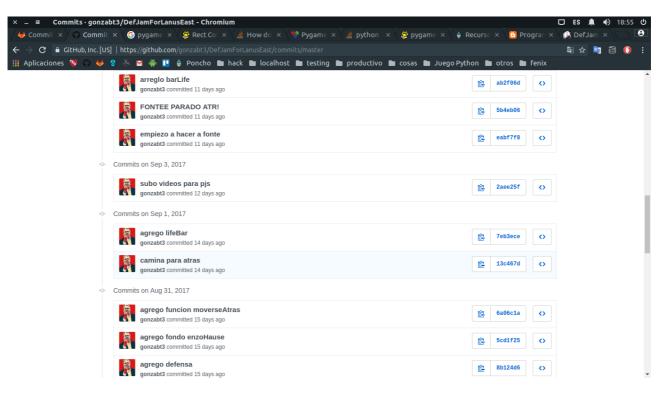
Las peleas trascurren en el barrio de Lanus Este,precisamente en la puerta de la casa de el peleador llamado Enzo

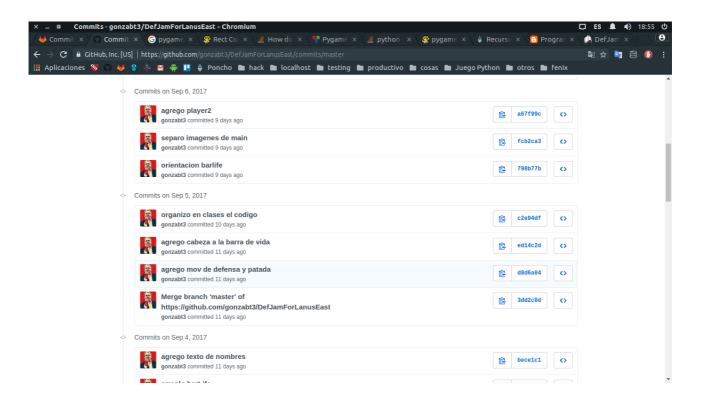


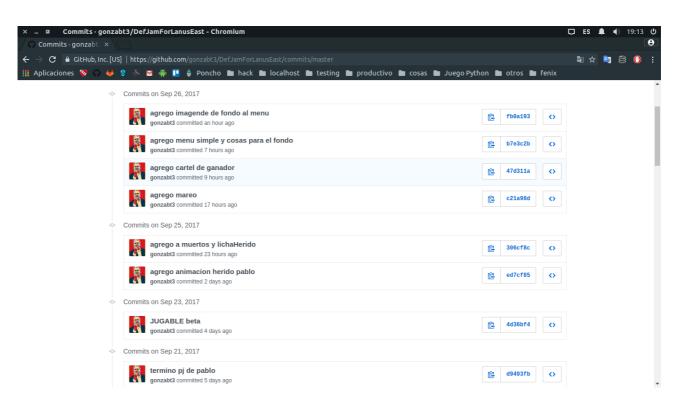
Capturas de GitHub

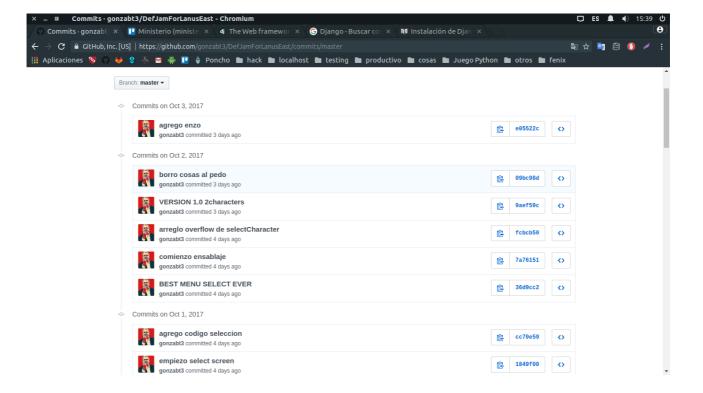
* - *** Commit * *** Commit * *** Commit * *** Pygame * Pygame * *** Pygame * Py











Capturas Trello

