



jaquelinesgonzaga@gmail.com



(65) 9 99287-8328



Cuiabá, MT

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- JavaScript
- MySQL
- PostgreSQL
- GraphQL
- Firebase
- CI/CD
- Figma
- OAuth
- JWT
- Jest/React Testing Library
- Redux/Context API
- Banco de dados offline com realm
- Metro build profiles (Expo)
- API RESTful
- SOLID
- TDD

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Cientista de Tecnologia,
Bacharelado Interdisciplinar em
Ciência e Tecnologia
UFMT, Cuiabá, MT
Janeiro 2023 - Janeiro 2026
Status - Cursando

Bacharel, Engenharia Química
UFMT, Cuiabá, MT
Junho 2017 - Janeiro 2023

JAQUELINE GONZAGA

OBJETIVO

Atuar como mobile em projetos desafiadores que permitam aplicar e expandir meus conhecimentos em React Native e tecnologias modernas, contribuindo com soluções eficientes, acessíveis e escaláveis. Busco integrar times colaborativos, onde possa evoluir continuamente e agregar valor com minha experiência.

IDIOMAS

Português: Língua materna

Inglês:

B2

Espanhol:

B2

Intermediário

Intermediário

HISTÓRICO PROFISSIONAL

Agosto 2024 - Atual

Invillia - Gympass - SR. Mobile Developer

- Alocada no Time de Acessibilidade, como Especialista em Acessibilidade na Wellhub (gympass). Apoio aos desenvolvedores no desenvolvimento mobile com acessibilidade

Janeiro 2024 - Agosto 2025

KMM - PL Mobile Developer

Desenvolvimento e manutenção de app com React-Native para aplicativos multiplataforma

Abril 2023 - Janeiro 2024

Lojas Renner S/A - Mobile Software Engineer PL

- Alocação pela Vem Digital nas Lojas Renner, atuando como Desenvolvedora Mobile com React Native, focada em Acessibilidade

Fevereiro 2022 - Abril 2023

MaisTODOS - Mobile Software Developer JR

- Desenvolvimento e manutenção de app com React-Native para aplicativos multiplataforma. Uso de Typescript, GraphQL e restAPI, Jest para testes de unidade, metodologias ágeis e versionamento de código (Git). Depuração e otimização de código (Flipper e Reactotron) e documentação de informações técnicas
- Adaptação do sistema de design para melhorar a acessibilidade, utilizando funções nativas de acessibilidade e otimizando a performance em dispositivos de baixo custo

Outubro 2021 - Dezembro 2022

Osiris Agtech - UFMT - Pesquisadora - Desenvolvimento mobile com Flutter

- Pesquisa e desenvolvimento de um aplicativo mobile híbrido para iOS e Android com Flutter, focado na resolução de problemas no cultivo hidropônico. Publicação do app na Play Store e App Store

Mai 2021 - Fevereiro 2022

Estuda.com - Estágio - Analista de desenvolvimento mobile

- Criação e manutenção de aplicativos móveis utilizando React Native, com habilidades em metodologias ágeis, Javascript, NodeJs, API RESTful e Redux. Publicação de aplicativos na Google Play Store e App Store
- Migração de toda a base de código para TypeScript que resultou em uma redução significativa de erros no aplicativo, para apenas 0,081% a cada 1000 usuários ativos