

# TÍTULO DEL PROYECTO

TIPO DE PROYECTO:

Tecnológico.

ESPACIO CURRICULAR/MÓDULO:

Programador.

EJE TEMÁTICO/RED DE CONCEPTOS:

Programación, diseño de arquitectura, bases de datos, leyes aplicables, ciencia de datos e inteligencia artificial.

PROBLEMÁTICAS/NECESIDADES:

El proyecto busca mejorar la gestión de venta de pasajes con tecnología accesible, integrando programación, bases de datos y aspectos éticos.

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar un sistema eficiente para gestionar ventas de pasajes con Python y SQL.

OBJETIVO ESPECÍFICO:

- Identificación de variables con diagramas y pseudocódigo
- Creación de base de datos funcional
- Desarrollo de interfaz visual en Python
- Cumplimiento de normas de protección de datos

FUNDAMENTACIÓN:

El problema es relevante en varios ámbitos y su desarrollo fortalece habilidades como el pensamiento lógico y la resolución de problemas, lo cual se alinea con el perfil profesional en tecnología y desarrollo de software.

ACCIONES:

- Análisis de requerimientos y diagrama de flujo
- Creación de base de datos en MySQL
- Programación de menú y submenús en Python
- Implementación de CRUD con conexión a la BD
- Botón de arrepentimiento (Ley 24.240)
- Publicación en GitHub para control de versiones.

PRODUCTO FINAL:

El producto será una aplicación para que empresas de venta de pasajes gestionen clientes, ventas y destinos eficientemente, apoyando el análisis y la toma de decisiones.

INTEGRANTES: CABRERA GONZALO, GESTO VALENTINA, GUEVARA GONZALO, HERRERA BRUNO, THEAUX, JIMENA

DOCENTE: LILIANA ANAHÍ HERNANDEZ, JULIÁN CONDE, CARLOS IGNACIO CHARLETTI

TECNICATURA: CIENCIA DE DATOS E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

COHORTE: 2025